

Bibliografía

- Craig. (2003). *Unified Modeling Language. Notation Guide*. OMG.
- Crockford, D. (2008). *JavaScript: The Good Parts*. Estados Unidos: Sumita Mukherji.
- G. Booch, I. J. (1999). *El lenguaje Unificado de Modelado*. Addison-Wesley/Diaz de Santos.
- Gauchat, J. D. (2012). *El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript*. Barcelona: marcombo.
- Jacobson, I. B. (2000). *El Proceso Unificado de Modelado*. Addison-Wesley.
- Larman, C. (2002). *UML y patrones: introducción al análisis y diseño orientado a objetos* Prentice-Hall, 2º ed.
- McFarland, D. S. (2012). *JavaScript y jQuery*. Anaya Multimedia.
- Pressman, R. S. (2006). *Ingeniería del software: un enfoque práctico*. McGraw-Hil.
- Sampieri, R. H., Fernández, C., & Baptista, P. (2006). *METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION, 4º edición*. Iztapalapa, Mexico D.F.: Publicaciones Alcaiceria N° 8 Col. Zona Norte Central de Abastos.
- Stefanov, S. (2010). *JavaScript Patterns*. Norte de California: Works Inc.

Web grafía

- ProcesosdeSoftware. (2016). *wikispaces*. Obtenido de METODOLOGIA+RUP:
<https://procesosdesoftware.wikispaces.com/METODOLOGIA+RUP>
- WIKIPEDIA. (14 de Octubre de 2015). *Adobe Dreamweaver*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver
- WIKIPEDIA. (09 de Diciembre de 2015). *Adobe Illustrator*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Illustrator
- WIKIPEDIA. (08 de Diciembre de 2015). *Adobe Photoshop*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop

WIKIPEDIA. (24 de Diciembre de 2015). *Dia (programa)*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Dia_%28programa%29

WIKIPEDIA. (02 de Diciembre de 2015). *Eclipse (software)*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Eclipse_%28software%29

WIKIPEDIA. (13 de Noviembre de 2015). *JMeter*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/JMeter>

WIKIPEDIA. (21 de Diciembre de 2015). *jQuery*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery>

WIKIPEDIA. (31 de Diciembre de 2015). *jQuery UI*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery_UI

WIKIPEDIA. (05 de Diciembre de 2015). *Modelo–vista–controlador*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo%E2%80%93vista%E2%80%93controlador>

WIKIPEDIA. (23 de Noviembre de 2015). *Navicat*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/Navicat>

WIKIPEDIA. (08 de Diciembre de 2015). *Tomcat*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/Tomcat>

WIKIPEDIA. (23 de Enero de 2016). *Bootstrap (front-end framework)*. Obtenido de
[https://en.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(front-end_framework\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(front-end_framework))

WIKIPEDIA. (19 de Enero de 2016). *Enterprise Architect (software)*. Obtenido de
[https://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_(software))

WIKIPEDIA. (11 de Enero de 2016). *Extensible Markup Language*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language

WIKIPEDIA. (24 de Enero de 2016). *HTML*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>

WIKIPEDIA. (15 de Enero de 2016). *Java (lenguaje de programación)*. Obtenido de
https://es.wikipedia.org/wiki/Java_%28lenguaje_de_programaci%C3%B3n%29

WIKIPEDIA. (15 de Enero de 2016). *JavaScript*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

WIKIPEDIA. (09 de Enero de 2016). *PostgreSQL*. Obtenido de
<https://es.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL>