

BIBLIOGRAFÍA.

1. **KENDALL & KENDALL** Análisis y Diseño de Sistemas
2. **RUMBAUGH-BLAHA-LORENSEN** Modelado y Diseño Orientado a Objetos
Editorial Prentice may-España
3. **PRESSMAN ROGER S.** Ingeniería de Software, Mc Graw Hill
(México)
4. **A. WAYNE** Análisis y Control.

REFERENCIAS WEB.

1. <http://www.avantecdataflow.com>
2. <http://www.dcc.uchile.cl>
3. www.comunidadandina.org
4. <http://www.clikear.om>
5. <http://www.dcc.uchile.cl>
6. <http://www.informaticamilenium.com.mx>
7. <http://es.wikipedia.org>
8. <http://www.monografias.com>
9. <http://sistemas.dgsca.unam.mx>
10. <http://enciclopedia.us.es>
11. <http://www.microsoft.com/spanish>

GLOSARIO DE TERMINOS

Aplicación	Es el nombre que se le da a cierta implementación informática construida a fin de satisfacer una necesidad o propósito.
Codificación	La codificación es la acción de escribir instrucciones sobre determinada herramienta o entorno de programación con el fin de conseguir un resultado, objetivo o realizar acciones planteadas.
Funcionalidad	La capacidad del producto de software para proveer las funciones que satisfacen las necesidades explícitas e implícitas cuando el software se utiliza bajo condiciones específicas.
Información	Es un conjunto de datos organizados y procesados que constituyen un mensaje de tal manera que cambia el conocimiento del sujeto o sistema que recibe el mensaje. Implementación: Es la realización de una especificación técnica o algoritmos como un programa, componente software, u otro sistema de cómputo.
Lanzamiento	Es la puesta en producción de una característica o implementación.
Metodología	Hace referencia al conjunto de procedimientos racionales utilizados para alcanzar una gama de objetivos que rigen una investigación científica, una exposición doctrinal o tareas que requieran habilidades, conocimientos o cuidados específicos.

Modelo de datos	Permite describir los elementos de la realidad que intervienen en un problema dado y la forma en que se relacionan esos elementos entre sí.
Plataforma	Es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software con los que es compatible.
Requerimientos	Solicitud a funcionalidades que los softwares en desarrollo deben satisfacer.
Retroalimentación	Consiste en tomar información de los resultados de determinado proceso para usarla en la nueva ejecución del mismo a fin de ajustar los parámetros internos para lograr el objetivo.
Administrador	Un usuario de la red con autoridad para realizar las tareas de alto nivel de. Tiene acceso y control total de todos los recursos.
Usuario	Persona que trabaja con la estación de trabajo. El que realiza tareas de acceso a los recursos de la red pero no los modifica sustancialmente. Tiene derechos de uso pero no de mantenimiento mayor.
Drive	Dispositivo que permite el alojamiento de un tercer elemento para completar un dispositivo (por ejemplo: un drive de cinta es el hardware que permite leer y escribir en una cinta).
Hardware	Referente a dispositivos reales, físicos. Todos los componentes electrónicos, magnéticos y mecánicos de las computadoras.

Sistema Operativo

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware

GLOSARIO DE ABREVIATURAS.

BD	Base de Datos, se encarga de almacenar información acerca de administradores, usuarios, y todo referente a las actividades de los usuarios, con el ordenador y componentes del sistema.
RAM	Memoria no volátil de lectura y escritura que almacena la configuración del sistema.
CPU	Unidad de Proceso Central. Director y principal realizador de procesos de la computadora. Circuito microprocesador que realiza los procesos de datos básicos y controla el funcionamiento general de la computadora.
IP	Es el protocolo de envío de paquetes donde el paquete tiene una dirección destino, y éste se envía sin acuse de recibo.
TCP/IP	Protocolos definidos por catedráticos en el proyecto ARPANet del Departamento de Defensa de Estados Unidos para la red universitaria Internet en los años setenta.
WAN	Red de área amplia que tiene nodos en diferentes localidades geográficas e implementa infraestructura de comunicaciones.
GUI	Interfaz gráfica de usuario