

ANEXO 1

JUSTIFICACION DE LA UTILIZACION DE LA METODOLOGIA RUP EN EL PROYECTO

Para seleccionar la aplicación de la metodología RUP en el desarrollo del proyecto se consideraron las metodologías más conocidas y utilizadas con sus principales características:

N°	Metodología	Características	Utilizar
1	Ciclo de Vida Clásico	Sigue una secuencia de evolución lineal.	NO
2	Modelo de Prototipos	Requiere la elaboración de prototipos inmediatos, que pueden ser descartados si no cumplen con los requerimientos.	NO
3	Modelo en espiral	Constantemente exige la revisión y reformulación de lo planificado basándose en riesgos.	NO
4	XP	Se basa en una programación extrema, pero con carácter organizado.	NO
5	RUP	Es un modelo iterativo e incremental que utiliza la retroalimentación para evaluar el inicio y fin de cada fase.	SI

Las razones para descartar las metodologías son las siguientes:

- En el caso del modelo 1 se consideró que difícilmente los involucrados expresaran a la primera todas sus necesidades, lo cual me llevaría meses en identificar los requerimientos, para así pasar a la siguiente etapa.
- En el caso del modelo 2 se consideró que me llevaría a elaborar un sistema sin considerar la calidad además pasar meses programando prototipos no reutilizables.
- En el caso de modelo 3 se consideró que me llevaría mucho tiempo revisando y reformulando la documentación, que en algunos casos por ejemplo considerando riesgos y soluciones me llevaría a trabajos innecesarios que tal vez no los utilice nunca.
- En el caso del modelo 4 se consideró que una programación extrema me llevaría a la necesidad de estar la mayor parte de mi tiempo frente a la computadora programando,

si bien el proyecto es pequeño el tiempo para emplear en él es limitado debido a que se está cursando otras materias que merecen mi dedicación.

- Se eligió la metodología RUP debido a que es flexible a cambios que se pueden ejecutar en cualquiera de sus etapas, además puedo dividir mi tiempo de forma que me permita realizar en un mismo día la determinación de requerimientos, el análisis y diseño además de iniciar de ya con la programación tomando en cuenta su reutilización para futuros cambios, permitiéndome así distribuir mi tiempo de forma eficiente, dando lugar a otras responsabilidades.

ANEXO 2

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

VERSION 2.0



NOMBRE DEL PROYECTO:

Mejoramiento en la Gestión de Pedidos de la Empresa Chicken Food Incorporando las TIC

DIRECTOR DEL PROYECTO

Univ. Rodrigo Brayan Urquieta Villavicencio

Índice

1.	Introducción.....	3
1.1	Propósito.....	3
1.2	Ámbito del Sistema	4
1.3	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
1.3.1	Definiciones.....	4
1.3.2	Acrónimos y Abreviaturas.....	5
1.4	Referencias	5
1.5	Visión General del Documento	5
2.	Descripción General	5
3	Requisitos	7
3.1.1	Inicialización del Sistema.....	7
3.1.2	Registro de Pedidos	8
3.2.1	Interfaces de usuario.....	8
3.2.2	Interfaces hardware	8
3.2.3	Interfaces software	8
3.4.1	Estándares cumplidos	9
3.4.2	Limitaciones hardware	9
3.5.1	Seguridad.....	9
3.5.2	Mantenimiento.....	9
3.6.1	Bases de datos	9
3.6.2	Operaciones	9

1. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de control y registro de la Gestión de pedidos en el restaurante “Chicken Food” a través de las TIC.

El restaurant “Chicken Food” fue inaugurado un 13 de octubre del 2013 solo contaba con 2 personas para su funcionamiento las cuales una se encargaba de realizar el trabajo de cajero, recepcionista y mesero, la otra persona que era la dueña/administradora se encargaba de la cocina, empaque de pedidos y limpieza de toda la cocina.

Contando primeramente con solo 3 productos para ofrecer al cliente los cuales eran: Pollo al Spiedo, pipokas de pollo y alitas de pollo a la broaster.

En bebidas solo contaba con productos de la coca cola como ser gaseosas populares, litro y de 2 litros. Con el pasar del tiempo su clientela comenzó a expandirse muy favorablemente por lo cual añadió más productos para ofrecer a sus clientes entre los cuales tenemos los siguientes: Pollo al Spiedo, Pollo a la Broaster, lomitos, pipokas de pollo, alitas de pollo, hamburguesas, salchipapas y su especialidad de fines de semana Chanco al Spiedo. Con su variedad de jugos, licuados y gaseosas.

Su estructura de la empresa comenzó de esa manera la cual es básica con la atención al público de 2 personas que son la cajera o recepcionista y la mesera, la cajera o recepcionista se encarga de tomar pedidos que son para llevar o reserva y la mesera se encarga de tomar pedidos de las mesas que existen en el local la cual al realizar la toma de pedido tiene que pasar por la cajera para su respectivo registro.

Las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC), y principalmente internet con las redes sociales, los blogs, los wiki, etc. Han cambiado la forma de comunicarse y cumplen con los criterios más importantes: bajo costo, rapidez y completitud.

Bajo costo por que está al alcance de cualquier persona y Completitud es subir a la red información de cualquier tipo (videos, imágenes, hipertexto, etc.) no cuesta casi nada. Rapidez porque asociados a la tecnología móvil, la información que se publica puede ser vista casi al instante.

El objetivo principal del presente proyecto de gestión es automatizar el restaurante con un sistema en el proceso interno y en el externo realizar el marketing digital para la publicidad del mismo.

Esta especificación se ha estructurado inspirándose en las directrices dadas por el estándar “*IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830 1998*”.

1.1 Propósito

El objetivo del sistema es proporcionar soporte a las tareas y procedimientos que se realizan en el área de ventas, mejorando el tratamiento de esta información dentro del restaurante Chicken Food.

El objeto de la especificación es definir de manera clara y precisa todas las funcionalidades y restricciones del sistema que se desea construir.

El documento va dirigido a las personas encargadas del desarrollo e implementación del sistema de control del restaurant “Chicken Food”.

Este documento será el canal de comunicación entre las partes implicadas, tomando parte en su confección miembros de cada parte.

1.2 Ámbito del Sistema

El motor que impulsa el desarrollo del sistema es la evidencia de una creciente complicación y dificultad en el control de registro de la gestión de pedidos de la empresa “Chicken Food”. Este producto debe ser capaz de adaptarse a cualquier tipo de restaurante, el sistema deberá funcionar de igual manera.

El nombre del sistema será “Sistema de control y registro de la Gestión de pedidos en el restaurante “Chicken Food” a través de las TIC”.

El futuro sistema permitirá:

- Contar con una base de datos diseñada y construida de acuerdo a los requerimientos de la empresa y las optimizaciones realizadas por el desarrollador.
- Registrar información del personal que maneja el sistema.
- Registrar los clientes del restaurante.
- Registrar los productos y los tipos de productos que maneja el restaurante.
- Realizar ventas al contado.
- Obtener los reportes de ventas del restaurante
- Imprimir recibos de ventas.

El sistema tendrá las siguientes limitaciones:

Se accederá al sistema solamente mediante los navegadores óptimos para obtener una correcta presentación de la información.

El sistema para funcionar requerirá software adicional, como ser un servidor de aplicaciones y DBMS.

El sistema no contará con la parte contable, no emitirá factura, pero sí un recibo.

La aplicación Android solo se basará en el registro de pedidos.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

1.3.1 Definiciones

Usuario: Cualquiera de las personas con posibilidad de usar las funcionalidades del sistema.

Administrador del Sistema: Persona con acceso total del sistema en todas sus estructuras.

Pollo al Spiedo: Es una manera de cocción del pollo generalmente haciéndolos girar frente, debajo o sobre la fuente de calor.

1.3.2 Acrónimos y Abreviaturas

RESTOCHIF: Nombre del sistema a desarrollarse con la presente especificación, llamado Restaurante Chicken Food.

BBDD, BD: Bases de datos.

DBMS: Sistema manejador de base de datos.

UML: Lenguaje de Modelado Unificado

1.4 Referencias

IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. ANSI / IEEE Std 830-1998.

1.5 Visión General del Documento

Este documento consta de tres secciones.

Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS.

En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

En la sección 3 se definen con más detalle los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2. Descripción General

El Sistema de control y registro de la gestión de pedidos en el restaurante “Chicken Food” deberá tener un desempeño óptimo a la hora de registrar pedidos y mostrar los reportes, para que reduzcan los errores humanos y no exista pérdida de ventas.

2.1 Perspectiva del Producto

El objetivo es que tanto los usuarios como el administrador puedan acceder al sistema con mucha facilidad. Tanto los usuarios como el administrador deberán tener facilidad de acceso a las funcionalidades del sistema. Lo ideal es que no dependan nunca de terceras personas para hacer pequeños cambios a la BD, o para realizar simples consultas.

El sistema a desarrollarse, en esta primera versión será independiente y no interactuará con ningún otro sistema informático y capaz de funcionar sobre los equipos que la empresa tendrá.

Las interfaces de usuario se construirán de forma que sean consistentes y faciliten las tareas al máximo, siguiendo recomendaciones y siendo diseñadas junto a los involucrados en su uso.

El sistema interactuara con impresoras para obtener reportes.

2.2 Funciones del Sistema

En términos generales, el sistema deberá proporcionar las siguientes capacidades:

- Creación y modificación de Usuarios
- Creación y modificación de Clientes
- Creación y modificación de Productos
- Creación y modificación de Precios
- Creación de Reportes
- Registro de Pedidos
- Impresión de Recibos

2.3 Características de los Usuarios

Tipo de Usuario	Cajero
Experiencia Técnica	Conocimientos de PC e internet mínimo o nulo, en su mayoría.
Principales Actividades	• Consulta, registro y actualización de información de clientes. • Obtener reportes de ventas. • Registro de pedidos e impresión de recibos.

El sistema de información deberá ofrecer una interfaz de usuario estándar, fácil de aprender y sencillo de manejar. Lo deseable sería que un usuario nuevo, con el único prerrequisito de ser una persona acostumbrada al uso de un navegador web, se familiarizase con el sistema en menos de media hora.

2.4 Restricciones

El software final debe estar hecho con tecnologías libres.

Se debe verificar que el software sea capaz de funcionar en el equipo que comprara el restaurante.

2.5 Suposiciones y Dependencias

2.5.1 Suposiciones

Se asume que los requisitos descritos en este documento son estables y no cambiarán una vez aprobados por el restaurante, cualquier petición de cambios en esta especificación deberá ser aprobada por todas las partes, previo análisis del impacto que dicha petición de cambio supondrá para el sistema y para los usuarios.

2.5.2 Dependencias

El sistema funcionará automáticamente, sin necesidad de comunicarse con otros sistemas similares, por lo que no hay dependencias respecto de otros sistemas.

3 Requisitos

En este apartado se presentan los requisitos funcionales (es decir, servicios, prestaciones, *features*, puntos de menú) y no funcionales (es decir, requisitos de calidad, fiabilidad, seguridad, usabilidad, etc.) que deberán ser satisfechos por el sistema. Cada uno de ellos tiene un número y, además, los requisitos funcionales tienen un nombre breve.

3.1 Requisitos Funcionales

- Req (01) Se realizará pedidos en base a la producción del día.
- Req (02) La aplicación Android contara con inicio de sesión.
- Req (03) La aplicación móvil contara con un registro de pedidos por mesa.
- Req (04) La aplicación se enlazará con el sistema mediante wifi.
- Req (05) Existirá 2 roles en el sistema administrador y cajero o mesero
- Req (06) El administrador puede registrar, modificar, eliminar los datos que sean necesarios.
- Req (07) El sistema maneja información de acceso privado.
- Req (08) El administrador administra usuarios, productos, clientes y precios.
- Req (09) El sistema estará bajo el control del administrador.
- Req (10) Las ventanas de los menús serán amigables para el usuario.
- Req (11) Gestionar los usuarios creados para el manejo del sistema.
- Req (12) Registrar un usuario con toda la información y su posterior modificación.
- Req (13) Control de productos elaborados para la producción diaria.
- Req (14) El registro de pedido tendrá la opción de que sea para llevar o para mesa.
- Req (15) Se obtendrá reportes diarios de las ventas realizadas.
- Req (16) Se dará recibo por la venta realizada
- Req (17) Se podrá borrar el pedido en cualquier momento.
- Req (18) Se podrá crear productos con su foto o imagen ilustrativa.
- Req (19) Se establecerá tipos de producto
- Req (20) Control de productos comprados para los ingresos.

3.1.1 Inicialización del Sistema

3.1.1.1 Introducción

Al iniciar el sistema nos muestra la pantalla de inicio para ingresar nuestros datos.

3.1.1.2 Entradas

Se introduce datos de usuario y contraseña para ingresar al sistema, al iniciar el sistema se ingresará con datos de administrador para poder crear productos, precios y usuarios.

Así poder comenzar con el registro de pedidos del restaurante.

3.1.1.3 Proceso

El sistema almacena toda la información introducida por el usuario en este caso el administrador de todos los productos junto con sus precios de cada producto y así con sus demás atributos.

3.1.1.4 Salida

Poder obtener la información completa del registro de productos junto con sus precios y comenzar con el registro de pedidos.

3.1.2 Registro de Pedidos

3.1.2.1 Introducción

Se realiza con la toma de pedidos de los clientes

3.1.2.2 Entrada

Se procede con el registro de pedidos, se pide los datos del cliente, del producto, precio total y si es para llevar o para comer ahí en el restaurante.

3.1.2.3 Proceso

Almacenar toda la información y actualizar la base de datos.

3.1.2.4 Salida

Impresión de la nota de venta del pedido realizado.

3.2 Requisitos de Interfaces Externos

3.2.1 Interfaces de usuario

La aplicación se visualizará por medio de una pantalla tipo consola donde el usuario tendrá a su disposición menús para obtener información de todo el sistema.

3.2.2 Interfaces hardware

El rendimiento del sistema tendrá una tecnología media que podrá soportar a el sistema tanto en memoria como procesador.

3.2.3 Interfaces software

El sistema funcionará bajo un entorno Windows XP hacia adelante.

3.3 Requerimientos de eficiencia

Al ser una versión de simulación en tiempo no real no se establecerá ningún requerimiento de eficiencia y como he señalado antes, la posibilidad de sacar conclusiones al adelantar el reloj.

3.4 Restricciones de diseño

3.4.1 Estándares cumplidos

El software final debe estar hecho con tecnologías libres, tanto la aplicación, el servidor y la base de datos.

3.4.2 Limitaciones hardware

El sistema funcionara con una computadora desde la Pentium IV en adelante y con memoria RAM de 1 GB.

3.5 Atributos

3.5.1 Seguridad

El sistema contara con un acceso solo para las personas registradas en la base de datos.

3.5.2 Mantenimiento

Se espera dar un mantenimiento a los 2 años de ejecutado el sistema.

3.6 Otros requerimientos

3.6.1 Bases de datos

La base de datos se realizará en PostgreSQL y se tendrá información de todos los productos, precios, usuarios del restaurante

3.6.2 Operaciones

Cuando un usuario intente conectarse al sistema deberá introducir su nombre de usuario y clave de acceso y el sistema deberá comprobar que se trata de un usuario registrado y autorizado.

ANEXO 3

PROCESOS AUTOMATIZADOS DE LA GESTIÓN DE PEDIDOS

¿Qué es un sistema automatizado?

La automatización es un sistema donde se transfieren tareas de producción, realizadas habitualmente por operadores humanos a un conjunto de elementos tecnológicos.

Objetivos de la automatización

- Mejorar la productividad de la empresa, reduciendo los costes de la producción y mejorando la calidad de la misma.
- Mejorar las condiciones de trabajo del personal, suprimiendo los trabajos penosos e incrementando la seguridad.
- Realizar las operaciones imposibles de controlar intelectual o manualmente.
- Mejorar la disponibilidad de los productos, pudiendo proveer las cantidades necesarias en el momento preciso.
- Simplificar el mantenimiento de forma que el operario no requiera grandes conocimientos para la manipulación del proceso productivo.
- Integrar la gestión y producción.

Los procesos que fueron automatizados para que la gestión de pedidos mejore fueron los siguientes:

PROCESOS	AUTOMATIZACION
Gestión de Clientes	Si
Gestión de Usuarios	Si
Gestión de Productos	Si
Gestión de Tipos	Si
Gestión de Pedidos	Si
Gestión de Producción	Si
Reportes	Si
Gestión Contable	No
Facturación	No
Inventario	No

$$Pa = Npa / Ntp * 100$$

$$Pa = 7/10 * 100 = 70\%$$

Pa=Procesos Automatizados

Npa=Numero de procesos automatizados

Ntp=Número total de procesos

Esta tabla nos da un resultado de 70 % de procesos automatizados en la gestión de pedidos del Restaurante Chicken Food.

Todos los procesos automatizados cumplen los siguientes conceptos esenciales como ser:

-Rapidez

En cuanto a la rapidez mejoramos la elaboración de pedidos.

El manejo rápido de la información.

Se mejoró la obtención rápida de reportes de las ventas del día.

-Disminución de Errores

Se disminuyó los errores en cuanto al registro de pedidos.

Se disminuyó la pérdida de información.

Se disminuyó la pérdida de ganancia.

-Confiablez

Los datos obtenidos son más confiables y más exactos.

ANEXO 4

ENCUESTA DE SATISFACCION DE CLIENTES

RESTAURANTE CHICKEN FOOD

1.- ¿Es la primera vez que viene al restaurante?

SI ☐ NO ☐

2.- ¿Cómo fue la atención recibida?

Mala ☐ Regular ☐ Buena ☐ Muy Buena ☐

3.- ¿Qué le parece el Sistema de Registro?

Malo ☐ Regular ☐ Bueno ☐ Muy Bueno ☐

4.- ¿Qué opina de nuestro local?

Malo ☐ Regular ☐ Bueno ☐ Muy Bueno ☐

5.- ¿Espero mucho tiempo por su pedido?

SI ☐ NO ☐

6.- ¿La comida fue de su agrado?

SI ☐ NO ☐

7.- ¿Cuál de nuestros productos le gusta más?

Pollo al Spiedo ☐ Pollo a la Broaster ☐ Chanco al Spiedo ☐ Pipokas ☐

Alitas ☐ Lomitos ☐ Salchipapas ☐ Hamburguesas ☐

8.- ¿Volvería a degustar algún plato del restaurante?

Por Supuesto que Si ☐ SI ☐ Puede ser ☐ NO ☐

9.- ¿Cómo fue que se enteró de nuestro Restaurante?

Facebook ☐ WhatsApp ☐ Vive cerca ☐ Otros ☐

RESULTADOS DE LAS ENCUESTAS REALIZADAS GESTIÓN 2017

ENCUESTA DE SATISFACCION DE CLIENTES

RESTAURANTE CHICKEN FOOD

1.- ¿Es la primera vez que viene al restaurante?

SI ☐

NO ☒

2.- ¿Cómo fue la atención recibida?

Mala ☐

Regular ☐

Buena ☒

Muy Buena ☐

3.- ¿Qué le parece el Sistema de Registro?

Malo ☐

Regular ☒

Buena ☐

Muy Buena ☐

4.- ¿Qué opina de nuestro local?

Malo ☐

Regular ☐

Buena ☒

Muy Buena ☐

5.- ¿Espero mucho tiempo por su pedido?

SI ☒

NO ☐

6.- ¿La comida fue de su agrado?

SI ☒

NO ☐

7.- ¿Cuál de nuestros productos le gusta más?

Pollo al Spiedo ☐

Pollo a la Broaster ☐

Chanco al Spiedo ☐

Pipokas ☒

Alitas ☐

Lomitos ☐

Salchipapas ☐

Hamburguesas ☐

8.- ¿Volvería a degustar algún plato del restaurante?

Por Supuesto que Si ☐

SI ☒

Puede ser ☐

NO ☐

9.- ¿Cómo fue que se enteró de nuestro Restaurante?

Facebook ☐

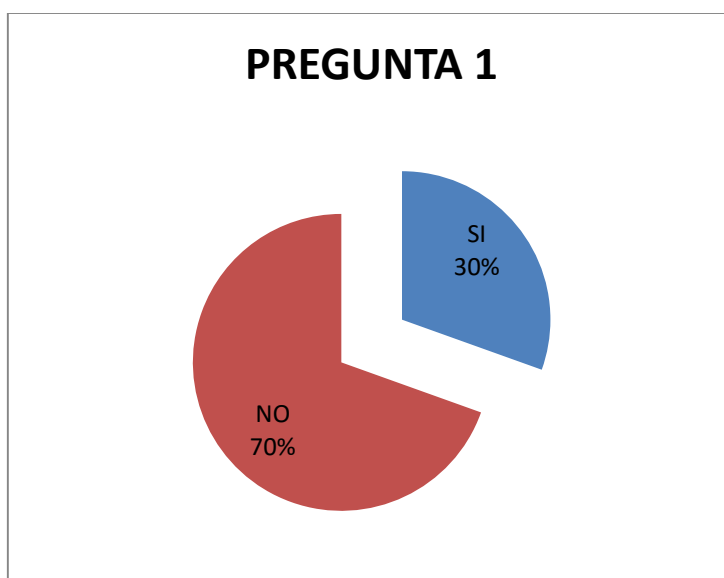
Whatsapp ☐

Vive cerca ☒

Otros ☐

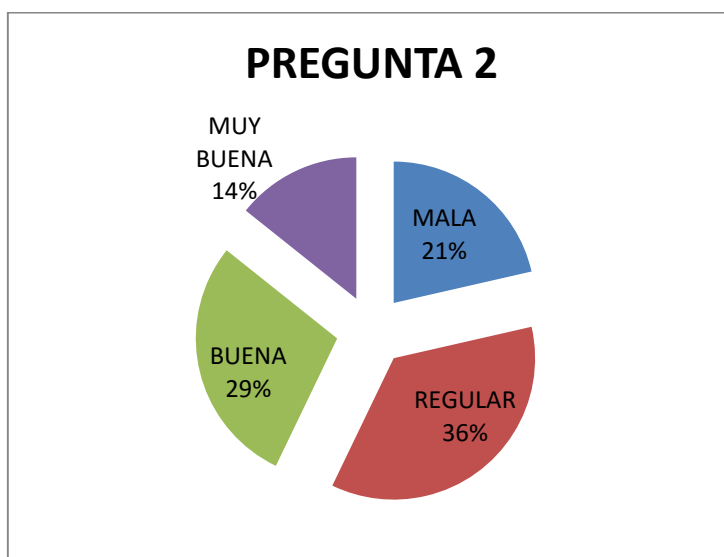
PREGUNTA 1

1.- ¿Es la primera vez que viene al restaurante?



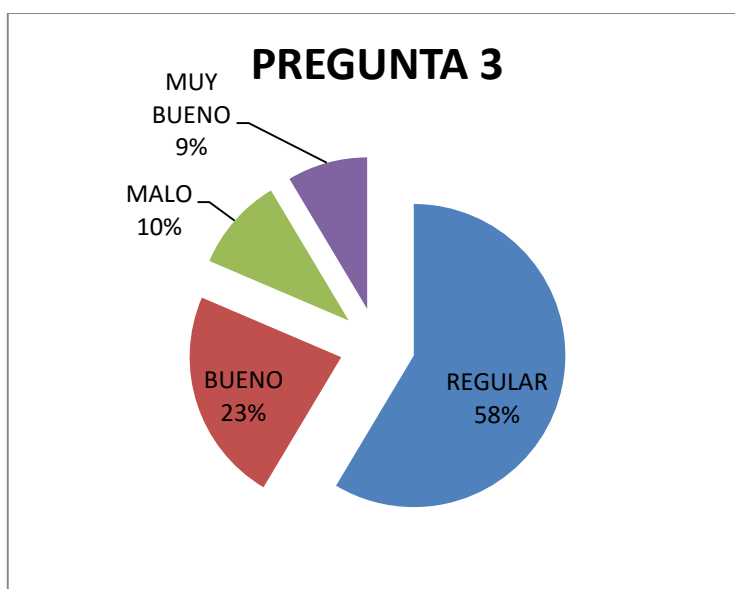
PREGUNTA 2

2.- ¿Cómo fue la atención recibida?



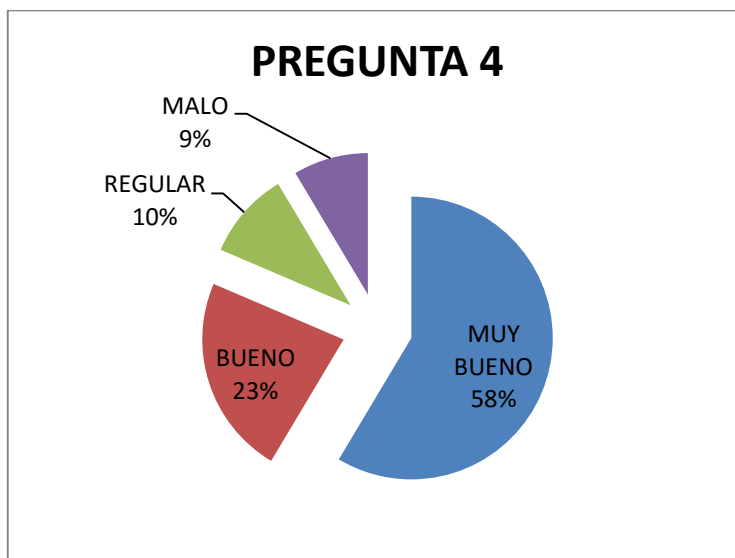
PREGUNTA 3

3.- ¿Qué le parece el Sistema de Registro?



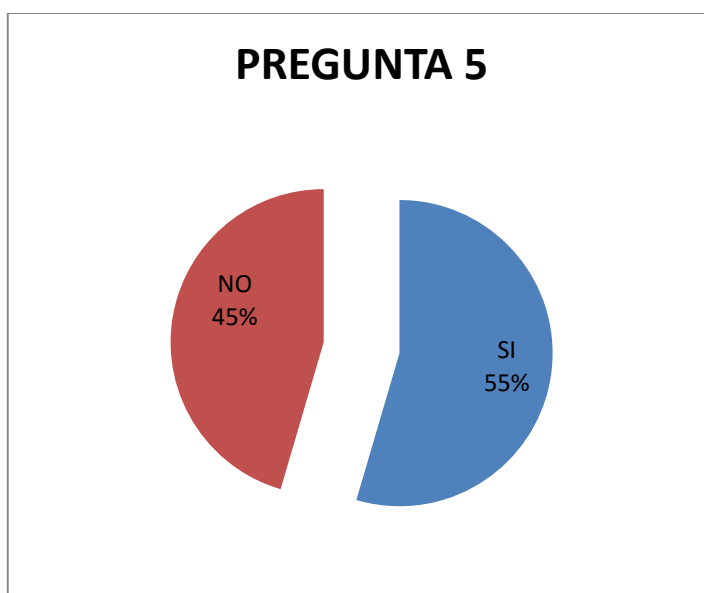
PREGUNTA 4

4.- ¿Qué opina de nuestro local?



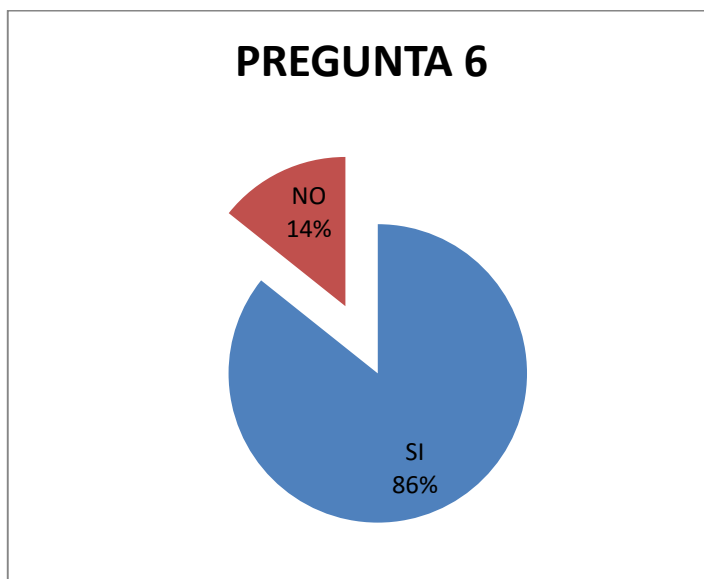
PREGUNTA 5

5.- ¿Espero mucho tiempo por su pedido?



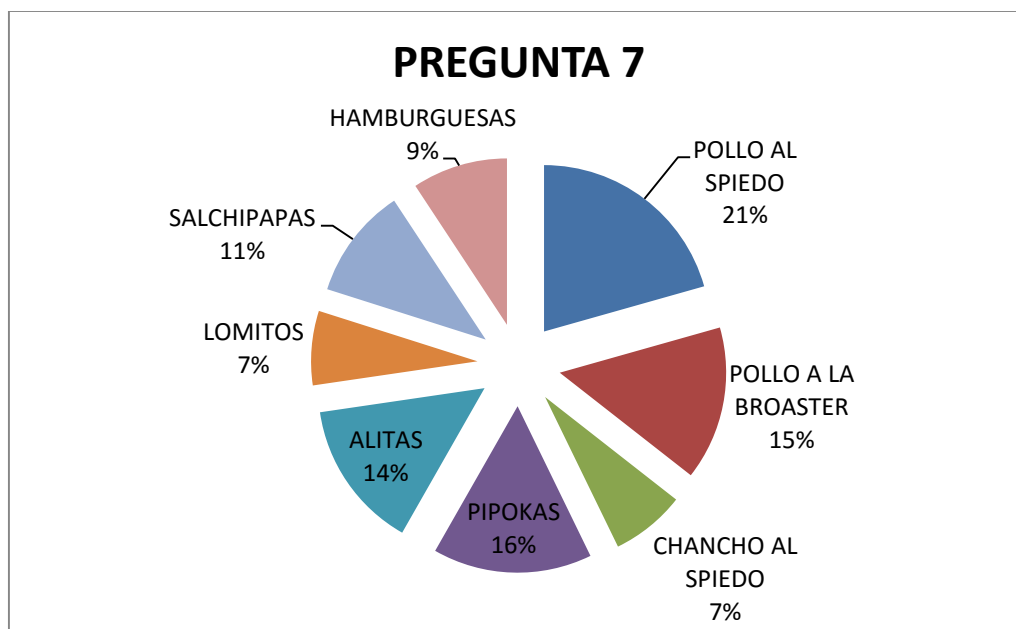
PREGUNTA 6

6.- ¿La comida fue de su agrado?



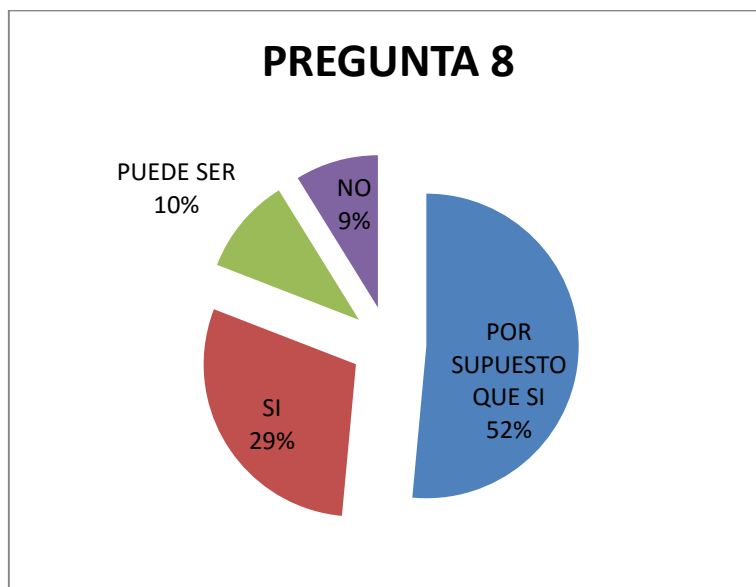
PREGUNTA 7

7.- ¿Cuál de nuestros productos le gusta más?



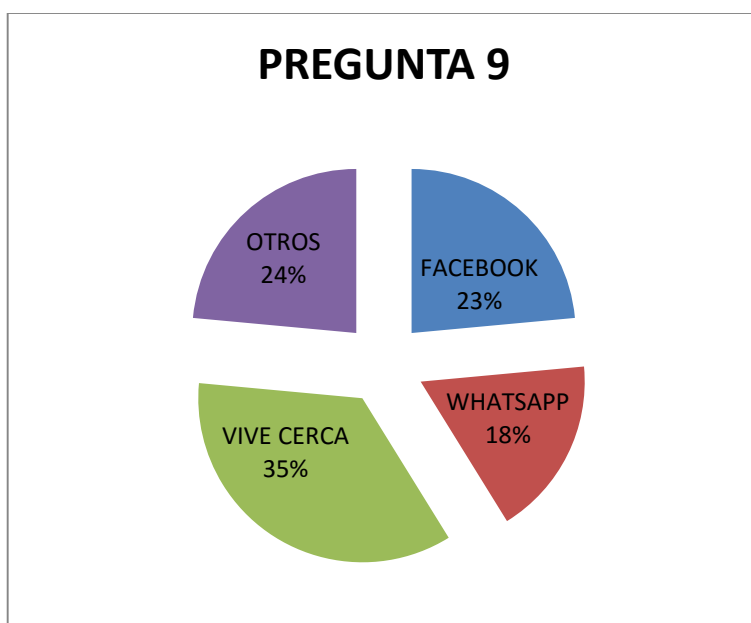
PREGUNTA 8

8.- ¿Volvería a degustar algún plato del restaurante?



PREGUNTA 9

9.- ¿Cómo fue que se enteró de nuestro Restaurante?



MANUAL DE INSTALACION



NOMBRE DEL PROYECTO

Mejoramiento en la Gestión de
Pedidos de la empresa Chicken
Food Incorporando las TIC

DIRECTOR DEL PROYECTO

Rodrigo Brayan Urqueta
Villavicencio

INDICE

1. INTRODUCCION	2
1.1. Objeto.....	2
1.2. Alcance	2
2. DESCRIPCION DEL SISTEMA.....	2
2.1. Antecedentes y descripción funcional del Sistema	2
2.2. Componentes fundamentales	2
2.3. Relación con otros sistemas	3
3. RECURSOS HARDWARE	3
3.1. Servidores	3
3.2. Estaciones Cliente	3
4. RECURSOS SOFTWARE	4
4.1. Restricciones técnicas del Sistema.....	4
5. INSTALACION Y CONFIGURACION DEL SOFTWARE BASE	5
5.1. INSTALAR JDK Y JRE DE JAVA	5
5.2. INSTALACIÓN DE APACHE TOMCAT.....	9
5.3. INSTALACIÓN DE POSTGRESQL EN WINDOWS	13
5.4. PROYECTO EJECUTABLE EN ECLIPSE.....	18
5.5. OBTENCION APK DE ANDROID STUDIO	20
6. INSTALACION DEL SISTEMA.....	20
6.1. Requisitos previos	20
6.2. Procedimiento de instalación	20

1. INTRODUCCION

1.1. Objeto

El propósito del siguiente documento es para poder realizar una instalación adecuada del sistema y capacitar al usuario cuando tenga que realizarlo sin ayuda.

1.2. Alcance

El documento va dirigido exclusivamente al Restaurante Chicken Food, para su gestión de pedidos.

2. DESCRIPCION DEL SISTEMA

2.1. Antecedentes y descripción funcional del Sistema

El Restaurante Chicken Food manejaba un registro obsoleto y nada confiable de pedidos, y esto dio como resultado la perdida de información y desconocimiento total de sus ventas.

El Sistema RESTOCHIF aporta todo lo necesario para que pueda solucionar sus problemas del día a día, respecto a seguridad, control y solvencia.

2.2. Componentes fundamentales

El sistema cuenta con los siguientes módulos:

MODULO	DESCRIPCION
Gestión de Usuarios	En la gestión de usuarios el administrador podrá agregar, editar, eliminar usuarios para el manejo del sistema y la aplicación Android
Gestión de Clientes	En la gestión de clientes el usuario podrá agregar, editar, eliminar clientes del restaurante que realizan pedidos.
Gestión de Tipos de Productos	En la gestión de tipos de productos el administrador podrá agregar, editar, eliminar tipos de los productos que ofrece el restaurante.
Gestión de Productos	En la gestión de productos el administrador podrá agregar, editar, eliminar productos que ofrece el restaurante de cada tipo.
Gestión de Pedidos	En la gestión de pedidos el usuario podrá agregar, eliminar pedidos que los clientes realicen, pero antes deberá agregar la producción e ingresos, para tener en cuenta lo que se venderá.
Gestión de Producción	En la gestión de producción el administrador podrá agregar su producción de cada producto así poder realizar los pedidos.
Gestión de Ingresos	En la gestión de ingresos el administrador podrá agregar la cantidad de productos del tipo acumulable osea que abastecen por varios días.
Gestión de Reportes	En la gestión de reportes el usuario podrá generar reportes de las ventas y productos realizados, en un intervalo de fechas o una fecha en específico y así imprimirla.

2.3. Relación con otros sistemas

La única relación que tiene el sistema es con la aplicación Android, la cual funciona con la base de datos del sistema.

3. RECURSOS HARDWARE

3.1. Servidores

Sistema

DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Procesador	Pentium 4	Core 2 dúo
Memoria RAM	512mb	2gb
Tamaño Almacenamiento	512mb	2gb
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux

APACHE TOMCAT		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Procesador	Pentium 4	Core 2 dúo
Memoria RAM	512mb	1gb
Tamaño Almacenamiento	10mb	1gb
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	6.0	6 en adelante

POSTGRESQL		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Procesador	Pentium 4	Core 2 dúo
Memoria RAM	8mb	1gb
Tamaño Almacenamiento	30mb	1gb
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	8.0	9.4

3.2. Estaciones Cliente

Sistema

DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Procesador	Pentium 4	Core 2 dúo
Memoria RAM	512mb	2gb
Tamaño Almacenamiento	512mb	2gb
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux

Aplicación Android

DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Procesador	1.0 GHz 2 núcleos	1.0 GHz 4 núcleos
Memoria RAM	512mb	1gb
Tamaño Almacenamiento	40mb	512mb
Sistema operativo	Android kit kat	Android kit kat
Versión	4.4.4	4.4.4

4. RECURSOS SOFTWARE

4.1. Restricciones técnicas del Sistema

Sistema

ELEMENTO	DESCRIPCION
Sistema operativo	Windows o Linux
Servidor	Apache Tomcat
Servidor de base de datos	PostgreSQL 9.4
Servicios de Red	Wifi
Compilador	Eclipse IDE
JVM	Java 8

JAVA		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	7.0	8.0

APACHE TOMCAT		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	6.0	6 en adelante

POSTGRESQL		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	8.0	9.4

ECLIPSE		
DATOS	VALOR MINIMO	VALOR RECOMENDADO
Sistema operativo	Windows o Linux	Windows o Linux
Versión	Kepler	Kepler en adelante

Aplicación Android

Para la ejecución de la aplicación Android necesitamos tener el archivo con extensión apk que se genera del programa Android Studio.

Así podremos instalarlo en el celular que usaremos para realizar los pedidos

5. INSTALACION Y CONFIGURACION DEL SOFTWARE BASE

5.1. INSTALAR JDK Y JRE DE JAVA

ahora veremos cómo instalar el JRE de JAVA, que viene en conjunto con el JDK, en un ambiente Windows, en mi caso lo estoy haciendo en Windows 7, es una herramienta que necesitaremos para:

- Utilizar el Tomcat
- Utilizar Eclipse

Visitaremos su página para descargar una versión estable:

<https://www.java.com/es/download/win10.jsp>



Ejecutamos el instalador



Nos da la bienvenida al instalador, le damos clic en NEXT:



Bienvenida del instalador de JAVA

Nos presenta el acuerdo de licencia de uso para JAVA, le damos clic en ACCEPT:



Acuerdo de licencia de JAVA

Nos pregunta, que todo va a instalar del JDK, por default esta TODO (lo cual es correcto, ya que nosotros ocuparemos JAVA para desarrollo), le damos clic en NEXT:



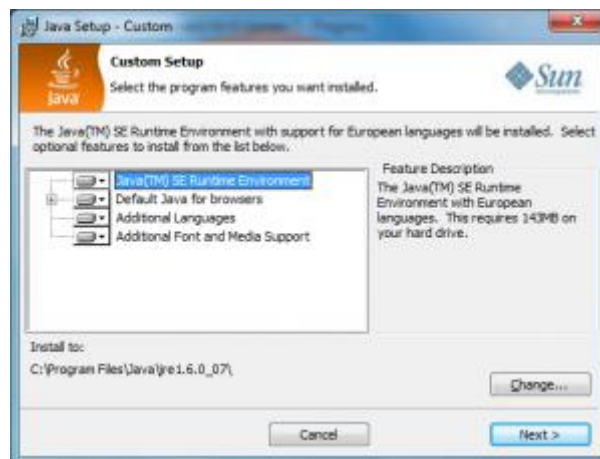
Opciones para el JDK de JAVA

Nos presenta el avance de la instalación:



Progreso de instalación del JDK de JAVA

Nos pregunta que todo va a instalar del JRE, por default esta TODO (lo cual es correcto, ya que nosotros ocuparemos JAVA para desarrollo), y le damos clic en NEXT:



Opciones de instalación del JRE de JAVA

Nos presenta el avance de la instalación:



Progreso de la instalación del JRE de JAVA

Nos presunta el resumen de la instalación y le damos clic en FINISH:



Fin de la instalación de JAVA

Nos abrirá la página de registro de ORACLE, para que te puedan vender al menos algo de ellos o sus afiliados:



Página de Registro de JAVA

Ahora ejecutaremos una consola en WINDOWS y teclearemos el comando:

java -versión

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versi3n 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Antonio>java -version
java version "1.6.0_87"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_87-b01)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 16.0-b22, mixed mode, sharing)

C:\Users\Antonio>
```

Versi3n de JAVA instalada

Nos debe presentar algo similar a la pantalla de arriba y sobre todo debe decir al 3ltimo:

.... **mixed mode, sharing**)

De no ser as3, tendremos problemas para ejecutar el TOMCAT.

Si estamos instalando en XP, tambi3n tendremos que declarar algunas variables de ENTORNO de SISTEMA (no de USUARIO), dentro de las propiedades de mi PC, como el JAVA_HOME y poner la ruta a la carpeta de JAVA, de no ser as3 tambi3n tendremos problemas al compilar con el TOMCAT.

5.2. INSTALACI3N DE APACHE TOMCAT

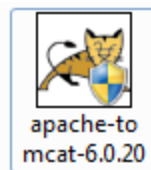
Visitaremos su p3gina para descargar una versi3n estable (recomendamos la 6.x ya que la 5.x NO SIRVE para todo lo que vamos a ocupar):

<http://tomcat.apache.org/>

Nosotros para los efectos de los dem3s tutoriales que emplearemos aqu3, descargamos la versi3n 6.0.2, pero cualquier versi3n 6.x o derivadas servir3.

Es MUY IMPORANTE SABER QUE NO ES LO MISMO APACHE WEB SERVER, QUE APACHE TOMCAT, el primero nos sirve para recibir y administrar peticiones web dentro de un servidor, el segundo nos sirve para recibir y procesar las peticiones que involucren JAVA (jsp, servlets, jsf, etc...). Hay muchos polluelos que confunden los t3rminos todav3a.

En mi caso el nombre del archivo es apache-tomcat-6.0.20.exe. El cual ejecutaremos para la instalaci3n.



Icono de instalador del Tomcat 6.x

Nos da la bienvenida al instalador, le damos clic en NEXT:



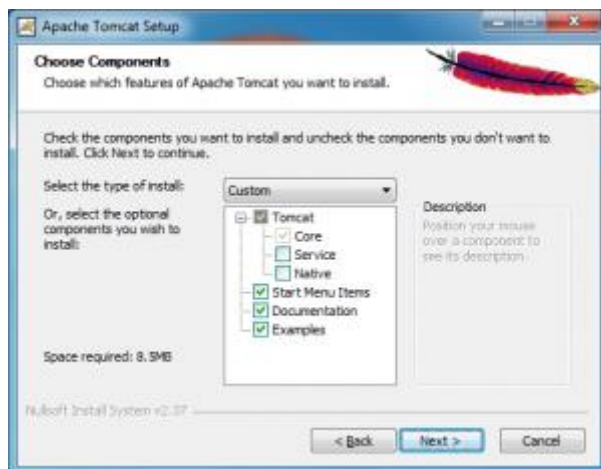
Bienvenida del instalador de Tomcat

Nos presenta el acuerdo de licencia de uso para APACHE TOMCAT, le damos clic en I AGREE:



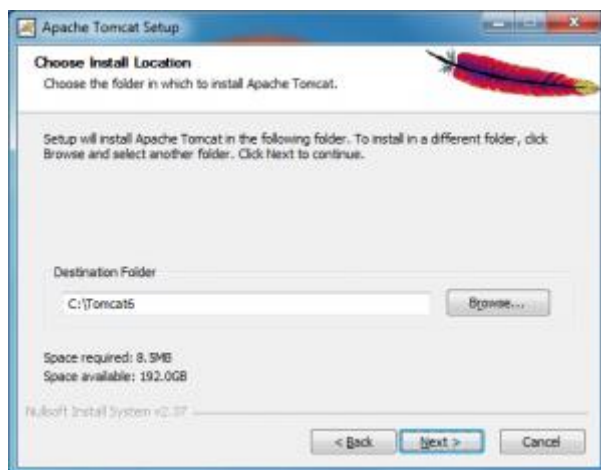
Acuerdo de Licencia de uso de Tomcat

Nos pregunta, que todo va a instalar del TOMCAT, por default NO incluye la opción de SERVICE (que solo debemos de activar si queremos que cuando arranque Windows, arranque el Tomcat, útil, si ya lo estamos ocupando en producción, o un ambiente de desarrollo compartido), tampoco incluye la opción de NATIVE (que instala el TOMCAT por medio de DLLs, que supuestamente brindan al TOMCAT un mejor desempeño, si estamos en desarrollo, pues esto no interesa tanto, pero si estamos en un ambiente de producción, seamos sinceros, lo mejor sería instalarlo en UNIX, porque JAVA en WINDOWS no experimenta TODO SU POTENCIAL), la última opción que no viene por default, es la de los EXAMPLES (estos son ejemplos de código, para hacer nuestros primeros experimentos en TOMCAT, es igual si o no), le damos clic en NEXT:



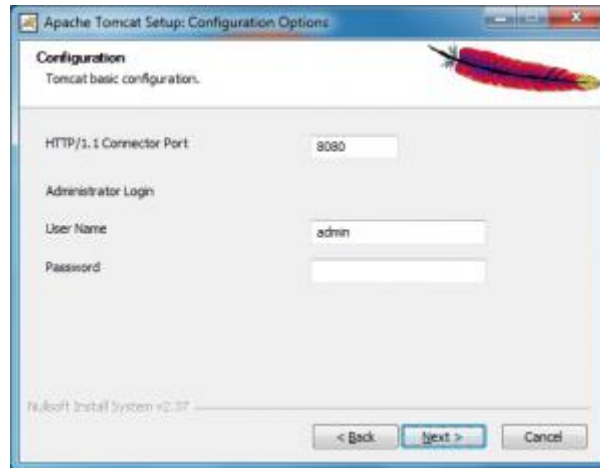
Opciones de instalación de Tomcat

Nos da a escoger una carpeta para la instalación del TOMCAT. Y aquí viene el súper truco, si escoges la carpeta por default (dentro de archivos de programa), NO PODRAS LEVANTAR SERVICIOS EN WINDOWS VISTA O WINDOWS 7, ya que acorde a la posición de Microsoft, todo eso que podíamos hacer en XP, como que no les gustaba más. Ahora escogeremos una carpeta en C: (raíz), para poder levantar los servicios SIN PROBLEMAS, si no existe crearemos una y le damos clic en NEXT:



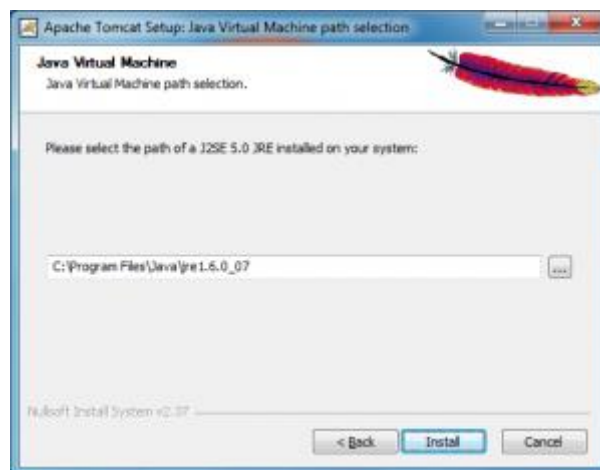
Directorio de instalación del Tomcat

Primero nos pregunta el puerto en el cual levantara el servicio del TOMCAT, por default tiene el 8080, pero podemos ocupar otros puertos como el 80, 82 u 85, dependiendo de cuál tenemos libres, también nos pide el password del Admin, para poder dar de alta y baja servicios o el mismo TOMCAT de manera remota. Cabe aclarar que, si estamos en desarrollo, pues eso resulta efímero. La recomendación es ponerle password, pero remover la carpeta del entorno y solo pegarla bajo petición, pero es MUY PELIGROSA dicha carpeta. Le damos clic en NEXT:



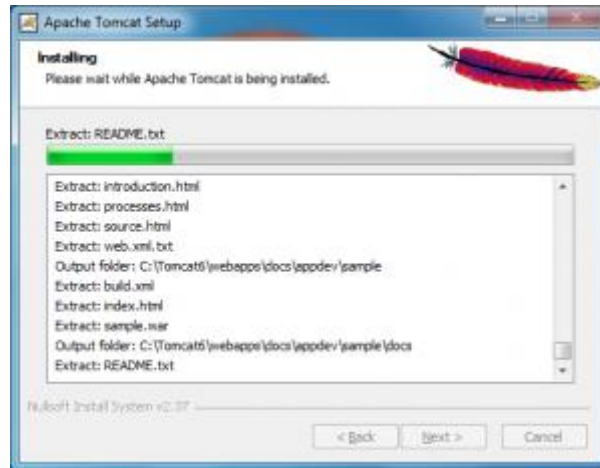
Password del Admin para el Tomcat

Nos presenta la ruta del JRE que va a ocupar la instalación. Aquí hay que estar muy abusados, ya que una GRAN DESVENTAJA del java, es que es muy celoso de su JVM (JAVA VIRTUAL MACHINE), Si instalaste y compilaste bajo “equis” versión, tu aplicación es probable que se haya quedado casada con esa versión. Lo cual dificulta mucho esto, ya que hay algunos programas que cuando se instalan, instalan su propia JVM, SI, cada uno instala su propia JVM, y se vuelve un gran batidillo de JVM. ¿Cómo saber cuántas máquinas virtuales tengo? Sencillo, dentro del panel de control, está la opción de JAVA, ahí puedes ver cuantas tienes, de preferencia es lo mejor tener 1 SOLA. Ya que de otra forma el TOMCAT, puede alegar que la JVM no está compilando, le damos clic en INSTALL:



Ruta del JRE de JAVA para usar por el Tomcat

Nos presenta el avance de la instalación:



Progreso de instalación del Tomcat

Nos presenta la imagen del éxito de instalación del TOMCAT, pero antes de ejecutarlo, todavía hay que hacer algunas cosas con JAVA (ni modo, por eso no me gusta JAVA), damos clic en FINISH:

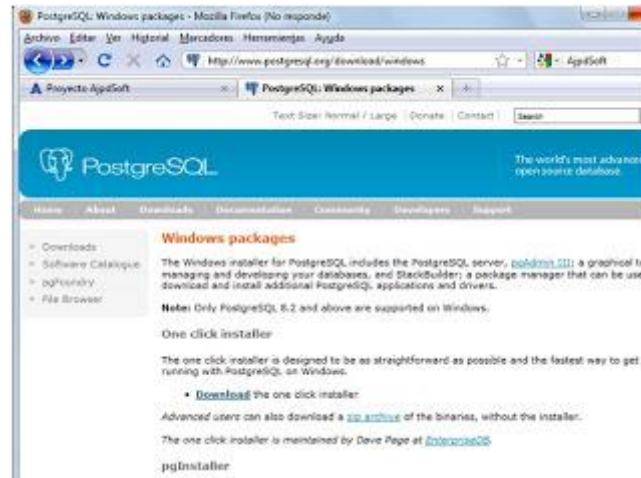


Fin de la instalación del Tomcat

5.3. INSTALACIÓN DE POSTGRESQL EN WINDOWS

Abriremos un navegador web y accederemos a la URL:

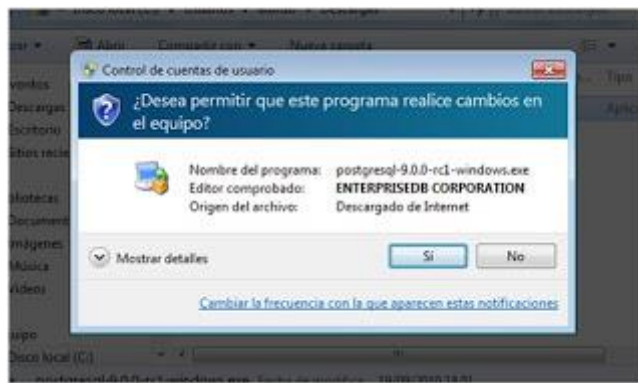
<http://www.postgresql.org/download/windows>



Y nos direccionará a otra página donde podremos descargarnos la versión correcta tanto para nuestras necesidades como para el tipo de sistema operativo que tengamos instalado.



Que en nuestro caso es la versión 9.1.3 para Windows de 64 bits. Una vez descargado el archivo de instalación lo ejecutamos y si tenemos activado el control de cuentas de usuario nos mostrará una advertencia con el texto "¿Desea permitir que este programa realice cambios en el equipo?", pulsaremos "Sí" para continuar con la instalación de PostgreSQL:



Se iniciará el asistente para instalar PostgreSQL, pulsaremos "Siguiente":



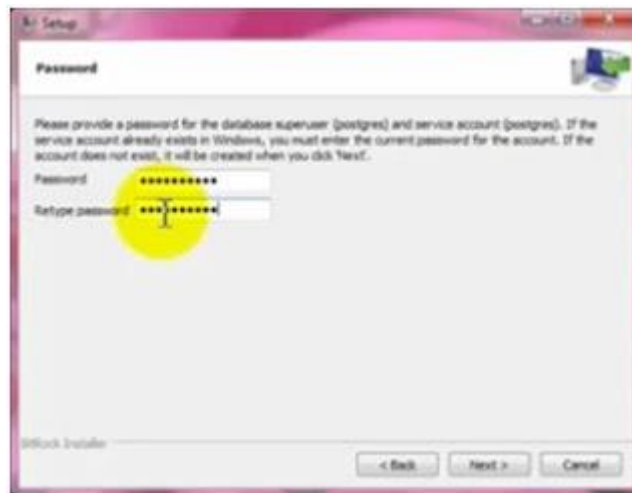
Indicaremos la carpeta de instalación de PostgreSQL, donde se guardarán los ejecutables, librerías y ficheros de configuración de PostgreSQL:



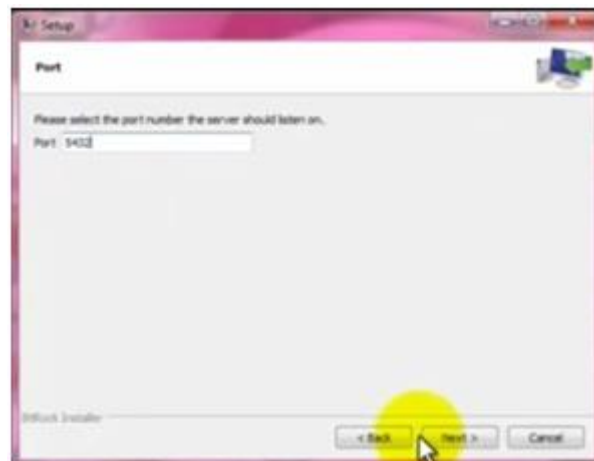
Indicaremos también la carpeta donde se guardarán los datos por defecto de PostgreSQL:



Introduciremos la contraseña para el súper usuario "postgres" que será con el que iniciemos sesión para administrar la base de datos, si tenemos clave de cuenta en Windows introduciremos nuestra clave.



Introduciremos el puerto de escucha para la conexión con el servidor PostgreSQL, por defecto el 5432:



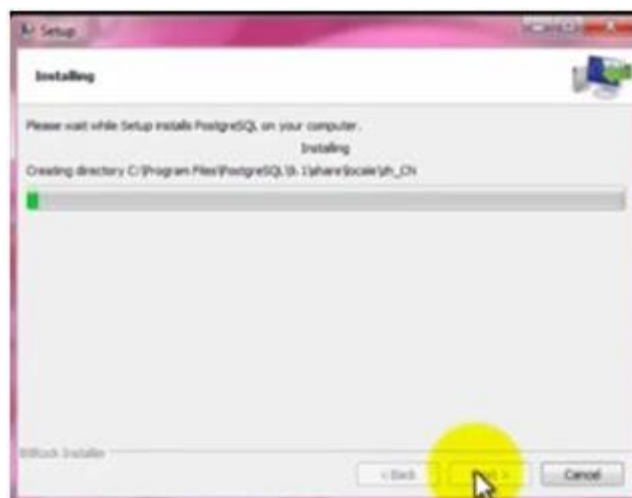
Seleccionaremos la configuración regional:



Pulsaremos "Siguiente" para iniciar la instalación definitiva.



Se iniciará el asistente para instalar el motor de base de datos PostgreSQL, que creará las carpetas oportunas, copiará los ficheros necesarios y creará el servicio Windows para iniciar de forma automática el motor de base de datos:



Una vez finalizada la instalación el asistente nos dará la posibilidad de ejecutar Stack Builder, aplicación que nos permitirá instalar otros componentes y herramientas para PostgreSQL:

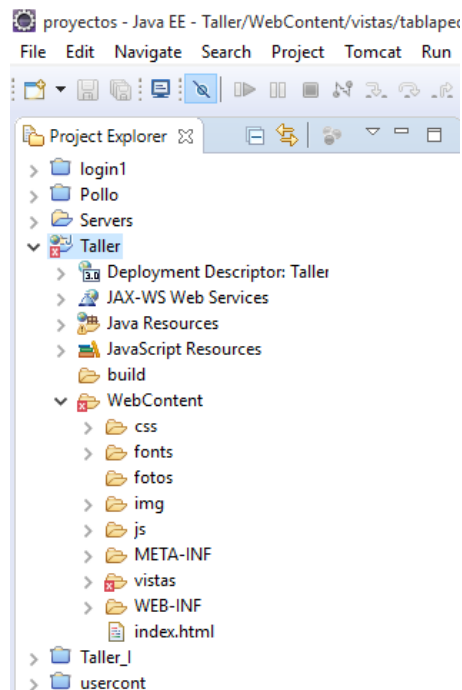


Si hemos marcado la opción de Stack Builder, se iniciará, seleccionaremos "PostgreSQL 9.0 on port 5432". Pulsaremos "Finish" (en nuestro caso cancelaremos Stack Builder pues no instalaremos más componentes).

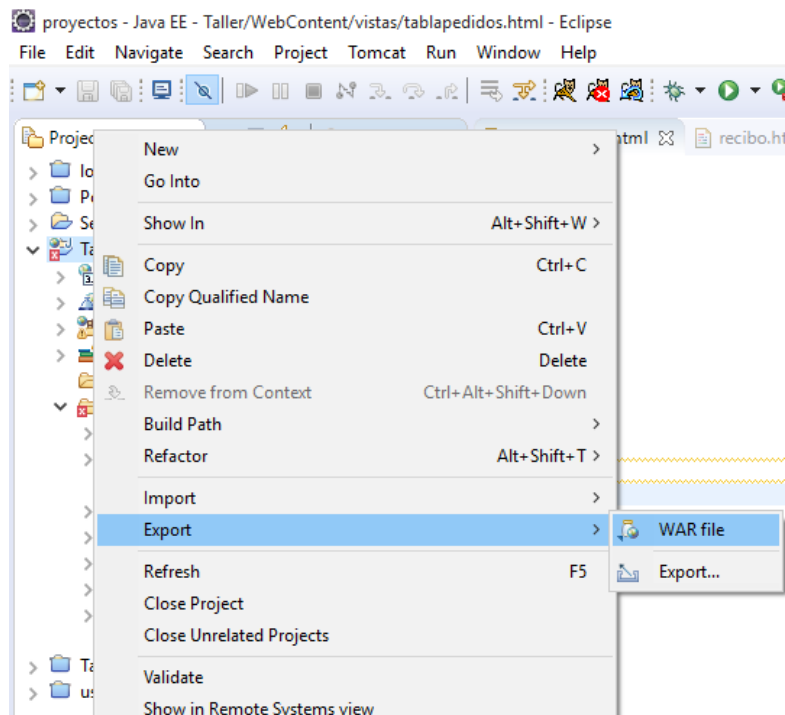
5.4. PROYECTO EJECUTABLE EN ECLIPSE

Para poder obtener el archivo .war de eclipse solo hay que seguir los siguientes pasos:

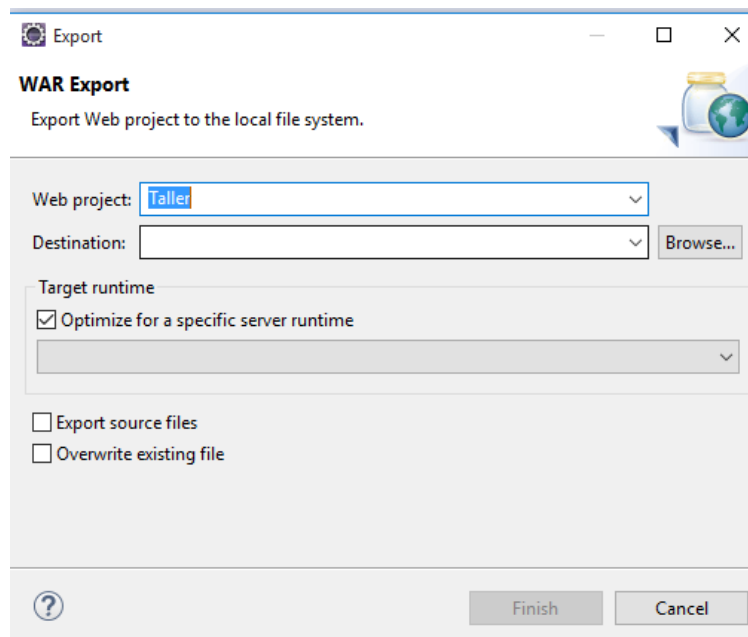
Abrimos el Eclipse y nos dirigimos al proyecto el cual queremos el ejecutable



Hacemos clic derecho en el proyecto y nos vamos a exportar->WAR file

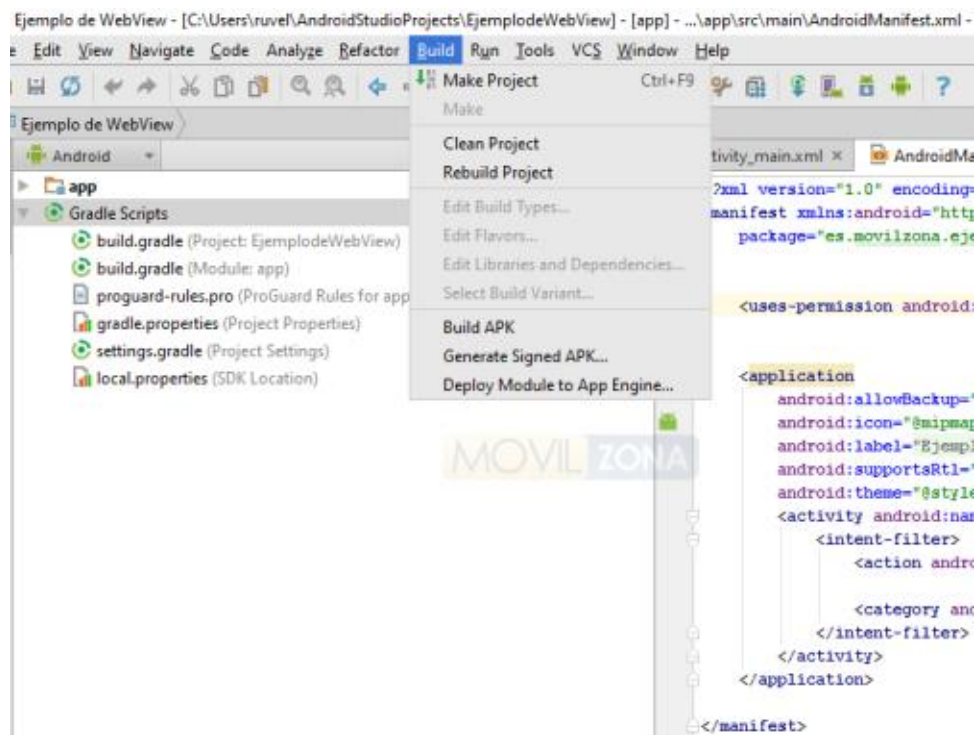


Le damos un destino para el archivo y hacemos clic en Finish

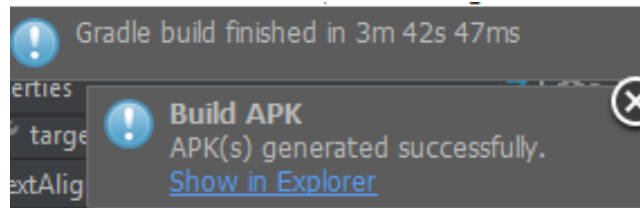


5.5. OBTENCION APK DE ANDROID STUDIO

Primero abrimos el Android Studio y nos vamos al menú y seleccionamos Build luego Build APK



Y luego hacemos clic para abrir la carpeta donde se creó el apk y listo.



6. INSTALACION DEL SISTEMA

6.1. Requisitos previos

Y lo que necesitamos es lo siguiente:

- El proyecto .war de eclipse
- El backup de la base de datos creada en PostgreSQL
- El proyecto creado en Android Studio que vendría ser el archivo .apk.
- La instalación de los programas Tomcat, PostgreSQL.

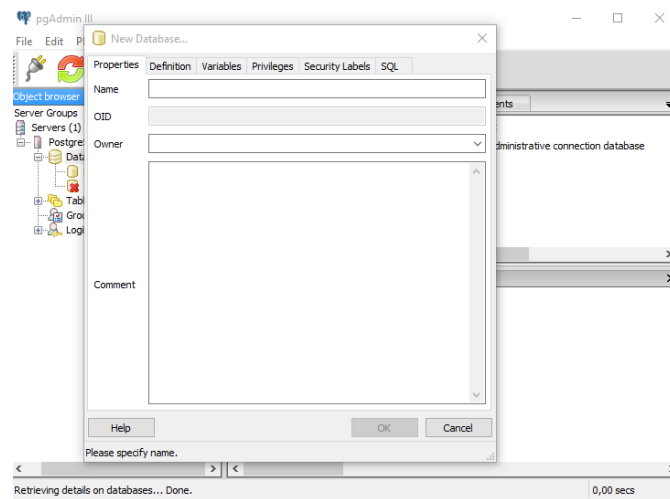
6.2. Procedimiento de instalación

Para la instalación del sistema simplemente copiamos los archivos y carpetas a la computadora que se instalara el sistema y los ejecutamos según cada tipo de archivo.

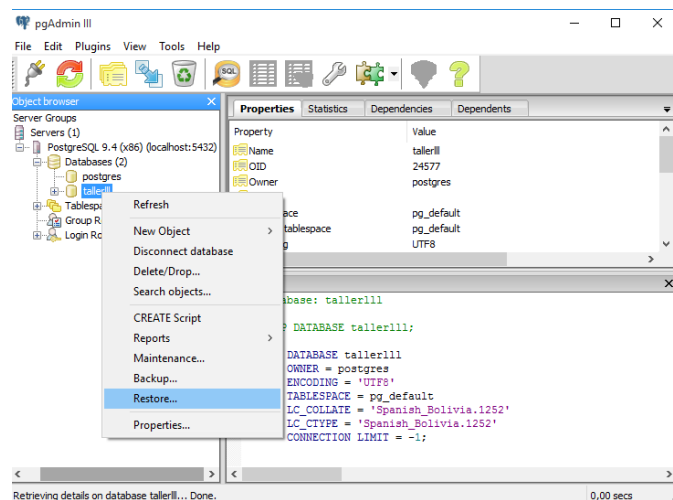
El proyecto de Eclipse que en nuestro caso será Taller.war lo procedemos a copiar dentro de la carpeta “webapps” donde instalamos el Apache Tomcat y para hacer correr necesitamos poner en el navegador localhost:8080/ seguido del nombre del proyecto, en cuanto a navegadores se recomienda Google Chrome.

Para la base de datos el archivo que tiene como extensión backup lo restauramos en el programa PostgreSQL y para realizar este paso lo que tenemos que hacer es:

- Abrir el PgAdmin
- Crear una nueva base de datos con el mismo nombre del backup y dar clic en OK



- Hacer clic derecho en la base de datos creada e seleccionar Restore.



- Ubicamos el archivo y hacemos clic en el botón restore y esperamos que se cargue y listo

Para la compilación de la aplicación Android es necesario tener un celular para instalar la apk.



SISTEMA RESTOCHIF

MANUAL DE USUARIO

NOMBRE DEL PROYECTO

MEJORAMIENTO EN LA GESTION DE
PEDIDOS DE LA EMPRESA CHICKEN
FOOD INCORPORANDO LAS TIC

DIRECTOR DEL PROYECTO

RODRIGO BRAYAN URQUIETA
VILLAVICENCIO

INDICE

1. INTRODUCCION.....	2
2. PROPOSITO.....	2
3. ALCANCE.....	2
4. MANUAL DE USUARIO.....	2
4.1 Acceso al Sistema RESTOCHIF	2
4.2 Pantalla principal del sistema	6
4.2 Gestión de Usuarios	8
4.3 Tablas de gestión	8
4.4 Modificar el login y clave.....	10
4.5 Formularios	11
4.6 Gestión Clientes	12
4.7 Gestión Productos	13
4.8 Gestión de Pedidos.....	14
4.9 Gestión Tipos.....	18
4.10 Gestión Reportes.....	19
4.11 Producción al Día e Ingresos	22
5. APLICACIÓN ANDROID.....	24
5.1 Ingreso al sistema.....	25
5.2 Registro de Pedidos	28
6. FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA	29

1. INTRODUCCION

En este documento se pretende proporcionar una visión global del sistema que le permita al usuario entender su estructura y comportamiento general, para su posterior utilización.

El presente manual del usuario describe la forma de operar adecuadamente el sistema de gestión de pedidos de la empresa “Chicken Food”.

El sistema permite realizar las funciones de gestión de clientes, usuarios, productos, tipos, pedidos, y producción además de que permite obtener reportes de ventas y productos.

El sistema también proporciona la aplicación Android para el registro de pedidos.

2. PROPOSITO

Proporcionar a los usuarios que operaran el sistema de gestión de pedidos Chicken Food y su aplicación Android los conocimientos básicos y necesarios para su utilización eficiente.

3. ALCANCE

- Describe la forma correcta de ingreso al sistema que todos los usuarios deben conocer.
- Describe todas las opciones a las que puede acceder el usuario.
- Describe la forma de interactuar con el sistema.
- Describe el manejo de la aplicación Android.

4. MANUAL DE USUARIO

4.1 Acceso al Sistema RESTOCHIF

El sistema RESTOCHIF funciona mediante tecnología cliente-servidor, es decir que el sistema solo estará instalado en una computadora denominada servidor. Los usuarios del sistema solo deben preocuparse de tener la computadora en la misma red que el celular con la aplicación Android y tener conocimientos básicos de computación y del dispositivo celular.

Los requisitos para acceder al sistema son:

- Contar con una computadora donde se encuentra instalado el sistema.
- Tener instalado por lo menos un navegador web actualizado y altamente compatible con las especificaciones HTML5 y CSS3, los siguientes son aceptables:
 - Chrome 28 o posteriores (funcionamiento óptimo a partir de Chrome 30)
 - Firefox 21 o posteriores
 - Opera 15 o posteriores
 - Internet Explorer 11 o posteriores

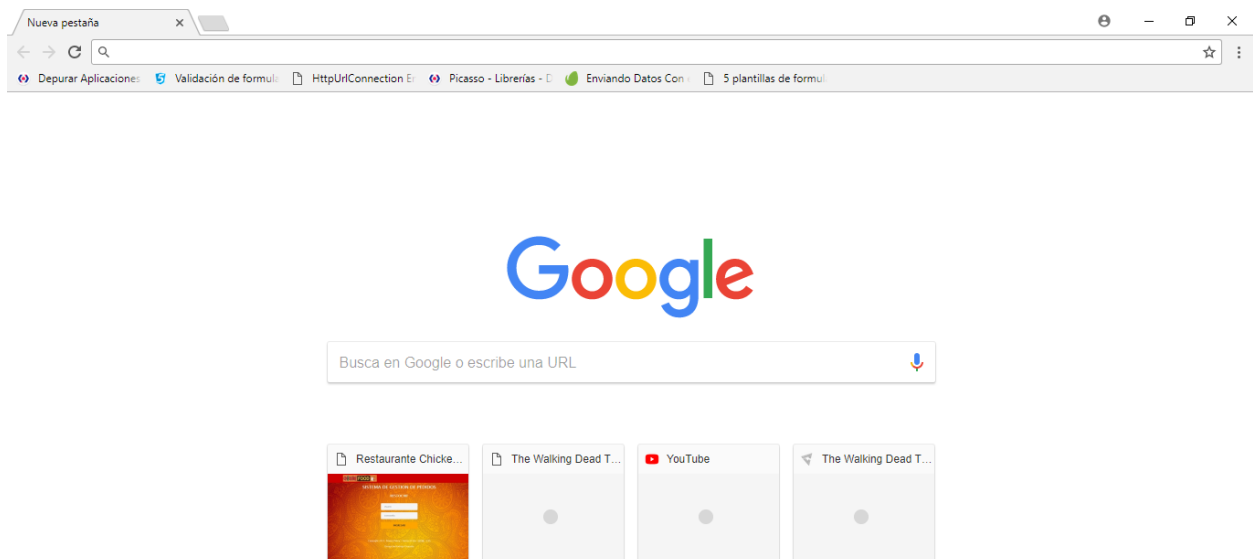
La funcionalidad del sistema se verá limitada según el navegador utilizado, para obtener el 100% de la funcionalidad del sistema RESTOCHIF, **debe usar el navegador Chrome 31 o superior que viene incluido con el instalador del sistema**, puesto que se usó en el desarrollo del sistema y es el más compatible.

- Haber sido registrado por otro usuario autorizado, entonces se dotará de usuario y clave por defecto para acceder al sistema.

A continuación, se dan los pasos para acceder al sistema, se utilizará el navegador **Chrome** para todos los ejemplos.

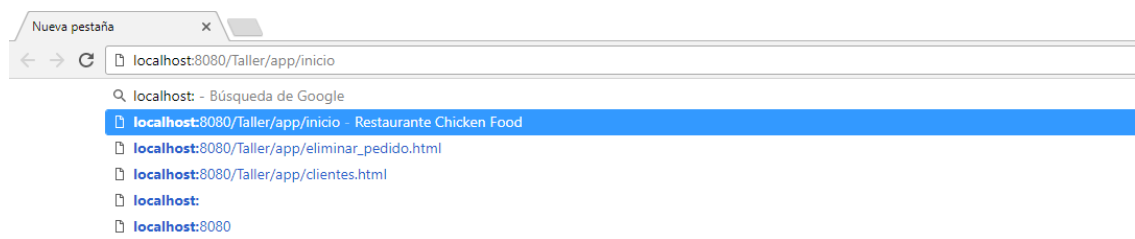
Para acceder al sistema siga los siguientes pasos:

Ejecute el navegador web:



Escriba la dirección url del sistema, esta debe ser proporcionada por el encargado de la red que le proporcione la dirección de la computadora que tiene instalado el sistema.

Después de escribir la dirección de la computadora (localhost en el ejemplo, esta se usa para acceder al sistema en la misma computadora en la que se instaló el sistema), escriba a continuación: localhost:8080/Taller/app/inicio y acceda a la página (presionar entrar o el botón de buscar).



Si la dirección escrita es correcta se cargará el sistema y aparecerá la pantalla de acceso al sistema como se observa en la imagen:



En la parte del medio deberá escribir su usuario(login) y contraseña(clave), la primera vez el encargado de registro debe proporcionarle estos datos, luego presione el botón “INGRESAR”:



Los datos por defecto del sistema cuando está recién instalado son:

Usuario: **urquieta**

Clave: **12345**

Esta cuenta pertenece al Administrador. Desde aquí se registra a los demás usuarios.

Debe cambiar los datos de acceso la primera vez que se ingresa al sistema y también hacerlo de forma periódica.

El sistema tiene los siguientes roles para acceder:

- Administrador del sistema
- Cajero

Si los datos que introdujo son incorrectos, se le mostrara la pantalla de error, oprima volver y vuelva a introducir los datos:



También se mostrará un mensaje si olvido escribir algún dato:



Si los datos que introdujo son correctos se le mostrará la pantalla principal del sistema:



Una vez que haya terminado de realizar sus tareas, la forma correcta de cerrar el sistema es haciendo un clic en el botón de salir, ubicado en el menú superior derecha:



Al presionar el botón de salir se garantiza la seguridad de su cuenta y evitar errores, se mostrará de nuevo la página de acceso al sistema, ahora puede cerrar el navegador.

Si no realiza ninguna acción por un tiempo estimado, cuando intente realizar alguna operación le aparecerá un error, debe volver a ingresar su usuario y clave cada vez que se le presente este error.

4.2 Pantalla principal del sistema

Una vez que accedió al sistema se muestra la pantalla principal del sistema, que es la siguiente:



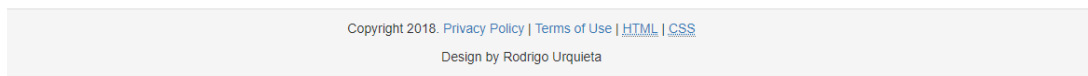
En la parte superior se muestra la información principal: el logo y el menú de usuario que dependerá del rol que el usuario este registrado. Cada opción del menú cuenta con su nombre distintivo para que el usuario pueda realizar la tarea que necesite.



En la parte del medio de la pantalla se muestra la palabra Bienvenido junto a una imagen del Restaurante Chicken Food.



Finalmente, en la parte inferior se muestra el pie de página que enmarca el área de trabajo, esta área no cumple ninguna función, solo delimita el área de trabajo:



Los menús disponibles varían de acuerdo al rol del usuario que accedió al sistema:





La apariencia y algunos detalles del sistema pueden variar de un navegador a otro, pero son detalles sin importancia si usa los navegadores especificados.

4.2 Gestión de Usuarios

Es una opción del menú principal muy importante porque esta se encarga de administrar los usuarios que manejan el sistema, pero que solo es visto por el rol administrador, y consta de las siguientes funciones que son agregar, editar y eliminar.

Mostrar registros

Buscar:

Nro	CI	Nombre	A. Paterno	A. Materno	Rol	Accion	Accion
7	7254386	Rodrigo	Urquieta	Villavicencio	administrador	Editar	Eliminar
8	7200921	lux	demacia		cajero	Editar	Eliminar
9	2131345	Miriam	Villavicencio	Alarcon	cajero	Editar	Eliminar

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

Anterior Siguiete

Copyright 2017. Privacy Policy | Terms of Use | [HTML](#) | [CSS](#)
Design by Rodrigo Urquieta

4.3 Tablas de gestión

Cada opción del sistema le presenta una tabla de datos en el área de trabajo, en general las tablas de datos tienen los mismos controles y se muestran de forma paginada (por grupos) en el ejemplo se observa la tabla de usuarios con todas sus funciones:

Mostrar registros

Buscar:

Nro	CI	Nombre	A. Paterno	A. Materno	Rol	Accion	Accion
7	7254386	Rodrigo	Urquieta	Villavicencio	administrador	Editar	Eliminar
8	7200921	lux	demacia		cajero	Editar	Eliminar
9	21313	qwedasd	fdsadfad	wewe	cajero	Editar	Eliminar

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

Anterior Siguiete

Se presenta primero el título de la función, luego está un botón de la función y luego vienen una serie de controles propios de cada tabla. El botón de agregar siempre toma la misma posición.

Alrededor de la tabla se muestran los controles generales que tienen todas las tablas de gestión, estos solo modifican la presentación de la tabla.

Se describen a continuación:

- En la esquina superior izquierda se muestra el selector de filas, seleccione la cantidad de filas que quiere por página:

Mostrar registros

Nro	CI	I
-----	----	---

- En la esquina superior derecha se muestra el filtro universal, escriba el dato que quiere buscar, se puede buscar por cualquier columna que aparece en la tabla, según escriba la tabla se actualizará automáticamente:

Buscar:

Accion Accion

- En la esquina inferior izquierda se muestra información de la página actual de la tabla:

1	2	3
---	---	---

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

- En la esquina inferior derecha se muestra el selector de páginas, seleccione (un clic) la página que desea visualizar:

Editar Eliminar

Anterior 1 Siguiente

Los datos de la tabla se pueden ordenar de forma ascendente o descendente por cualquiera de sus columnas, solo debe hacer clic en el título de la columna para ordenar automáticamente de forma alterna ascendente y descendente:

Mostrar registros

Nro	CI	Nombre
7	7254386	Rodrigo
8	7200921	lux
9	2131345	Miriam

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 r

Mostrar registros

Nro	CI	Nombre
8	7200921	lux
9	2131345	Miriam
7	7254386	Rodrigo

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 regis

Las opciones que disponen la mayoría de las pantallas son:

- El botón de Agregar, muestra un formulario para realizar el registro correspondiente:

Agregar Usuario

En la mayoría de las tablas existen estas opciones:

- El enlace de eliminar o anular, tiene la palabra “Eliminar”, muestra un mensaje para confirmar la baja del registro correspondiente (en la misma fila):

Accion	Eliminar Usuario ✕
Eliminar	SEGURO DE ELIMINAR A: Rodrigo
Eliminar	
Eliminar	Aceptar Cancelar

- El botón de modificar, tiene de icono una “hoja escrita”, muestra un formulario editable con los datos registro correspondiente (en la misma fila):

Accion
Editar
Editar
Editar

4.4 Modificar el login y clave

Una de las tareas principales de todo usuario es modificar periódicamente sus datos de usuario (login) y clave de acceso para garantizar la seguridad de su cuenta, esto corre por cuenta propia de cada usuario. Se debe cambiar los datos por defecto que le proporcionan durante su registro o los que vienen por defecto en la instalación. Para ingresar a la pantalla de modificación en el menú de opciones seleccione (un clic) la opción de “Usuarios” e ingrese en la acción editar para poder modificar su clave de para ingresar al sistema.

Se le mostrará luego la siguiente ventana en el área de trabajo:

Modificar Usuario

CI

7254386

Nombre

Rodrigo

Apellido Paterno

Urquieta

Apellido Materno

Villavicencio

Login

urquieta

Clave

Rol

administrador

Guardar

Close

Después de modificar la clave que usa actualmente, haga clic en el botón guardar o puede cancelar el cambio con “cancelar”.

Para poder cambiar de login tiene que eliminar su cuenta de usuario y crearla nuevamente con el login que desee cambiar.

4.5 Formularios

Los formularios de datos tienen generalmente el siguiente aspecto:

Modificar Usuario

CI

7254386

Nombre

Rodrigo

Apellido Paterno

Urquieta

Apellido Materno

Villavicencio

Login

urquieta

Clave

Rol

administrador

Guardar

Close

El botón de guardar guarda los datos en el sistema, pero debe confirmar el guardado.

El botón de cancelar vuelve a la página anterior y no realiza ninguna acción en el sistema.

Si llena incorrectamente algún campo se le mostrará el error en el campo correspondiente en cuanto haga clic en el botón de guardar:

Agregar Usuario

!

Utiliza un formato que coincida con el solicitado
Solo letras

Los selectores de datos tienen un cuadro interno, puede ser más fácil elegir entre los datos propuestos:

Rol

administrador

administrador

cajero

Guardar

Cancelar

4.6 Gestión Clientes

Para gestionar clientes haga clic en la opción “REGISTRO DE CLIENTES” del menú del sistema, se mostrará la tabla de clientes. Tiene las opciones de agregar, eliminar, editar datos de cliente:

CHICKEN

FOOD

USUARIOS

REGISTRO DE CLIENTES

PRODUCTOS

PEDIDOS

TIPOS

REPORTES

PRODUCCION AL DIA

INGRESOS

SALIR

Registro de Clientes

Agregar Cliente

Mostrar 5 registros

Buscar:

Nro	CI	Nombre Completo	Accion	Accion
1	5474	carlos aguirre tapia	Editar	Eliminar
3	357357	fatima duran duran	Editar	Eliminar
4	5858	tullo hahah juarez	Editar	Eliminar
5	555555	juan perez perez	Editar	Eliminar
6	7254386	pablo marquez	Editar	Eliminar

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 7 registros

Anterior

1

2

Siguiente

Copyright 2017: [Privacy Policy](#) | [Terms of Use](#) | [HTML](#) | [CSS](#)

Design by Rodrigo Urquieta

seller/app/clientes.html

- Para adicionar un cliente haga clic en el botón de “Agregar Cliente”, se le mostrará el formulario, llene los datos. Luego haga clic en el botón de guardar.
- Para eliminar un cliente simplemente escoge el cliente y va a la columna de eliminar y hace clic, donde debe confirmar la eliminación.
- Para modificar los datos de un cliente simplemente lo escoge y va a la columna de editar y hace clic, cambie los datos que desee y haga clic en el botón de guardar.

4.7 Gestión Productos

Para gestionar productos haga clic en la opción “PRODUCTOS” del menú del sistema, se mostrará la tabla de productos con su imagen. Tiene las opciones de agregar, eliminar, editar datos de productos:



Nro	Tipo	Nombre	Precio	Imagen	Accion	Accion
9	Otros	lomito	15.0		Editar	Eliminar
10	Spiedo	Pollo Entero Spiedo	80.0		Editar	Eliminar
11	Spiedo	Pecho Economico	10.0		Editar	Eliminar
12	Broaster	Contra Economica	10.0		Editar	Eliminar
13	Otros	alitas	12.0		Editar	Eliminar

- Para adicionar un producto haga clic en el botón de “Agregar Producto”, se le mostrará el formulario, llene los datos. Luego haga clic en el botón de guardar.



En esta opción, en el formulario existe un campo que es agregar un archivo, en este caso una imagen y simplemente haces clic en “seleccionar archivo” y buscas la imagen del producto que te gustaría agregar y oprimas “Guardar”.

- Para eliminar un producto simplemente escoge el producto y va a la columna de eliminar y hace clic, donde debe confirmar la eliminación.
- Para modificar los datos de un producto simplemente lo escoge y va a la columna de editar y hace clic, cambie los datos que desee y haga clic en el botón de guardar.

4.8 Gestión de Pedidos

Esta opción es la más importante de todas y es un poco más compleja. Para gestionar pedidos haga clic en la opción “PEDIDOS” del menú del sistema, se mostrará la tabla de pedidos. Tiene las opciones de agregar, eliminar, editar datos de pedidos:

											
USUARIOS REGISTRO DE CLIENTES PRODUCTOS PEDIDOS TIPOS REPORTES PRODUCCION AL DIA INGRESOS SALIR											
REGISTRAR PEDIDO											
Mostrar 5 registros						AGREGAR PEDIDO Buscar:					
Codigo Venta	Fecha	Cliente	Tipo de Venta	Descripcion	Nro de Mesa	Total	Accion				
92	2018-04-17		Para llevar		11	80	Recibo	Nota Pedido	Eliminar	Entregado	Editar
94	2018-04-17		Para llevar		8	32	Recibo	Nota Pedido	Eliminar	Entregado	Editar
95	2018-04-17		Para llevar		1	20	Recibo	Nota Pedido	Eliminar	Entregado	Editar
101	2018-04-19	tulio hahah juarez	Para Mesa		5	35	Recibo	Nota Pedido	Eliminar	Entregado	Editar
102	2018-04-19	Waldo Zenteno	Para llevar		Ninguna	20	Recibo	Nota Pedido	Eliminar	Entregado	Editar
Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 6 registros						Anterior 1 2 Siguiente					

- Para adicionar un pedido haga clic en el botón de “Agregar Pedido”, se le mostrará una pantalla con el formulario de agregar pedidos, llene los datos. Luego haga clic en el botón de guardar.

En esta opción de agregar pedido su manejo es más complejo por tener variedad de entradas las cuales mostraremos a continuación:

REGISTRAR PEDIDO

Cliente:

CI:

Nombre:

Tipo de Venta:

Nro. Mesa:

Observacion:

[Gaseosas](#) [Spiedo](#) [Broaster](#) [Otros](#) [Bebidas](#)

[Jugos](#)

Producto	Guarniciones	Precio	Cantidad	Importe	Eliminar
TOTAL			0		

GUARDAR
CANCELAR

La pantalla registrar pedidos es dividida en 3 partes:

La primera parte es un formulario que nos permite ingresar los datos de un pedido y también agregar a un cliente que no se encuentre registrado.

REGISTRAR PEDI

Cliente:

CI:

Nombre:

Tipo de Venta:

Nro. Mesa:

Observacion:

Para agregar un cliente nuevo junto al pedido es necesario que en la casilla de cliente seleccione “nuevo” así podrá agregar al nuevo cliente

Cliente:

CI:

Nombre:

Tipo de Venta:

Nro. Mesa:

La segunda parte nos muestra los productos y su cantidad disponible, cabe aclarar que no se podrá agregar un producto al pedido sin antes ingresar la producción e ingreso del día.

IDO

Gaseosas Spiedo Broaster Otros Bebidas

Jugos



La tercera parte es una tabla de los productos agregados al pedido con sus respectivos atributos.

Producto	Guarniciones	Precio	Cantidad	Importe	Eliminar
lomito	sin arroz	15.0	1	15	x
Pipokas	completo	12.0	1	12	x
alitas	completo	12.0	1	12	x
TOTAL			39		

- Para eliminar un pedido simplemente escoge el pedido antes de haberlo entregado y va a la columna de eliminar y hace clic, donde debe confirmar la eliminación.
- Para modificar los datos de un pedido simplemente lo escoge y va a la columna de editar y hace clic, en este caso simplemente puede editar el nombre del cliente, el tipo de venta, el número de mesa y la observación, puesto que es muy complejo el agregar productos, cambie los datos que desee y haga clic en el botón de guardar.

Modificar Pedido ✕

Cliente

tipo de venta

Nro. Mesa

Observacion:

Select an Option ▼

Para llevar ▼

8 ▼

Guardar

Close

- Para ver el recibo de un pedido simplemente escoge el pedido antes de haberlo entregado y va a la columna Recibo y hace clic, donde podrá ver el recibo e imprimirlo.



Av. 6 de Agosto Esq. Guadalquivir
Cel.: 72530834
Fecha: 2018-04-19
Cliente: Waldo Zenteno

RECIBO 99

Nro. Mesa: 0

CANT	CONCEPTO	P. UNIT	IMPORTE
1	Pecho Economico	10.0	10.0
1	aquarius	10.0	10.0
TOTAL			20

Imprimir

Volver

Imprimir

Total: 1 hoja de papel

Imprimir

Cancelar

Destino Microsoft Print to PDF

Cambiar...

Páginas Todo



RECIBO 99

Av. 6 de Agosto Esq.
Guadalquivir
Cel.: 72530834
Fecha: 2018-04-19
Cliente: Waldo Zenteno

Nro. Mesa: 0

CANT	CONCEPTO	P. UNIT	IMPORTE
1	Pecho Economico	10.0	10.0
1	aquarius	10.0	10.0
TOTAL			20

- Para ver la “nota pedido” de un pedido simplemente escoge el pedido antes de haberlo entregado y va a la columna Nota Pedido y hace clic, donde podrá ver la nota pedido e imprimirlo.

NOTA PEDIDO 99

Fecha: 2018-04-19
Observacion:

Cliente: Waldo Zenteno
Nro. Mesa: 0

CANT	CONCEPTO	GUARNICION
1	Pecho Economico	Sin arroz
1	aquarius	
TOTAL		20

Imprimir

Volver

Imprimir

Total: 1 hoja de papel

Imprimir Cancelar

Destino

Microsoft Print to PDF

Cambiar...

NOTA PEDIDO 99

Fecha: 2018-04-19 Cliente: Waldo Zenteno
Observacion: Nro. Mesa: 0

CANT	CONCEPTO	GUARNICION
1	Pecho Economico	Sin arroz
1	aquarius	
TOTAL		20

- Para entregar un pedido simplemente escoge el pedido antes de haberlo entregado y va a la columna Entregado y hace clic, donde debe confirmar la entrega y podrá imprimir el recibo para entregar al cliente.

Entregar Pedido

Confirmar Entrega de Pedido de: Waldo Zenteno

Aceptar Cancelar

4.9 Gestión Tipos

[USUARIOS](#)
[REGISTRO DE CLIENTES](#)
[PRODUCTOS](#)
[PEDIDOS](#)
[TIPOS](#)
[REPORTES](#)
[PRODUCCION AL DIA](#)
[INGRESOS](#)
[SALIR](#)

Registro de Tipos de Productos

Mostrar 5 registros

Agregar Tipo de Producto

Buscar:

Codigo	Nombre	Acumutable	Accion	
1	Spiedo	No	Editar	Eliminar
2	Broaster	No	Editar	Eliminar
3	Otros	No	Editar	Eliminar
4	Bebidas	No	Editar	Eliminar
5	Jugos	Si	Editar	Eliminar

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 6 registros

Anterior 1 2 Siguiente

Para gestionar tipos haga clic en la opción “TIPOS” del menú del sistema, se mostrará la tabla de tipos de productos. Tiene las opciones de agregar, eliminar, editar datos de cliente.

- Para adicionar un tipo haga clic en el botón de “Agregar Tipo de Producto”, se le mostrará el formulario, llene los datos. Luego haga clic en el botón de guardar.
- Para eliminar un tipo simplemente escoge el tipo y va a la columna de eliminar y hace clic, donde debe confirmar la eliminación.
- Para modificar los datos de un tipo simplemente lo escoge y va a la columna de editar y hace clic, cambie los datos que desee y haga clic en el botón de guardar.

4.10 Gestión Reportes

Para gestionar reportes haga clic en la opción “REPORTES” del menú del sistema, se mostrará las opciones de reporte. Tiene las opciones de reporte de ventas y reporte de productos.



En la opción de REPORTE DE VENTAS nos permite generar un reporte de las ventas realizadas.



Para generar un reporte necesitamos elegir un intervalo de fechas, de las cuales queremos un reporte. Luego de elegir hacemos clic en “Generar Reporte” lo cual nos muestra la información solicitada ese intervalo de fechas, posteriormente podremos imprimir este reporte.



Reporte de Ventas

USUARIO: Rodrigo Urqueta Villavicencio

Introduzca una fecha desde:

dd/mm/aaaa

Introduzca una fecha hasta:

dd/mm/aaaa

Generar Reporte

Codigo Venta	Fecha	Cliente	Producto	Cantidad	Precio Unitario	Importe
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Ala Economica	1	10.0	10.0
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Pierna Economica	1	10.0	10.0
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Contra Economica	1	10.0	10.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	lomito	1	15.0	15.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	Pipokas	1	12.0	12.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	aquarius	1	10.0	10.0
99	2018-04-19	fatima duran duran	Pollo Entero	2	85.0	170.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	aquarius	2	10.0	20.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	Del Valle 1L	2	15.0	30.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	2 litros	2	12.0	24.0
TOTAL						311.0

Imprimir Reportes



Reporte de Ventas

USUARIO: Rodrigo Urqueta Villavicencio

Codigo Venta	Fecha	Cliente	Producto	Cantidad	Precio Unitario	Importe
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Ala Economica	1	10.0	10.0
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Pierna Economica	1	10.0	10.0
84	2018-04-05	carlos aguirre tapia	Contra Economica	1	10.0	10.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	lomito	1	15.0	15.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	Pipokas	1	12.0	12.0
98	2018-04-18	Lidia Campos	aquarius	1	10.0	10.0
99	2018-04-19	fatima duran duran	Pollo Entero	2	85.0	170.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	aquarius	2	10.0	20.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	Del Valle 1L	2	15.0	30.0
100	2018-04-19	tulio hahah juarez	2 litros	2	12.0	24.0
TOTAL						311.0

En la opción de REPORTE DE PRODUCTOS nos permite generar un reporte de los productos vendidos.



Reporte de Productos

USUARIO: Rodrigo Urquieta Villavicencio

Introduzca una fecha desde:

Introduzca una fecha hasta:

Generar Reporte

Producto	Cantidad	Importe
TOTAL		0

Imprimir Reportes

Para generar un reporte necesitamos elegir un intervalo de fechas, de las cuales queremos un reporte. Luego de elegir hacemos clic en “Generar Reporte” lo cual nos muestra la información solicitada ese intervalo de fechas, posteriormente podremos imprimir este reporte.



Reporte de Productos

USUARIO: Rodrigo Urquieta Villavicencio

Introduzca una fecha desde:

Introduzca una fecha hasta:

Generar Reporte

Producto	Cantidad	Importe
2 litros	2	24.0
Ala Economica	1	10.0
aquarius	3	30.0
Contra Economica	2	20.0
Contra Economica	1	10.0
Del Valle 1L	2	30.0
Iomito	2	30.0
Pierna Economica	1	10.0
Pipokas	3	36.0
Pollo Entero	2	170.0
TOTAL		370.0

Imprimir Reportes



Reporte de Productos

USUARIO: Rodrigo Urqueta Villavicencio

Producto	Cantidad	Importe
2 litros	2	24.0
Aja Economica	1	10.0
aquarius	3	30.0
Contra Economica	2	20.0
Contra Economica	1	10.0
Del Valle 1L	2	30.0
Iomito	2	30.0
Pierna Economica	1	10.0
Pipokas	3	36.0
Pollo Entero	2	170.0
TOTAL		370.0

4.11 Producción al Día e Ingresos

Para gestionar la producción haga clic en la opción “PRODUCCION AL DIA” del menú del sistema, se mostrará la pantalla de producción donde podemos elegir un intervalo de fechas para ingresar la producción que se realizara en el día a cada producto que tengamos y también poder tener un ejemplo de las producciones en fechas pasadas.

USUARIOS REGISTRO DE CLIENTES PRODUCTOS PEDIDOS TIPOS REPORTES PRODUCCION AL DIA INGRESOS SALIR

PRODUCCION

Introduzca una fecha desde:

Introduzca una fecha hasta:

Cargar

Spiedo Broaster Otros Bebidas

Agregar Produccion

Copyright 2017. [Privacy Policy](#) | [Terms of Use](#) | [HTML](#) | [CSS](#)
Design by Rodrigo Urqueta

En estas imágenes tenemos insertadas las fechas y elegimos los tipos de productos para que nos muestre los productos para poder ingresar su producción.

PRODUCCION

Introduzca una fecha desde: Introduzca una fecha hasta: Cargar

Spiedo
Broaster
Otros
Bebidas

PRODUCTOS	martes 17/04/2018	miércoles 18/04/2018	jueves 19/04/2018	viernes 20/04/2018	sábado 21/04/2018
Ala Economica	0	8	8	10	0
1/4 pierna	0	8	8	10	0
1/2 pollo	0	8	8	10	0
Pollo Entero Spiedo	0	4	4	5	0
1/4 pecho	0	8	8	10	0
Pecho Economico	0	8	8	10	0
Pierna Economica	0	8	8	10	0
Contra Economica	0	8	8	10	0

Agregar Produccion

PRODUCCION

Introduzca una fecha desde: Introduzca una fecha hasta: Cargar

Spiedo
Broaster
Otros
Bebidas

PRODUCTOS	martes 17/04/2018	miércoles 18/04/2018	jueves 19/04/2018	viernes 20/04/2018	sábado 21/04/2018
Chanco al spiedo	0	0	0	0	0
lomito	0	3	0	4	0
alitas	0	6	12	12	0
Pipokas	0	5	10	10	0

Agregar Produccion

Para gestionar los ingresos haga clic en la opción “INGRESOS” del menú del sistema, se mostrará la pantalla de ingresos donde podemos elegir la fecha para ingresar los ingresos de este tipo de productos, si hay la necesidad y también nos muestra un total de cada producto para saber su cantidad.

[USUARIOS](#)
[REGISTRO DE CLIENTES](#)
[PRODUCTOS](#)
[PEDIDOS](#)
[TIPOS](#)
[REPORTES](#)
[PRODUCCION AL DIA](#)
[INGRESOS](#)
[SALIR](#)

INGRESOS

Fecha Ingreso: Cargar

Gaseosas
Jugos

Agregar Ingreso

Copyright 2017. [Privacy Policy](#) | [Terms of Use](#) | [HTML](#) | [CSS](#)
 Design by Rodrigo Urquileta

En estas imágenes tenemos insertada la fecha y elegimos el tipo de producto para que nos muestre los productos que queramos agregar, también nos muestra su cantidad actual del producto.

INGRESOS		
Fecha Ingreso: 21/04/2018 Cargar		
PRODUCTOS sábado 21/04/2018 Total		
aquarius	0	17
Del Valle 1L	0	19

Agregar Ingreso

Copyright 2017. Privacy Policy | Terms of Use | [HTML](#) | [CSS](#)
Design by Rodrigo Urquieta

5. APLICACIÓN ANDROID

La aplicación Android RESTOCHIF funciona usando la base de datos del sistema servidor, es decir que la aplicación usara los datos del sistema para funcionar mediante peticiones URL. Los usuarios de la aplicación solo deben preocuparse de tener el celular en la misma red que el servidor y tener conocimientos básicos del dispositivo celular.

Los requisitos para usar la aplicación son:

- Contar con un celular donde se encuentre instalada la aplicación.
- Tener Android de 4.0 para adelante para tener un manejo óptimo de la aplicación.
- Que cuente con Wifi integrado.
- Haber sido registrado por otro usuario autorizado, entonces se dotará de usuario y clave por defecto para acceder al sistema.

Para tener una conexión wifi del celular con la computadora existen unos pasos para seguir antes:

Conecta tu dispositivo al ordenador vía USB (solo será necesario hacerlo la primera vez para poder configurar este servicio). Recuerda activar el modo Depuración USB en Opciones de desarrollo. Para comprobar que tu dispositivo es detectado por tu ordenador, ejecuta el comando `adb devices`. Para abrir la ventana de comando, recuerda abrirla en la carpeta `platform-tools`, dentro del SDK de Android, una vez dentro de la carpeta `platform-tools`, en Windows ve a la pestaña Archivo/Abrir símbolo del sistema/Abrir símbolo del sistema como administrador. Al ejecutar el comando mencionado anteriormente te aparecerá algo parecido a esto:

```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb devices
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *
List of devices attached
0334b2a5215c4a26    device
```

Ahora ejecuta adb tcpip 5555, apareciendo las dos líneas de abajo:



```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

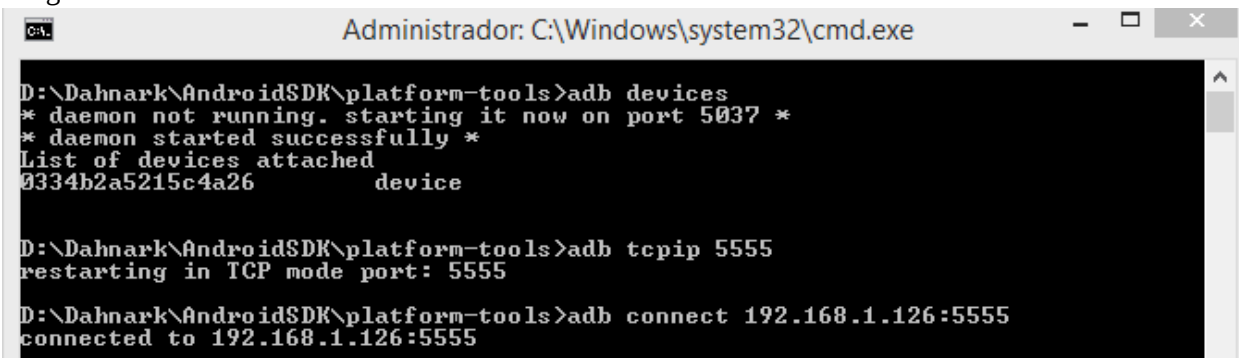
D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb devices
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *
List of devices attached
0334b2a5215c4a26    device

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb tcpip 5555
restarting in TCP mode port: 5555
```

Ya puedes desconectar tu dispositivo USB.

Para poder conectar con el dispositivo, es necesario conocer la IP del teléfono, para ello puedes ir a Ajustes/Información del teléfono/Estado/Dirección IP, en mi caso es la 192.168.1.126.

Ejecutamos finalmente para conectar el siguiente comando, adb connect "Tu dirección IP sin comillas":5555, es decir, en mi caso ejecutaría: adbconnect 192.168.1.126:5555, que se ve en la siguiente imagen:



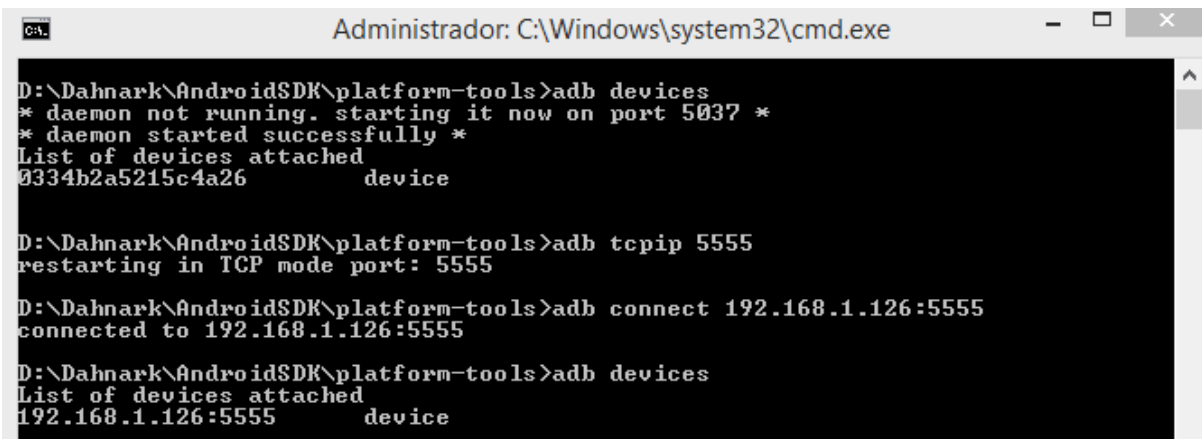
```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb devices
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *
List of devices attached
0334b2a5215c4a26    device

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb tcpip 5555
restarting in TCP mode port: 5555

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb connect 192.168.1.126:5555
connected to 192.168.1.126:5555
```

Vuelve a ejecutar adb devices para comprobar si aparece tu dispositivo como conectado, es decir, con tu dirección IP:



```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb devices
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *
List of devices attached
0334b2a5215c4a26    device

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb tcpip 5555
restarting in TCP mode port: 5555

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb connect 192.168.1.126:5555
connected to 192.168.1.126:5555

D:\Dahnark\AndroidSDK\platform-tools>adb devices
List of devices attached
192.168.1.126:5555    device
```

Ya estarías listo para ejecutar las apps directamente desde tu IDE sin tener que tenerlo conectado vía USB.

5.1 Ingreso al sistema

A continuación, se dan los pasos para acceder al sistema, se utilizará un Samsung J1-100 para todos los ejemplos.

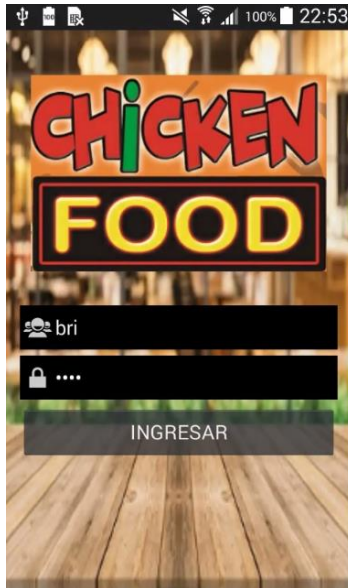
Instale la aplicación a su celular:



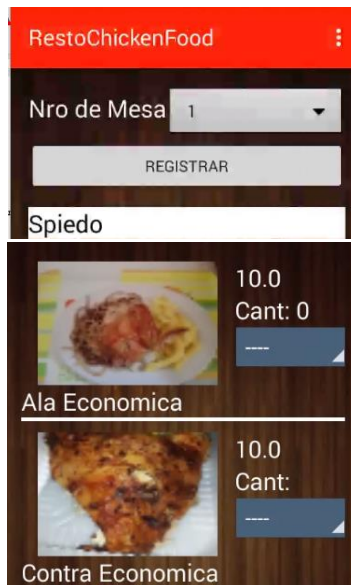
Ingresa a la aplicación:



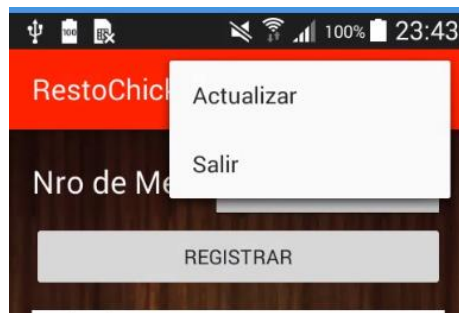
En la parte del medio ingrese sus datos de ingreso usuario y contraseña que le fue proporcionado por el administrador y presione ingresar:



Una vez ingresado al sistema nos mostrara la lista de productos para el registro de pedidos.



En la parte superior tenemos una opción para poder salir de la aplicación al apretar el menú en la parte superior derecha



5.2 Registro de Pedidos

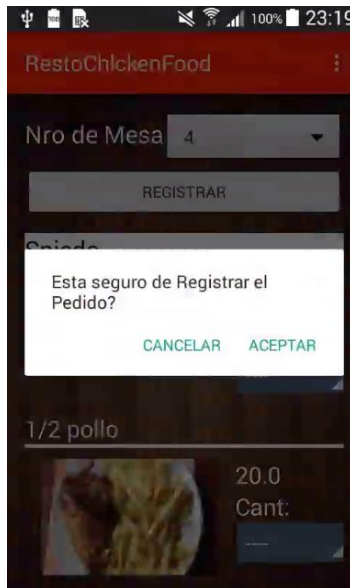
Para el registro de pedidos lo único que necesitamos hacer es pulsar sobre el producto que necesitamos para el pedido y si se requiere elegir su guarnición como veremos en la imagen:



Elegimos el número de mesa:



Cuando tengamos el pedido listo simplemente tenemos que presionar “registrar” y confirmar el registro así se enviara el pedido



6. FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

El funcionamiento del sistema tiene un orden a seguir para poder sacar el máximo provecho del mismo.

Después de ingresar al sistema:

- Seleccione la opción de usuarios para poder crear una cuenta para el cajero y mesero.
 - Presione agregar y llene los datos requeridos: CI, nombre, apellido paterno, apellido materno, login de usuario, clave de usuario y rol que desempeñara. El login y clave son importantes porque con ellas podrá acceder al sistema.
- Agregue los tipos de productos que ofrece su restaurante.
 - Presione agregar e ingrese los datos requeridos: Nombre del tipo y acumulable, este atributo acumulable se les otorga a los productos que no se produce en el restaurante como ser gaseosas y jugos en botella ya que los mismos se compra una gran cantidad y abastece para varios días.
- Agregue los productos de cada tipo que tiene para ofrecer a sus clientes.
 - Presione agregar e ingrese los datos requeridos: Nombre, el tipo de producto, su precio del producto y la imagen del producto.
- Agregue la producción que tiene para ofrecer al día ya que para realizar los pedidos se necesita que exista la cantidad disponible de los mismos.
 - Primero para agregar la producción debe elegir un intervalo de fechas las cuales quiere agregar o poder ver la producción de otros días, así tiene un ejemplo de cuanto produce cada día.
 - Una vez elegida la fecha podrá elegir entre los tipos de producto, para poder ingresar la cantidad producida a cada producto.
- Para agregar los ingresos debe saber su significado, ya que son los productos que compra en cantidad y le abastece por varios días y no por un solo día.
 - Para agregar los ingresos debe seleccionar la fecha que desee, pero específicamente la fecha actual porque es en la cual tendrá que ingresar la cantidad disponible.
 - A lado de cada producto habrá una casilla con el total del producto actual para poder saber si es necesario adquirir más o esperar que se agote.

- Para realizar un pedido primero necesita los datos del cliente así que se va a la opción del menú clientes para registrarlo, estos datos son para identificar el pedido y para poder imprimir el recibo, en caso que no quiera dar sus datos no habría problema, igual puede pasar a registrar el pedido.
 - Para realizar el registro de un pedido primero elige los productos que desee y selecciona sus guarniciones, también puede llenar la casilla de observaciones si es necesario, si es pedido para llevar o para mesa, el número de mesa.
 - En caso que sea un cliente nuevo también podrá guardar los datos del cliente al momento de registrar un pedido.
 - Luego de llenado el pedido presiona guardar y le aparecerá la pantalla de Nota de pedido que ira dirigido a la cocina a que preparen el pedido.
- Para poder imprimir el recibo es necesario haber realizado un pedido y que se encuentre en la tabla pedidos el cual al momento de entregar al cliente usted haga clic en “entregado” y muestre la pantalla recibo y así poderlo imprimir, una vez entregado el pedido, el mismo se eliminara de la tabla pedidos.
- La Nota de pedido tiene como función de avisar a la cocina que productos tienen que preparar y así tienen una constancia de que pedidos realizaron.
- Para poder imprimir los reportes al final del día solo es necesario tener en cuenta la fecha que se quiera tener el reporte y así poder imprimirlo.
 - La opción reporte tiene 2 opciones: Reporte de Ventas y Reporte de Productos.
 - Estos reportes son de todo lo vendido y nos dan una manera de controlar nuestro negocio.

Para el funcionamiento de la aplicación Android hay que tener en cuenta la conexión del celular con la computadora mediante una red wifi

- Una vez seleccionado el producto del pedido si se quiere rehacer la selección simplemente hay que oprimir el producto por lo menos 2 segundos así se borrara los datos introducidos.
- Para poder observar el pedido realizado en la tabla de pedidos, se tiene que actualizar y se lo podrá ver.