

I. EL PROYECTO

I.1 PRESENTACION DEL PROYECTO

I.1.1 TITULO DEL PROYECTO

MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO DE LA
U.A.J.M.S.

I.1.2 CARRERA / UNIDAD

Ingeniería Informática

I.1.3 FACULTAD

Ciencias y Tecnología.

I.1.4 DURACION DEL PROYECTO

8 meses

I.1.5 AREA / LINEA DE INVESTIGACION PRIORIZADO

Tecnologías de Información y Comunicación – Desarrollo de Sistemas Informáticos – Sistema
Web

I.1.6 RESPONSIBLE DEL PROYECTO

Carrera de Ingeniería Informática – Taller III -- Grupo 4.

I.1.7 ENTIDADES ASOCIADA(S)

Universidad Autónoma Juan Misael Saracho

I.2 PERSONAL VINCULADO AL PROYECTO

I.2.1 DIRECTOR DEL PROYECTO

Canaza Apellido Paterno	Nina Apellido Materno	Omar Rafael Nombre	8541108 Pt. C.I.
Estudiante Univ. Profesión	Ing. Informática Carrera o Unidad	Ciencias y Tecnología Facultad	
Telf. Oficina	70434823 Celular	<u>omaro9@gmail.com</u> Correo electrónico	Firma

Tabla 1. Director del Proyecto

I.2.2 PARTICIPANTES DEL EQUIPO DE TRABAJO

Categoría	Nombres y Apellidos	Carrera/Profesión	C.I.	Firma
Director	Omar Rafael Canaza Nina	Estudiante en Ingeniería Informática	8541108 Pt.	
Asesor	Ing. Silvana Paz	Ing. Informática		

Tabla 2. Participantes del equipo de Trabajo

I.2.3 ACTIVIDADES PREVISTAS PARA LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO DE INVESTIGACION

Responsable	Actividades
Director	Como Jefe de Proyecto: - Planificar y controlar el cronograma del proyecto. - Asignar y gestionar recursos y prioridades a los distintos componentes y actividades del proyecto. - Coordinar las iteraciones entre el equipo de trabajo y los usuarios del proyecto. - Mantener al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. - Establecer un conjunto de prácticas que aseguren la calidad e integridad del proyecto. - Supervisar el desarrollo del proyecto. Como Analista de Sistemas: - Capturar la especificación y validación de requisitos interactuando con los usuarios. - Elaborar el Análisis y Diseño del Sistema. Como Programador: ● Realizar la Programación del Sistema. - Elaborar las pruebas funcionales del Sistema. Como Capacitador: - Formar al personal en el uso de las TIC para el manejo del producto final.

Tabla 3. Actividades previstas para los integrantes del equipo de trabajo

I.2.3.1 UNIDADES DE GESTION: ORGANIGRAMA DEL EQUIPO DEL PROYECTO



Figura 1. Organigrama del equipo del proyecto

I.3 MARCO REFERENCIAL

I.3.1 INTRODUCCIÓN

En la actualidad el avance de la tecnología otorga a las instituciones la posibilidad de mejorar sus procesos y digitalizar la información que estas generan, con el objetivo de fortalecerlas y así proporcionar un servicio ágil y ser más productivas, además de que los datos que generan pueden ser clasificadas y estar al alcance de manera inmediata y así poder tomar decisiones oportunas.

Un concepto importante para el éxito o fracaso de una empresa, es la administración de la información que posee, genere y procesa ya que se trata del patrimonio más importante de una institución.

I.3.2 ANTECEDENTES

El presente proyecto surge como necesidad para el comedor Universitario el cual significa un aporte muy importante para agilizar los procesos morosos que se realizan en la misma, tanto para la atención a los comensales, atención de los usuarios, registro de asistencia de los comensales, compra de productos a los proveedores.

El Comedor Universitario cuenta con un alto número de comensales para esto se propone un proyecto que consiste en un sistema de automatización de información para la gestión de administración.

Uno de los problemas e inquietudes del Comedor Universitario es el control de la asistencia de los comensales debido a que muchos estudiantes brindan su beca a terceras personas que no son parte del Comedor Universitario.

También el pago mensual a los comensales dado que es muy moroso para la atención a los comensales y para el usuario a la hora de hacer la rendición de cuentas.

Ya que el Comedor realiza los siguientes procesos:

Gestiona a los usuarios.

Control de Roles.

Gestiona Comensales.

Gestiona las Categorías.

Gestiona Proveedores.

Gestiona los Productos.

Realiza la venta de ficha de cada mes a los comensales.

Registro de los pagos mensuales que se hace a todos los comensales debido a los días no atendidos (días Feriados, debido a tomas del campus, domingos).

Registro de las compras que se realiza diariamente de productos a los proveedores.

Registro de Asistencia de los Comensales.

Registro de todos los Anuncios para los comensales no se pierdan de ninguna noticia importante del Comedor.

Los reportes que necesita el administrador.

I.3.3 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En el Comedor Universitario el manejo de la información se la maneja en parte con el programa Excel pero la mayoría de la información relativamente de forma manual, la cual conlleva a muchos contratiempos, provocando mala toma de decisiones y no poder contar con la información académica por parte del usuario interesado.

I.3.3.1 Análisis de la Causa de Problemas

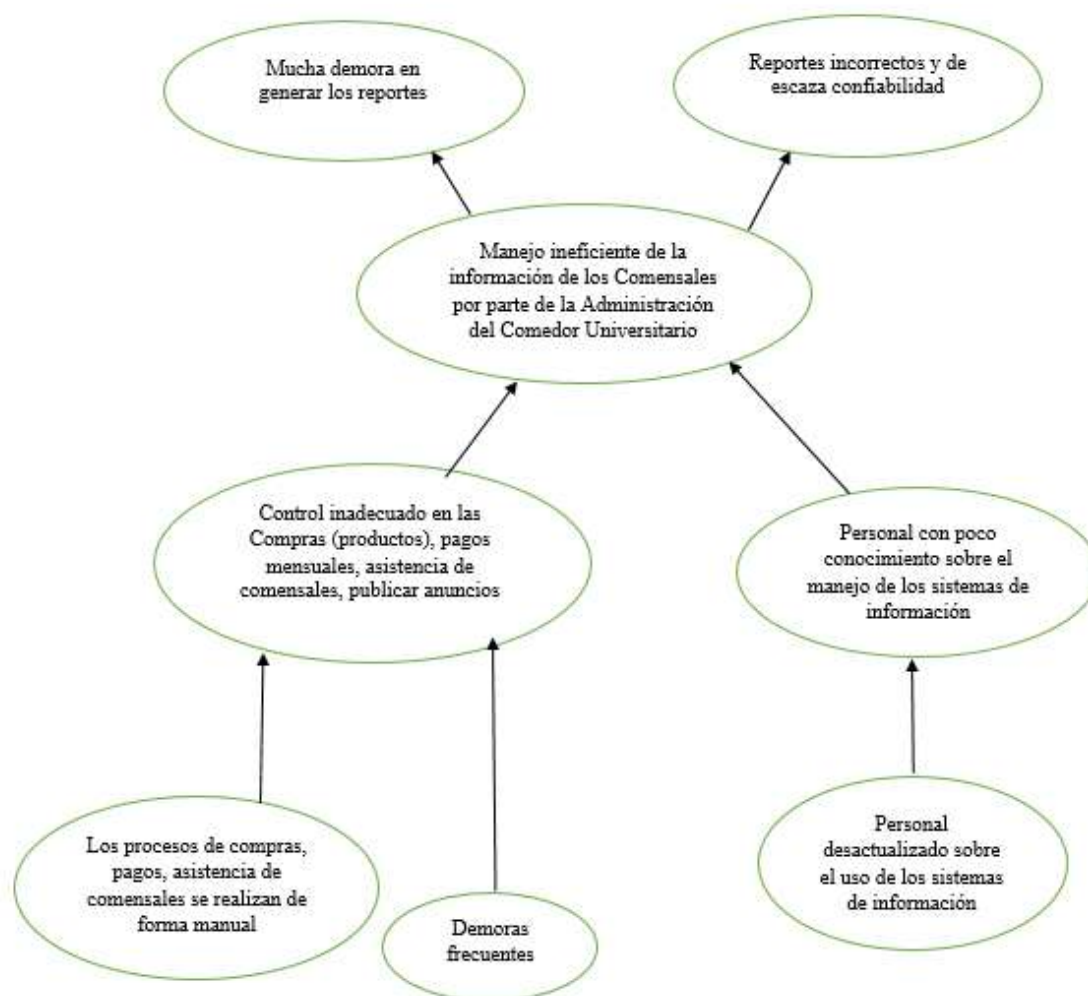


Figura 2.Arbol de Problemas

I.3.3.2 Análisis de los objetivos

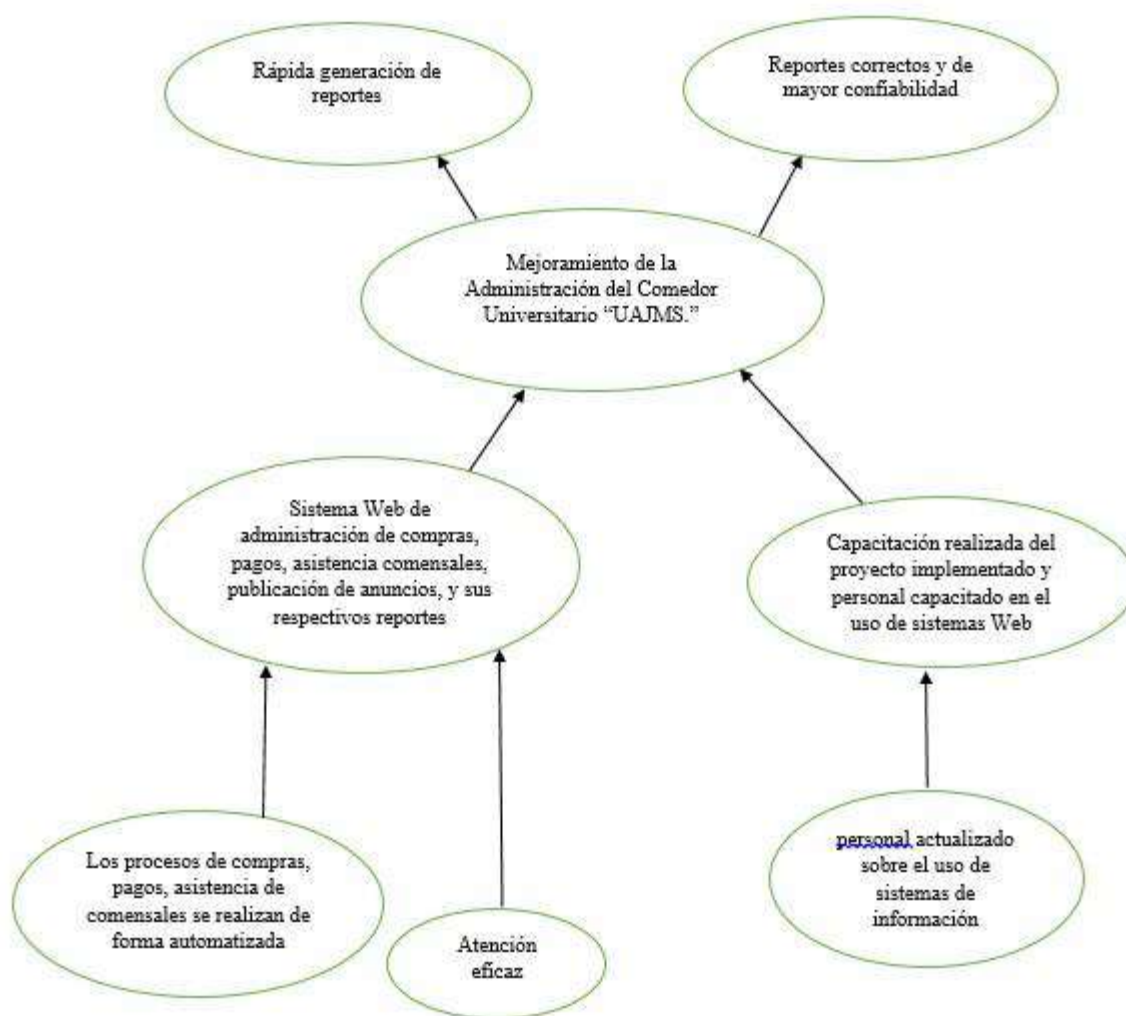


Figura 3. Arbol de Objetivos

I.3.4 OBJETIVOS

I.3.4.1 OBJETIVO GENERAL

Mejoramiento de la Administración del Comedor Universitario “UAJMS.”

I.3.4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ✧ Sistema Web desarrollado destinado al registro y control de compras de productos, ventas de fichas, control de pagos y asistencia de los comensales que se realizan dentro del Comedor Universitario.
- Estrategias de capacitación y socialización del Sistema Web dirigido al administrador, Asistente de administrador y comensales que asisten al Comedor Universitario.

I.3.4.3 METODOLOGIA PARA EL DESARROLLO DE LAS APLICACIONES

Se utilizó la metodología **RUP (Racional Unified Process)**, que mejora considerablemente la calidad de desarrollo del sistema, ya que la misma utiliza el Lenguaje Unificado de Modelado (UML) para preparar todos los esquemas de un sistema software.

RUP es un proceso ágil de desarrollo que se repite a lo largo de una serie de ciclos que constituyen la vida de un sistema. Cada ciclo concluye con una versión del producto para los clientes.

El flujo de trabajo fundamental tiene los siguientes pasos:

- ☐ Requerimientos: Traslado las necesidades de la institución a un sistema automatizado.
- ☐ Análisis y Diseño: Traslado los requerimientos dentro de la arquitectura de software.
- ☐ Programación e Implementación: Creando software que se ajuste a la arquitectura y que tenga el comportamiento deseado.
- Pruebas: Asegurándose que el comportamiento requerido es el correcto y que todo lo solicitado está presente.

Requerimientos: En base a las entrevistas se obtuvo la información que refleja las necesidades de los involucrados para la determinación de requerimientos.

Análisis y diseño: En base a la determinación de requerimientos, se estructuro las diferentes vistas (Diagramas, base de datos, Pantallas) de la aplicación, tomando en cuenta metodologías de desarrollo de software.

Programación e Implementación: La programación fue de forma modular y orientada a objetos, se utilizaron tecnologías de punta contando con el apoyo de programadores experimentados (ingenieros informáticos) y programadores novatos (estudiantes), creando la aplicación informática que tenga el comportamiento deseado.

Pruebas y Validación: Antes de desarrollar las pruebas se procedió a la introducción de datos. Introducida esta información al sistema se dará inicio a la fase de pruebas de desarrollo que serán mediante casos de prueba tomados de cada módulo y se realizarán los ajustes necesarios para una correcta validación.

Este proceso se torna repetitivo, si se detectan inconsistencias en el sistema implicando el retorno de cualquiera de las fases anteriores para su corrección.

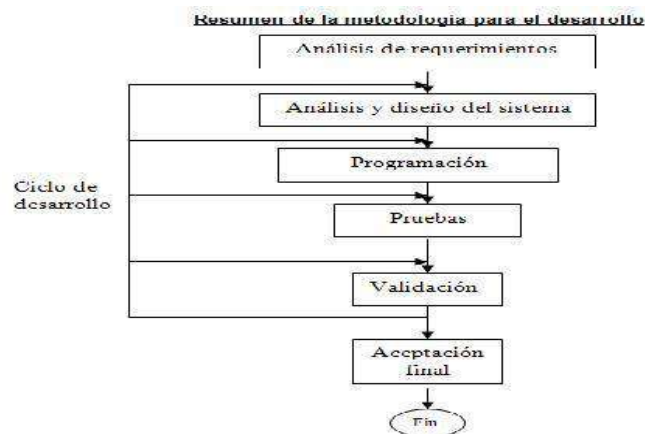


Figura 4. Resumen de la metodología para el desarrollo

I.3.5 RESULTADOS ESPERADOS

Con el Sistema de Mejoramiento para la Administración del Comedor Universitario de la “U.A.J.M.S.” Se pueden realizar las operaciones de la mejor manera, donde el encargado de los procesos pueda registrar controles y registros de una forma eficaz, la asistente del administrador no podrá realizar el registro de usuarios, comensales ni proveedores a menos que este le autorice y que estos sean automatizados, dependiendo del Administrador los usuarios podrán emitir los recibos al momento de las ventas de las fichas, y el administrador pueda obtener reportes exactos de los procesos que se lleven a cabo dentro de la institución.

I.3.6 TRANSFERENCIA DE RESULTADOS

I.3.6.1 Medios y Estrategias para la transferencia de resultados

Presentación final del sistema informático al administrador del Comedor Universitario de la “U.A.J.M.S.”

Entrega de instaladores del sistema informático y la documentación desarrollada en el proyecto.

Socialización del producto final con el personal involucrado.

I.3.7 GRUPO DE BENEFICIARIOS

- **Administrador:** Le es más fácil el seguimiento día a día de la institución, dejando de usar tanto papeleo.
- **Asistente de Administrador:** Pueden realizar el manejo de los procesos y ventas de fichas, pagos mensuales y lo que le encomiende el Administrador de una forma más fácil y rápida evitando discrepancias.
- **Becas Trabajo:** Puede registrar la asistencia de los comensales además de otras tareas dependiendo a lo que el Administrador lo autorice.
- **Comensal:** Pueden ser atendidos de una manera más rápida y eficaz evitando filas largas y pérdida de tiempo.

I.3.8 MATRIZ DE MARCO LOGICO

Resumen Narrativo del Proyecto	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
Fin Coadyuvar a mejorar el manejo de la información de la administración y de los comensales	Luego de 1 año finalizado el proyecto, los comensales del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S, notaron la mejora en un 80% con respecto al año que se culminó el proyecto 2016.	Encuestas a estudiantes acerca del servicio brindado.	Que se maneje adecuadamente el proyecto culminado.
Objetivo General (Propósito) MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO DE LA U.A.J.M.S.	Al finalizar el proyecto el 80% de los procesos relacionados hacia la administración del Comedor Universitario han sido mejorados.	Informe del Administrador del comedor universitario donde afirma que los procesos están funcionando.	La administración del Comedor Universitario apoya y toma un papel activo en el desarrollo del proyecto.
Objetivos Específicos (Componente 1) Sistema Web de Administración del control de compras, pagos y asistencia de los comensales desarrollado.	A la finalización del proyecto a finales de diciembre, se ha desarrollado el Sistema Web en base a la ERS IEEE 830 del comedor en un 92%. $X = \frac{\text{nro de procesos automatizados}}{\text{nro total de procesos}} * 100$ $x = \frac{12}{13} * 100$	Informe del docente que certifique que el proyecto cumple con la norma IEEE 830.	Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de los componentes del proyecto.
Implementación del QR en la ficha de cada comensal para el mejor control	En el mes de noviembre se implementó en cada una de las fichas de todos los comensales el código QR.	Informe del docente que certifique la implementación del código QR en las fichas de los comensales..	Presupuesto insuficiente para la compra de lectores para el código QR.

3. Desarrollo del Sistema Se realizara la implementación del Sistema Web.	A mediados del mes de Julio se ha iniciado con el desarrollo del sistema.	Herramientas implementadas para el desarrollo del sistema como ser: Eclipse Kepler, Bootstrap, entre otros.	Se cuenta con las herramientas y equipos necesarios para el desarrollo del sistema web.
4. Implementación del Sistema Se realizara la implementación del Sistema Web.	A principios del mes de octubre se hizo el intento de implementación del sistema en su versión 1.	Equipamiento adquirido por el comedor universitario para la implementación del sistema.	Requerimiento de adquisición de un WebHosting disponible para el funcionamiento del proyecto.
Componente 2. 2.1 Capacitación para el manejo del producto final. Se realizara la formación a los usuarios finales para el manejo del producto final, mediante un curso de capacitación previamente planificado con datos de prueba reales.	Al finalizar el proyecto en noviembre de 2017 se ha implementado un modelo de capacitación para los usuarios finales del sistema del Comedor Universitario.	Se ha capacitado a los usuarios finales con sus respectivos manuales.	Se cuenta con los recursos económicos necesarios para la realización de las capacitaciones sobre el uso del sistema.
2.2 Plan de clases. Se citara a todos los usuarios finales para poder hacer la capacitación.	Al finalizar el proyecto en noviembre de 2017 se realizó un plan de clases para una mejor capacitación personalizada a los usuarios	La realización del plan de clases de la capacitación.	Se cuenta con los recursos económicos para elaborar el plan de clases.

2.3 definir los medios y llevar a cabo las estrategias de capacitación del producto final. Se realizara la capacitación al administración, auxiliar o asistente de administración, becas trabajo por medio de reuniones. 5. Presupuestos Etapas de inicio: • Elaboración de cronograma de actividades. • Especificación de requerimientos • Modelado de negocio • Etapa de elaboración • Diseño de la base de datos • Diagramas UML Etapas de construcción: • Realizar el código del sistema • Documentación del software Componente 2. Implementación del QR para la impresión de cada ficha.	Al finalizar el proyecto en el mes de noviembre de 2017 se ha implementado el modelo de capacitación des sistema a los usuarios del Comedor Universitario. Equipo de computación.....6000Bs. Material de escritorio.....250 Bs. Servicios básicos.....420Bs. Diseñador.....1000Bs. Analista.....1300Bs. Documentación.....800Bs. Programador.....1000Bs. Hosting.....4700Bs. Capacitador.....1100Bs. Imprenta.....950Bs. Total Componente 1 16420 Bs, Componente 2 1100 Bs. TOTAL 17520 Bs. Presupuesto total será de 17520.	Se ha implementado la capacitación mediante los manuales y diapositivas.	Se cuenta con los recursos económicos necesarios para la realización de la capacitación.
---	--	---	---

Tabla 4.Matriz de Marco lógico

II. MARCO TEORICO

II.1.1 Metodología de Desarrollo

II.1.1.1 Metodología RUP (Rational Unified Process)

a) Definición RUP es un marco del proyecto que describe una clase de los procesos que son iterativos e incrementales. Es un proceso de Ingeniería de Software que captura las mejores prácticas del conocimiento de líderes en Ingeniería de Software y que provee un enfoque para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo.

Los **procesos de RUP**, estiman tareas y horario del plan midiendo la velocidad de iteraciones concerniente a sus estimaciones originales. Las iteraciones tempranas de proyectos conducidos por RUP se enfocan fuertemente sobre arquitectura del software; la puesta en práctica rápida de características se retrasa hasta que se ha identificado y se ha probado una arquitectura firme.

Nos permite realizar un levantamiento exhaustivo de requerimientos.

Las actividades de RUP se centran en crear y mantener modelos, utilizando UML, en forma efectiva.

- * Busca detectar defectos en las fases iniciales.
- * Intenta reducir al número de cambios tanto como sea posible.
- * Realiza el Análisis y Diseño, tan completo como sea posible.
- * Diseño genérico, intenta anticiparse a futuras necesidades.
- * Las necesidades de clientes no son fáciles de discernir.
- * Existe un contrato prefijado con los clientes.
- * El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones.

b) Características esenciales

Los autores de RUP destacan que el proceso de software propuesto por RUP tiene tres

características esenciales: está dirigido por los Casos de Uso, está centrado en la arquitectura, y es iterativo e incremental.

- **Está dirigido por los Casos de Uso**
- **Está Centrado en su Arquitectura**
- **Es Iterativo e Incremental**

c) **Fases en el ciclo de Desarrollo**, Este proceso de desarrollo considera que cualquier desarrollo de un sistema software debe pasar por cuatro fases que se describirán a continuación, la figura muestra las Fases de desarrollo y los diversos flujos de trabajo involucrados dentro de cada fase con una representación gráfica en cuál de los flujos se hace mayor énfasis según la fase, cabe destacar el flujo de trabajo concerniente al negocio.

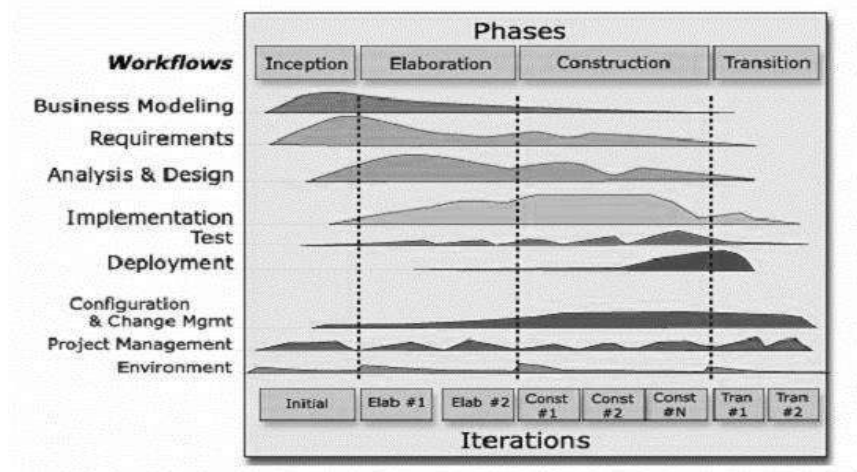


Figura 5. Fases en el ciclo de Desarrollo de R.U.P.

• **Fase 1: Preparación Inicial (“Incepción”)**

Su objetivo principal es establecer los objetivos para el ciclo de vida del producto. En esta fase se establece el caso del negocio con el fin de delimitar el alcance del sistema, saber qué se cubrirá y delimitar el alcance del proyecto.

El caso de negocio incluye criterios de éxito, la evaluación de riesgos, y la estimación de los recursos necesarios, y un plan de la fase que muestre las fechas previstas e hitos importantes.

- **Fase 2: Preparación Detallada (“Elaboración”)**

Su objetivo principal es plantear la arquitectura para el ciclo de vida del producto. En esta fase se realiza la captura de la mayor parte de los requerimientos funcionales, manejando los riesgos que interfieran con los objetivos del sistema, acumulando la información necesaria para el plan de construcción y obteniendo suficiente información para hacer realizable el caso del negocio.

El resultado de la fase de elaboración es:

Un modelo de caso de uso (por lo menos 80% completo) - todos los casos de uso y actores deben haber sido identificados-, y se han desarrollado la mayoría de las descripciones de casos de uso.

Requerimientos suplementarios que capturan los requerimientos no funcionales o cualquier requerimiento que no se asocie a un caso de uso específico.

- **Fase 3: Construcción (“Construcción”)**

Su objetivo principal es alcanzar la capacidad operacional del producto. En esta fase a través de sucesivas iteraciones e incrementos se desarrolla un producto software, listo para operar, éste es frecuentemente llamado versión beta.

- **Fase 4: Transición (“Transición”)**

Su objetivo principal es realizar la entrega del producto operando, una vez realizadas las pruebas de aceptación por un grupo especial de usuarios y habiendo efectuado los ajustes y correcciones que sean requeridos.

Éste incluye:

- * Operación en paralelo con un sistema anterior que el nuevo sistema esté sustituyendo.
- * La conversión de las bases de datos operacionales.
- * Entrenamientos y capacitación de los usuarios y la gente de mantenimiento.

II.1.1.2 UML (Lenguaje Unificado de Modelado)

UML es ante todo un lenguaje. Un lenguaje proporciona un vocabulario y unas reglas para permitir una comunicación. En este caso, este lenguaje se centra en la representación gráfica de un sistema.

Este lenguaje, nos indica cómo crear y leer los modelos, pero no dice cómo crearlos. Esto último es el objetivo de las Metodologías de desarrollo.

a) Los objetivos de UML son muchos, pero se pueden sintetizar sus funciones:

- Visualizar: UML permite expresar de una forma gráfica un sistema de forma que otro lo puede entender.
- Especificar: UML permite especificar cuáles son las características de un sistema antes de su construcción.
- Construir: A partir de los modelos especificados se pueden construir los sistemas diseñados.
- Documentar: Los propios elementos gráficos sirven como documentación del sistema desarrollado que pueden servir para su futura revisión.

Aunque UML está pensado para modelar sistemas complejos con gran cantidad de software, el lenguaje es lo suficientemente expresivo como para modelar sistemas que no son informáticos, como flujos de trabajo (workflow) en una empresa, diseño de la estructura de una organización y por supuesto, en el diseño de hardware.

b) Un modelo UML está compuesto por tres clases de bloques de construcción:

- Elementos: Los elementos son abstracciones de cosas reales o ficticias (objetos, acciones, etc.).
- Relaciones: relacionan los elementos entre sí.

- Diagramas: Son colecciones de elementos con sus relaciones.

c) UML es además un método formal de modelado. Esto aporta las siguientes ventajas:

- Mayor rigor en la especificación.
- Permite realizar una verificación y validación del modelo realizado.
- Se pueden automatizar determinados procesos y permite generar código a partir de los modelos y a la inversa (a partir del código fuente generar los modelos). Esto permite que el modelo y el código estén actualizados, con lo que siempre se puede mantener la visión en el diseño, de más alto nivel, de la estructura de un proyecto.

d) UML ofrece notación y semántica estándar:

UML prescribe una notación estándar y semánticas esenciales para el modelado de un sistema orientado a objetos. Previamente, un diseño orientado a objetos podría haber sido modelado con cualquiera de la docena de metodologías populares, causando a los revisores tener que aprender las semánticas y notaciones de la metodología empleada antes que intentar entender el diseño en sí.

UML cuenta con varios tipos de diagramas, los cuales muestran diferentes aspectos de las entidades representadas.

En UML 2.0 hay 13 tipos diferentes de diagramas. Para comprenderlos de manera concreta, es útil categorizarlos jerárquicamente.

Tipos de diagramas:

- *Diagrama de Estructura*
- *Diagramas de Comportamiento*
- *Diagramas de Interacción*

II.1.1.3 Tipos de Diagramas Utilizados

II.1.1.3.1 Diagrama de Clases

Es un tipo de diagrama estático que describe la estructura de un sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos. Los diagramas de clases son utilizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas, donde se crea el diseño conceptual de la información que se manejará en el sistema, y los componentes que se encargarán del funcionamiento y la relación entre uno y otro, nos proporciona mecanismos para representar los miembros de la clase como lo son atributos y métodos. Los atributos pueden ser de tipo público privado y protegido.

II.1.1.3.2 Diagrama de Casos de Uso

Captura las interacciones de los casos de uso y los actores. Describe los requisitos funcionales del sistema, la forma en la que las cosas externas (actores) interactúan a través del límite del sistema y la respuesta del sistema, también nos ayuda a validar la arquitectura y a verificar el sistema en el transcurso del desarrollo de este.

II.1.1.3.3 Diagramas de Secuencia

Es una representación estructurada del comportamiento como una serie de pasos secuenciales a lo largo del tiempo. Se usa para representar el flujo de trabajo, el paso de mensajes y cómo los elementos en general cooperan a lo largo del tiempo para lograr un resultado sirven para cumplir el objetivo de cada caso de uso.

II.1.1.3.4 Diagramas de Actividades

Un diagrama de actividades ha sido diseñado para mostrar una visión simplificada de lo que ocurre durante una operación o proceso. Básicamente es una extensión de un diagrama de estados con la diferencia que el diagrama de actividades resalta las actividades; veremos que uno de los aspectos más importantes dentro del diagrama es su facultad de expandirse dándonos a entrever o mejor mostrándonos quien tiene responsabilidades dentro de un

proceso; dándonos como resultado el modelamiento mucho más definido de dicho proceso.

II.1.1.3.5 Diagrama de Componentes

Ilustra los fragmentos de software, controladores embebidos, etc. que conformarán un sistema. Un diagrama de componentes tiene un nivel de abstracción más elevado que un diagrama de clase - usualmente un componente se implementa por una o más clases (u objetos) en tiempo de ejecución. Estos son bloques de construcción, como así eventualmente un componente puede comprender una gran porción de un sistema.

II.1.2 Herramientas de Construcción de Software

II.1.2.1 Modelo Vista Controlador

Básicamente los 3 componentes principales del framework tienen como función crear una comunicación entre ellos para extraer información vital de base de datos y presentarlas en el navegador.

Modelo. - El modelo tiene como objetivo mapear a la base de datos de tal forma que crea una sincronización entre la base de datos y la aplicación, con el fin de mantener actualizada toda la información de las tablas, campos, y datos de nuestra base.

Vista. - La vista tiene como objetivo recibir el requerimiento que es enviado por el navegador, procesar la información, si es necesario realizar una petición al modelo para extraer un valor de base de datos u otro de los casos podría ser que sólo muestre un mensaje enviando un requerimiento al controlador.

Controlador. – Es el enlace entre las vistas y los modelo, respondiendo a los modelos que puedan requerirse para implementar las necesidades de nuestra aplicación, en el proyecto es el código en el lenguaje java.

II.1.2.2 Eclipse Kepler

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama

"Aplicaciones de Cliente Enriquecido". Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).

Ayudo a la construcción de todo el código del proyecto del comedor universitario tanto como métodos y consultas.

II.1.2.3 Visual Studio Code

Es un editor de código con el que se puede trabajar con HTML, CSS, y JAVA SCRIPT es una herramienta muy cotizada que también se utilizó en el proyecto para la elaboración del código.

II.1.2.4 Hojas de Estilo CSS3

El nombre hojas de estilo en cascada viene del inglés Cascading Style Sheets, del que toma sus siglas. CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirán de estándar para los agentes de usuario o navegadores. Utilizada para poner algunos estilos en algunas pantallas del proyecto.

II.1.2.5 JQUERY

jQuery es software libre y de código abierto, posee un doble licenciamiento bajo la Licencia MIT y la Licencia Pública General de GNU v2, permitiendo su uso en proyectos libres y privativos. jQuery, al igual que otras bibliotecas, ofrece una serie de funcionalidades basadas en JavaScript que de otra manera requerirían de mucho más código, es decir, con las funciones propias de esta biblioteca se logran grandes resultados en menos tiempo y espacio.

- Seguridad

El código será más fácil de mantener, eliminando ambigüedades y permitiendo una escritura más clara y concisa.

- **Simplicidad**

El lenguaje será lo suficientemente intuitivo como para que el programador pueda escribir código sin tener que consultar el manual de referencia constantemente.

- **Performance**

El lenguaje habilitará a los programadores para escribir complejos programas que funcionen de forma más eficiente y responsable.

- **Compatibilidad**

Como dialecto de la especificación ECMAScript, el lenguaje estará provisto de una mayor compatibilidad con los estándares de la industria. Se pretende lograr un lenguaje más coherente y unificado.

Por comodidad se lo utilizo en casi todos los módulos para codificar funciones requeridas.

II.1.2.6 Enterprise Architect for UML

Es una herramienta “modelado visual” de UML. La herramienta está diseñada para una gama amplia de usuarios como ser ingenieros de software, analistas de sistemas, analistas comerciales y arquitectos de sistemas o para cualquiera que está interesado en construir sistemas, software de gran potencia que usan un acercamiento orientado a objeto fiablemente.

Herramienta de mucha ayuda para elaborar los diagramas de casos de uso del negocio, casos de uso general, diagramas de secuencia, y diagramas de componentes.

II.1.2.7 Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como WORA, o "write once, run anywhere"), lo que quiere decir que el código que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser recompilado para correr en otra.

II.1.2.8 PgAdmin PostgreSQL

Es una herramienta que te permite la administración de bases de datos PostgreSQL, de una manera fácil y sencilla, permite realizar consultas SQL ya sea para crear tablas, actualizar, eliminar o crear funciones.

Tiene soporte completo para claves foráneas, uniones, vistas, disparadores y procedimientos almacenados (en varios lenguajes). Incluye la mayoría de los tipos de datos INTEGER, numérico, BOOLEAN, CHAR, VARCHAR, DATE, INTERVAL, y TIMESTAMP. También soporta almacenamiento de objetos binarios grandes, como imágenes, sonidos o vídeo. Se lo utilizo para crear la base de datos del comedor ya que es de muy fácil uso y no tiene deficiencias.

II.1.2.9 Navicat Data Modeler

Navicat Data Modeler es una herramienta que ayuda a construir modelos de datos conceptuales, de manera rápida y simplificando la tarea de crear el modelo de entidad-relación en el proyecto.

II.1.3 Técnica

II.1.3.1 Apache Tomcat 7.0.39

Apache Tomcat (también llamado **Jakarta Tomcat** o simplemente **Tomcat**) funciona como un contenedor de servlets desarrollado bajo el proyecto Jakarta en la Apache Software Foundation.

Tomcat es un contenedor web con soporte de servlets y JSPs. Tomcat no es un servidor de aplicaciones, como JBoss o JOnAS. Incluye el compilador Jasper, que compila JSPs convirtiéndolas en servlets. El motor de servlets de Tomcat a menudo se presenta en combinación con el servidor web Apache.

II.1.3.2 Bootstrap

Bootstrap es una libre colección de herramientas para la creación de sitios web y aplicaciones web. Contiene HTML y CSS plantillas de diseño basadas en la tipografía, formas, botones, navegación y otros componentes de la interfaz, así como opcionales

JavaScript extensiones utilizada para facilitar en funciones, estilos del proyecto.

II.1.3.3 Base de Datos

II.1.3.3.1 Componentes Principales de una Base de Datos

- Datos: Los datos son la Base de Datos propiamente dicha.
- Hardware: Se refiere a los dispositivos de almacenamiento en donde reside la base de datos, así como los dispositivos periféricos (Unidad de Control, Canales de Comunicación, etc.) necesarios para su uso.
- Software: Está constituido por un conjunto de programas que se conoce como Sistema Manejador de Base de Datos (DBMS), manejando éste todas las solicitudes formuladas por los usuarios a la base de datos.
- Usuarios: Normalmente identificándose 3 tipos:
 - El programador de aplicaciones.
 - El usuario Final.

El Administrador de la Base de Datos quien se encarga del control general del Sistema de Base de Datos.

II.1.3.3.2 Herramienta PgAdmin para el manejo de la Base de Datos

PgAdmin es una aplicación gráfica para gestionar el gestor de bases de datos PostgreSQL, siendo la más completa y popular con licencia Open Source. Está escrita en C++ usando la librería gráfica multiplataforma wxWidgets.

PgAdmin está diseñado para responder a las necesidades de todos los usuarios, desde escribir consultas SQL simples hasta desarrollar bases de datos complejas. El interfaz gráfico soporta todas las características de PostgreSQL y facilita enormemente la administración. La aplicación también incluye un editor SQL con resaltado de sintaxis, un editor de código de la parte del servidor, un agente para lanzar scripts programados, soporte para el motor de replicación Slony-I y mucho más. Dado que la conexión con eclipse Kepler fue muy óptima se recurrió a esta y fue de gran ayuda en la elaboración del proyecto del comedor.

II.1.3.3.3 La World Wide Web

La World Wide Web consiste en ofrecer una interface simple y consistente para acceder a

la inmensidad de los recursos de Internet. Es la forma más moderna de ofrecer información.

El medio más potente. La información se ofrece en forma de páginas electrónicas.

El World Wide Web o WWW o W3 o simplemente Web, permite saltar de un lugar a otro en pos de lo que no interesa. Lo más interesante es que con unas pocas ordenes se puede mover por toda la Internet.

La World Wide Web permite una manera más organizada de acceder a la información disponible en Internet, presentando una interfaz amigable con el usuario mediante navegadores como Netscape, Mosaic y Microsoft Internet Explorer, Mozilla FireFox. Dado que se tiene los anuncios que pueden ser publicados en línea para que los comensales puedan verlos.

II.1.4 DESARROLLO DEL PLAN DE SOFTWARE

II.1.4.1 Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión corregida para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto fue desarrollado por el universitario: Omar Rafael Canaza Nina basado en una metodología de Rational Unified Process (RUP) en la que se procederá a cumplir con las cuatro fases que marca la metodología. Es importante destacar esto puesto que utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio y Elaboración, adicionalmente se esbozarán las fases posteriores de Construcción y Transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque del desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos (entregables) que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

II.1.4.2 Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es dar a conocer la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- El Director del proyecto lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, y para realizar su seguimiento.
- Los miembros del equipo de desarrollo lo usan para entender lo que deben hacer, cuándo deben hacerlo y que otras actividades dependen de ello.
- El docente para evaluar el cumplimiento del proyecto.

II.1.4.3 Alcance

Con el Plan de Desarrollo del Software se pretende analizar y elaborar un proyecto de gran magnitud abarcando todas las fases requeridas en la terminología RUP. Dichas fases tendrán un cronograma de cada una de las actividades a realizar. También se especificará los detalles de construcción del proyecto para los distintos roles que cumplen los desarrolladores.

II.1.4.4 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

- Vista General del Proyecto, proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.
- Organización del Proyecto, describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.
- Gestión del Proceso, explica los costos y planificación estimada, define las fases e hitos del proyecto y describe cómo se realizará su seguimiento.
- Planes y Guías de aplicación, proporciona una vista global del proceso de desarrollo de software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán utilizadas.

II.1.4.5 Vista General del Proyecto

II.1.4.5.1 Propósito, Alcance y Objetivos

La información que a continuación se incluye ha sido extraída de las diferentes

reuniones, entrevistas y charlas que se han realizado con los usuarios destino de la institución del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S. como también se acudió al ex administrador para recaudar información.

II.1.4.5.1.1 Propósito

Con el presente proyecto se pretende el mejoramiento de la Administración de la institución Comedor Universitario de la U.A.J.M.S.

II.1.4.5.1.2 Alcance

El Plan de Desarrollo del Software describe el plan global usado para el desarrollo del Comedor Universitario un Sistema Informático que está comprendido por los siguientes Módulos:

- Modulo Administrador.
- Modulo Auxiliar de Administrador.
- Modulo Beca Trabajo.
- Modulo Comensal.

Analizando factores predominantes dentro de la institución, podemos llegar a la conclusión de que la implementación del sistema automatizado dará beneficios claramente perceptibles, dando soluciones a problemas que arrastra, este sistema proyectará una solución a mediano plazo que beneficiará al comedor universitario, pero lo más importante mejorará el manejo de datos actual.

Esta propuesta de sistema (Software) contiene una serie de alternativas de mejoramiento para las expectativas futuras de la institución, las cuales se detallan a continuación:

- Brindar seguridad al sistema mediante una clave de ingreso, permitiendo el acceso al mismo sólo al personal autorizado.
- Desarrollar un manual de usuario y de instalación del sistema.

II.1.4.5.1.3 Objetivos

II.1.4.5.1.3.1 Objetivo General

Mejorar el registro de la información referente a las compras, ventas y asistencia de los

comensales del Sistema Informático para la Administración de la institución del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S.

II.1.4.5.1.3.2 Objetivos Específicos

Obtener un sistema para el uso en la Administración de compras y ventas y/o difusión de información.

- Crear una base de datos de acuerdo a las necesidades de la institución.
- Brindar información confiable a los comensales que son parte de la institución.

II.1.4.5.1.4 Suposiciones y Restricciones

Acontecimientos que deben ocurrir para que el proyecto sea ejecutado con éxito pero que están totalmente fuera del ámbito del control del equipo de proyecto.

II.1.4.5.1.5 Suposiciones

Para conseguir el éxito en la implementación y desarrollo de éste componente se supone que:

- Hay estabilidad económica dentro de la institución del Comedor Universitario.
- La institución apoya y toma un papel activo en el desarrollo del proyecto.
- Existe la disponibilidad de una parte del personal encargado de la administración del sistema.
- Se cuenta con los recursos humanos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de los componentes del proyecto.
- Se cuenta con los recursos necesarios para el desarrollo del Sistema Web.
- Se cuenta un poco con los recursos humanos necesarios a tiempo para llevar a cabo las actividades
- Existencia y disponibilidad de un Web Hosting disponible para la publicación de la página Web esto solo seria para los anuncios.

II.1.4.5.1.6 Restricciones

Establecemos las siguientes restricciones para el sistema:

- El sistema debe ser realizado solamente en un lenguaje de programación orientado a objetos.
- Para la manipulación de la base de datos, sólo podrá acceder el personal especializado y con autorización del administrador.
- No se incluirá ningún reporte contable.
- No se toman en cuenta las actividades de gestión de procesos administrativos dentro de la institución.
- No se toma en cuenta la calificación para aprobación para cada comensal (revisión de requisitos).
- No se califica al comensal por categoría dado que la información no las brinda personal de bienestar Estudiantil.

II.1.4.5.2 Entregables del Proyecto

A continuación, se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar que de acuerdo a la filosofía de RUP (y de todo proceso iterativo e incremental), todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, sólo al término del proceso podríamos tener una versión definitiva y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos. Esto será indicado más adelante cuando se presenten los objetivos de cada iteración.

II.1.4.5.3 Plan de Desarrollo del Software

Es el presente documento.

III. COMPONENTE 1

III.1 SISTEMA DE MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DEL COMEDOR UNIVERSITARIO U.A.J.M.S

III.1.1 Antecedentes

El comedor universitario de nuestra Universidad Autónoma Juan Misael Saracho ofrece sus servicios a todos los comensales que cumplieron con sus requisitos y calificaron para ser beneficiados con la beca comedor esto es depende a la situación económica de cada estudiante que postula para dicha beca.

La convocatoria se realiza 6 meses antes de que culmine la gestión, hablamos del mes de junio aproximadamente para los nuevos postulantes de la próxima gestión.

Se pone una fecha límite para que todos los postulantes nuevos puedan presentar los requisitos requeridos, una vez presentados todos los requisitos se hace un cronograma de fechas para que la licenciada de Bienestar Estudiantil realice una entrevista a cada uno de los postulantes con el fin de verificar todos los documentos que presento además del porque necesita ser beneficiado con la beca comedor.

Por último, se le beneficia al comensal con la beca de acuerdo a su historial académico:

Si tiene todas las materias aprobadas se le concede la Categoría “A”.

Si tiene una o dos materias reprobadas se le concede la Categoría “B”.

Si tiene aprobadas el 50% +1 de materias programadas se le concede la Categoría “C”.

Aclarando todo esto lo verifica la licenciada de “Bienestar Estudiantil”.

Las listas de todos los postulantes aprobados se publican en el edificio de “Bienestar Estudiantil” donde se encuentra las oficinas del Comedor Universitario a principios de la gestión dependiendo del desembolso de la partida del idh destinada al Comedor, esto siempre suele tardar hasta algunos meses por este motivo el comedor siempre abre sus puertas en el mes de mayo o tal vez un mes después.

MISION: Lograr una buena atención a todos los comensales.

VISION: Ser la mejor administración que haya tenido el Comedor Universitario.

III.1.2 Objetivo General

Analizar, Diseñar y Desarrollar un sistema automatizado que ayude a controlar los registros y procesos de los productos y comensales del comedor.

III.1.3 Objetivos Específicos

- Obtener un sistema para el uso en la Administración de compras y ventas y registro de asistencia de los comensales.
- Crear una base de datos de acuerdo a las necesidades de la institución.
- Brindar información confiable a la hora de sacar reportes.

III.2 Casos de Uso del Negocio

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores externos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.) permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

La definición del conjunto de procesos del negocio es una tarea crucial, ya que define los límites del proceso de modelado posterior, consideramos los objetivos estratégicos de la organización, teniendo en cuenta que esos objetivos serán descompuestos en un conjunto de sub-objetivos más concretos, para la identificación de procesos de negocio. Se presentan los modelos definidos en RUP como modelo del negocio (modelo de casos de uso del negocio y de objetos del negocio).

III.2.1 Introducción

El Modelo de Caso de Uso del Negocio es un artefacto de la disciplina Requisitos en la metodología RUP la cual estamos implementando.

III.2.2 Propósito

Comprender la Estructura y la Dinámica de la Organización.

Comprender problemas actuales e identificar posibles mejoras.

III.2.3 Alcance

Describe los Procesos de la institución.

Identifica y Describe los Procesos de la institución según los Objetivos de la Organización.

Definir un caso de uso del negocio para cada proceso de negocio.

III.3 Modelos de Casos de Uso del Negocio

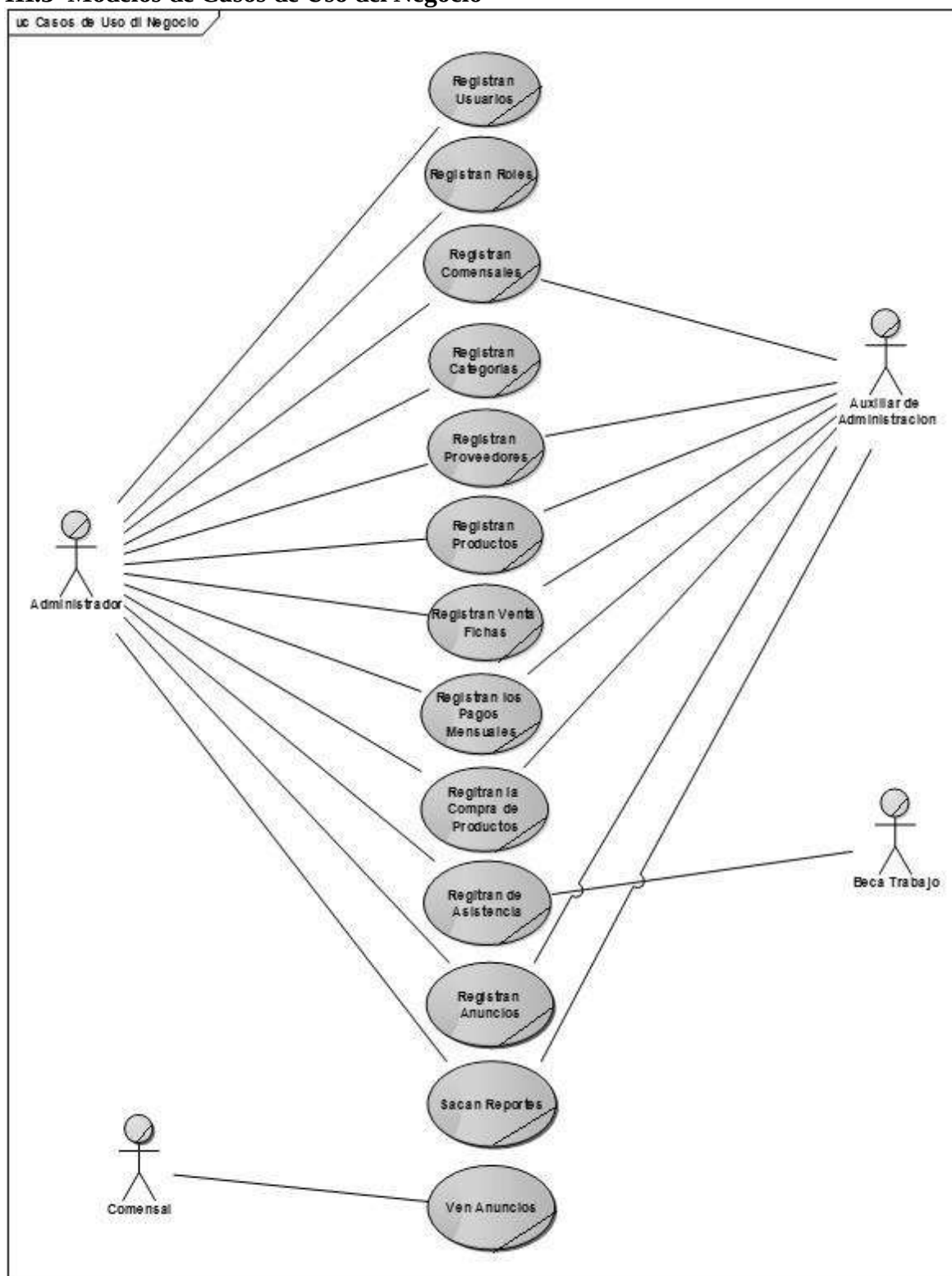


Figura 6. Modelo de Casos de Uso del Negocio

III.4 Modelo de Objetos del Negocio

Es un modelo que describe la realización de cada caso de uso del negocio, estableciendo los actores internos, la información que en términos generales manipulan y los flujos de trabajo (workflows) asociados al caso de uso del negocio. Para la representación de este modelo se utilizan Diagramas de Secuencia (para mostrar actores externos, internos y las entidades (información) que manipulan, un Diagrama de Clases para mostrar gráficamente las entidades del sistema y sus relaciones

III.5 Glosario

Es un documento que define los principales términos usados en el proyecto. Permite establecer una terminología consensuada.

III.5.1 Introducción

El presente documento recoge los términos manejados durante la elaboración del proyecto de desarrollo del Sistema Informático para Mejoramiento de administración de la empresa. Se trata de un diccionario informal de datos y de definiciones de la nomenclatura que se maneja en la construcción del Sistema.

III.5.2 Propósito

El propósito del presente documento es definir la terminología manejada en el proyecto a desarrollar, también sirve como guía de consulta para la clarificación de los puntos conflictivos o poco esclarecidos del proyecto.

III.5.3 Alcance

El alcance del presente documento se extiende a todo el proyecto en desarrollo.

III.5.4 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según ordenación alfabética tradicional

III.5.5 Definiciones

Administrador

Es aquella persona que se dedica a mantener y operar un sistema de cómputo.

Base de Datos

Se encarga de almacenar información acerca de administradores, usuarios, y todo referente a las actividades de los usuarios, con el ordenador y componentes del sistema

Diagrama

Representación gráfica de un conjunto de elementos, representando la mayoría de las veces como un grafo conexo de nodos (elementos) y arcos (relaciones).

Interfaz de Usuario

La interfaz de usuario (IU) es uno de los componentes más importantes de cualquier sistema computacional, pues funciona como el vínculo entre el humano y la máquina. La interfaz de usuario es un conjunto de protocolos y técnicas para el intercambio de información entre una aplicación computacional y el usuario. La IU es responsable de solicitar comandos al usuario, y de desplegar los resultados de la aplicación de una manera comprensible. La IU no es responsable de los cálculos de la aplicación, ni del almacenamiento, recuperación y transmisión de la información.

Modelo

Abstracción que describe el sistema bajo estudio. (Un modelo puede consistir en diagramas más los textos, notaciones o aclaraciones necesarias para entenderlos)

Negocio

Satisfacer las necesidades de alimentación y socialización ofreciendo diversos productos de comida rápida, diferenciados en cuanto al sabor e higiene, brindando un ambiente confortable y familiar a través de un sistema de atención personalizada mediante el asesoramiento al cliente.

Operador de Base de Datos

Persona con acceso, a las interioridades de la Base de Datos.

RUP

RUP (Proceso Unificado de Rational) es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

SQL

StructuredQueryLanguage - Lenguaje Estructurado de Consultas. Lenguaje estándar interactivo para la consulta y actualización de bases de datos.

Usuario

El usuario de un producto informático (bien sea hardware o software), es la persona a la que va destinada dicho producto una vez que ha superado las fases de desarrollo correspondientes.

Normalmente, el software se desarrolla pensando en la comodidad del *usuario final*, y por esto se presta especial interés y esfuerzo en conseguir una interfaz de usuario lo más clara y sencilla posible.

III.6 Visión

III.6.1 Propósito

El propósito de éste documento es recoger, definir y analizar las necesidades más importantes y las características del desarrollo del Sistema Informático encargado del mejoramiento de la administración del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S, con el objetivo de llevar a cabo un producto que tome en cuenta las estrategias necesarias para poder brindar información valedera para el Usuario final.

III.6.2 Alcance

El presente documento se ocupa de reunir todas las necesidades del Usuario, para así poder diseñar un Sistema que satisfaga a las mismas como ser:

- Contar con un medio de publicación.
- Contar con la información centralizada en una sola organización.
-

III.6.3 Definiciones, Acrónimos, Abreviaciones

RUP: Son las siglas de RationalUnifiedProcess. Se trata de una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.

UML: Son las siglas de Lenguaje Unificado de Modelación. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema de software.

LAN: Las siglas de Red de Área Local.

SQA: Acrónimo en inglés de Aseguramiento de la Calidad del Software.

III.6.4 Perfil de los Stakeholders

III.6.4.1 Universidad Autónoma Juan Misael Saracho

Representante	Universidad Autónoma Juan Misael Saracho.
Descripción	Entidad que asesora el proyecto.
Tipo	Proveedor.
Responsabilidades	Seguimiento del desarrollo del proyecto. Aprueba requisitos y funcionalidades.
Grado de participación	Velar que el proyecto sea ejecutado.

Tabla 5. Universidad Autonoma Juan Misael Saracho

III.6.4.2 Comedor Universitario “U.A.J.M.S.”

Representante	Lic. Silvia Delgado
Descripción	Administrador del Comedor Universitario de la “U.A.J.M.S.”
Tipo	Administrador
Responsabilidades	Administrador del Sistema del Comedor Universitario
Grado de participación	Velar por que se cumplan requisitos y Funcionalidades, y que el proyecto sea ejecutado.

Tabla 6. Comedor Universitario "UAJMS."

III.6.4.3 Docente

Representante	Ing. Silvana Paz Ramirez
Descripción	Ente regulador universitario.
Tipo	Guía de desarrollo.
Responsabilidades	Realiza un control paso a paso del desarrollo del Proyecto. Aprueba los distintos puntos tratados en el proyecto. Analiza los distintos documentos presentados acerca del producto.
Grado de participación	Guiar y evaluar el análisis, diseño y desarrollo del Sistema.

Tabla 7.Docente

III.6.4.4 PERFIL DEL USUARIO

III.6.4.5 Administrador

Representante	Administrador
Descripción	Administrador de los recursos del sistema.
Tipo	Usuario.
Responsabilidades	Responsable del control de roles y acceso, usuarios del sistema; además es el responsable de administrar todos los componentes de la empresa
Grado de participación	Usuario principal del Sistema

Tabla 8.Administrador

III.6.4.6 Auxiliar o Asistente de Administrador

Representante	Auxiliar o Asistente de Administrador
Descripción	Usuario con ciertos atributos- permisos de ejecución de la Aplicación.
Tipo	Asistente de Administrador
Responsabilidades	Es el encargado de realizar ventas, pagos y controlar la asistencia de los comensales, y lo que el administrador le autorice.
Grado de participación	Usar el Sistema, realizar procesos fundamentales dentro de la institución.

Tabla 9.Auxiliar o Asistente de Administrador

III.6.4.7 Beca Trabajo

Representante	Beca Trabajo
Descripción	Usuario con ciertos atributos- permisos de ejecución de la Aplicación.
Tipo	Beca Trabajo
Responsabilidades	Universitario encargado de realizar ventas, pagos y controlar la asistencia de los comensales, el administrador autoriza lo que puede o no puede realizar este usuario.
Grado de participación	Usar el Sistema, realizar procesos dentro de la institución.

Tabla 10.Beca Trabajo

III.6.4.8 Comensal

Representante	Comensal
Descripción	Usuario que solo puede ver los anuncios del sistema.
Tipo	Comensal
Responsabilidades	Ninguna
Grado de participación	Solo de observador no puede manipular el sistema.

Tabla 11.Comensal

III.6.5 Modelos de Casos de Uso General

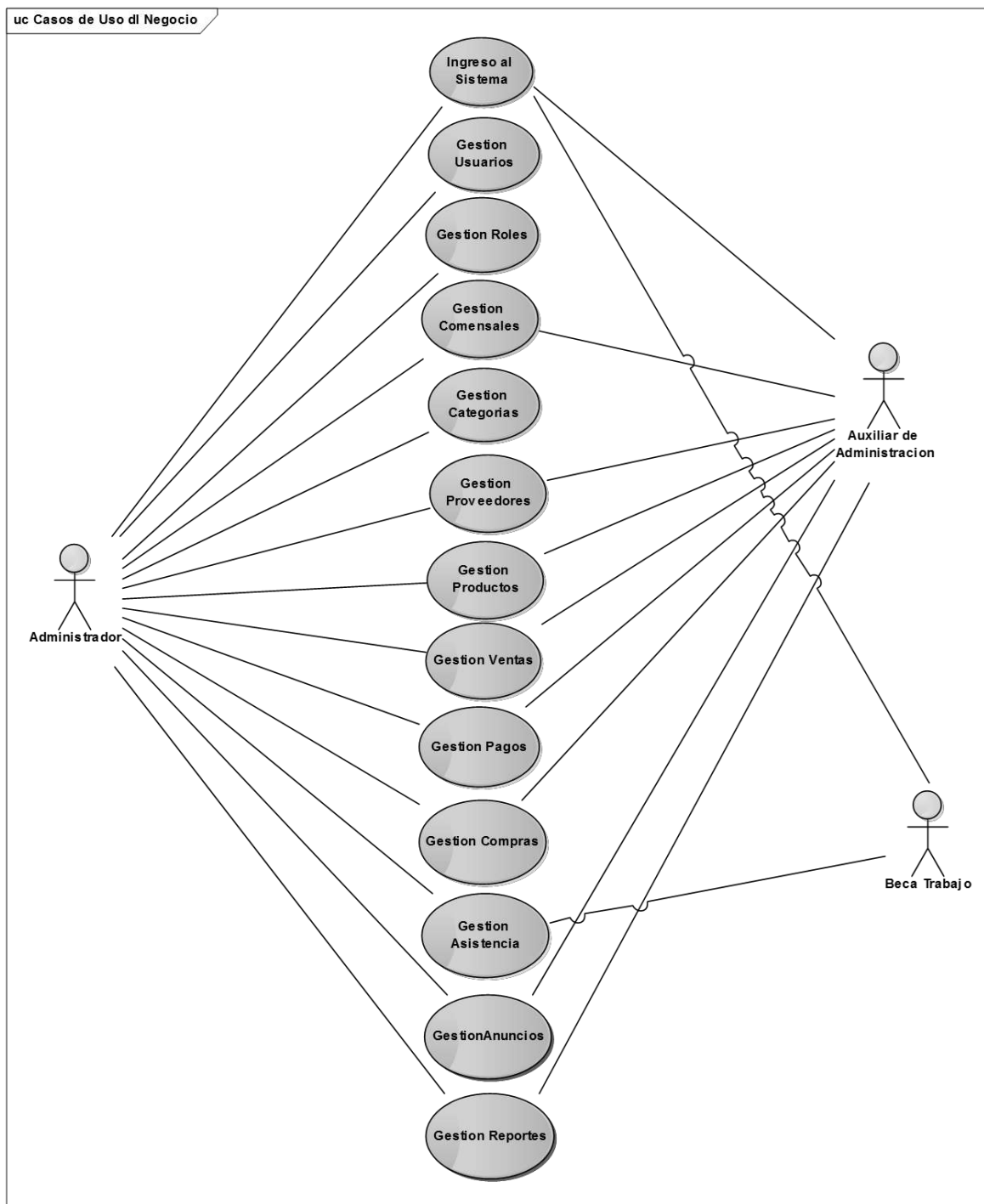


Figura 7. Modelo de Casos de Uso General

III.6.6 Casos de Uso Específicos

III.6.6.1 Ingreso al Sistema:

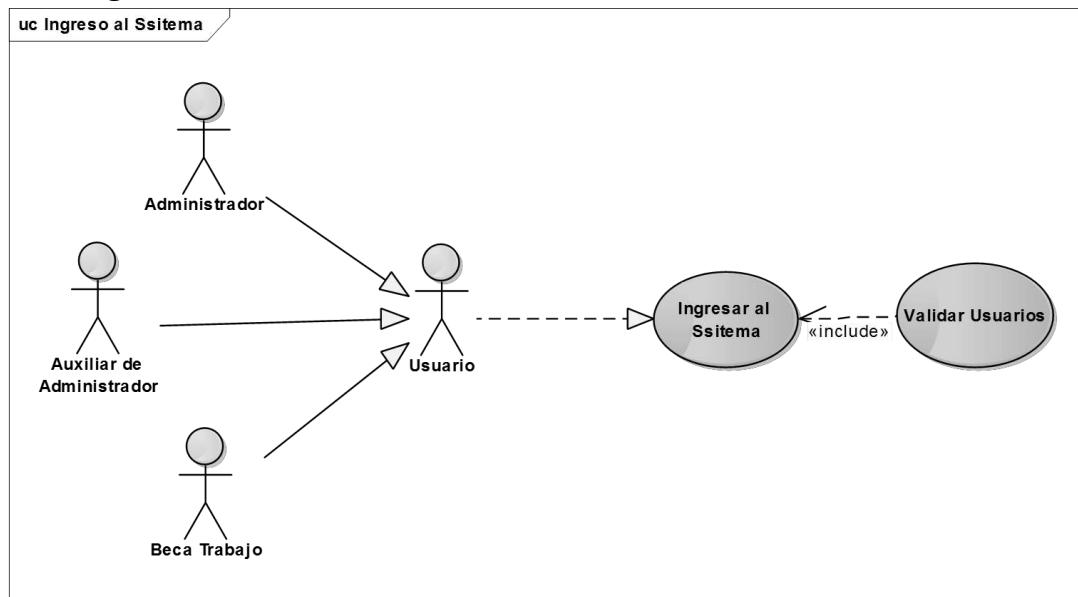


Figura 8. Ingreso al Sistema

CASO DE USO:	Ingreso al Sistema
ACTORES:	Administrador, Auxiliar de Administrador, Beca trabajo.
TIPO:	Básico
PROPÓSITO:	Permite que cualquier usuario pueda acceder a los módulos del sistema
RESUMEN:	Este caso de uso se inicia por cualquier usuario: Administrador, Auxiliar de Administrador, Beca Trabajo. La pantalla de entrada no varía para todos los usuarios, ya que solo pueden entrar los usuarios que están con sus respectivos módulos. Los menús varían según el rol que tenga cada usuario apareciendo estos en la parte lateral de la pantalla.
PRECONDICIONES:	El usuario en caso de ser (Auxiliar de Administrador, Beca Trabajo) Deberá estar previamente registrado al sistema, únicamente por el administrador, ya que los comensales solo pueden ver una pantalla (indexcomensal.html) y no manipular el sistema.

FLUJO PRINCIPAL:	Se ejecuta el caso de Uso Ingreso al Sistema, donde se inicia, se visualiza la pantalla index.html que cuenta con un formulario donde pide login y password para la ejecución del caso de uso Validar Usuarios en la base de datos Comedor en la tabla “Usuarios”, donde los usuarios podrán ingresar al sistema haciendo click en el botón INGRESAR, de esta manera puede ingresar de acuerdo a sus respectivos módulos asignados. En caso de equivocarse el sistema lo devuelve a la pantalla “index.html”.
EXCEPCIONES:	Ninguno

Tabla 12. Ingreso al Sistema

CASO DE USO:	Validar Usuarios (Datos)
ACTORES:	Administrador, Auxiliar de Administrador, Beca Trabajo.
TIPO:	Include
PROPÓSITO:	Autenticar a los usuarios ya registrados por medio de un login y password para el uso autorizado del sistema.
RESUMEN:	Este caso de uso hace referencia al control de acceso del usuario (Administrador, Asistente de Administrador o Beca Trabajo) autorizado al manejo del sistema, teniendo que introducir el login y clave, cada usuario que está autorizado para acceder al sistema consta de un respectivo rol, que puede ser Administrador, Asistente de Administrador o Beca Trabajo del sistema y de acuerdo a este se habilitarán o deshabilitarán algunas módulos.
PRECONDICIONES:	Haber ejecutado anteriormente el caso de uso Ingreso al Sistema
FLUJO PRINCIPAL:	Se presenta al usuario la primera pantalla del sistema (indexcomensal.html) donde están los anuncios y luego con un botón se lo re direcciona a la pantalla (index.html). 1. - El usuario introduce Login y Password. 2. - Selecciona la opción “Ingresar”. 3. - Se validan los datos login y clave en la tabla “usuarios” en la base de datos “COMEDOR”. 4.- Si existe, se muestra la pantalla principal del sistema (inicio.html) registrando así en el sistema, el nombre del usuario, el menú que se le asigne dependiendo el tipo de usuario con el que entra al sistema especificado en la pantalla (inicio.html), caso contrario lo envía a (index.html).

Tabla 13. Validar Usuario

III.6.6.2 Gestión Roles:

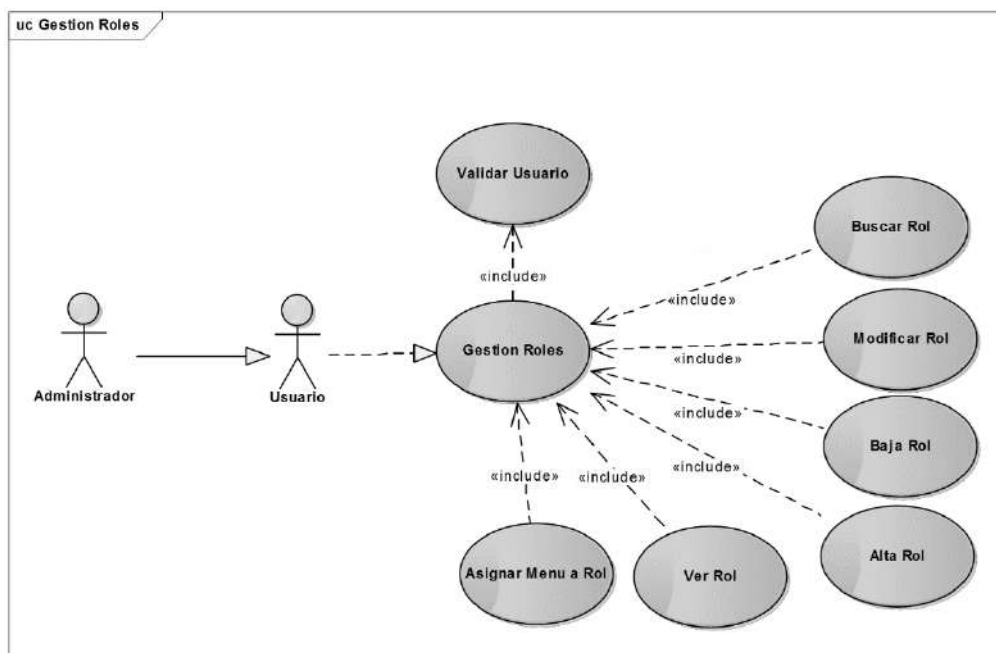


Figura 9.Gestion Roles

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Roles
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Permite asignar roles a los diferentes usuarios que interactúan con el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los roles, permitiendo visualizar una lista completa de los roles del sistema que puede ser filtrada por nombre del rol, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar, ver la información, de cada rol creado y agregar menú a rol esto solo lo puede realizar el administrador.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuario (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión roles (roles.html) con la lista de los roles registrados en la tabla “roles”.

	Habr� un bot�n “Adicionar Nuevo Rol” donde podr� adicionar al nuevo rol. Tambi�n tendr� la columna Acciones donde tendr� las opciones de: • Modificar • Dar de alta • Dar de baja • Visualizar. • Agregar men�. Todas las opciones estar�n representadas en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 14.Gestion Roles

Descripci�n Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes roles creados dentro del Sistema de gesti�n para Registro de Informaci�n del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con un dato del rol actual.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuario (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso gesti�n Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gesti�n roles (roles.html) con la lista de los roles registrados en la tabla “roles”. En el momento de llenar el campo de texto se visualizar� los datos del rol requerido. Caso de no existir el rol se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 15.Buscar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos roles para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario con los datos de los roles creados y que requieren ser modificados en el sistema para su posterior guardado en la tabla ROLES de la base de datos “COMEDOR”.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar rol (modrol.html) con los datos actuales del mismo. Que consiste en la modificación de un formulario de un rol ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR” tabla” roles”. Los campos no editables son: ● “IDROL” se visualiza el idrol que es su código. ● “Jerarquía” se visualiza la jerarquía del rol. Los campos editables son: ● “Nombre” se visualiza el nombre del rol a modificar. ● “Descripción” se visualiza la descripción del rol. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ROL, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).

EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra mensajes a lado derecho de los campos: • Campo nombre: “Ingrese Nombre Válido” • Campo descripción: “máximo 50 caracteres”
--------------------	---

Tabla 17.Modificar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar los roles de forma lógica para Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación lógica de los roles del sistema, dándolos de baja e imposibilitando su posterior función en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja rol (bajarol.html) con el id del rol a eliminar. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla ROLES retornando a la pantalla anterior (roles.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 18.Baja Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Se encarga de dar de alta los roles para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a dar de alta a los roles del sistema, dándoles de alta su posterior función en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación Dar de alta rol (altarol.html) con el id del rol a dar de alta. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: • “Aceptar” El registro se da de alta en la tabla ROLES retornando a la pantalla anterior (roles.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 19. Alta Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los roles guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los roles creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Roles (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos del rol haciendo click en el icono del ojo y despliega (pantalla modal) con los datos actuales del rol. Se visualizan los campos de texto no editables: • Idrol

	• Nombre Rol • Descripción • Jerarquía El usuario tiene la siguiente opción: • “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión roles (roles.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 20.Ver Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Agregar Menu a Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos menús a los roles para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se recupera los menús del rol seleccionado en (checkbox tiqueados) y los menús q no tiene en (checkbox no tiqueados) donde se puede agregar o quitar menús tiqueando o destiqueando los menús para registrar los cambios de los menús a los roles en la tabla “rolmenu” de la base de datos COMEDOR.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de Agregar Rol (agregarrol.html). Que consiste en el llenado de un listado de checkbox para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualiza los campos no editables: • “IDROL” se visualiza el idrol del rol. • “Nombre ROL” se visualiza el nombre del rol. Se presentan la lista de checkbox: Un listado de todos los menús (tiqueados los que le pertenecen y no tiqueados los que no le pertenecen).

	● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ROLMENU. ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 21.Agregar Menu a Rol

III.6.6.3 Gestión Usuarios:

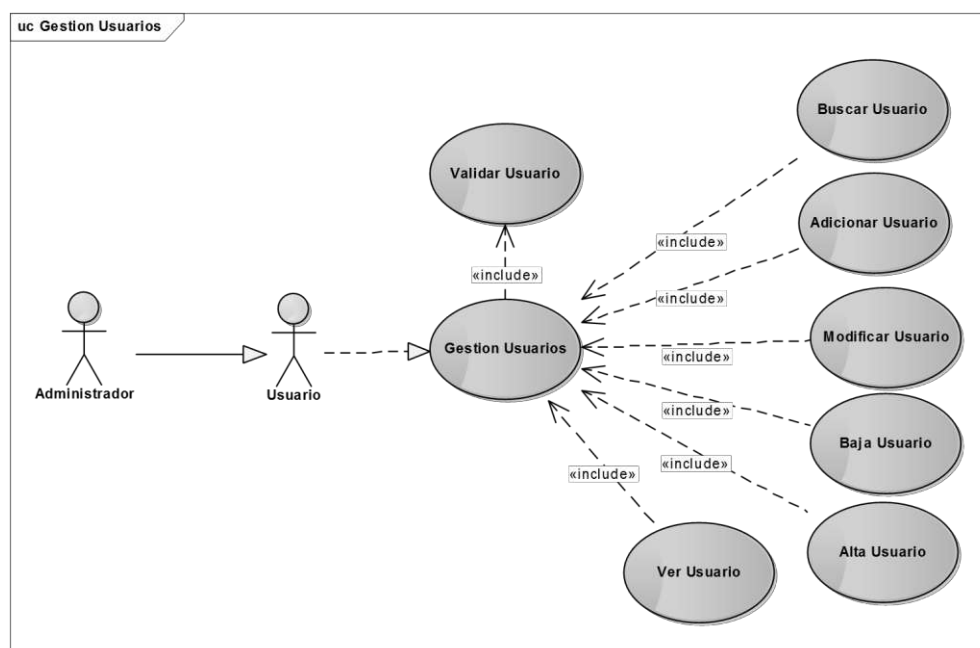


Figura 10.Gestion Usuarios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los usuarios con el Sistema de Gestión para Registro de Información del Comedor UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los usuarios, permitiendo visualizar una lista completa de los usuarios del sistema que puede ser filtrada por cualquier dato asignado al usuario, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar y ver los datos de cualquier usuario.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).

FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de usuarios (usuarios.html) con la lista de los usuarios registrados en la base de datos tabla “usuarios”. Habr� un bot�n “Adicionar Nuevo Usuario” donde podr� adicionar al nuevo usuario. Tambi�n tendr� la columna Acciones donde tendr� las opciones de: ● Modificar. ● Dar de alta. ● Dar de baja. ● Visualizar. Todas las opciones estar�n representadas en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 22.Gestion Usuarios

Descripci�n Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes usuarios creados dentro del Sistema de Gesti�n para Registro de Informaci�n del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto poniendo el nombre del usuario.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gesti�n Usuarios (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gesti�n usuarios (usuarios.html) con la lista de los usuarios registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizar� los datos del usuario requerido. Caso de no existir el usuario se visualizar� el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 23.Buscar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de usuarios en el sistema que luego de registrarse podrán asignarles datos de acceso para que puedan ingresar al sistema según el rol que desempeñan.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar usuario (addusu.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR” tabla “usuarios”. Se visualizan campos de texto: ● “Cedula” se introduce la cedula de identidad del nuevo usuario ● “Nombres” se introduce los nombres del nuevo usuario ● “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo usuario ● “Seleccione Rol” se selecciona el rol del nuevo usuario ● “Foto (imagen.jpeg)” se selecciona la foto del nuevo usuario ● “Asignar Login” se introduce el login del nuevo usuario ● “Asignar clave” se introduce la clave del nuevo usuario Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla USUARIOS, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el usuario ya existe se genera la excepción (E-2). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).

EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra mensajes a lado derecho de los campos: • Campo Cedula: “mínimo 7 caracteres, máximo 8 caracteres”. • Campo Nombres: “mínimo 3 caracteres, ingrese nombres validos”. • Campo Apellidos:” mínimo 3 caracteres, ingrese apellidos validos”. • Campo login;” solo recibe números y no se visualiza ningún mensaje” • Campo clave; “solo recibe números y no se visualiza ningún mensaje” E-2 Si el usuario ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “ya existe usuario con el mismo CI”.
--------------------	--

Tabla 24.Adicionar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Usuario
ACTORES	Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de los usuarios del sistema, dándolos de baja e imposibilitando su ingreso al sistema, eliminando lógicamente.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja usuario (bajausu.html) con el ci del usuario a eliminar. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla USUARIOS, retornando a la pantalla anterior (usuarios.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 25.Baja Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Usuario
ACTORES	Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a los usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a dar de alta a los usuarios del sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación de alta usuario (altausu.html) con el ci del usuario a dar de alta. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro dará de alta modificando el estado del usuario en la tabla USUARIOS, retornando a la pantalla anterior (usuarios.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 26. Alta Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de los usuarios del sistema, para corregirlos o actualizarlos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Usuarios (index.html).

	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuarios (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de usuario (modusu.html) con los datos actuales del usuario de la base de datos “COMEDOR” tabla “usuarios”. Se visualizan los campos de texto no editables: ● “Cedula” se visualiza el número de carnet de identidad del usuario a modificar. Los campos de texto editables son: ● “Nombres” se visualiza los nombres del usuario a modificar ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del usuario a modificar ● “Rol” se visualiza en una lista el rol del usuario a modificar ● “Foto” se visualiza la foto del usuario a modificar ● “Asignar Login” se visualiza el login del usuario a modificar ● “Asignar Clave” se visualiza la clave del usuario a modificar Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla USUARIOS si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra mensajes a lado derecho de los campos: ● Campo Nombres: “mínimo 3 caracteres, ingrese nombres validos”. ● Campo Apellidos:” mínimo 3 caracteres, ingrese apellidos validos”. ● Campo login; ”solo recibe números y no se visualiza ningún mensaje” ● Campo clave; ”solo recibe números y no se visualiza ningún mensaje”

Tabla 27.Modificar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los usuarios guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los usuarios creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos de usuario haciendo click en el icono ojo que despliega (pantalla modal) con los datos actuales del usuario. Se visualizan los campos de texto no editables: ● Cedula ● Nombres ● Apellidos ● Foto (imagen.jpg) ● Login ● Clave ● Rol El usuario tiene las siguiente opción: ● “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de usuarios (usuarios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 28.Ver Usuario

III.6.6.4 Gestión Comensales

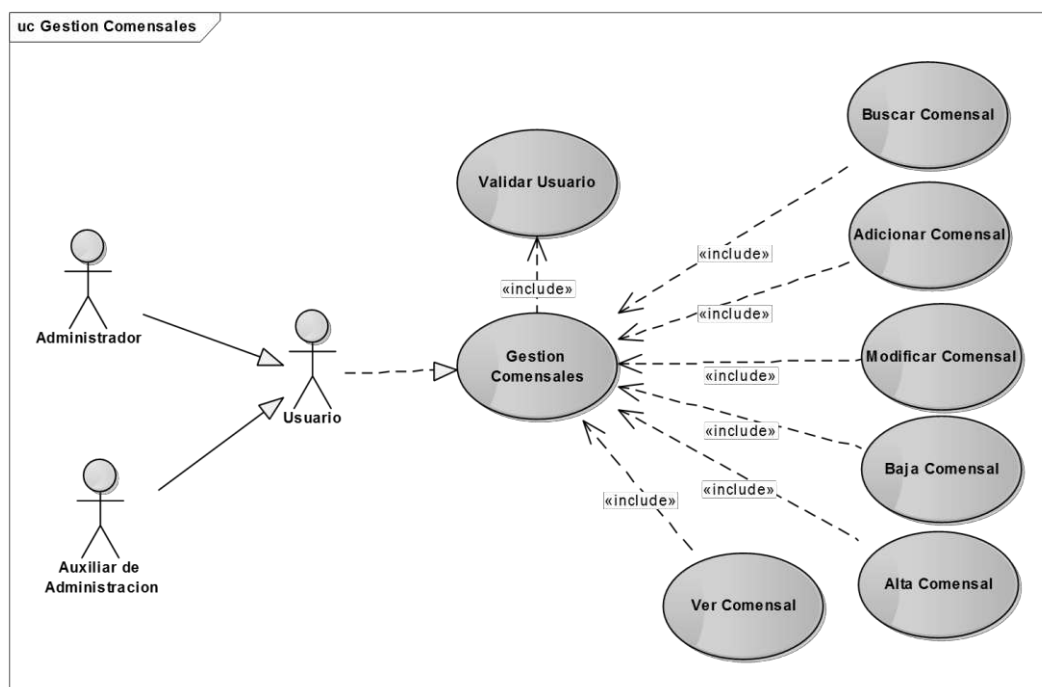


Figura 11. Gestión Comensales

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Comensales
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los comensales Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los comensales, permitiendo visualizar una lista completa de los comensales que puede ser filtrada por cualquier dato del comensal, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar y ver datos del comensal.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de comensales (comensales1.html) con la lista de los comensales registrados en la base de datos COMEDOR tabla “comensales”.

	Habr� un bot�n “Adicionar Nuevo Comensal” donde podr� adicionar al nuevo Comensal. Tambi�n tendr� la columna Acciones donde tendr� las opciones de: • Modificar. • Dar de alta. • Dar de baja. • Visualizar. Todas las opciones estar�n representadas en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 29.Gestion Comensales

Descripci�n Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes comensales creados dentro del Sistema de Gesti�n para Registro de Informaci�n COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del comensal.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gesti�n Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gesti�n comensales (comensales1.html) con la lista de los comensales registrados en la base de datos COMEDOR tabla “comensales”. En el momento de llenar el campo de texto se visualizar� los datos del comensal requerido. Caso de no existir el comensal se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 30.Buscar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos comensales para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un comensal que luego de adicionarse tendrá la posibilidad de comprar las fichas mensuales para ser beneficiado con la beca del comedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar cliente (addcome.html). Que consiste en el llenado de un campo con el ru del comensal dependiendo si existe en la base de datos COMEDOR tabla "personas" visualizando su nombre completo, en caso de no encontrar a ninguno muestra un mensaje "no existe comensal". Luego de presionar el botón "buscar" pasa a la pantalla (agregarcom.html) para llenar un formulario con todo lo requerido para luego guardarlos en la base de datos "COMEDOR" tabla "usuarios". En la pantalla (agregarcome.html) se visualizan campos de texto no editables: ● "ru" se visualiza el ru del nuevo comensal ● "Nombres" se visualiza los nombres del nuevo comensal ● "Apellidos" se visualiza los apellidos del nuevo comensal Se visualizan campos de texto editables: ● "Ficha" se introduce el número de ficha del nuevo comensal ● "Subir Foto" se selecciona la foto del nuevo comensal ● "Categoría" se selecciona la categoría del nuevo comensal ● "Gestión" se introduce la gestión que es beneficiado de la beca del nuevo comensal

	Se presentan las siguientes opciones: • “Aceptar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla COMENSALES. • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comensales1.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra mensajes a lado derecho de los campos: • Campo Ficha: “Ingrese el Numero de Ficha”.

Tabla 31.Adicionar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los comensales en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que comensal será dado de baja del sistema mediante el RU de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja comensal (bajacom.html) con el ru del comensal a eliminar. Que consiste en la decisión si el comensal será eliminado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla COMENSALES retornando a la pantalla anterior (comensales1.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comensales1.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 32.Baja Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a los comensales en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que comensal será dado de alta del sistema mediante el RU de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación alta comensal (altacom.html) con el ru del comensal a dar de alta. Que consiste en la decisión si el comensal será dado de alta o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro da de alta modificando el estado de la tabla COMENSALES retornando a la pantalla anterior (comensales1.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comensales1.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 33. Alta Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos comensales en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los comensales creados y que requieren ser modificados en el sistema.

PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un comensal (modcom.html) con los datos actuales del comensal. Que consiste en la modificación de un formulario de un comensal ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan los campos de texto no editables: ● “RU” se visualiza el ru del comensal a modificar. ● “Nombres” se visualiza los nombres del comensal a modificar ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del comensal a modificar Los campos de texto editables son: ● “Subir Foto” se visualiza la foto del comensal a modificar ● “Ficha” se visualiza el número de ficha del comensal a modificar ● “Categoría” se visualiza la categoría del comensal a modificar ● “Gestión” se visualiza la gestión del comensal a modificar Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla COMENSALES, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comensales1.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error al lado del campo de texto. ● Campo ficha: “ya existe este número de ficha”.

Tabla 34.Modificar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Comensal
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los comensales guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los comensales creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Comensales (comensales1.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos de comensal haciendo click en el icono de forma de ojo que despliega (pantalla modal vercom) con los datos actuales del comensal. Se visualizan los campos de texto no editables: ● RU ● Ficha. ● Nombres ● Apellidos ● Foto ● Categoría ● Gestión El usuario tiene las siguientes opciones: ● “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de comensales (comensales1.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 35.Ver Comensal

III.6.6.5 Gestión Categorías:

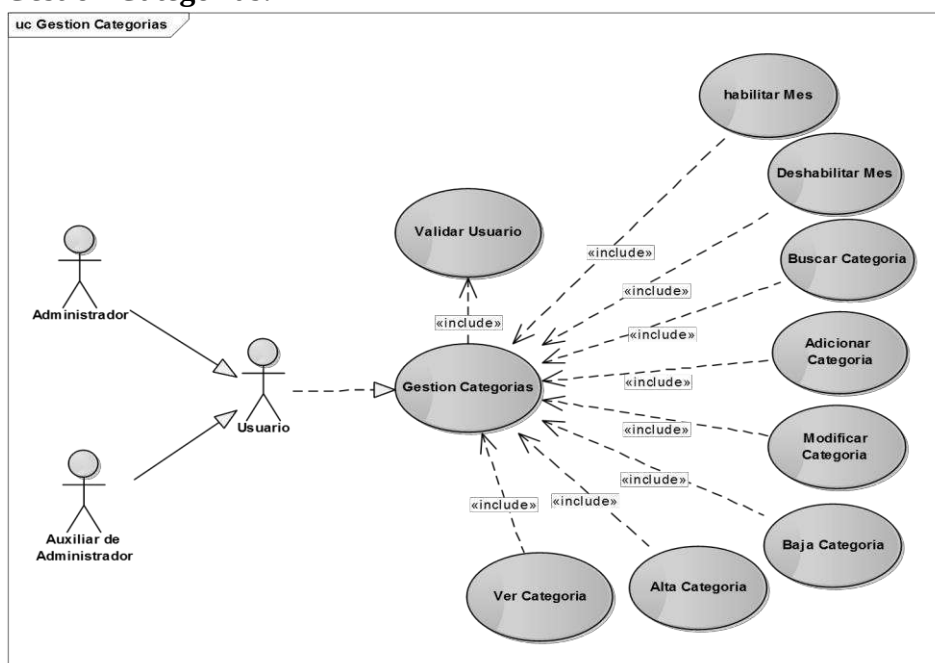


Figura 12. Gestion Categorías

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Categorías
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todas las categorías Adicionadas Modificadas y eliminadas (lógicamente) por el administrador o Asistente de Administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de las categorías, permitiendo visualizar los meses habilitados y una lista completa de las categorías que puede ser filtrada por cualquier dato de la categoría, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar y ver datos de la categoría.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de categorías (categorias.html) con la lista de las categorías registradas en el sistema. Habrá un botón “Habilitar Mes” donde podrá habilitar un mes para registrar las categorías.

	Otro botón “Adicionar nueva categoría” donde podrá agregar las nuevas categorías que correspondan a los meses habilitados, cabe recalcar que los precios de las categorías pueden variar cada mes. También tendrá la columna Acciones donde tendrá las opciones de: ● Modificar. ● Dar de alta. ● Dar de baja. ● Visualizar. Todas las opciones estarán representadas en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 36. Gestion Categorías

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Habilitar Mes
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de habilitar el mes para registrar las categorías en Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir el mes que será habilitado en el sistema registrando en la tabla MESESCATEGORIA en la base de datos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra la pantalla (addmesventa.html), haciendo click en la columna acciones donde muestra (pantalla modal) de confirmación recuperando el nombre del mes. Que consiste en la decisión si el mes será habilitado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un listado. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se habilitará en la tabla MESESCATEGORIA retornando a la pantalla anterior (categorias.html). ● “Cerrar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la

	pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 37.Habilitar Mes

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Deshabilitar Mes
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de deshabilitar el mes para registrar las categorías en Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que mes será deshabilitado en el sistema registrando en la tabla MESESCATEGORIA en la base de datos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra la pantalla (addmesventa.html), haciendo click en la columna acciones donde muestra (pantalla modal) de confirmación recuperando el nombre del mes. Que consiste en la decisión si el mes será deshabilitado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un listado. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se deshabilitará en la tabla MESESCATEGORIA retornando a la pantalla anterior (categorias.html). ● “Cerrar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 38.Deshabilitar Mes

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Buscar las diferentes categorías creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del mes de la categoría.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión categorías (categorias.html) con la lista de las categorías registradas en la base de datos tabla “detcategorias”. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos de la categoría requerida. Caso de no existir el comensal se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 39.Baja Categoría

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevas categorías para el Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de una categoría y agregarse en la tabla DETCATEGORIA.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar categoría (addmes.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR”.

	Se visualizan campos de texto editables: ● “Precio” se introduce el precio de la nueva categoría Se visualiza los select: ● “Mes” se puede seleccionar el mes de la nueva categoría ● “Clase” se puede seleccionar la clase de la nueva categoría Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla DETCATEGORIA, si el campo precio está incompleto o con un dato erróneo se genera la excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	E-1 el dato del campo precio es erróneo se muestra un mensaje. ● Campo precio: “ingrese precio de la ficha, máximo 2 caracteres”

Tabla 40. Adicionar Categoría

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a las Categorías en Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que la categoría será dada de baja del sistema mediante el IDDETCATEGORIA de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación dar de baja (bajacategoria.html) con el iddetcategoria de la categoría a eliminar.

	Que consiste en la decisión si la categoría será eliminada o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla DETCATEGORIAS retornando a la pantalla anterior (categorias.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 41.Baja Categoría

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a las Categorías en Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que la categoría será dado de alta del sistema mediante el IDDETCATEGORIA de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación dar de alta (altacategoria.html) con el iddetcategoria de la categoría a dar de alta. Que consiste en la decisión si la categoría será dada de alta o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se dará de alta en la tabla DETCATEGORIAS retornando a la pantalla anterior (categorias.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 42.Alta Categoría

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintas Categorías en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de las categorías creadas y que requieren ser modificadas en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de una categoría (modcat.html) con los datos actuales de la categoría. Que consiste en la modificación de un formulario de una categoría ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan los campos de texto no editables: • “detcategoria” se visualiza el iddetcategoria de la categoría a modificar. • “Clase” se visualiza la clase de la categoría. Los campos de texto editables son: • “Precio” se visualiza el precio de la categoría a modificar. Se presentan las siguientes opciones: • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla DETCATEGORIA, si el campo precio está incompleto o con un dato erróneo se genera la excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (categorias.html).
EXCEPCIONES	E-1 el dato del campo precio es erróneo se muestra un mensaje: • Campo precio: “ingrese precio de la ficha, máximo 2 caracteres”.

Tabla 43.Modificar Categoría

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Categoría
ACTORES	Administrador, Auxiliar de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de las categorías guardadas en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de las Categorías creadas en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Categorías (categorias.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos de comensal haciendo click en el icono de forma de ojo (pantalla modal) con los datos actuales de la categoría. Se visualizan los campos de texto no editables: ● DETALLE CATEGORIA ● Clase ● Precio. ● Mes El usuario tiene las siguientes opciones: ● “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de categorías (categorias.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 44.Ver Categoria

III.6.6.6 Gestión Proveedores:

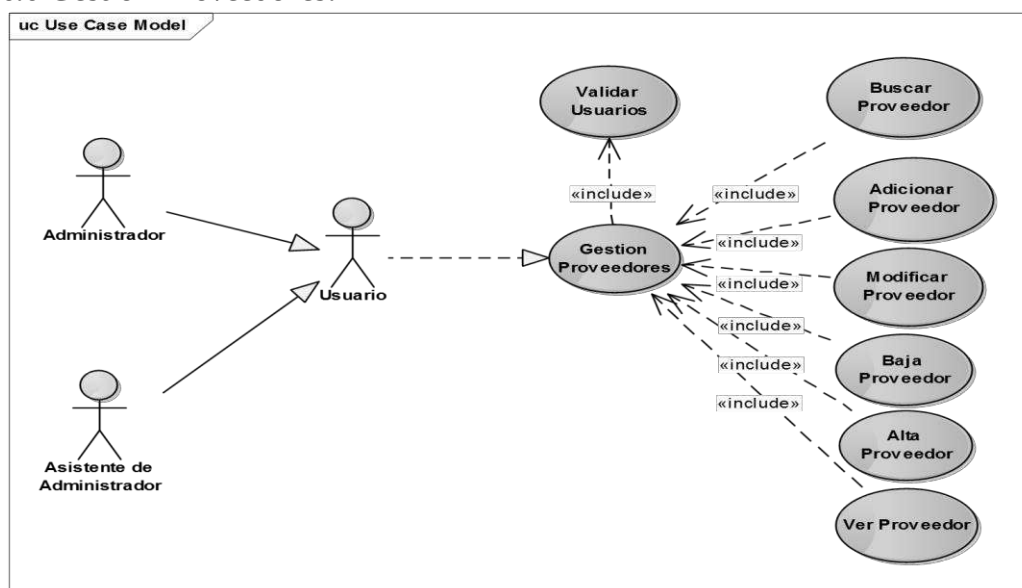


Figura 13.Gestion Proveedores

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Proveedores
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los proveedores Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador o Asistente de Administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los proveedores, permitiendo visualizar una lista completa de los proveedores que puede ser filtrada por cualquier dato del proveedor, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar y ver datos del proveedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de proveedores (proveedores.html) con la lista de los proveedores registrados en el sistema. Habrá un botón “Agregar Nuevo Proveedor” donde podrá agregar al nuevo proveedor la base de datos COMEDOR en la tabla “proveedores”.

	También tendrá la columna Acciones donde tendrá las opciones de: ● Modificar. ● Dar de alta. ● Dar de baja. ● Visualizar. Todas las opciones estarán representadas en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 45.Gestion Proveedores

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes proveedores creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del proveedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión proveedores (proveedores.html) con la lista de los proveedores registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del proveedor requerido. Caso de no existir el proveedor se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 46.Buscar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos proveedores para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un proveedor que luego de adicionarse tendrá la posibilidad de proveer de productos al comedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar proveedor (addpro.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan campos de texto: ● “NIT” se introduce el nit del nuevo proveedor. ● “Nombres” se introduce los nombres del nuevo proveedor. ● “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo proveedor. ● “Teléfono” se introduce el número de teléfono del nuevo proveedor. ● “Dirección” se selecciona la dirección del nuevo proveedor. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PROVEEDORES, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el proveedor ya existe se genera la excepción (E-2). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo:

	■ Campo Nit: "mínimo 10 caracteres, máximo 11 caracteres, ingrese número de nit". ■ Campo nombres: "mínimo 3 caracteres, ingrese nombres válidos". ■ Campo apellidos: "mínimo 3 caracteres, ingrese nombres válidos". ■ Campo teléfono: "mínimo 5 caracteres, máximo 8 caracteres, ingrese número de teléfono o celular". E-2 Si el proveedor ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: existe un proveedor con el mismo nit.
--	---

Tabla 47. Adicionar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos proveedores en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los proveedores creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un proveedor (modpro.html) con los datos actuales del proveedor. Que consiste en la modificación de un formulario de un proveedor ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos "COMEDOR". Se visualizan los campos de texto no editables: ● "NIT" se visualiza el nit del proveedor a modificar. Los campos de texto editables son: ● "Nombres" se visualiza los nombres del proveedor a modificar. ● "Apellidos" se visualiza los apellidos del proveedor a modificar

	● “Teléfono” se visualiza el número de teléfono del proveedor a modificar. ● “Dirección” se visualiza la dirección del proveedor a modificar. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PROVEEDORES, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo: ● Campo nombres: “mínimo 3 caracteres, ingrese nombres válidos”. ● Campo apellidos:” mínimo 3 caracteres, ingrese nombres válidos”. ● Campo teléfono: “mínimo 5 caracteres, máximo 8 caracteres, ingrese número de teléfono o celular”.

Tabla 48.Modificar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los proveedores en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que proveedor será dado de baja del sistema mediante el NIT de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja proveedor (bajapro.html) con el nit del proveedor a eliminar. Que consiste en la decisión si el proveedor será eliminado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:

	● “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PROVEEDORES retornando a la pantalla anterior (proveedores.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 49.Baja Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a los proveedores en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que proveedor será dado de alta del sistema mediante el NIT de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación alta proveedor (altapro.html) con el nit del proveedor a dar de alta. Que consiste en la decisión si el proveedor eliminado será o no dado de alta de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se da de alta de la tabla PROVEEDORES retornando a la pantalla anterior (proveedores.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 50.Alta Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los proveedores guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los proveedores creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos del proveedor haciendo click en la columna Acciones en el icono del ojo que despliega una (pantalla modal) con los datos actuales del proveedor. Se visualizan los campos de texto no editables: ● NIT ● Nombres ● Apellidos ● Teléfono ● Dirección El usuario tiene las siguientes opciones: ● “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de proveedores (proveedores.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 51.Ver Proveedor

III.6.6.7 Gestión Productos:

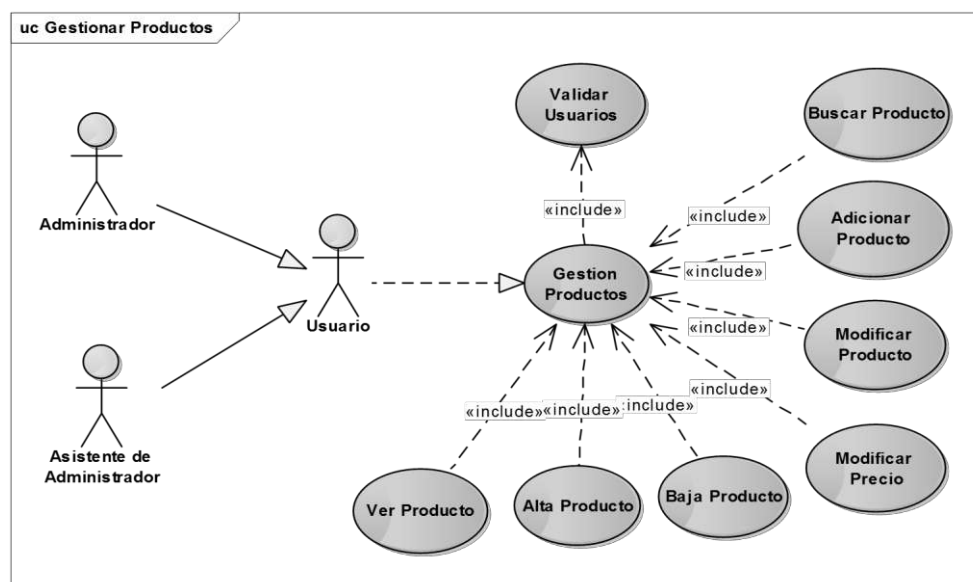


Figura 14. Gestion Productos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Productos
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los productos Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador o Asistente de Administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los productos, permitiendo visualizar una lista completa de los productos que puede ser filtrada por cualquier dato del producto, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar, modificar el precio y ver datos del producto.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de productos (productos.html) con la lista de los productos registrados en la base de datos COMEDOR tabla “productos”. Habrà un botón “Agregar Nuevo Producto” donde podrá agregar al nuevo producto a la base de datos COMEDOR en la tabla “productos”.

	También tendrá la columna Acciones donde tendrá las opciones de: ● Modificar. ● Modificar Precio. ● Dar de alta. ● Dar de baja. ● Visualizar.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 52.Gestion Productos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Productos
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes productos creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del producto.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión productos (productos.html) con la lista de los productos registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del producto requerido. Caso de no existir el producto se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 53.Buscar Productos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos productos para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un producto y asignarle el proveedor que luego de adicionarse tendrá la posibilidad de ser comprado para servirse en el comedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar productos (addproducto.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR” tabla “productos” y “prodprove”. Se visualizan campos de texto: ● “CODIGO REGISTRO” se introduce el código registro del nuevo producto ● “Seleccione Proveedor” se selecciona el nombre de proveedor del nuevo producto ● “Nombre” se introduce el nombre del nuevo producto ● “Precio” se introduce el precio del nuevo producto ● “Unidad de Medida” se introduce la unidad de medida del producto. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PRODUCTOS y PRODPROVE, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el código registro ya existe se genera la excepción (E-2). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (productos.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo:

	■ Campo código registro: “mínimo 1 carácter, máximo 6 caracteres, ingrese código” ■ Campo nombre: “mínimo 3 caracteres, ingrese nombre válido” ■ Campo precio: “mínimo 1 carácter, ingrese precio del producto”. ■ Campo unidad de medida: “mínimo 2 caracteres, ingrese unidad de medida válido” E-2 Si el producto ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: código registro ya asignado.
--	---

Tabla 54.Adicionar Producto

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos productos en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los productos creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un producto (modproducto.html) con los datos actuales del producto Que consiste en la modificación de un formulario de un producto ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan los campos de texto no editables: ● “CODIGO REGISTRO” se visualiza el código registro del producto a modificar. ● “PRECIO” se visualiza el precio del producto ● “UNIDAD DE MEDIDA” se visualiza la unidad de medida del producto.

	Los campos de texto editables son: ● “Nombre” se visualiza el nombre del producto a modificar Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PRODUCTOS y DETPRODUCTOS, si el campo no está completo o es incorrecto se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (productos.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo: ● Campo nombre: “ingrese nombre válido”.

Tabla 55.Modificar Producto

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Precio Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos precios de los productos en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los precios de los productos creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un producto (modprecioproducto.html) con los datos actuales del producto y con un mensaje que dice “SE REGISTRARA SU CI, FECHA, HORA DE LOS CAMBIOS REALIZADOS”. Que consiste en la modificación de un formulario de un producto ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan los campos de texto no editables:

	● “CODIGO PRODUCTO” se visualiza el código producto del producto a modificar. ● “CI USUARIO” se visualiza la cedula de identidad del usuario que realizara las modificaciones. ● “NOMBRE” se visualiza el nombre del producto ● “PRECIO A MODIFICARSE” se visualiza el precio del producto que se desee modificar Los campos de texto editables son: ● “PRECIO ACTUAL” se introduce el nuevo precio del producto Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PRODUCTOS y DETPRODUCTOS, si el campo no está completo o es incorrecto se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (productos.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si el dato no está completo o es incorrecto se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo: Campo precio actual: “mínimo 1 carácter, máximo 5 caracteres, ingrese nuevo precio del producto”.

Tabla 56.Modificar Precio Producto

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los productos en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que producto será dado de baja del sistema mediante el CODIGO PRODUCTO de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).

FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja producto (bajaproducto.html) con el código producto del producto a eliminar. Que consiste en la decisión si el producto será eliminado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PRODUCTOS retornando a la pantalla anterior (productos.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (productos.html).
EXCEPCIONES	Ninguna
Tabla 57. Baja Producto	
Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a los productos en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que producto será dado de alta del sistema mediante el CODIGO PRODUCTO de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación alta producto (altaproducto.html) con el código producto del producto a dar de alta. Que consiste en la decisión si el producto será dado de alta o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro será dado de alta en la tabla PRODUCTOS retornando a la pantalla anterior (productos.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (productos.html).

EXCEPCIONES	Ninguna
--------------------	---------

Tabla 58. Alta producto

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Producto
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los productos guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los productos creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Productos (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos del producto haciendo click en el icono de forma de ojo (pantalla modal) con los datos actuales del producto. Se visualizan los campos de texto no editables: ● CODIGO REGISTRO ● Nit Proveedor ● Nombre ● Precio Unitario El usuario tiene las siguientes opciones: ● “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de proveedores (productos.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 59. Ver Producto

III.6.6.8 Gestión Ventas:

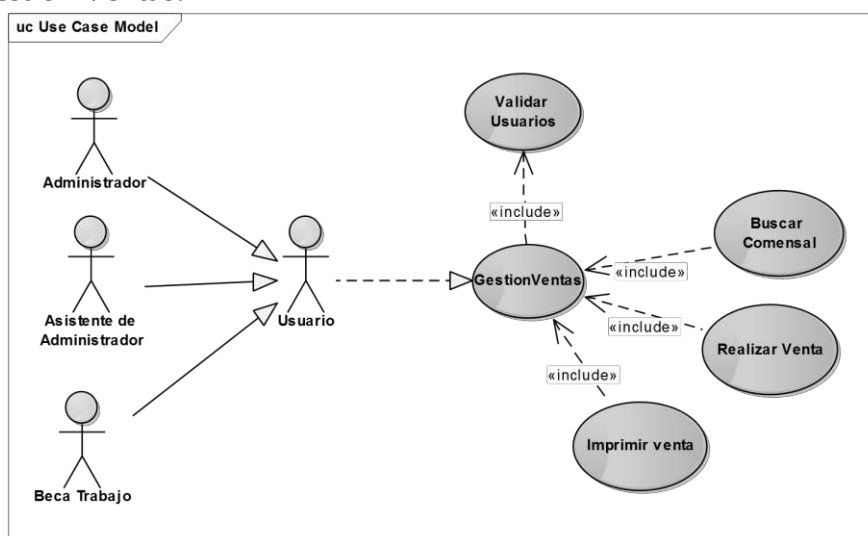


Figura 15.Gestion Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Ventas
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Comensales Adicionados Modificados, por el administrador, Asistente de Administrador o el Beca Trabajo para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de las ventas, permitiendo visualizar una lista completa de los comensales que puede ser filtrada por cualquier dato del comensal, dando la posibilidad de realizar la venta de ficha mensual.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de ventas (comensales.html) con la lista de los comensales registrados en el sistema. El usuario tendrá la opción de elegir el mes del que se venderá la ficha, también estará la columna Venta donde haciendo click podrá realizar la venta.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 60.Gestion Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Comensal
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes comensales creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre o número de ficha del comensal.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (comensales.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Ventas (comensales.html) con la lista de los comensales registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del comensal requerido. Caso de no existir el producto se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 61.Buscar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Realizar Venta
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar las Ventas para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de la nueva venta que luego de registrarse el comensal tendrá la posibilidad de poder consumir el almuerzo y la cena durante el dicho ves.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).

	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (comensales.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta un select en la parte superior donde se elige el mes que desea comprar la ficha. Aclarando los meses se habilitan o deshabilitan en la gestión categorías pantalla "addmesventa" Se presenta al usuario en la pantalla la columna Venta que haciendo click sobre el icono despliega una (Pantalla modal). Se visualizan campos de texto no editables: ● "RU" se visualiza el ru del comensal a quien se realizara la venta ● "Mes" se visualiza el mes de la ficha que se está vendiendo. ● "Nombres" se visualiza los nombres del comensal. ● "Apellidos" se visualiza los apellidos del comensal ● "Categoría" se visualiza la categoría del comensal. ● "Nro. de ficha" se visualiza el número de ficha del comensal. Se presentan las siguientes opciones: ● "Aceptar" los datos se guardarán en la tabla VENTAS y DETALLEVENTAS, pasa a la pantalla (imprimirventa.html), si el comensal ya compro la ficha de ese mes se genera la excepción (E-1). ● "Cancelar" no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comensales.html).
EXCEPCIONES	E-1 si el comensal ya compro la ficha de ese mes se genera la excepción. Se visualiza un mensaje "El comensal ya realizo la compra".

Tabla 62.Realizar Venta

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Imprimir Venta
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Imprime las Ventas para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.

RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la impresión de la ficha de la nueva venta que luego de registrarse el comensal tendrá la posibilidad de poder consumir el almuerzo y la cena durante el dicho ves.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (comensales.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (imprimirventa.html). Que consiste en la vista de los datos del comensal para después imprimir la venta Se visualizan los textos no editables: ● “COMPROBANTE DE CAJA UAJMS” título. ● “Transacción” se visualiza el número de transacción de la venta ● “Nombres” se visualiza los nombres del comensal. ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del comensal. ● “Mes” se visualiza el mes que se vendió la ficha. ● “Nro. de Ficha” el número de ficha del comensal. ● “CONCEPTO” como título. ● “Categoría” se visualiza la categoría del comensal. ● “Precio” se visualiza el precio de la categoría del mes. ● “Fecha” se visualiza la fecha y la hora que se realiza la venta. ● “Cajero” se visualiza el nombre del usuario que realiza la venta. ● “Ru” se visualiza el ru del comensal. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” se imprime la ficha para entregar al comensal y pasa a la pantalla (comensales.html).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 63.Imprimir Venta

III.6.6.9 Gestión Pagos:

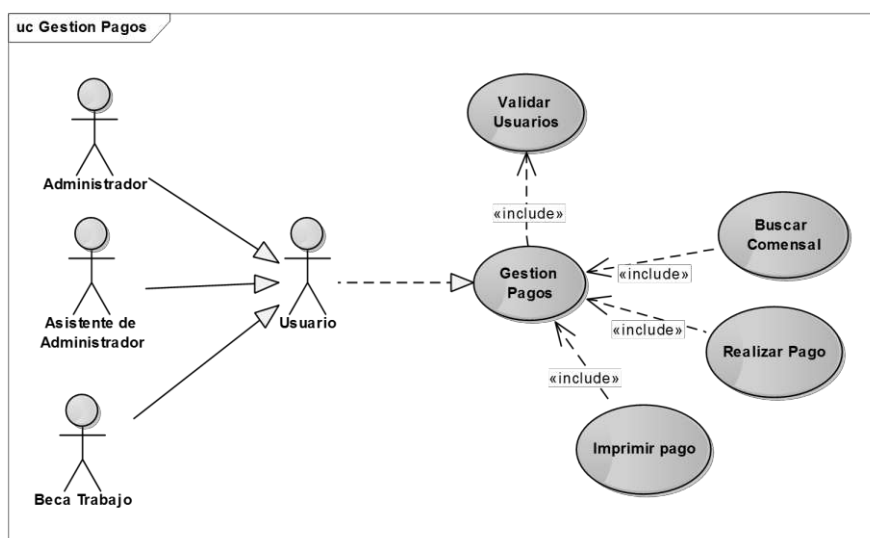


Figura 16.Gestion Pagos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Pagos
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Comensales Adicionados por el administrador, Asistente de Administrador y que compraron su ficha del mes para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los pagos, permitiendo visualizar una lista completa de los comensales que puede ser filtrada por el nombre del comensal, en la parte superior se visualiza 12 botones con los nombres de todos los meses del año, dando la posibilidad de realizar el pago mensual.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión pagos (pagos.html) con botones en la parte superior de cada mes para generar la lista de los comensales registrados en el sistema que compraron su ficha del mes en cuestión. Se observará los cuantos días se acumuló para cancelar tomando en cuenta que por día se cancela 15.75 bs. Y también un botones de color celeste que es el detalle de pago.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 64.Gestion Pagos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Comensal
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes comensales habilitados para hacer el cobro dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del comensal.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pagos (pagos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Pagos (pagos.html) con la lista de los comensales habilitados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del comensal requerido. Caso de no existir el comensal se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 65.Buscar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Realizar Pago
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar los pagos para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro del nuevo pago mensual dependiendo de cuantos domingos y días feriados.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pagos (pagos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta botones de todos los meses para realizar el pago, también se visualiza los días a cancelar esto se controla desde el

	modulo “ASISTENCIA DE COMENSALES”.(inhabilitando días con su respectiva descripción).(la descripción de los días a cancelar son los datos registrados en la tabla “observacionesasistencia”).pantalla “registro comensal” después de elegir la fecha y hacer click en el botón “observaciones”. Se presenta al usuario en la pantalla la columna Pago haciendo click en el icono se despliega (Pantalla modal). Que consiste en la vista de un formulario con los datos del comensal para después guardar el pago en la base de datos “COMEDOR” tabla “pagos”. Se visualizan campos de texto no editables: ● “RU” se visualiza el ru del comensal a quien se realizara la venta ● “Monto” se visualiza el monto que se cancelara al comensal (por día es 15,75 bs) ● “Mes” se visualiza el mes del pago que se está cancelando. ● “Nombres” se visualiza los nombres del comensal. ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del comensal ● “Categoría” se visualiza la categoría del comensal. ● “Ficha” se visualiza el número de ficha del comensal. ● “Monto” se vuelve a visualizar el monto que se cancelara para evitar errores. Se presentan las siguientes opciones: ● “Aceptar” los datos se guardarán en la tabla PAGOS y pasa a la pantalla (imprimirpago.html), si el comensal ya cobro el monto de ese mes se genera la excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (pagos.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si el comensal ya cobro de ese mes se genera la excepción. Se visualiza un mensaje el comensal: “ya realizo su cobro del mes”.

Tabla 66.Realizar Pago

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Imprimir Pago
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Imprime los Pagos para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro del nuevo pago del mes.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pagos (pagos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (imprimirpago.html). Que consiste en la vista de los datos del comensal para después imprimir la pago Se visualizan los textos no editables: ● “COMPROBANTE DE CAJA UAJMS” título. ● “Transacción” se visualiza el número de transacción. ● “RU” se visualiza el ru del comensal. ● “Mes” se visualiza el mes cancelado. ● “CONCEPTO” como título. ● “Pago mensual” como subtítulo. ● “Monto” se visualiza el monto de lo cancelado. ● “Nombres” se visualiza los nombres del comensal. ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del comensal. ● “Fecha” se visualiza la fecha y la hora que se realiza la venta. ● “Cajero” se visualiza el nombre del usuario que realiza la venta. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” se imprime el reporte de pago para hacer rendición de cuentas al administrador o Asistente de Administrador, pasa a la pantalla (pagos.html).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 67.Imprimir Pagos

III.6.6.10 Gestión Compra Productos:

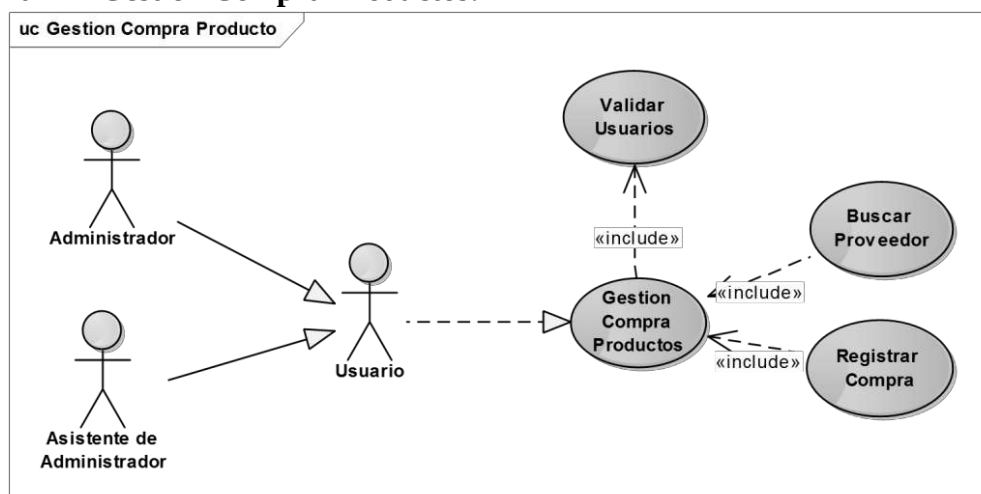


Figura 17.Gestion Compra Productos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Compra Productos
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Proveedores Adicionados Modificados por el administrador, Asistente de Administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de las compras de productos, permitiendo visualizar una lista completa de los proveedores que puede ser filtrada por el nombre del proveedor, dando la posibilidad de realizar la compra.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Compra Productos (comprasproducto.html) con la lista de los proveedores registrados en la base de datos COMEDOR tabla"proveedores". Si el proveedor esta dado de alta se habilitara para realizar la compra con el botón "compra" y si esta dado de baja estará con el botón "deshabilitado".
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 68.Gestion Compra Productos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Proveedor
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes proveedores creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del proveedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compra Productos (comprasproducto.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Compra Productos (comprasproducto.html) con la lista de los proveedores registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del proveedor requerido. Caso de no existir el proveedor se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 69.Buscar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registrar Compra
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar las compras de productos para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de la nueva compra del proveedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).

	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compra Productos (comprasproducto.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla la columna Registrar Compra (registrarcompra.html) los proveedores que están dados de baja no pueden realizar ventas. Que consiste en la vista de un formulario con los datos de la compra para después guardar la compra de producto en la base de datos “COMEDOR” tabla compras. Se visualizan campos de texto no editables: ● “NIT” se visualiza el nit del proveedor. ● “Nombres” se visualiza los nombres del proveedor. ● “Apellidos” se visualiza los apellidos del proveedor Se visualiza campos de texto editables: ● “SELECCIONE PRODUCTO” se selecciona el producto que se desea comprar. ● “CANTIDAD” se introduce la cantidad de productos seleccionados anteriormente se desea comprar. Una vez seleccionado el producto aparece un campo de texto no editable donde se visualiza la unidad de medida del producto. Una vez ingresado la cantidad automáticamente el precio total aparecerá en el campo no editable de la parte de abajo. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos se guardarán en la tabla COMPRAS, en caso de que el campo de cantidad este incompleto o datos erróneos se genera la excepción (E-1), ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (comprasproducto.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si el dato no está completo o es incorrecto se muestra un mensaje de error en el lado derecho del campo: Campo cantidad: “mínimo 1 carácter, máximo 4 caracteres, ingrese solo números”.

Tabla 70.Registrat Compra

III.6.6.11 Gestión Registro Comensales (Asistencia).

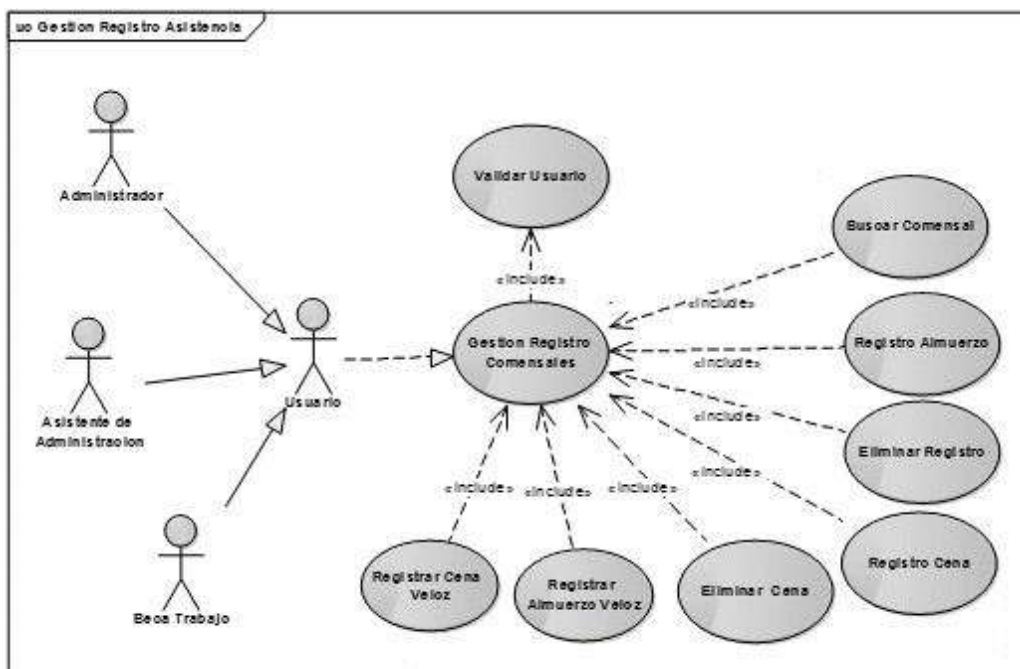


Figura 18.Gestion Registro Comensales (Asistencia)

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Registro Comensales
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Comensales Adicionados por el Administrador, Asistente de Administrador, comensales que compraron la ficha del mes, para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de Registro Comensales, permitiendo visualizar una lista completa de los comensales que puede ser filtrada por el nombre del comensal, dando la posibilidad de poder recoger su bandeja de comida si y solo si compraron la ficha de ese mes.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Registro Comensales (registrocomensal.html)

	Existirá un campo para seleccionar la fecha, también existirá 4 botones que solo se habilitaran luego de seleccionar la fecha, Los botones son “Empezar registro almuerzo” “empezar registro cena” que estos dos son los que registran al comensal de manera veloz. Los botones “empezar gestión almuerzo” y “empezar gestión cena” que estos son los que registran a los comensales buscándolos, también se puede eliminar el registro en el caso de que haya ocurrido alguna equivocación.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 71.Gestion Registro Comensales (Asistencia)

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Comensal
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes comensales habilitados para asistir ese mes dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del comensal.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Registro Comensales (gestionasistencia.html) (gestionasistenciacena.html) con la lista de los comensales habilitados en el sistema. . En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del comensal requerido. Caso de no existir el proveedor se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 72.Buscar Comensal

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registro Almuerzo
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar el registro de asistencia al almuerzo del comensal para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de asistencia del comensal al almuerzo.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (gestionasistencia.html)la columna Almuerzo habrá la opción: “NO ASISTIO” haciendo click se registra en la base de datos COMEDOR, en la tabla “registroasistencia”. • Luego de registrar retorna a la pantalla anterior (registroalmuerzo.html).
EXCEPCIONES	Ninguno.

Tabla 73.Registro Almuerzo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Registro Almuerzo
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar la eliminación del registro de asistencia al almuerzo del comensal debido a alguna equivocación para manejarlo en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación del registro de asistencia del comensal al almuerzo debido a una equivocación.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).

FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (gestionasistencia.html)la columna Almuerzo habrá la opción: “ME EQUIVOQUE” haciendo click elimina el registro en la base de datos COMEDOR, en la tabla “registroasistencia”.
EXCEPCIONES	Ninguno.

Tabla 74. Eliminar Registro Almuerzo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registro Cena
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar el registro de asistencia a la cena del comensal para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de asistencia del comensal a la cena.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (gestionasistenciacena.html) la columna Cena un botón: “NO ASISTIO” haciendo click se registra en la base de datos COMEDOR, en la tabla “registroasistenciacena”. • Luego de registrar retorna a la pantalla anterior (gestiónasistenciacena.html).
EXCEPCIONES	Ninguno.

Tabla 75.Registro Cena

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Registro Cena
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar la eliminación del registro de asistencia a la cena del comensal debido a alguna equivocación para manejarlo en el

	Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación del registro de asistencia del comensal a la cena debido a una equivocación.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario en la pantalla (gestionasistenciadecena.html) la columna CENA la columna Cena habrá la opción: “ME EQUIVOQUE” haciendo click elimina el registro en la base de datos COMEDOR, en la tabla “registroasistenciadecena”.
EXCEPCIONES	Ninguno.

Tabla 76.Eliminar Registro Cena

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registrar Almuerzo Veloz
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar el registro de asistencia al almuerzo del comensal para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de asistencia del comensal al almuerzo.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta la pantalla (registroalmuerzo.html) donde existe un campo de texto donde se ingresa el ru del comensal, si el usuario compro la ficha de ese mes aparecerá el nombre del comensal, haciendo enter o haciendo click en el botón “Registrar” se registra al comensal en la tabla “registro asistencia” generando (E-1). Si no compro la ficha aparecerá (E-2).

	Hay controles si el comensal ya fue registrado anteriormente, aparece (E-3). • Luego de registrar retorna a la pantalla (registroalmuerzo.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si se oprime el botón Registrar: se visualizara el mensaje “Registro exitoso”. E-2 Si el comensal no compro la ficha: se visualizara el mensaje “Comensal no compro ficha del mes”. E-3 Si el Comensal ya fue registrado anteriormente: se visualizara el mensaje “Comensal ya fue registrado”.

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registrar Cena Veloz
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo
TIPO	Extend
PROPOSITO	Realizar el registro de asistencia al cena del comensal para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de asistencia del comensal a la cena.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Registro Comensales (registrocomensal.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta la pantalla (registrocomensalcena.html) donde existe un campo de texto donde se ingresa el ru del comensal, si el usuario compro la ficha de ese mes aparecerá el nombre del comensal, haciendo enter o haciendo click en el botón “Registrar” se registra al comensal en la tabla “registro asistenciadcena” generando (E-1). Si no compro la ficha aparecerá (E-2). Hay controles si el comensal ya fue registrado anteriormente, aparece (E-3). Luego de registrar retorna a la pantalla (registrocomensalcena.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si se oprime el botón Registrar: se visualizara el mensaje “Registro exitoso”. E-2 Si el comensal no compro la ficha: se visualizara el mensaje “Comensal no compro ficha del mes”. E-3 Si el Comensal ya fue registrado anteriormente: se visualizara el mensaje “Comensal ya fue registrado”.

III.6.6.12 Gestión Anuncios:

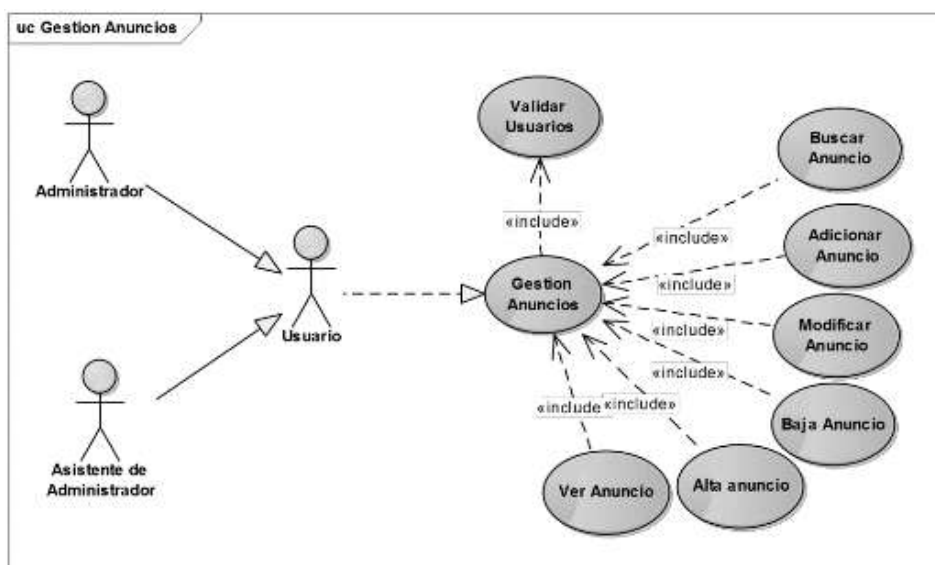


Figura 19.Gestion Anuncios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Anuncios
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Anuncios Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador o Asistente de Administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los anuncios, permitiendo visualizar una lista completa de los anuncios que puede ser filtrada por el nombre del asunto del anuncio, dando la posibilidad de adicionar, dar de baja, dar de alta, modificar, y ver datos del anuncio.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Anuncios (anuncios.html) con la lista de los anuncios registrados en el sistema.

	Se visualiza un botón “agregar nuevo anuncio” para agregar nuevo anuncio a la base de datos COMEDOR tabla “anuncios” También la columna Acciones donde habrá las opciones: ● Modificar ● Dar de baja ● Dar de alta ● Visualizar Todos estos estarán en iconos.
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 77.Gestion Anuncios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Anuncios
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes anuncios creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto con el nombre del asunto del anuncio.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (productos.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión anuncios (anuncios.html) con la lista de los anuncios registrados en el sistema. En el momento de llenar el campo de texto se visualizará los datos del anuncio requerido. Caso de no existir el anuncio se visualizara el mensaje “no se encontraron resultados”.
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 78.Buscar Anuncio

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Anuncio
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos anuncios para el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un anuncio que luego de adicionarse tendrá la posibilidad de ser visto por los comensales en la pantalla (indexcomensal.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (anuncios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar anuncio (addan.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “COMEDOR”. Se visualizan campos de texto: ● “Asunto” se introduce el nombre del asunto nuevo asunto. ● “Texto” se introduce el texto que se quiere publicar del nuevo anuncio. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ANUNCIOS, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (anuncios.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado del campo de texto. ● Campo asunto:” mínimo 3 caracteres, ingrese nombre de asunto valido”.

Tabla 79. Adicionar Anuncio

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Anuncio
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos anuncios en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los anuncios creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (anuncios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un anuncio (modan.html) con los datos actuales del anuncio. Que consiste en la modificación de un formulario de un anuncio ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “COMEDOR” tabla “anuncios”. Se visualizan los campos de texto no editables: ● “Código” se visualiza el código del anuncio a modificar. Los campos de texto editables son: ● “Asunto” se visualiza el asunto del anuncio a modificar. ● “Texto” se visualiza el texto del anuncio a modificar. Se presentan las siguientes opciones: ● “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ANUNCIOS, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (anuncios.html).
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en el lado del campo de texto. Campo asunto:” mínimo 3 caracteres, ingrese nombre de asunto valido”.

Tabla 80.Modificar Anuncio

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Baja Anuncio
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los anuncios en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que anuncio será dado de baja del sistema mediante el CODIGO de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (anuncios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación baja anuncio (bajaanun.html) con el código del anuncio a eliminar. Que consiste en la decisión si el anuncio será eliminado o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla ANUNCIOS retornando a la pantalla anterior (anuncios.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (anuncios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 81.Baja Anuncio

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Alta Anuncio
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de dar de alta a los anuncios en Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que anuncio será dado de alta del sistema mediante el CODIGO PRODUCTO de cada uno.

PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (anuncios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación alta anuncio (altaaunu.html) con el código del anuncio a dar de alta. Que consiste en la decisión si el anuncio será dado de alta o no de la base de datos “COMEDOR” mediante un mensaje emitido. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: ● “Aceptar” El registro será dado de alta en la tabla ANUNCIOS retornando a la pantalla anterior (anuncios.html). ● “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (anuncios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 82. Alta Anuncio

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Anuncio
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los Anuncios guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los anuncios creados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Anuncios (anuncios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos del anuncio haciendo click en la columna Ver (pantalla modal) con los datos actuales del anuncio. Se visualizan los campos de texto no editables: ● CODIGO ANUNCIO ● Asunto

	• Texto El usuario tiene las siguientes opciones: • “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de anuncios (anuncios.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 83.Ver Anuncio

III.6.6.13 Gestión Ver Anuncios Comensales:

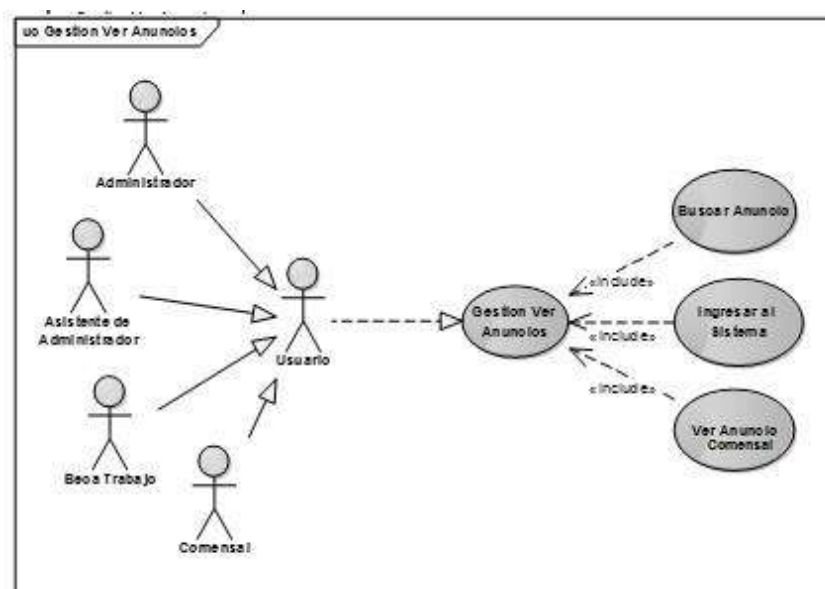


Figura 20.Gestion Ver Anuncios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Ver Anuncios
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo, Comensal
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Anuncios Adicionados Modificados y que estén dados de alta por el administrador o Asistente de Administrador.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los ver anuncios, permitiendo visualizar una lista completa de los anuncios que puede ser filtrada por el nombre del asunto del anuncio, dando la posibilidad de ver datos del anuncio.
PRECONDICION	Ninguno

FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Ver Anuncios (indexcomensal.html) con la lista de los anuncios registrados y que estén dados de alta en el sistema. Habría la columna ver que haciendo click en el icono mostrará el anuncio. El botón “Ingresar al Sistema” que lleva a la pantalla (index.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 85.Gestion Ver Anuncio

CASO DE USO:	Ingresar al Sistema
ACTORES:	Administrador, Asistente de Administrador, Beca trabajo, Comensal
TIPO:	Extend
PROPÓSITO:	Permite que cualquier usuario pueda acceder a los módulos del sistema
RESUMEN:	Este caso de uso se inicia por cualquier usuario: Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo, ya que el comensal no puede acceder al sistema.
PRECONDICIONES:	Ninguno.
FLUJO PRINCIPAL:	Se ejecuta el caso de Uso Ingresar al Sistema dependiendo de las opciones que realice el usuario, donde se empieza, en el cual el usuario puede navegar y un botón “ingresar al sistema” para poder ir a la pantalla (index.html) de donde puede ingresar al sistema ingresando su login y clave.
EXCEPCIONES:	Ninguno

Tabla 86.Ingresar al Sistema

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Anuncio Comensal
ACTORES	Administrador, Asistente de Administrador, Beca Trabajo, Comensal
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los Anuncios guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.

RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los anuncios dados de alta creados en el sistema.
PRECONDICION	Ninguno
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla datos del anuncio haciendo click en la columna Ver (pantalla modal) con los datos actuales del anuncio. Se visualizan los campos de texto no editables: ● Asunto ● Texto El usuario tiene las siguientes opciones: “Cerrar” retorna a la pantalla de gestión de anuncios (indexcomensal.html).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 87.Ver Anuncio

III.6.6.14 Gestión Reportes:

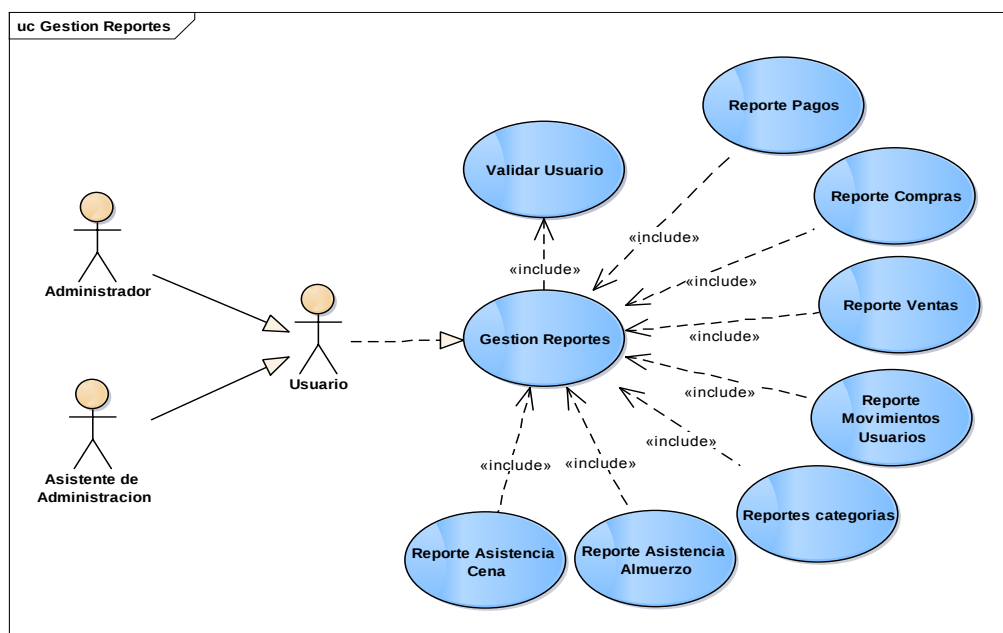


Figura 21.Gestion Reportes

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Reportes
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera los reportes de Pagos, Compras, Ventas, Movimientos de Usuario, Categorías, Asistencia Almuerzo, Asistencia Cena, para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión Reportes, permitiendo visualizar una lista completa de todos los reportes de pagos, compras, ventas, Movimientos de Usuario, Categorías, Asistencia Almuerzo, Asistencia Cena, dando la posibilidad de poder visualizar todos los datos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Reportes (reportes.html) con cuatro tablas para poder recuperar los datos registrados en el sistema.

	El usuario tendrá los botones para elegir y sacar reportes: ● Reporte pagos ● Reporte compras ● Reporte ventas ● Reporte movimientos usuarios ● Reporte categorías ● Reporte registro almuerzo ● Reporte registro cena
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 88.Gestion Reportes

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Pagos
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de todos los pagos que se realizó dependiendo de la fecha Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de pagos en la pantalla (reportepagos.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (pagosreporte.html) donde hay una tabla Pagos. Que consiste en la selección de un usuario y del mes, teniendo estos datos se obtiene el reporte de los pagos registrados en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla Pagos. Si no se elige alguna opción se genera el reporte con los datos por defecto usuario: todos y mes: enero. Presionando el botón Reporte Pagos nos envia a la pantalla “reportepagos.html” donde se encuentra todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 89.Reporte Pagos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Compras
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de todas las compras que se realizó dependiendo de la fecha y la hora Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de compras en la pantalla (reportecompras.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (comprasreporte.html) donde hay una tabla Compras. Que consiste en la selección de un usuario y de la “Fecha Inicio”, “Fecha Fin”, teniendo estos datos se obtiene el reporte de las compras registradas en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla Compras. Si el usuario selecciona la fecha inicio mayor a la fecha fin se genera (E-1). Si todo es correcto nos manda a la pantalla “reportecompras.html” donde se encuentra todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	E-1 si la fecha inicio es mayor a la fecha fin muestra el mensaje “la fecha fin debe ser mayor a la fecha inicio”

Tabla 90.Reporte Compras

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Ventas
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de todas las ventas que se realizó dependiendo de la fecha y la hora Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de ventas en la pantalla (reporteventas.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (ventasreporte.html) donde hay una tabla Ventas. Que consiste en la selección de un usuario y del mes teniendo estos datos se obtiene el reporte de las ventas registradas en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla “detalleventas”. Si no se elige alguna opción se genera el reporte con las opciones usuario: todos y mes: enero. Nos manda a la pantalla “reporteventas.html” donde se encuentra todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 91.Reporte Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Movimientos Usuarios
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de todos los movimientos de los usuarios que se realizó dependiendo de la fecha Registro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de movimientos de los usuarios en la pantalla (reporteturnos.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (turnoreporte.html) donde hay una tabla Movimientos de Usuarios. Que consiste en la selección de un usuario y de la “Fecha Inicio”, “Fecha Fin”, teniendo estos datos se obtiene el reporte de las compras registradas en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla Turnos. Si el usuario selecciona la fecha inicio mayor a la fecha fin se genera (E-1). Si todo es correcto nos manda a la pantalla “reporteturnos.html” donde se encuentra todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	E-1 si la fecha inicio es mayor a la fecha fin muestra el mensaje “la fecha fin debe ser mayor a la fecha inicio”

Tabla 92.Reporte Movimientos de Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Categorías
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de todos los comensales por categoría que se realizó dependiendo de la categoría dentro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de categorías en la pantalla (reporteturnos.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (categoriareportes.html) donde hay una tabla Comensales por categoría. Que consiste en la selección de una la categoría, teniendo estos datos se obtiene el reporte de los comensales que pertenecen a esa categoría registrados en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla detcategoria. Se despliega la pantalla “reportecategorias.html” donde está todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 93 Reporte Categorías

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Registro Almuerzo
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de toda la asistencia de los comensales dentro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de asistencia en la pantalla (asistenciareportes.html).

PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (asistenciareportes.html) donde hay una tabla Asistencia Comensales. Que consiste en la selección de una fecha, teniendo este dato se obtiene el reporte de los comensales que asistieron esa fecha registrados en la base de datos “COMEDOR” datos obtenidos de la tabla registroasistencia. Si no se elige alguna opción se genera (E-1). En caso de que todo esté bien despliega la pantalla “reporteasistencia.html” donde está todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: • “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje “Completa este Campo”.

Tabla 94 Reporte Registro Almuerzo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte Registro Cena
ACTORES	Administrador, Asistente de Administración
TIPO	Extend
PROPOSITO	Obtener el reporte de toda la asistencia cena de los comensales dentro de Información del COMEDOR UNIVERSITARIO.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la obtención el reporte de asistencia cena en la pantalla (asistenciacena.html).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Usuarios (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla (asistenciacena.html) donde hay una tabla Asistencia Comensales Cena. Que consiste en la selección de una fecha, teniendo este dato se obtiene el reporte de los comensales que asistieron a la cena en esa fecha registrados en la base de datos “COMEDOR” datos

	obtenidos de la tabla registroasistenciarena. Si no se elige alguna opción se genera (E-1). En caso de que todo esté bien despliega la pantalla “asistenciarena.html” donde está todo el reporte. Se presentan las siguientes opciones: ● “Imprimir” la lista puede ser imprimida
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje “Completa este Campo”.

Tabla 95 Reporte Registro Cena

III.6.7 Modelo de Diagrama de Secuencias

III.6.7.1 Introducción

Un diagrama de secuencia del sistema es un artefacto creado de manera rápida y fácil que muestra los eventos de entrada y salida relacionados con el sistema que está estudiando.

UML incluye la notación de los diagramas de secuencia

Los diagramas de secuencia es un dibujo que muestra, para un escenario específico de un caso de uso, los eventos que generan los actores externos, el orden y los eventos entre los sistemas.

III.6.7.2 Propósito

- ❖ Comprender la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- ❖ Comprender la interacción de los actores del sistema.

III.6.7.3 Alcance

- ❖ Describe un escenario específico de un caso de uso
- ❖ Representar las interacciones entre actores y operaciones que inician.
- ❖ Describe la interacción entre los objetos del sistema

III.6.8 Diagramas de Secuencia

III.6.8.1 Diagrama de Secuencia Ingresar al Sistema

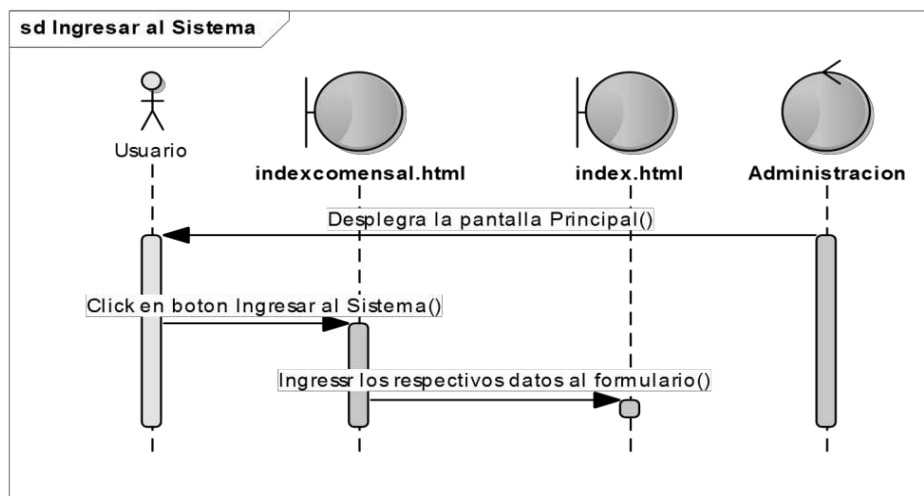


Figura 22.D.S. Ingresar al Sistema

III.6.8.2 Diagrama de Secuencia Validar Usuario

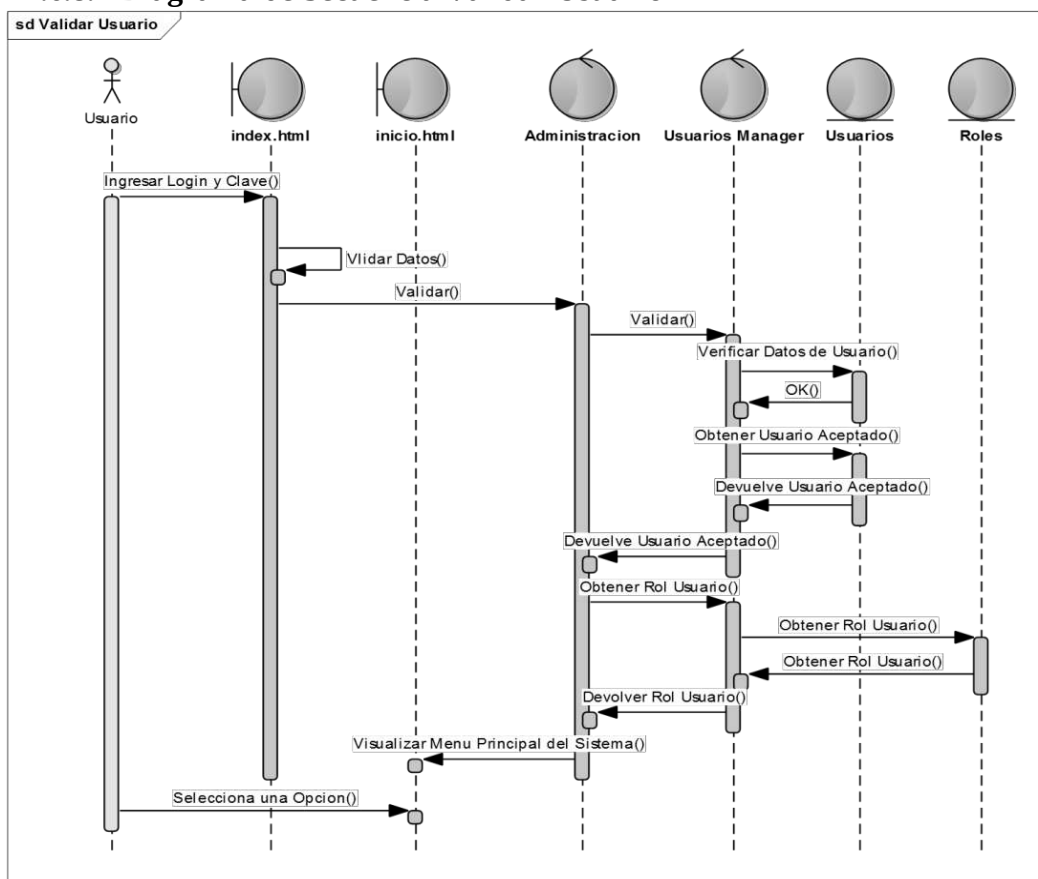


Figura 23.D.S. Validar Usuario

III.6.8.3 Diagrama de Secuencia Gestión Usuarios

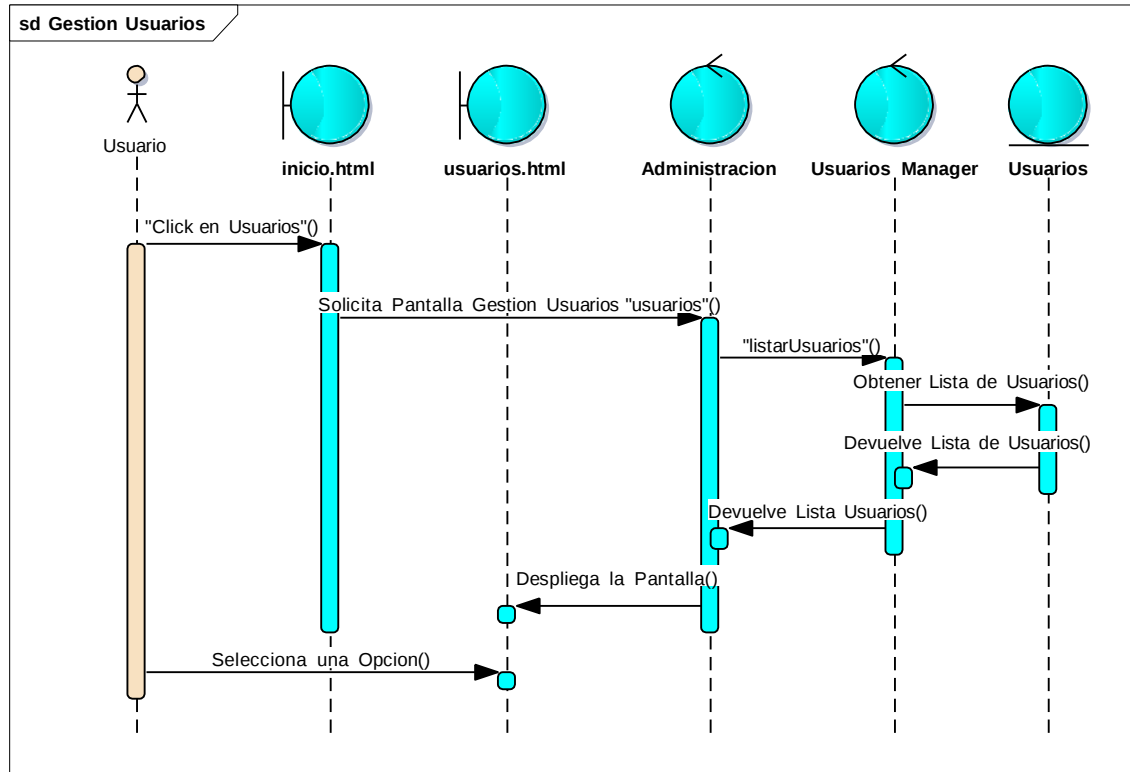


Figura 24.D.S. Gestión Usuarios

III.6.8.4 Diagrama de Secuencia Adicionar Usuario

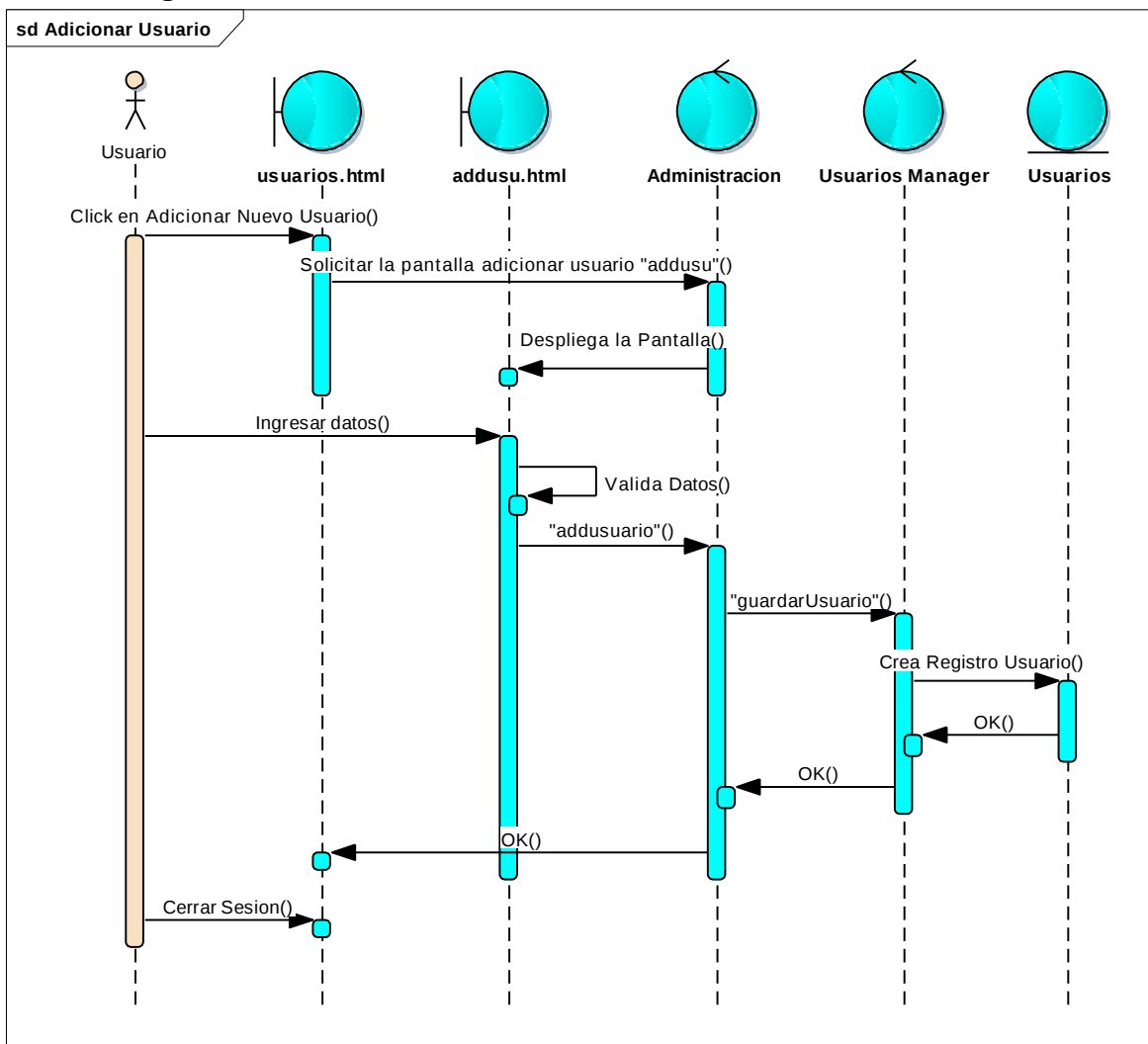


Figura 25.D.S. Adicionar Usuario

III.6.8.5 Diagrama de Secuencia Modificar Usuario

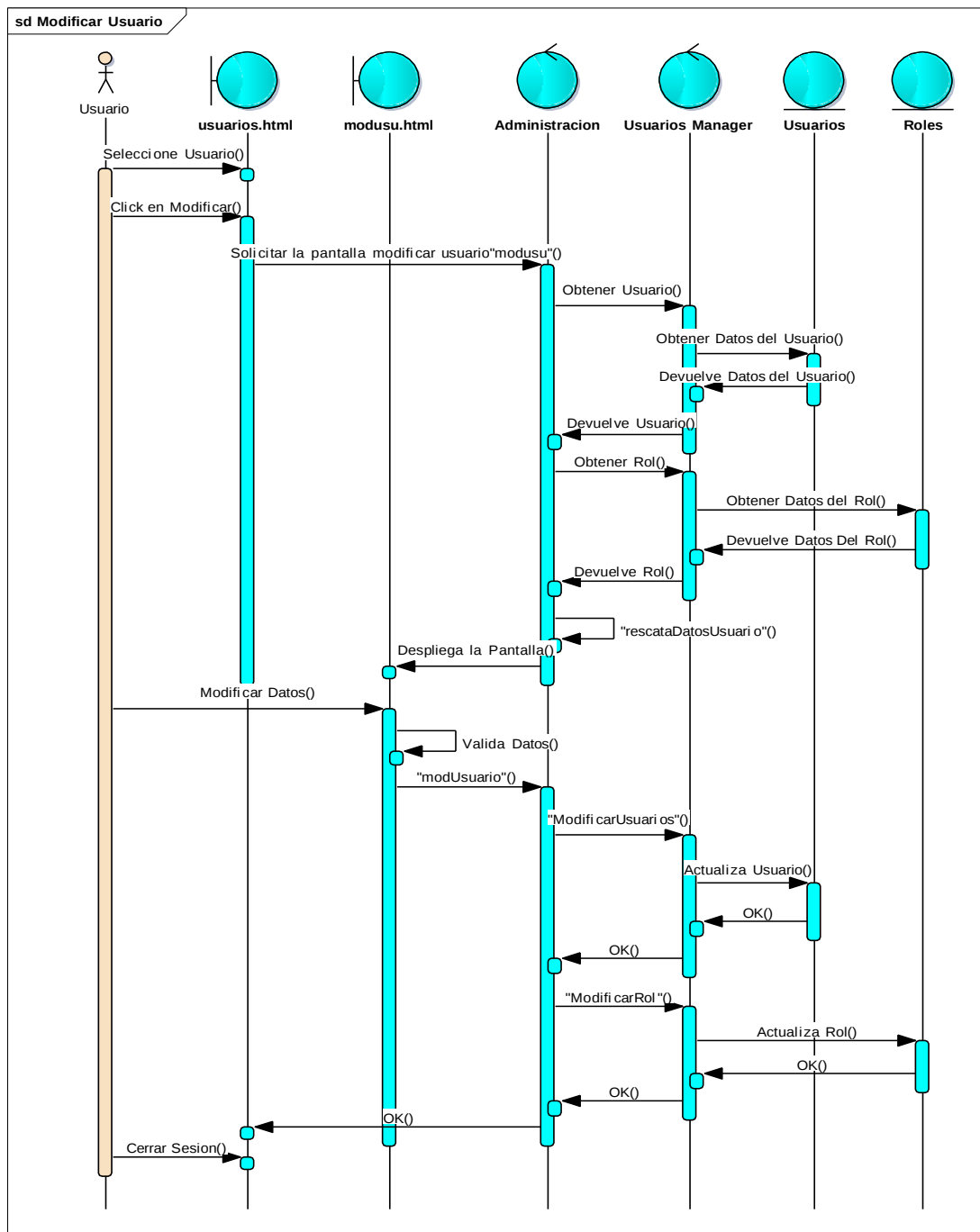


Figura 26.D.S. Modificar Usuario

III.6.8.6 Diagrama de Secuencia Baja Usuario

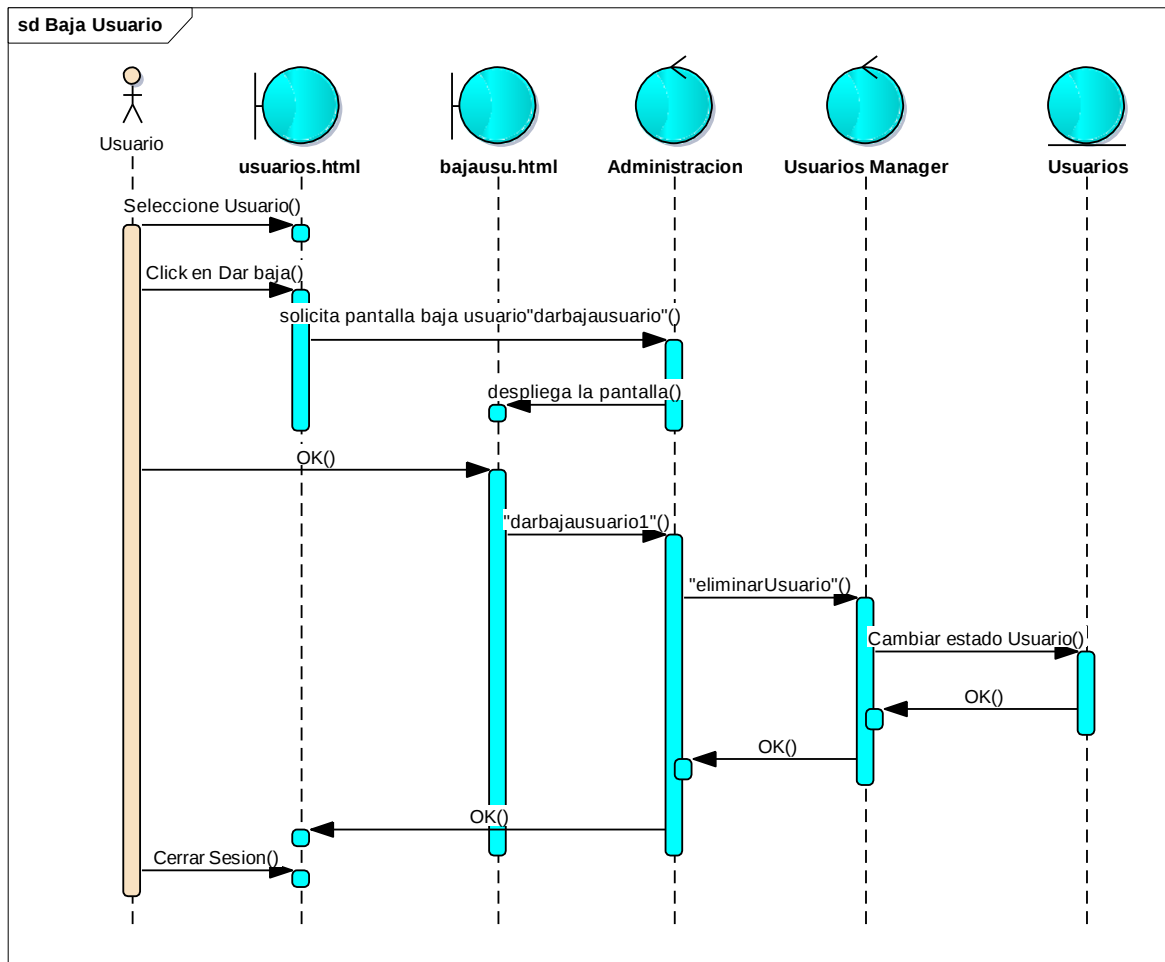


Figura 27.D.S. Baja Usuario

III.6.8.7 Diagrama de Secuencia Alta Usuario

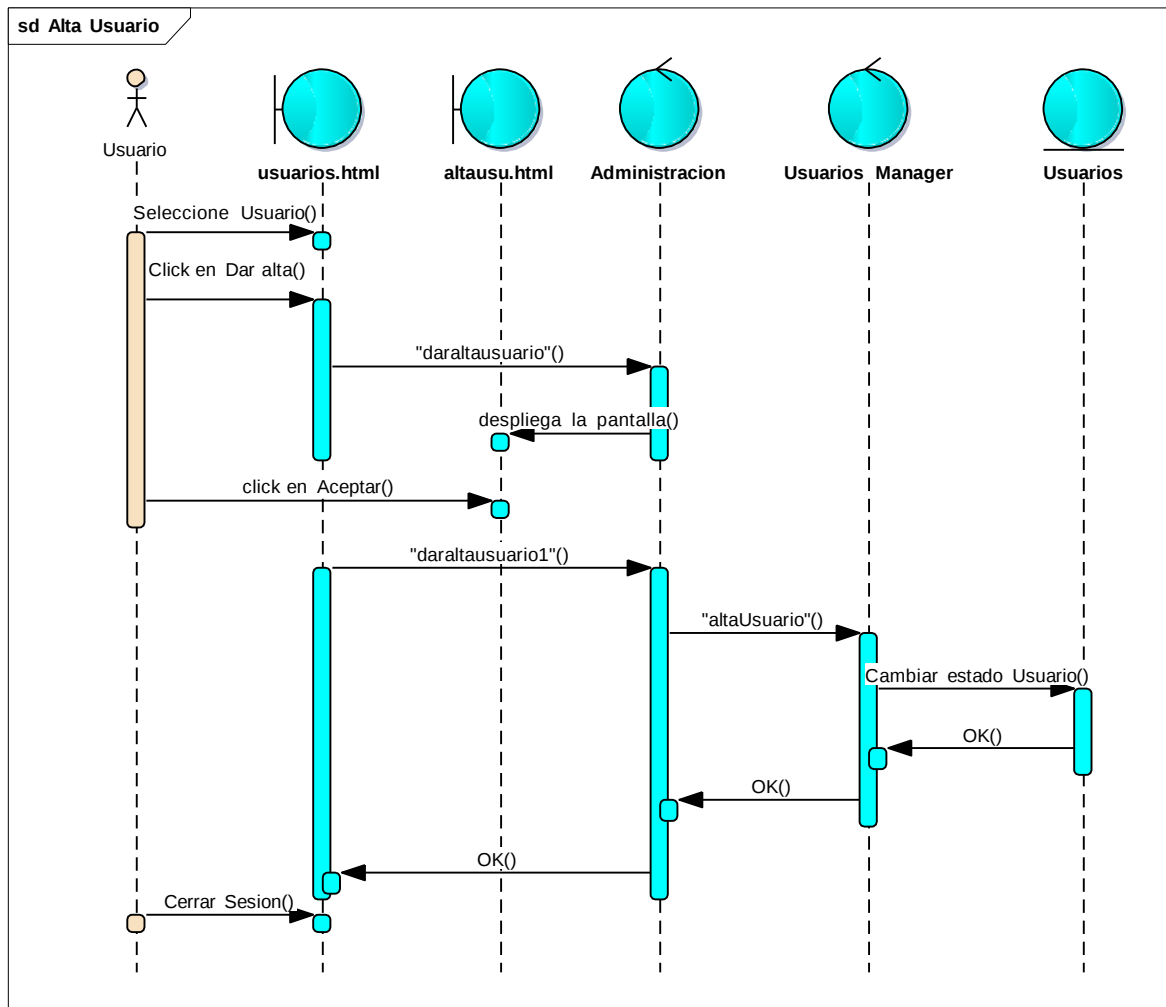


Figura 28.D.S.Alta Usuario

III.6.8.8 Diagrama de Secuencia Ver Usuario

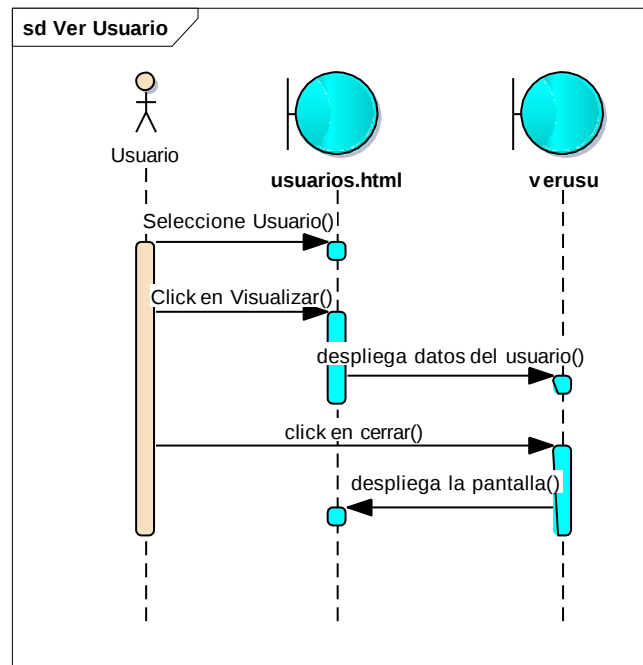


Figura 29.D.S. Ver Usuario

III.6.8.9 Diagrama de Secuencia Gestión Roles

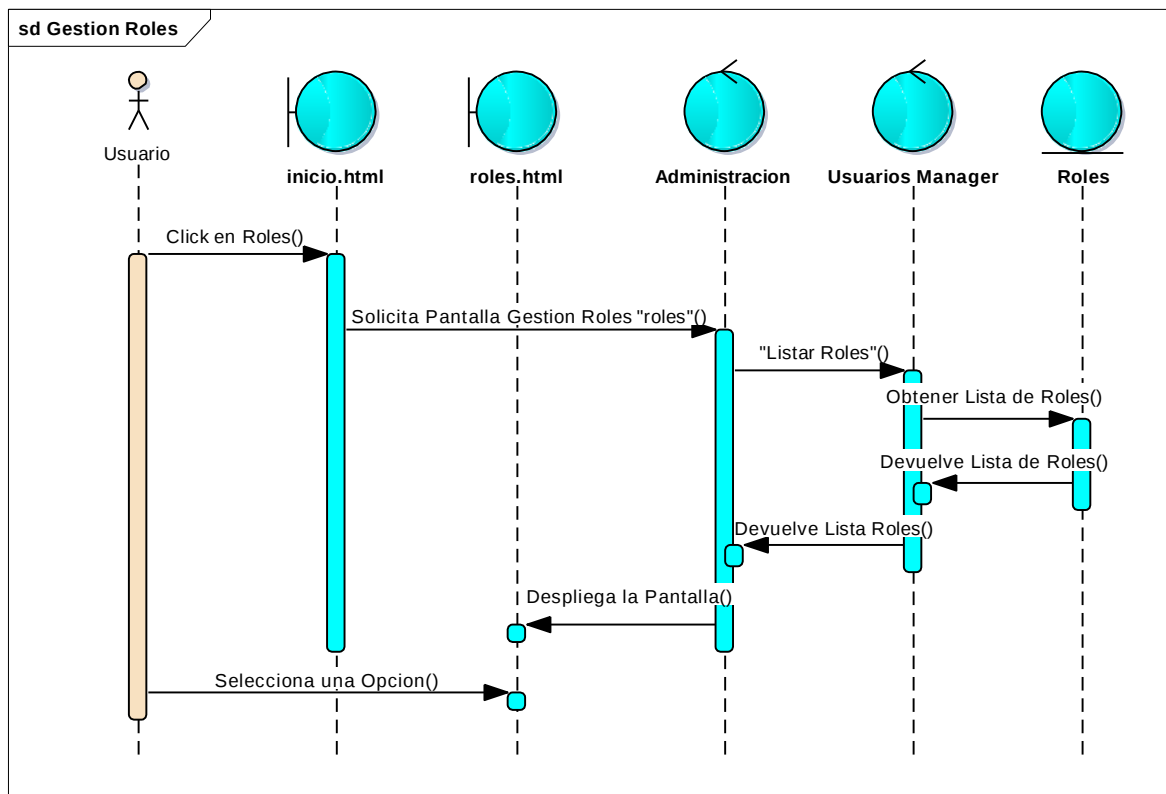


Figura 30. D.SS Gestión Roles

III.6.8.10 Diagrama de Secuencia Adicionar Rol

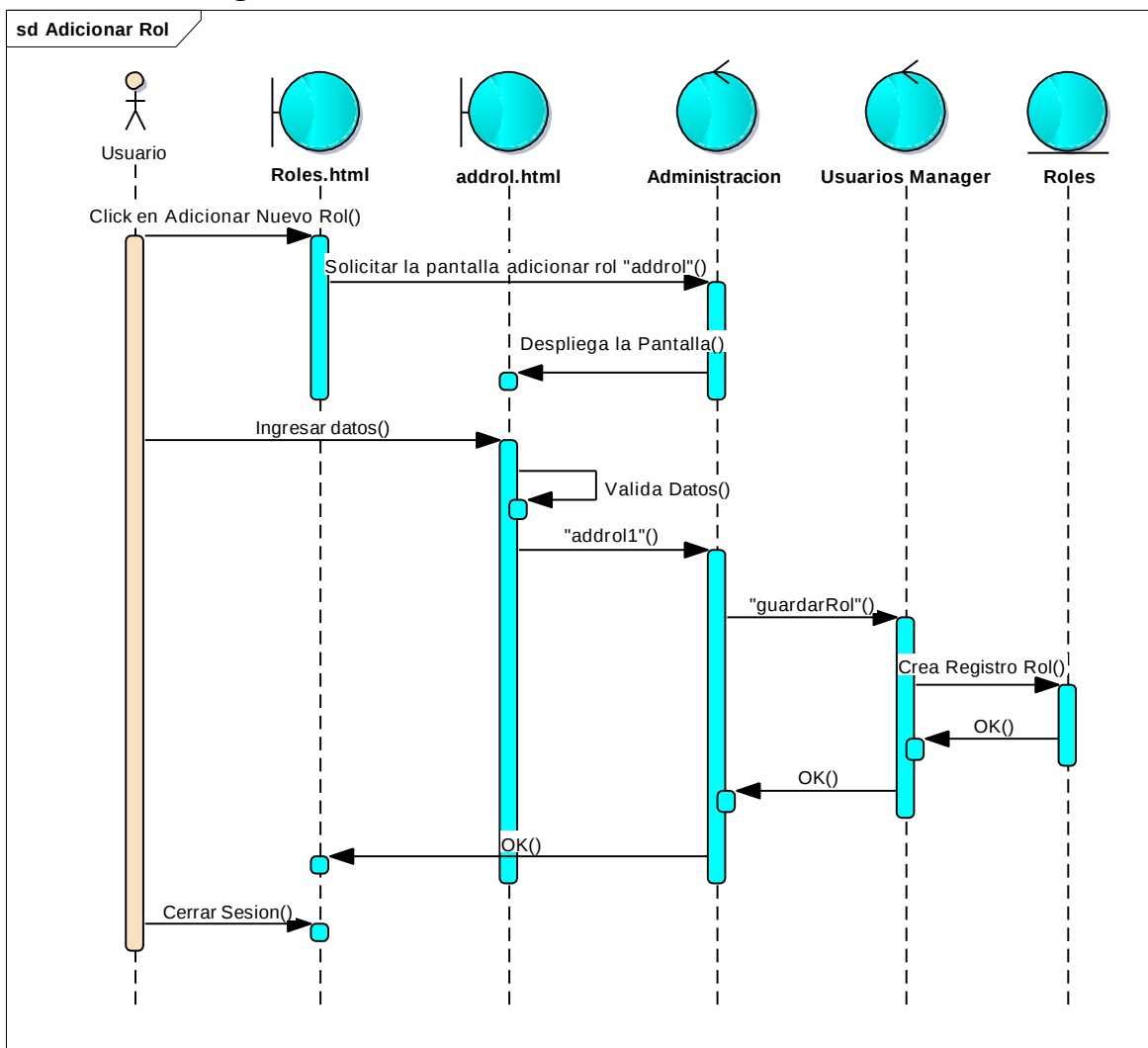


Figura 31. D.S. Adicionar Rol

III.6.8.11 Diagrama de Secuencia Modificar Rol

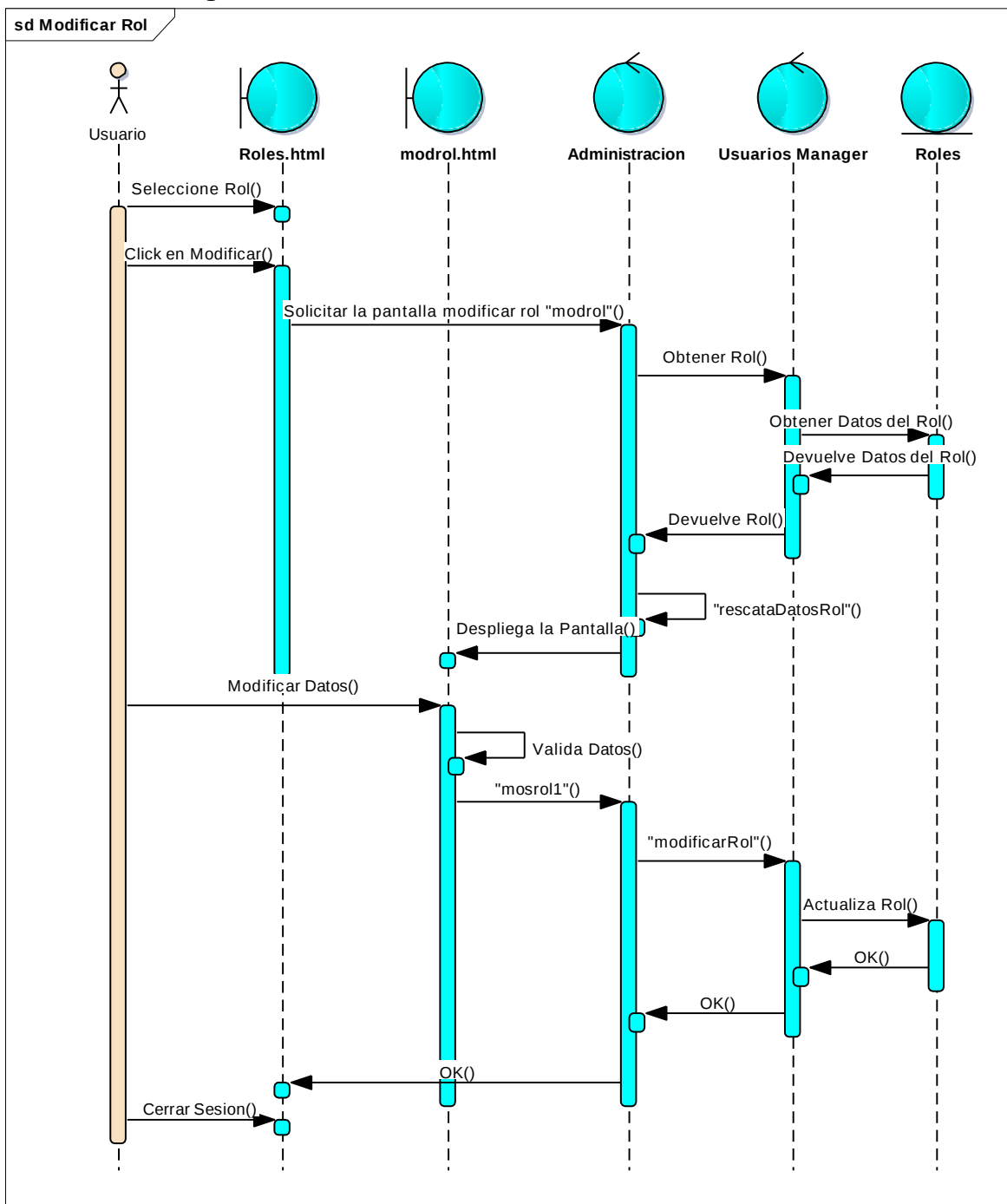


Figura 32. D.S. Modificar Rol

III.6.8.12 Diagrama de Secuencia Baja Rol

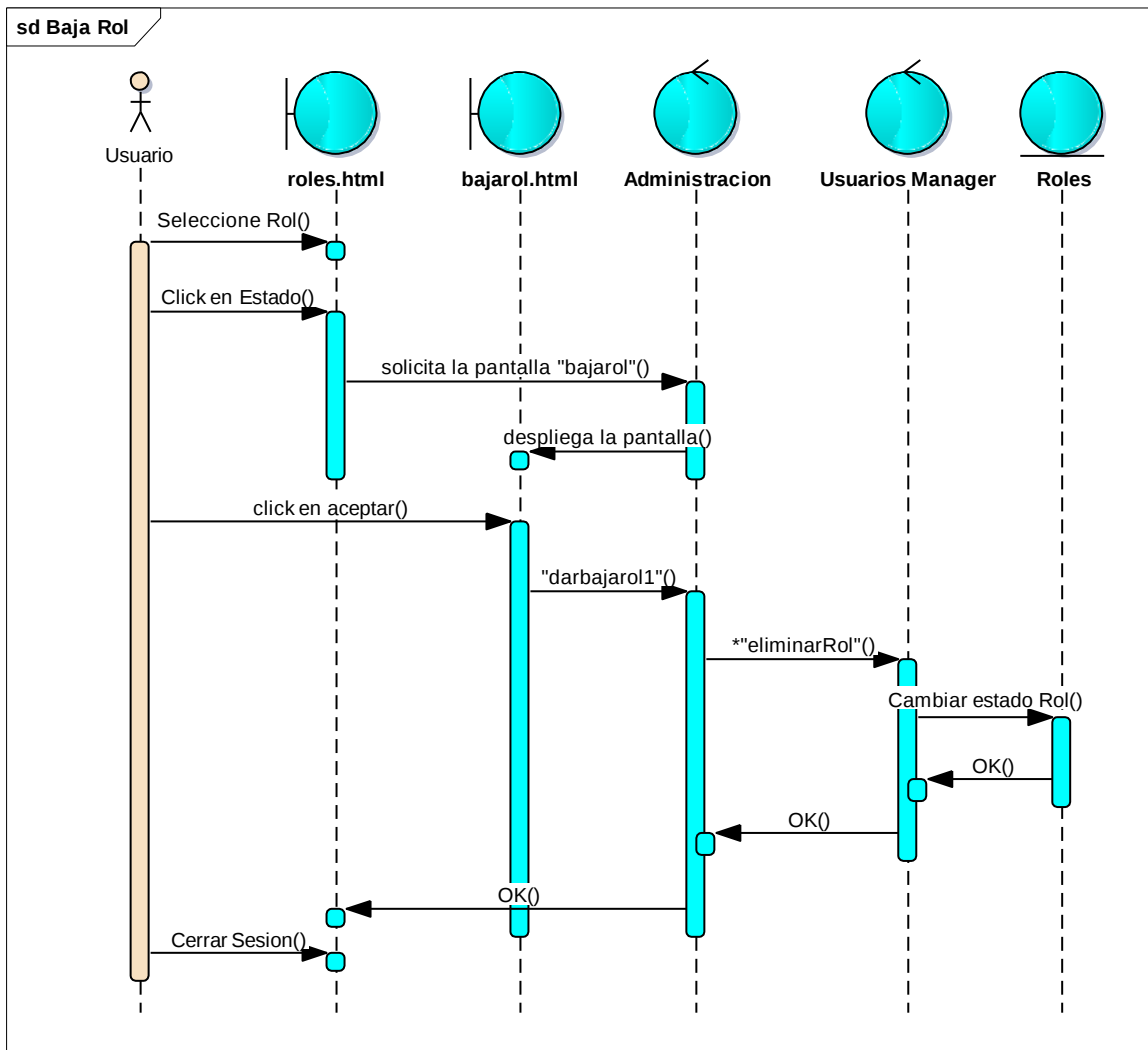


Figura 33. D.S. Baja Rol

III.6.8.13 Diagrama de Secuencia Alta Rol

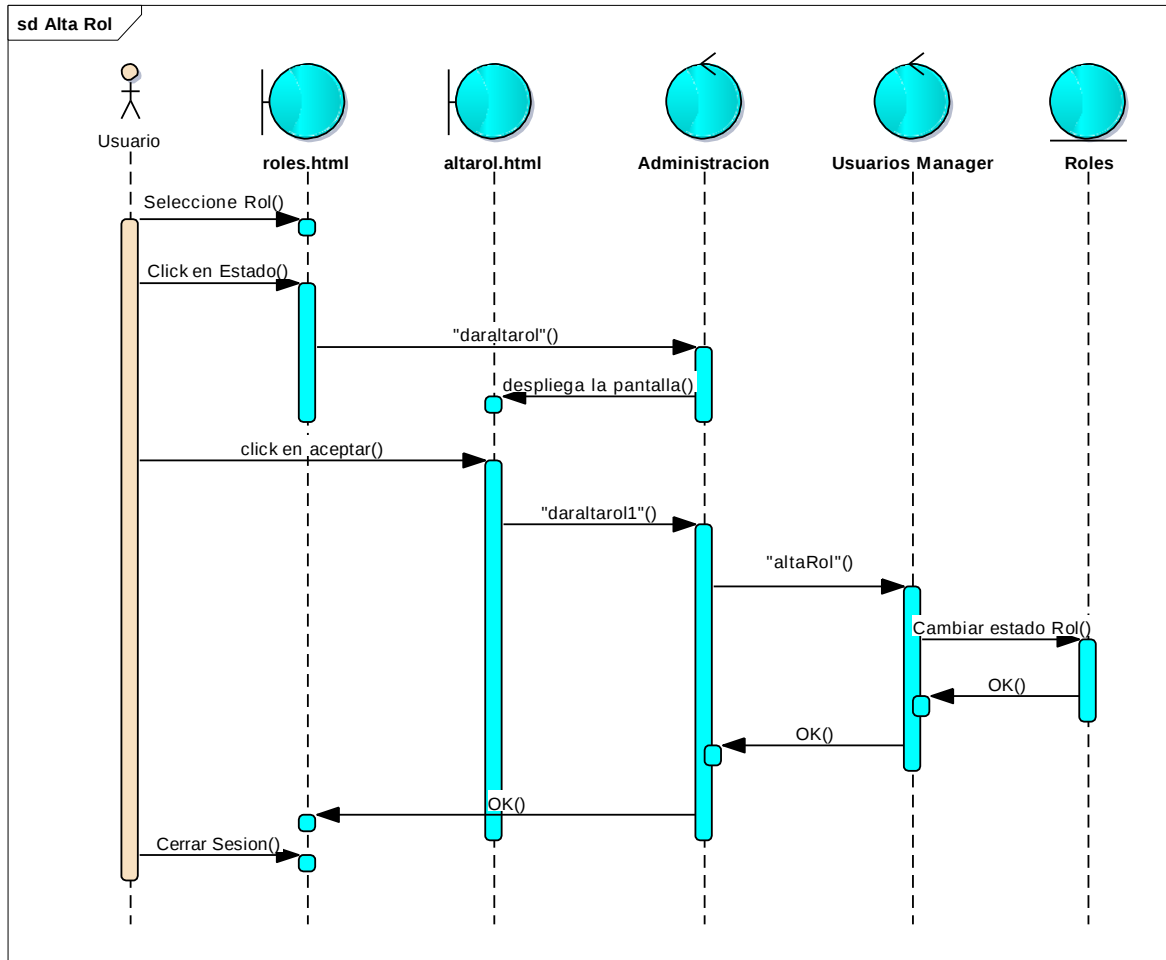


Figura 34. D.S. Alta Rol

III.6.8.14 Diagrama de Secuencia Ver Rol

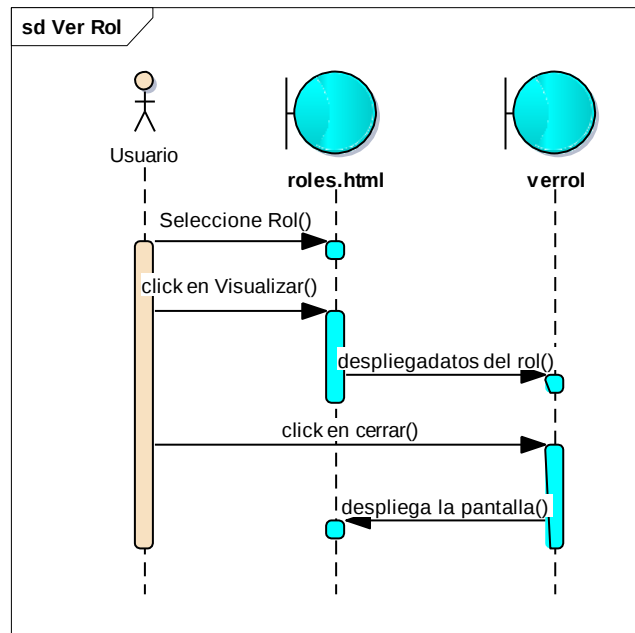


Figura 35. D.S. Ver Rol

III.6.8.15 Diagrama de Secuencia Agregar menú a Rol

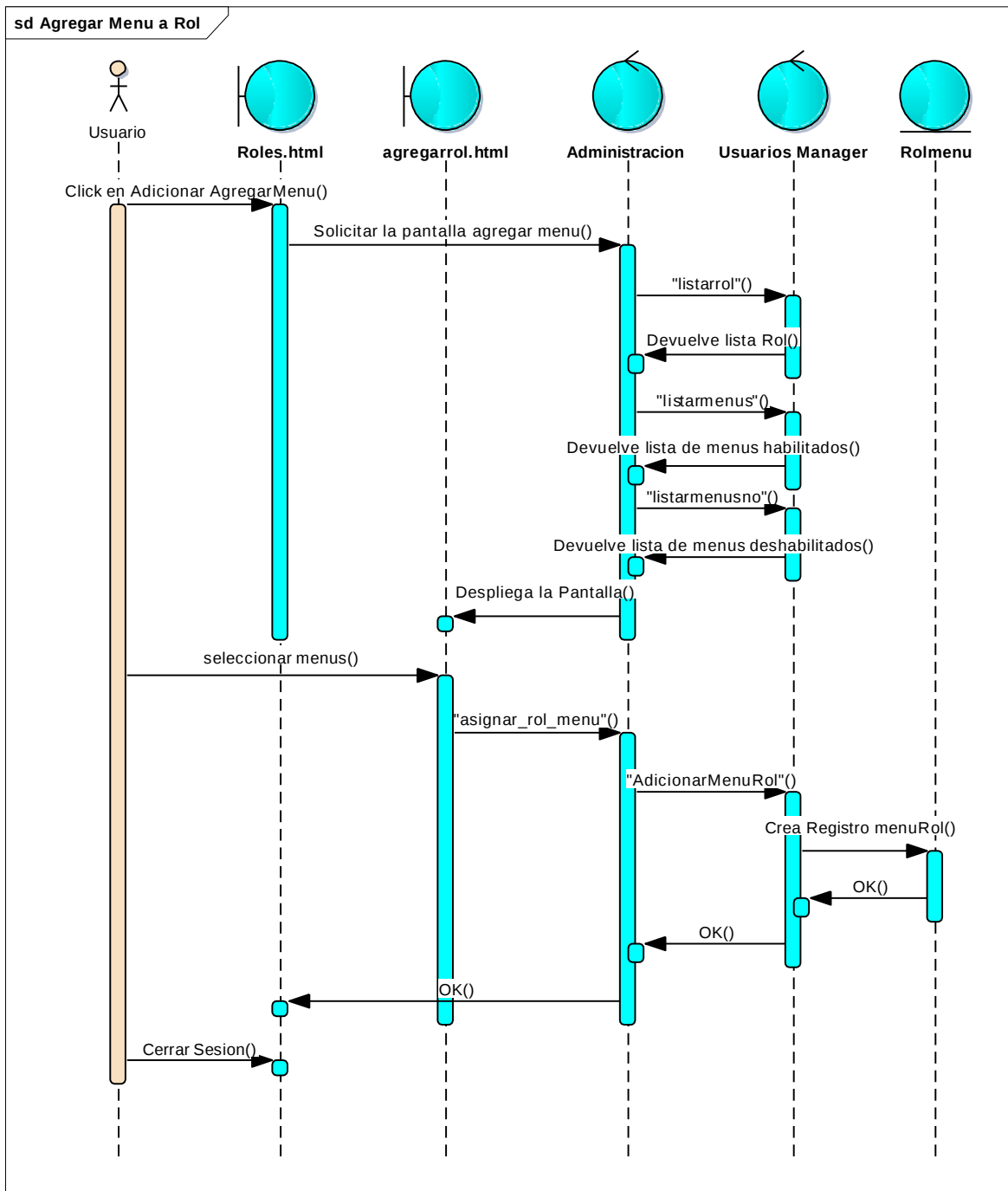


Figura 36. D.S. Agregar Menu a Rol

III.6.8.16 Diagrama de Secuencia Gestión Comensales

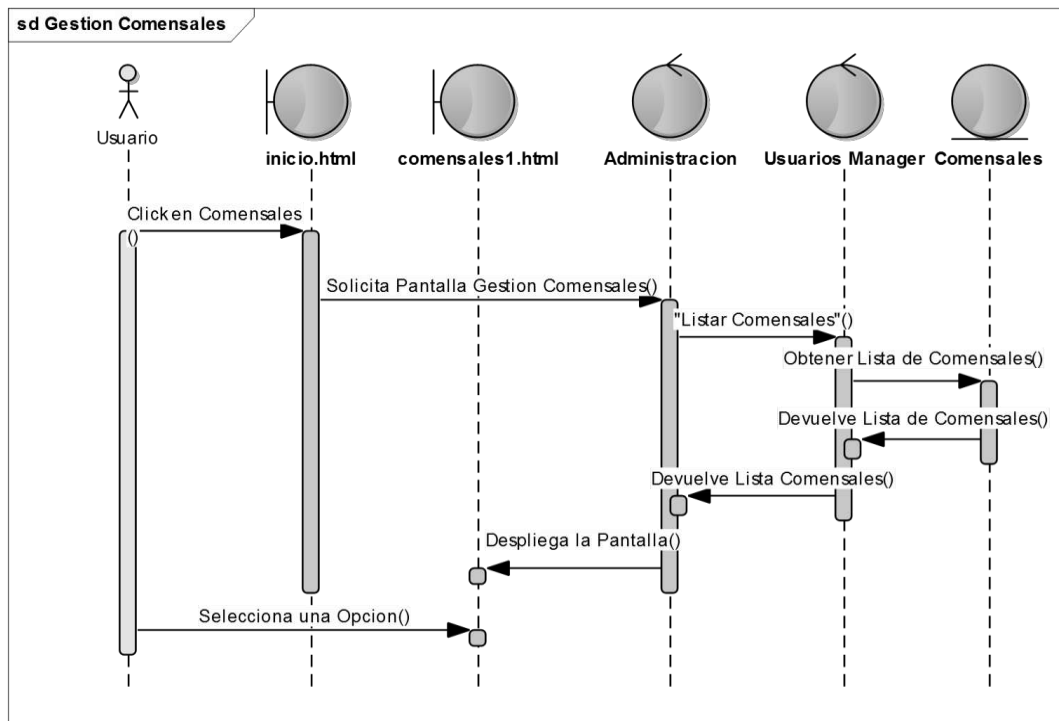


Figura 37. D.S. Gestion Comensales

III.6.8.17 Diagrama de Secuencia Adicionar Comensales

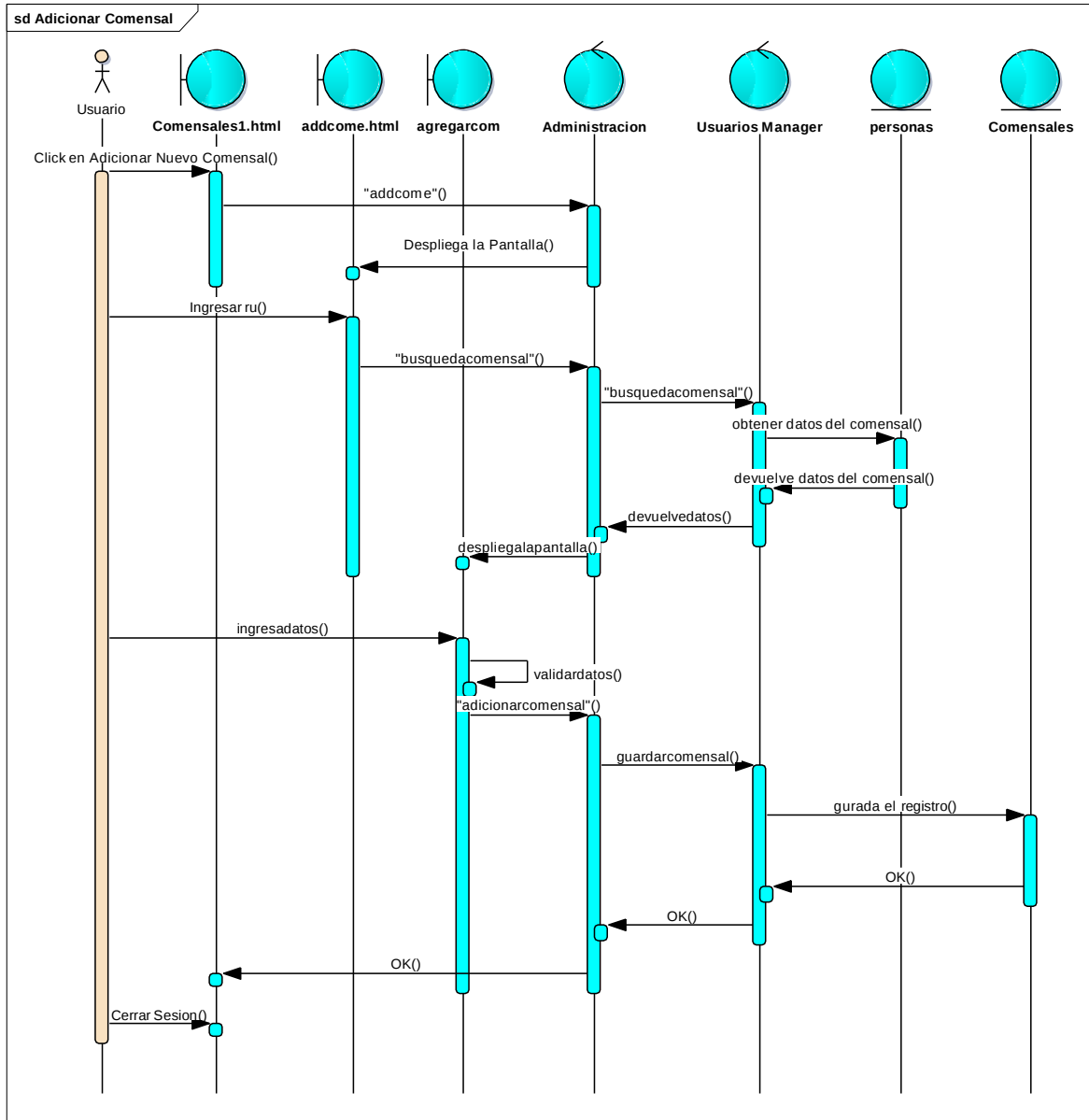


Figura 38. D.S. Adicionar Comensales

III.6.8.18 Diagrama de Secuencia Modificar Comensales

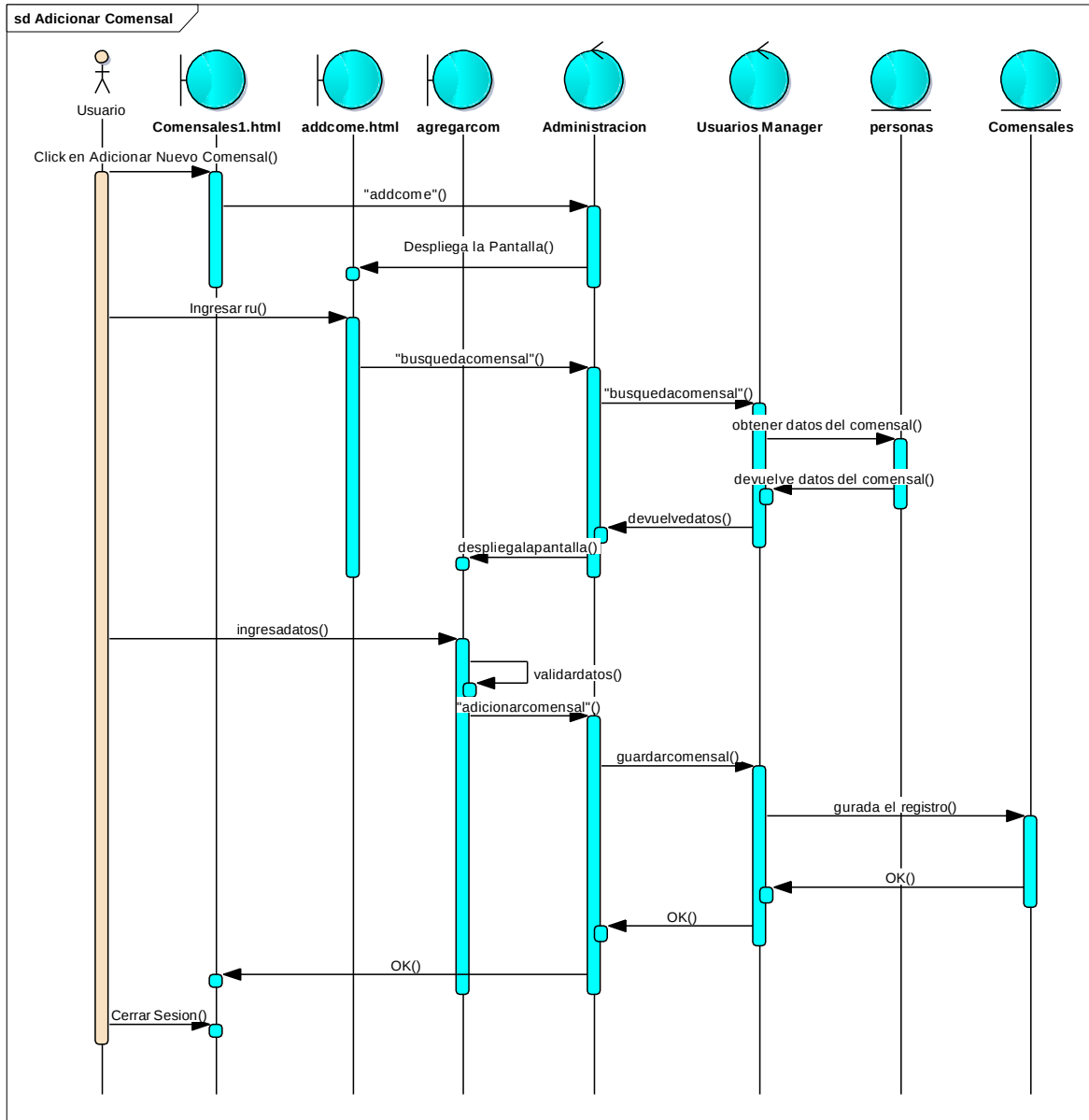


Figura 39. D.S. Modificar Comensales

III.6.8.19 Diagrama de Secuencia Baja Comensales

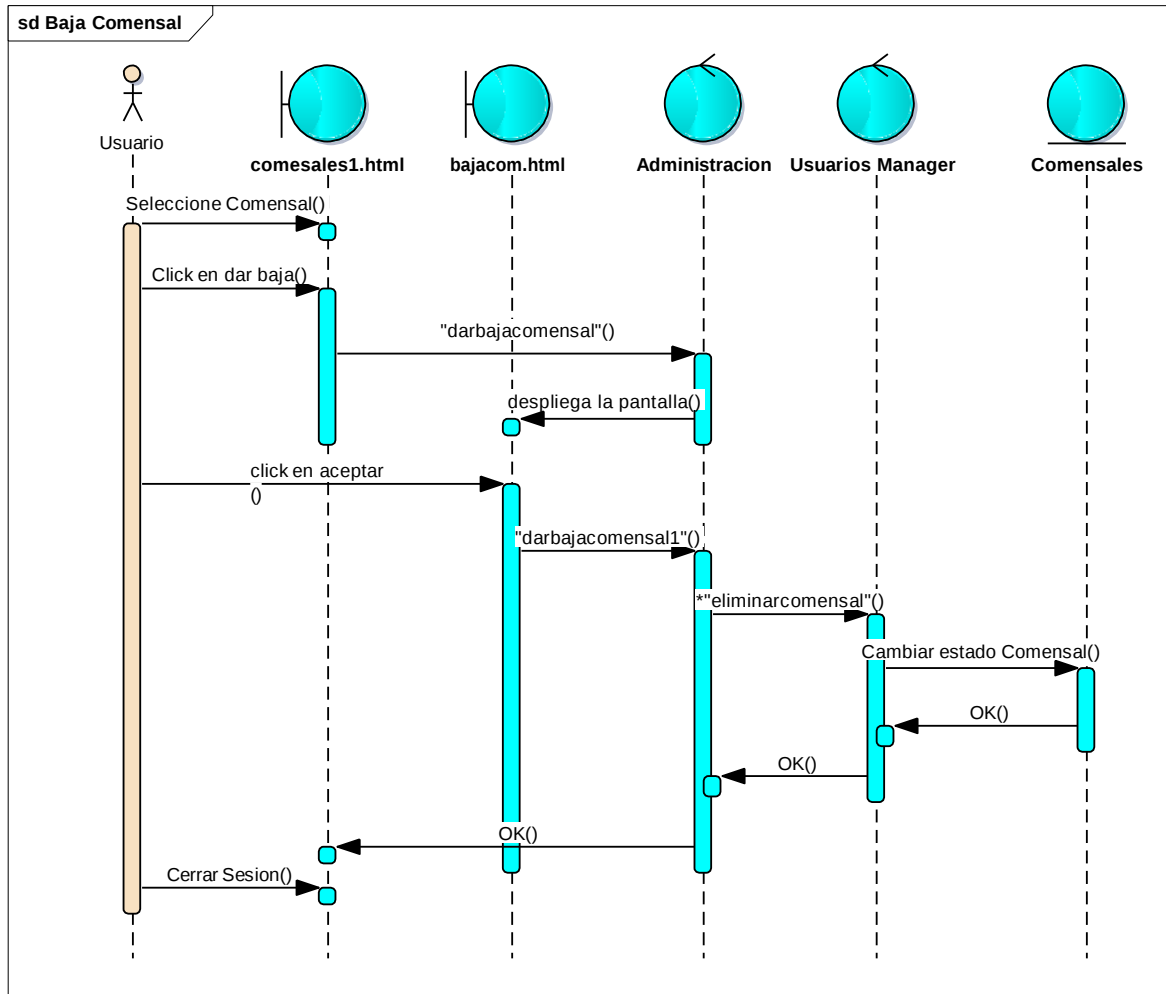


Figura 40. D.S. Baja Comensales

III.6.8.20 Diagrama de Secuencia Alta Comensales

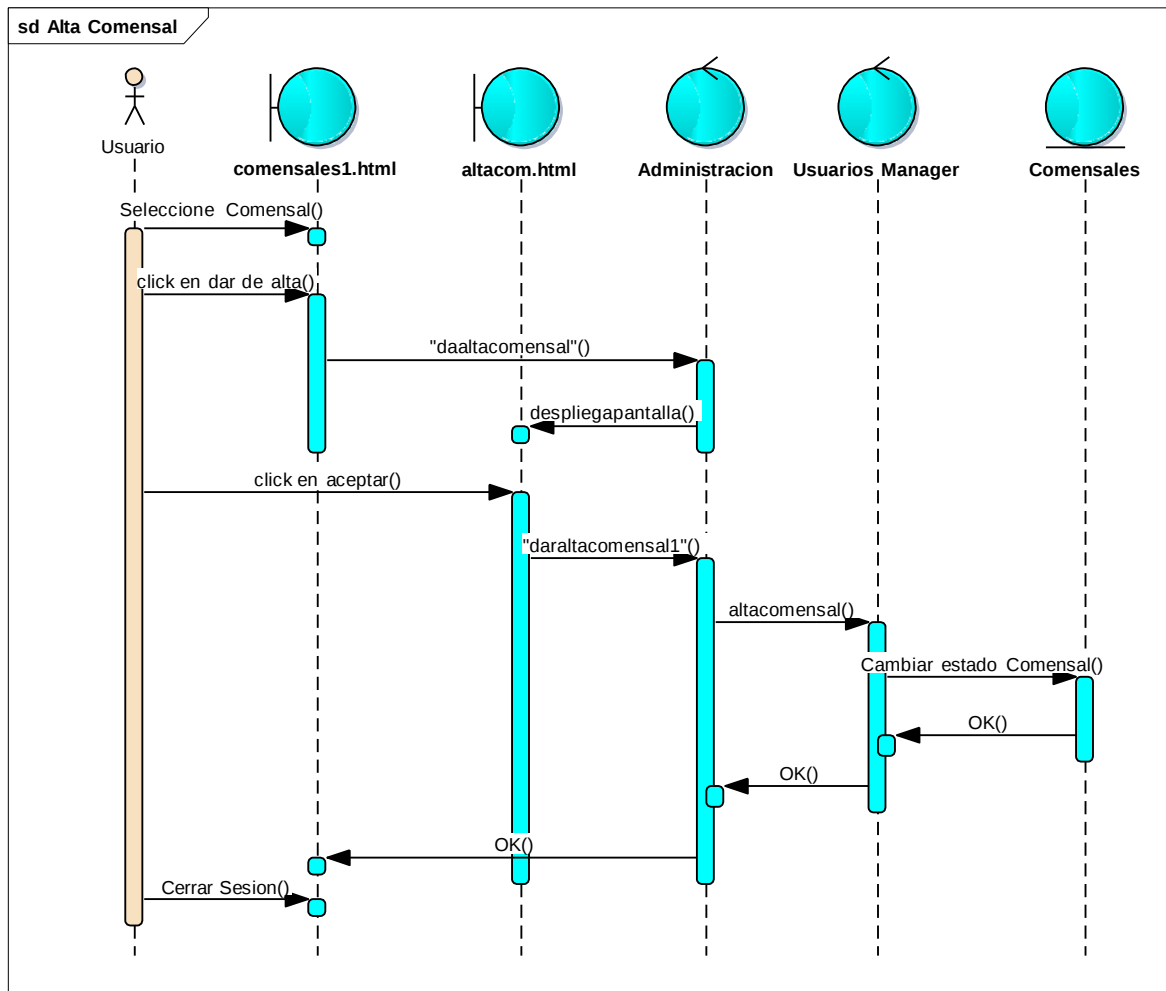


Figura 41. D.S. Alta Comensales

III.6.8.21 Diagrama de Secuencia Ver Comensal

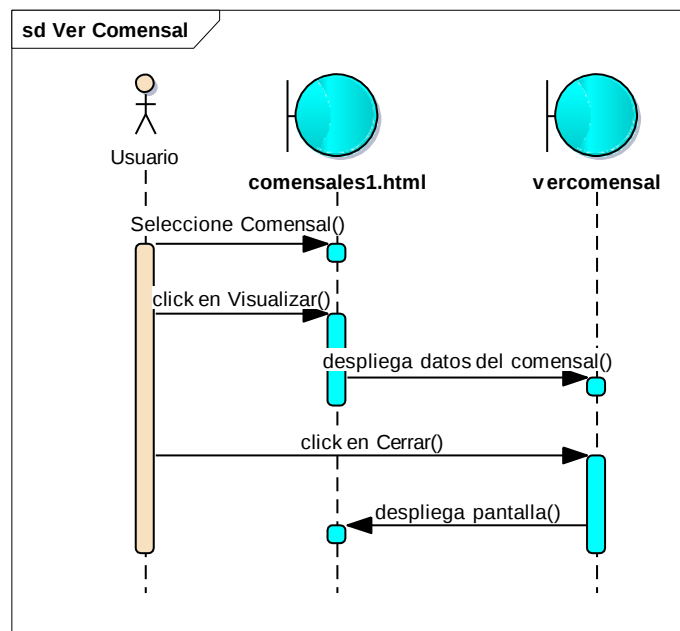


Figura 42. D.S. Ver Comensal

III.6.8.22 Diagrama de Secuencia Gestión Categorías

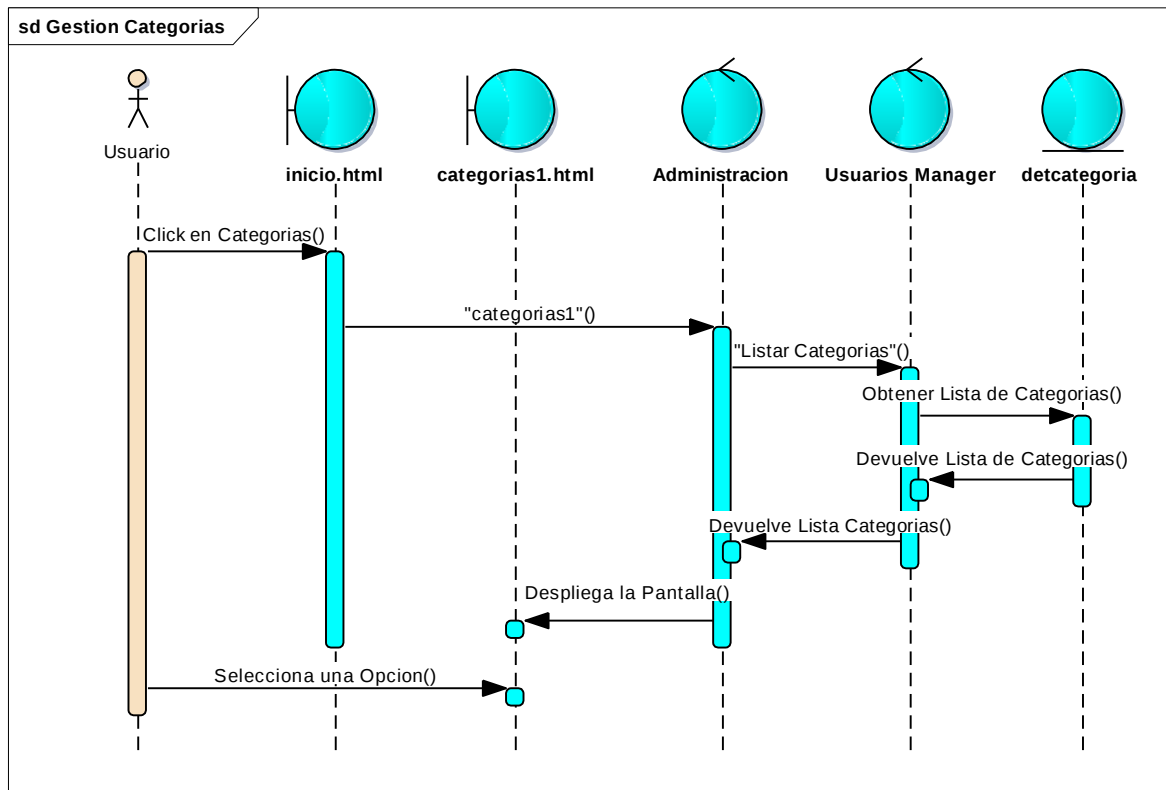


Figura 43. D.S. Gestion Categorías

III.6.8.23 Diagrama de Secuencia Habilitar Mes

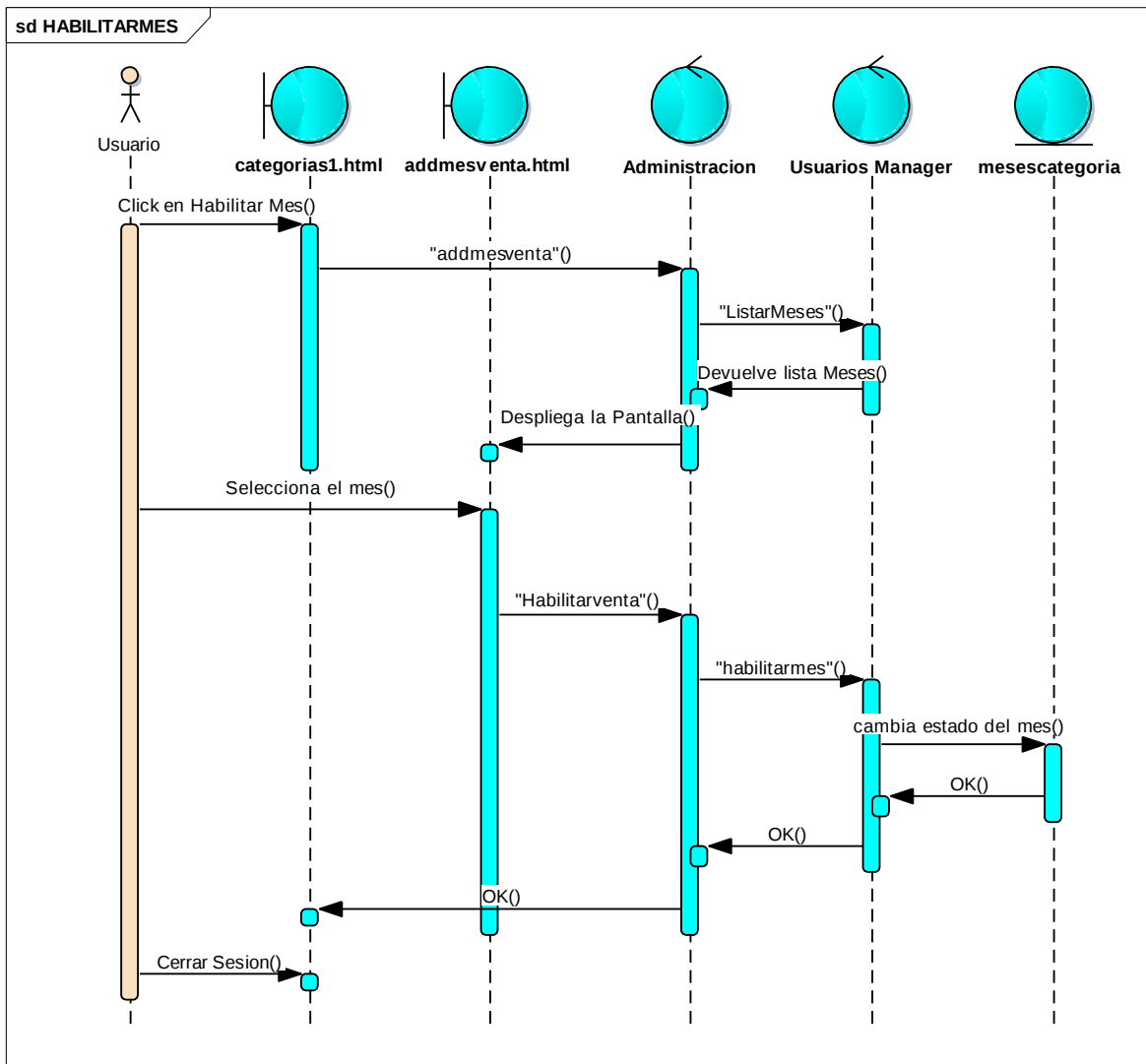


Figura 44. D.S. Habilitar Mes

III.6.8.24 Diagrama de Secuencia Deshabilitar Mes

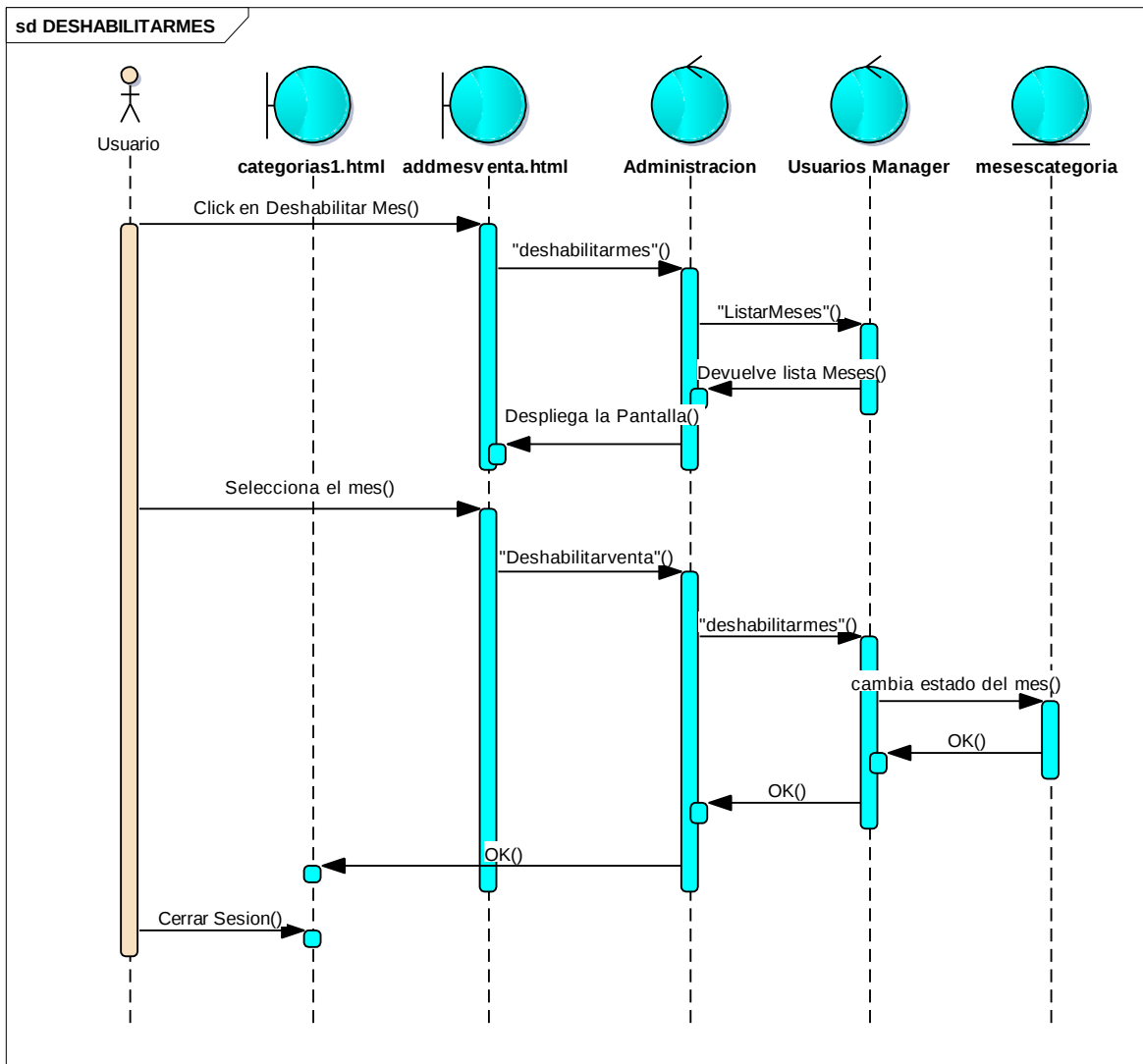


Figura 45. D.S. Deshabilitar Mes

III.6.8.25 Diagrama de Secuencia Adicionar Categoría

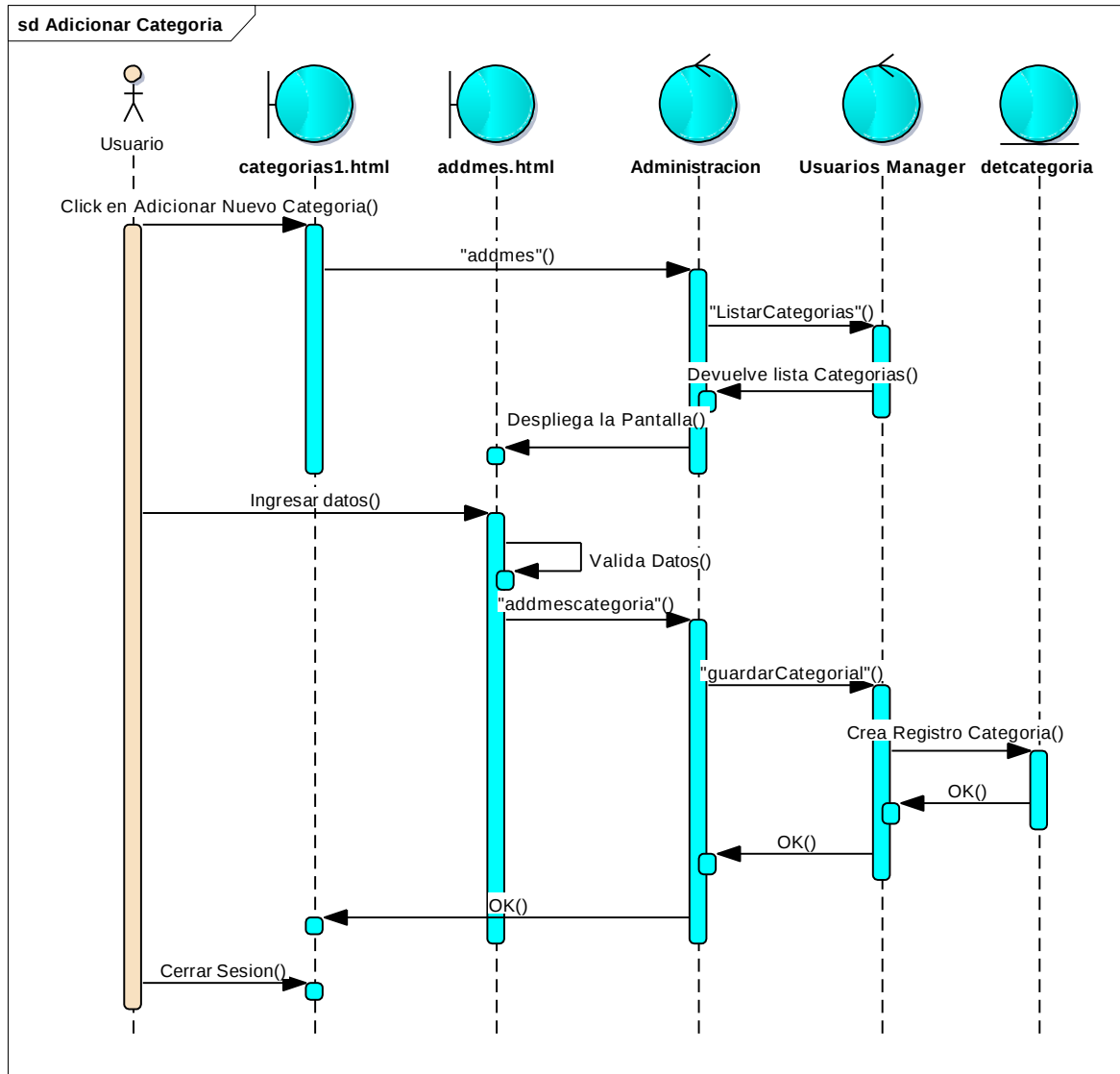


Figura 46. D.S. Adicionar Categoría

III.6.8.26 Diagrama de Secuencia Modificar Categoría

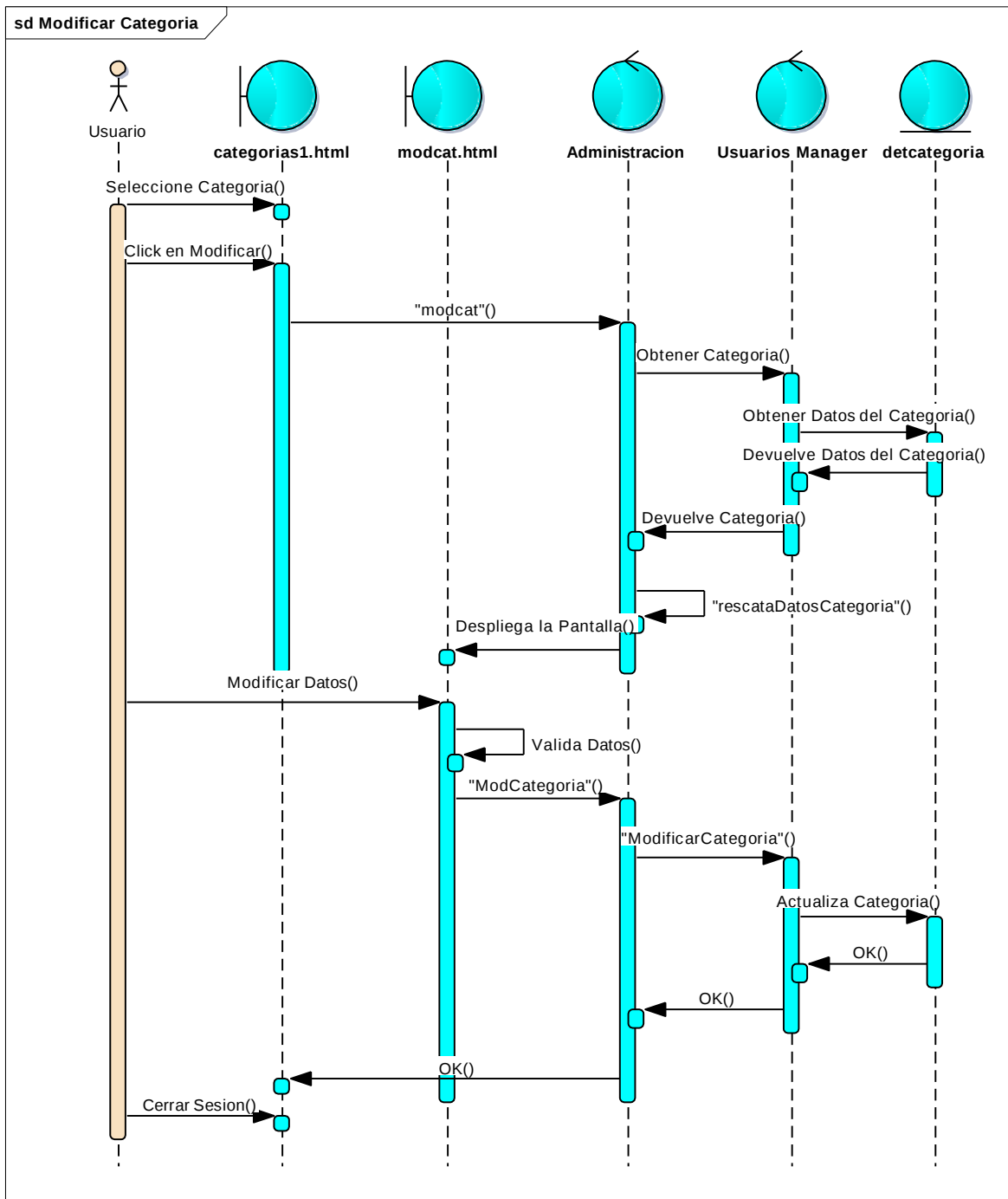


Figura 47.D.S. Modificar Categoría

III.6.8.27 Diagrama de Secuencia Baja Categoría

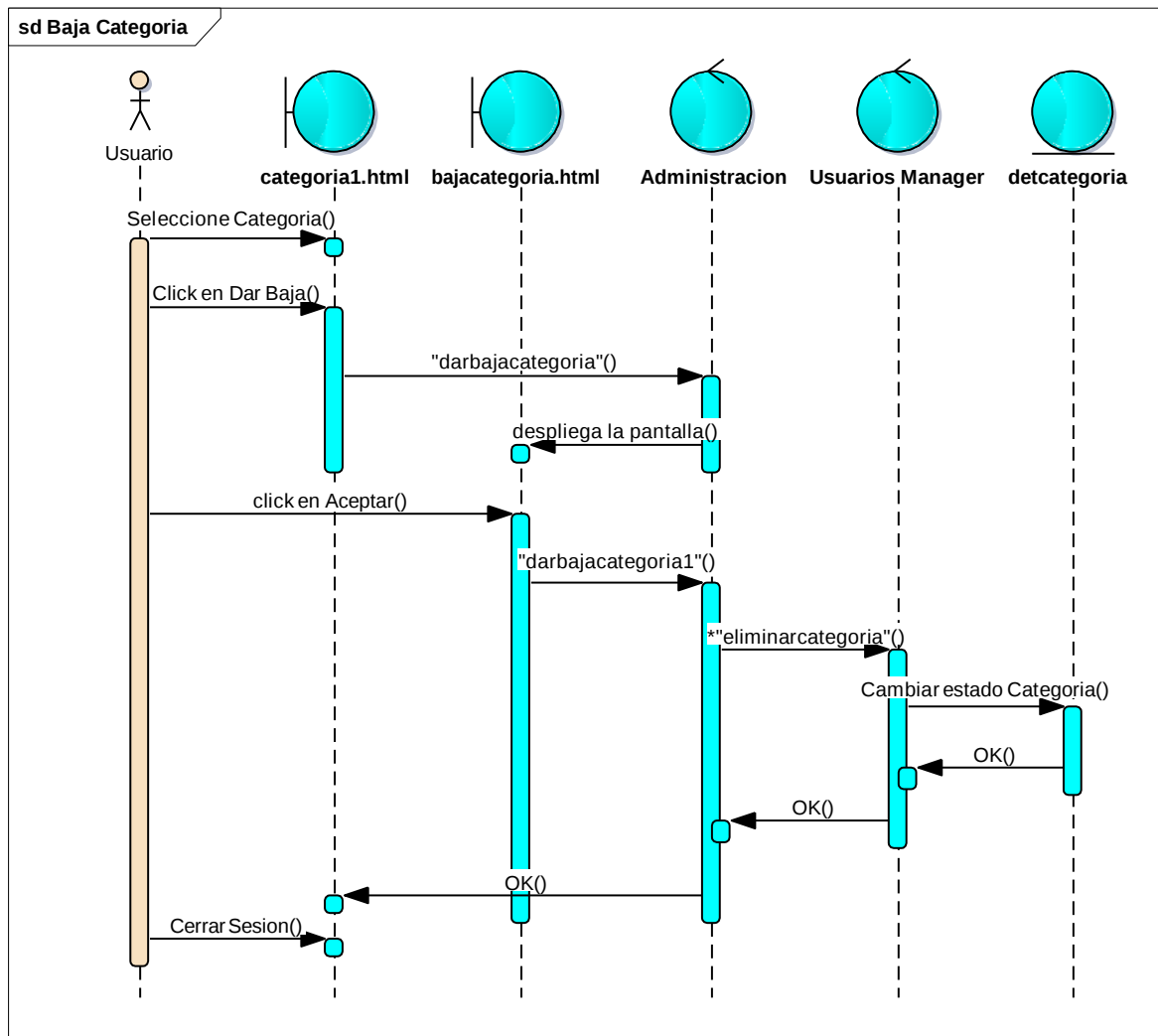


Figura 48. D.S. Baja Categoría

III.6.8.28 Diagrama de Secuencia Alta Categoría

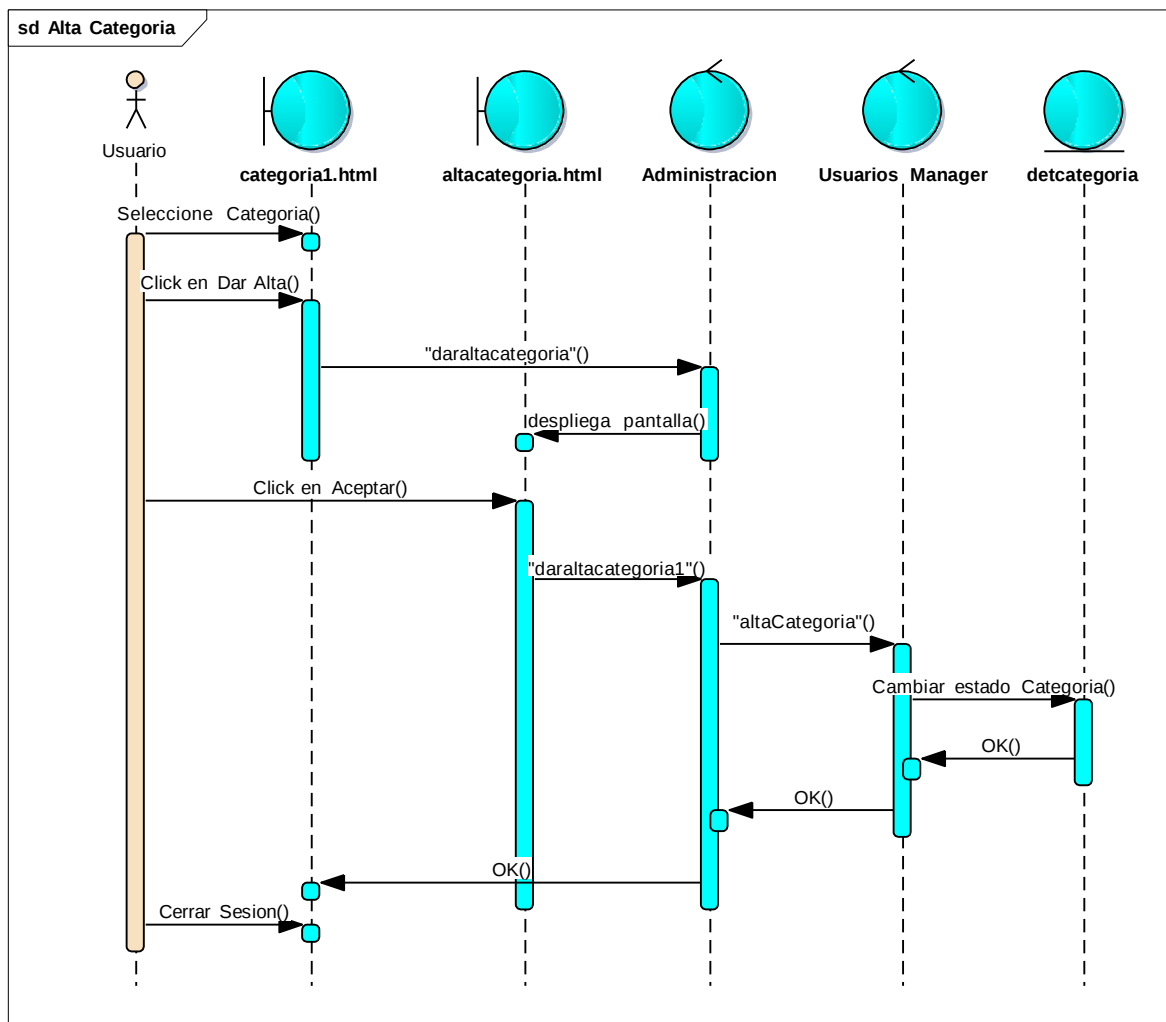


Figura 49. D.S. Alta Categoría

III.6.8.29 Diagrama de Secuencia Ver Categoría

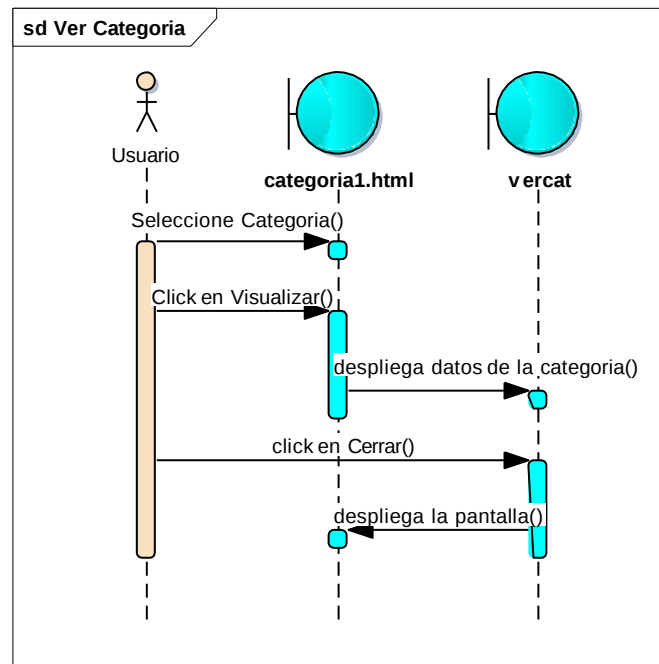


Figura 50.D.S. Ver Categoría

III.6.8.30 Diagrama de Secuencia Gestión Proveedores

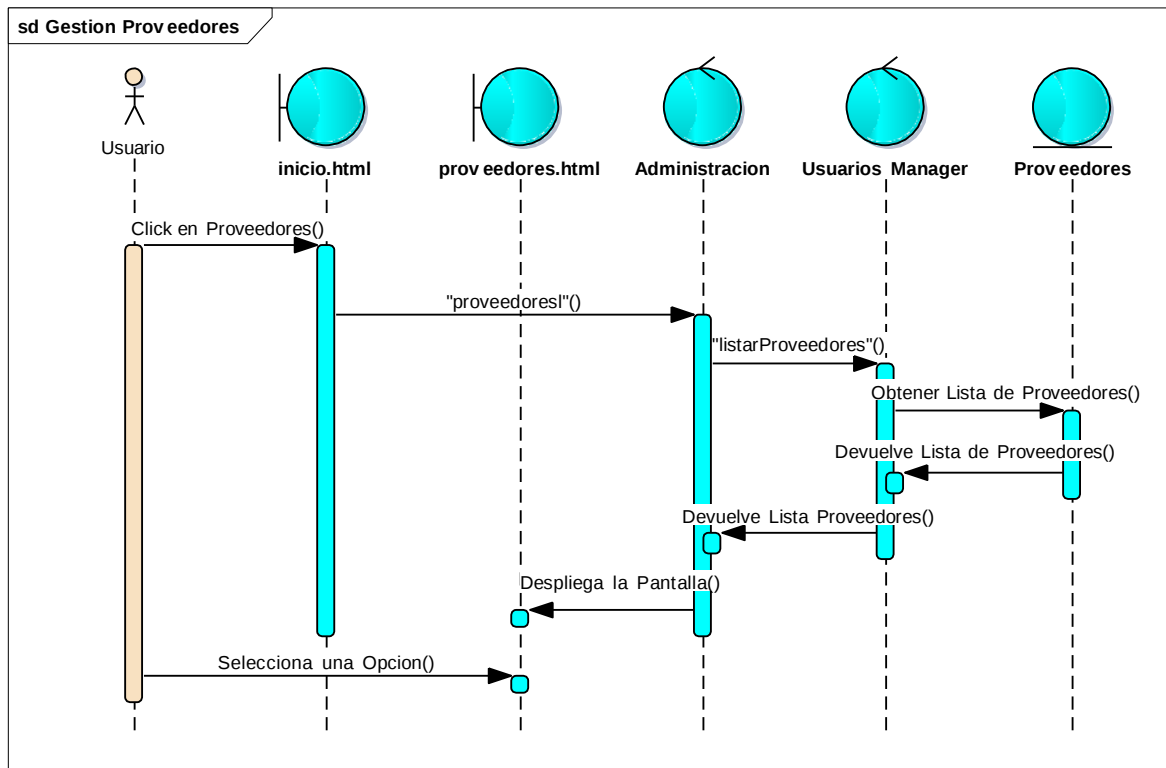


Figura 51.D.S. Gestion Proveedores

III.6.8.31 Diagrama de Secuencia Adicionar Proveedores

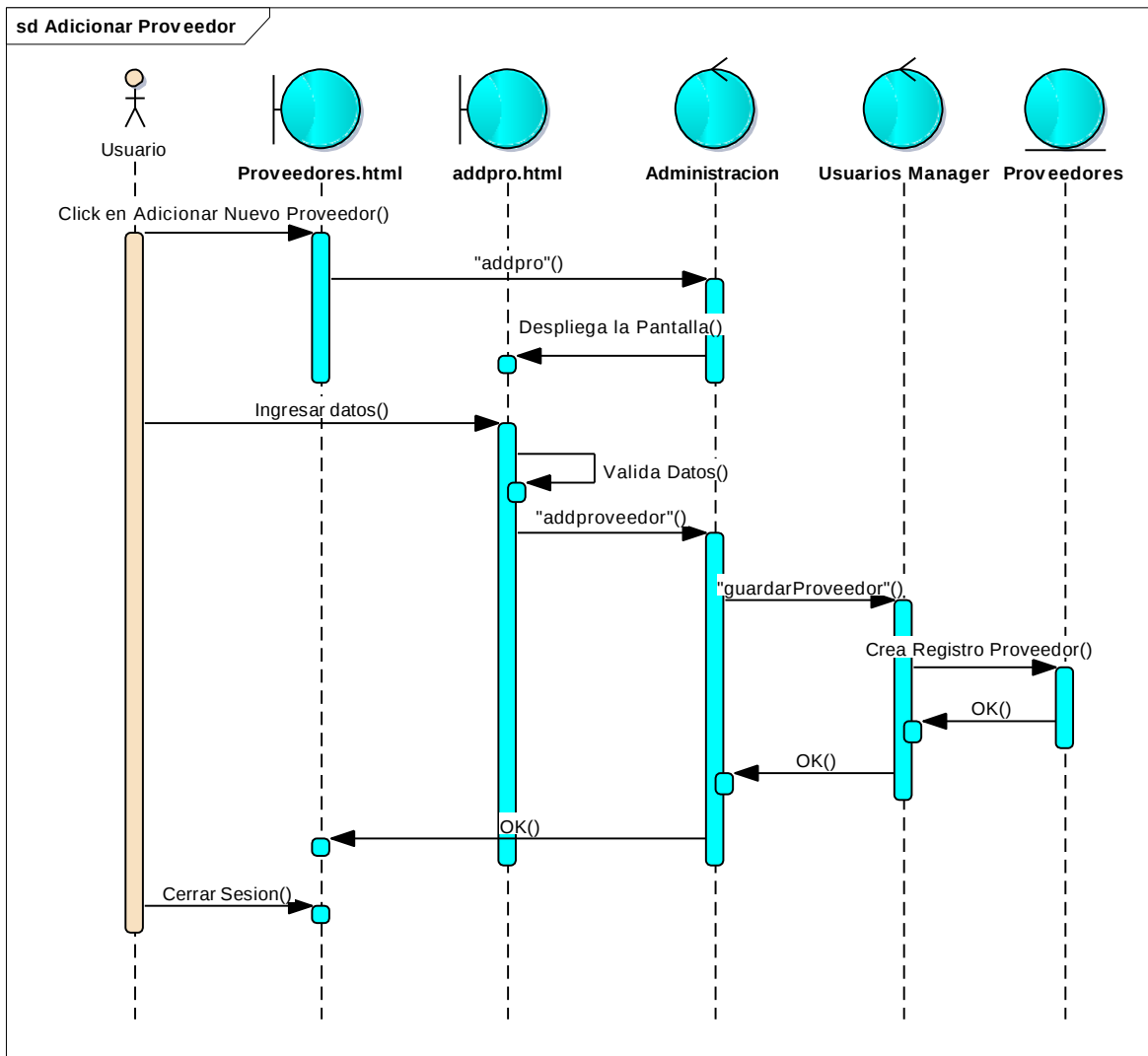


Figura 52. D.S. Adicionar Proveedores

III.6.8.32 Diagrama de Secuencia Modificar Proveedor

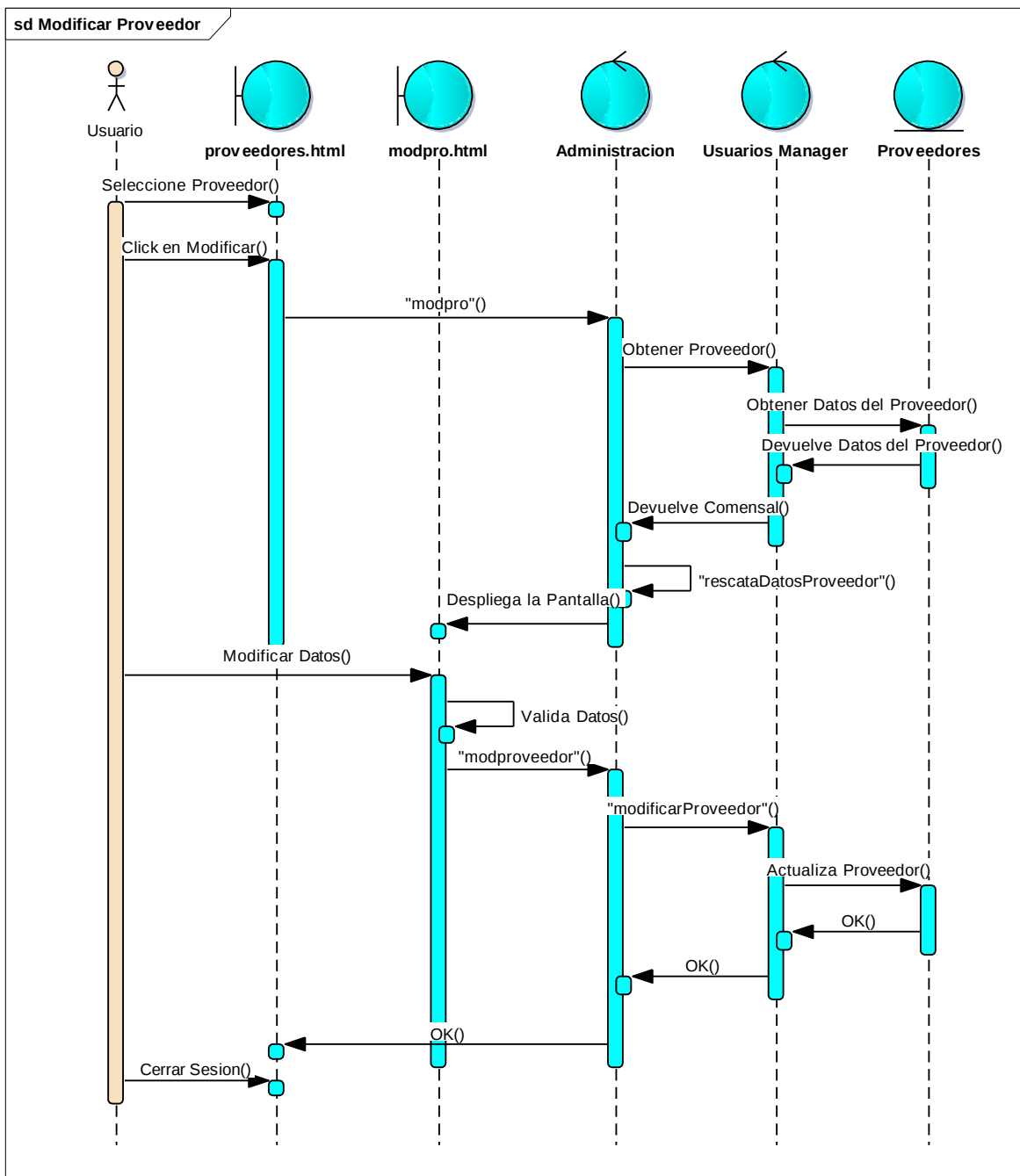


Figura 53. D.S. Modificar Proveedor

III.6.8.33 Diagrama de Secuencia Baja Proveedor

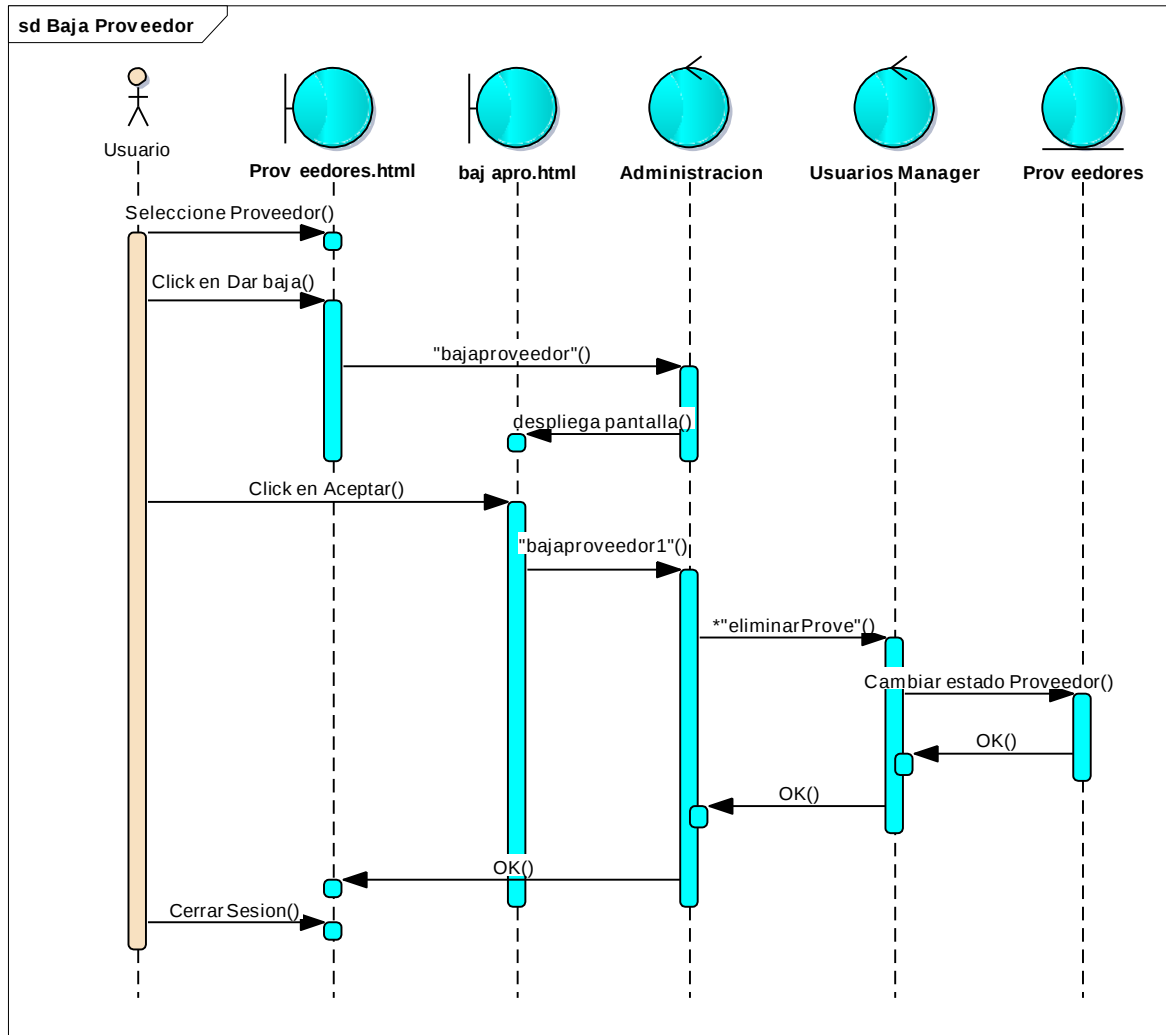


Figura 54.D.S. Baja Proveedor

III.6.8.34 Diagrama de Secuencia Alta Proveedor

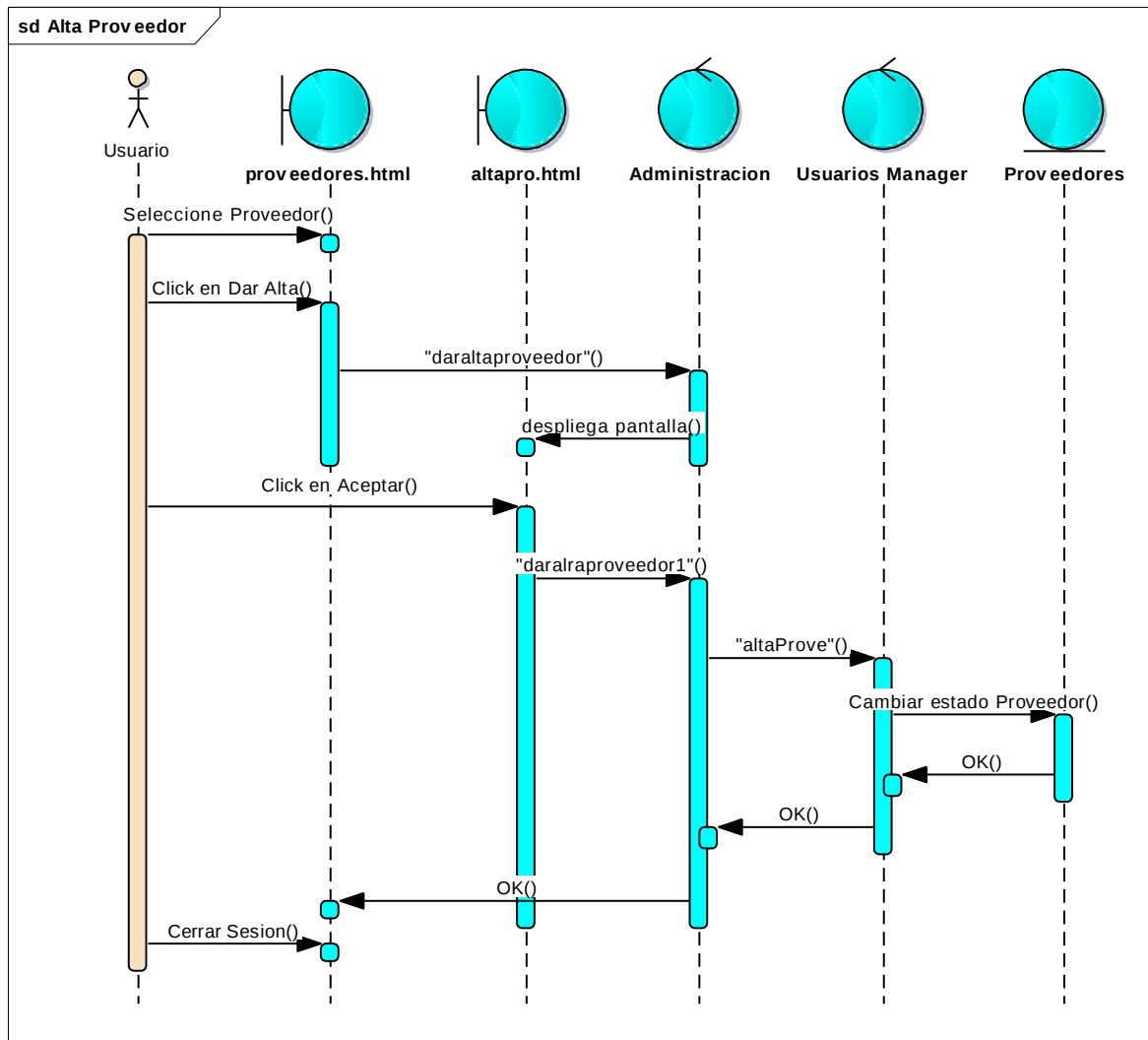


Figura 55. D.S. Alta Proveedor

III.6.8.35 Diagrama de Secuencia Ver Proveedor

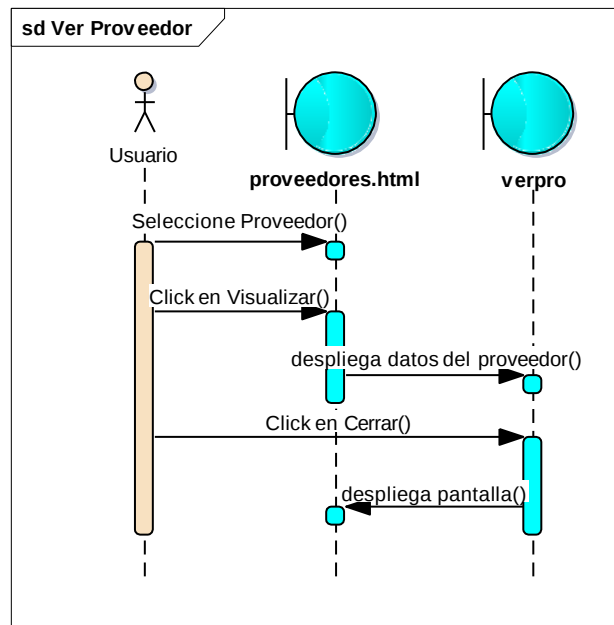


Figura 56. D.S. Ver Proveedor

III.6.8.36 Diagrama Secuencia Gestión Productos

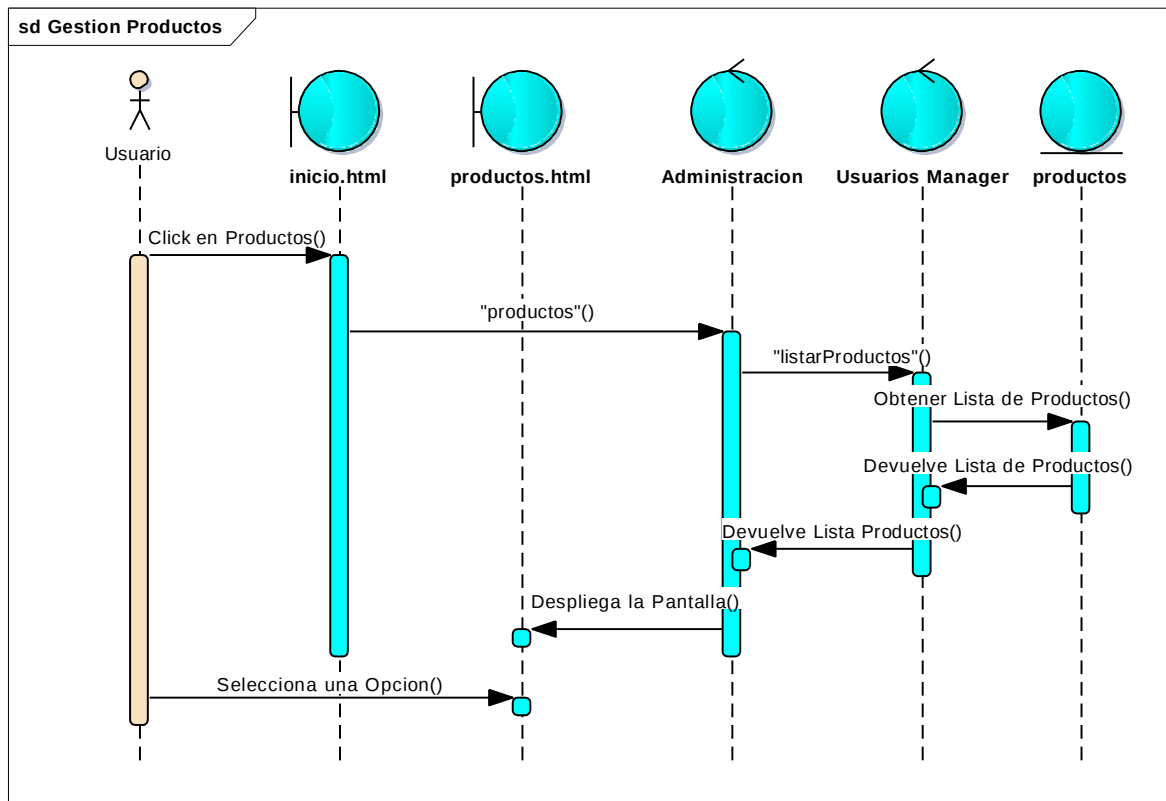


Figura 57. D.S. Gestion Productos

III.6.8.37 Diagrama Secuencia Adicionar Producto

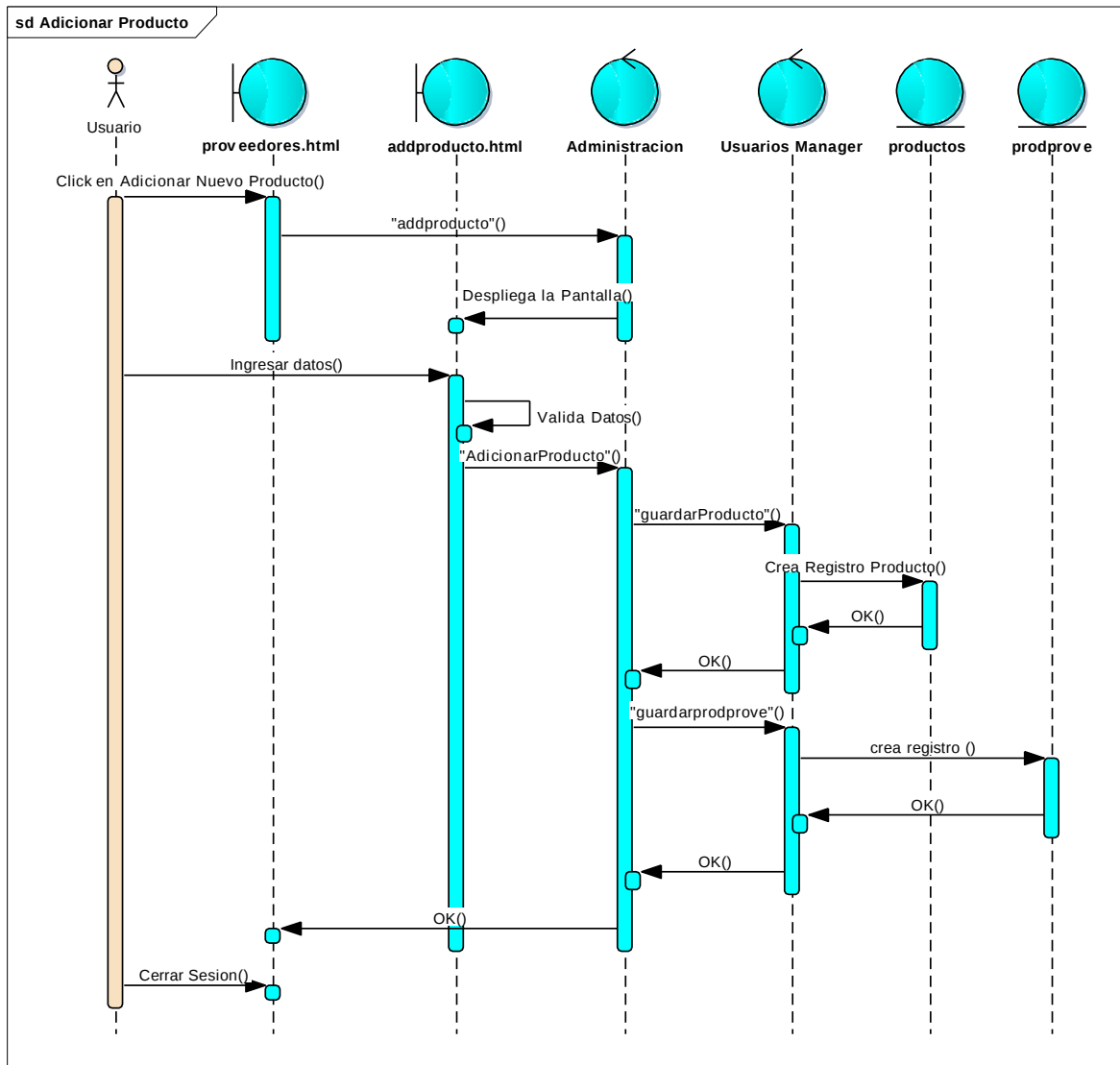


Figura 58. D.S. Adiconar Producto

III.6.8.38 Diagrama Secuencia Modificar Producto

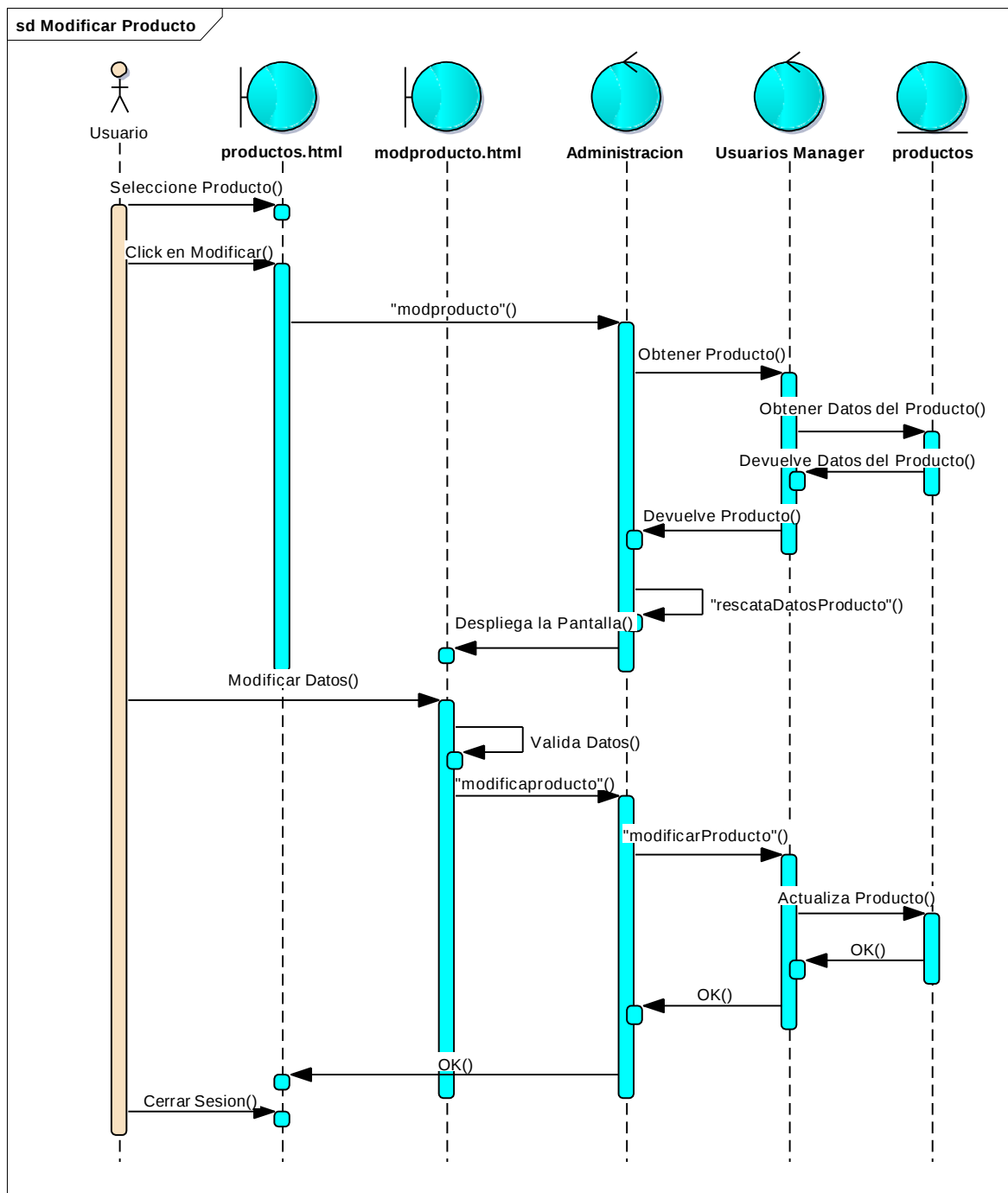


Figura 59. D.S. Modificar Producto

III.6.8.39 Diagrama Secuencia Modificar Precio Producto

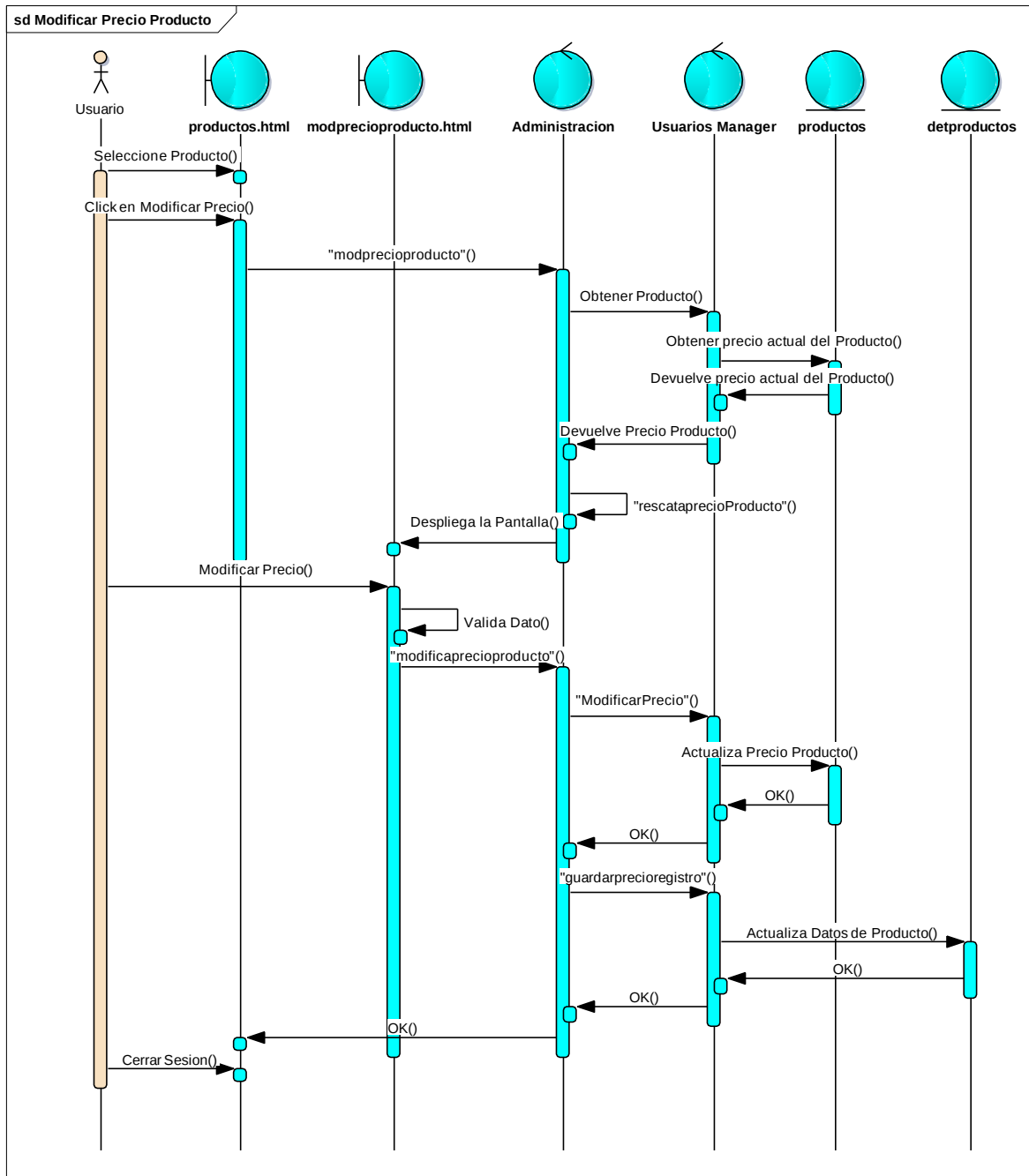


Figura 60. D.S. Modificar Precio Producto

III.6.8.40 Diagrama Secuencia Baja Producto

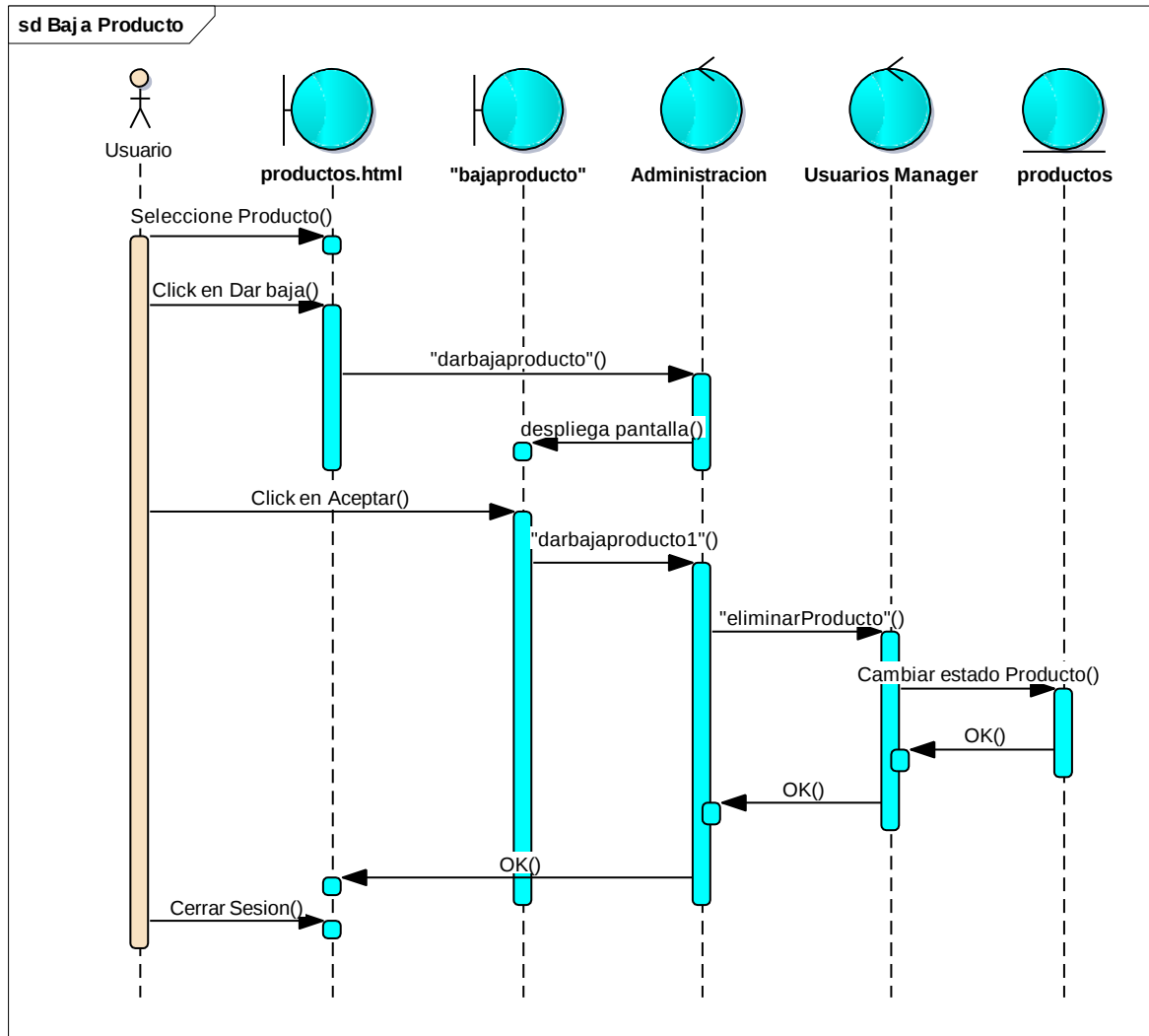


Figura 61. D.S. Baja Producto

III.6.8.41 Diagrama Secuencia Alta Producto

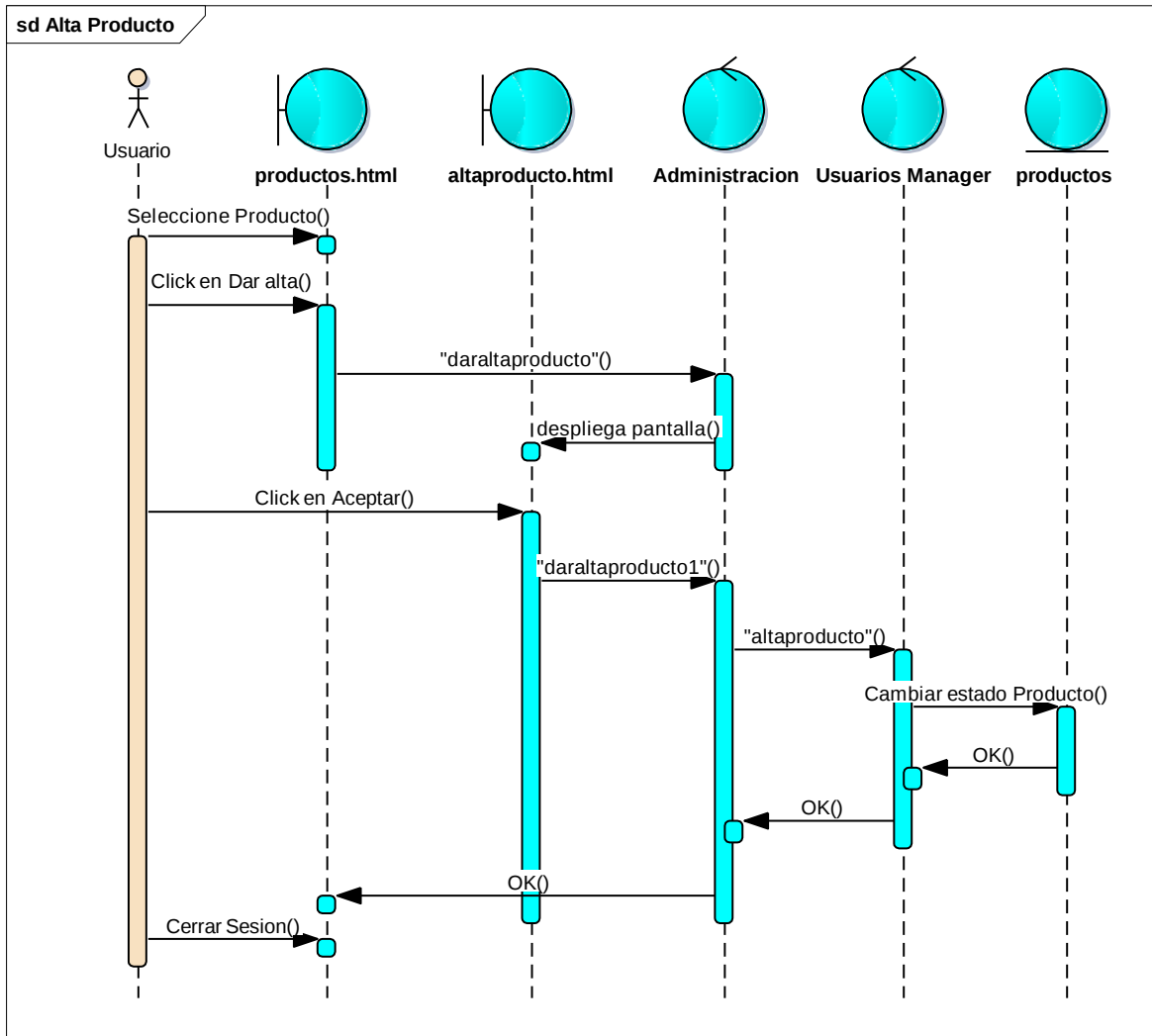


Figura 62. D.S. Alta Producto

III.6.8.42 Diagrama Secuencia Ver Producto

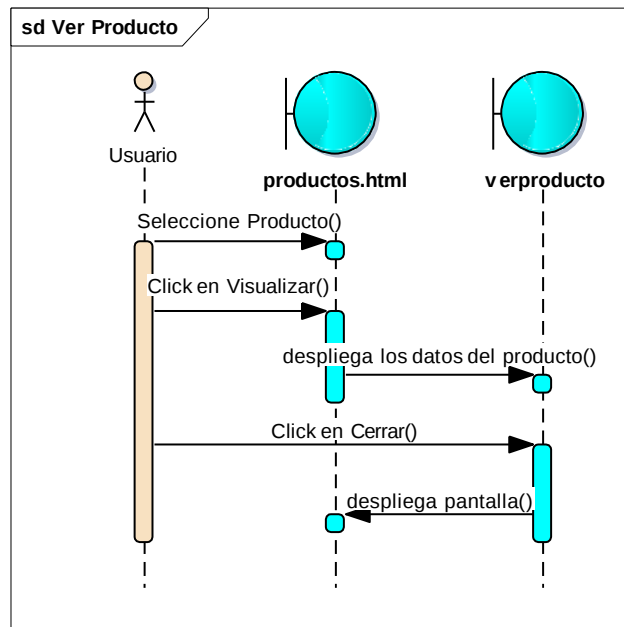


Figura 63. D.S. Ver Producto

III.6.8.43 Diagrama Secuencia Gestión Ventas

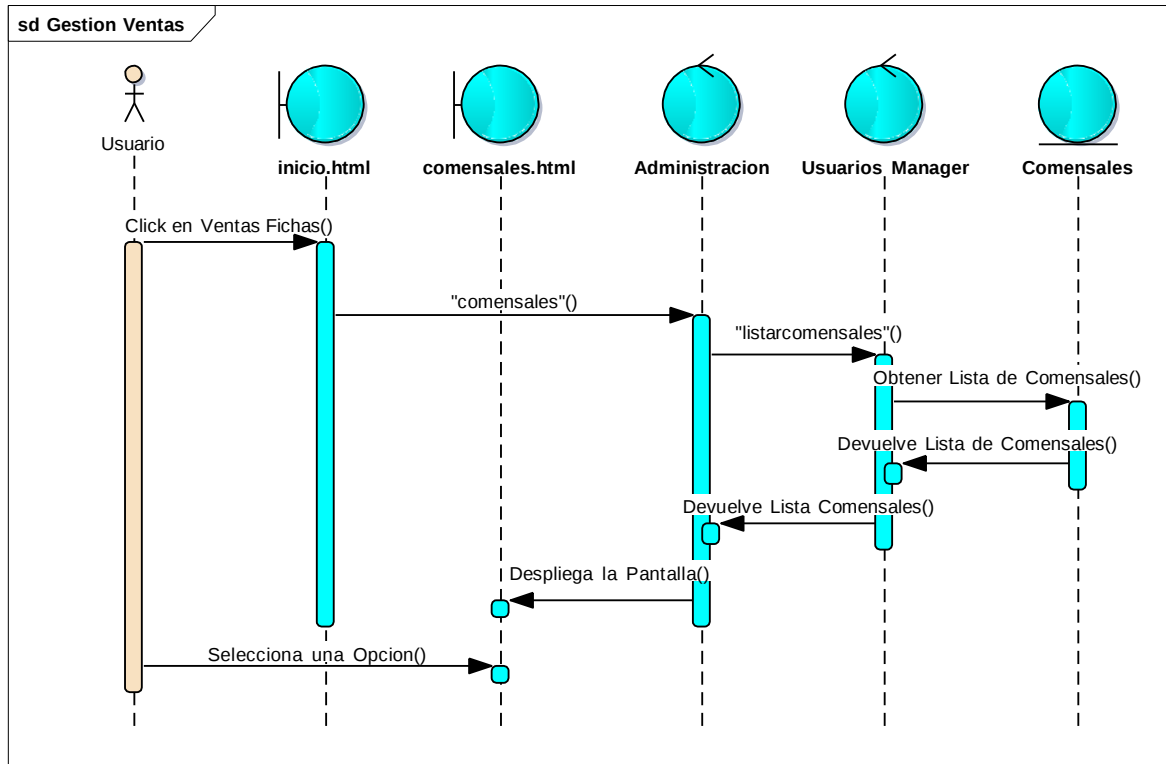


Figura 64. D.S. Gestion Ventas

III.6.8.44 Diagrama Secuencia Realizar Venta

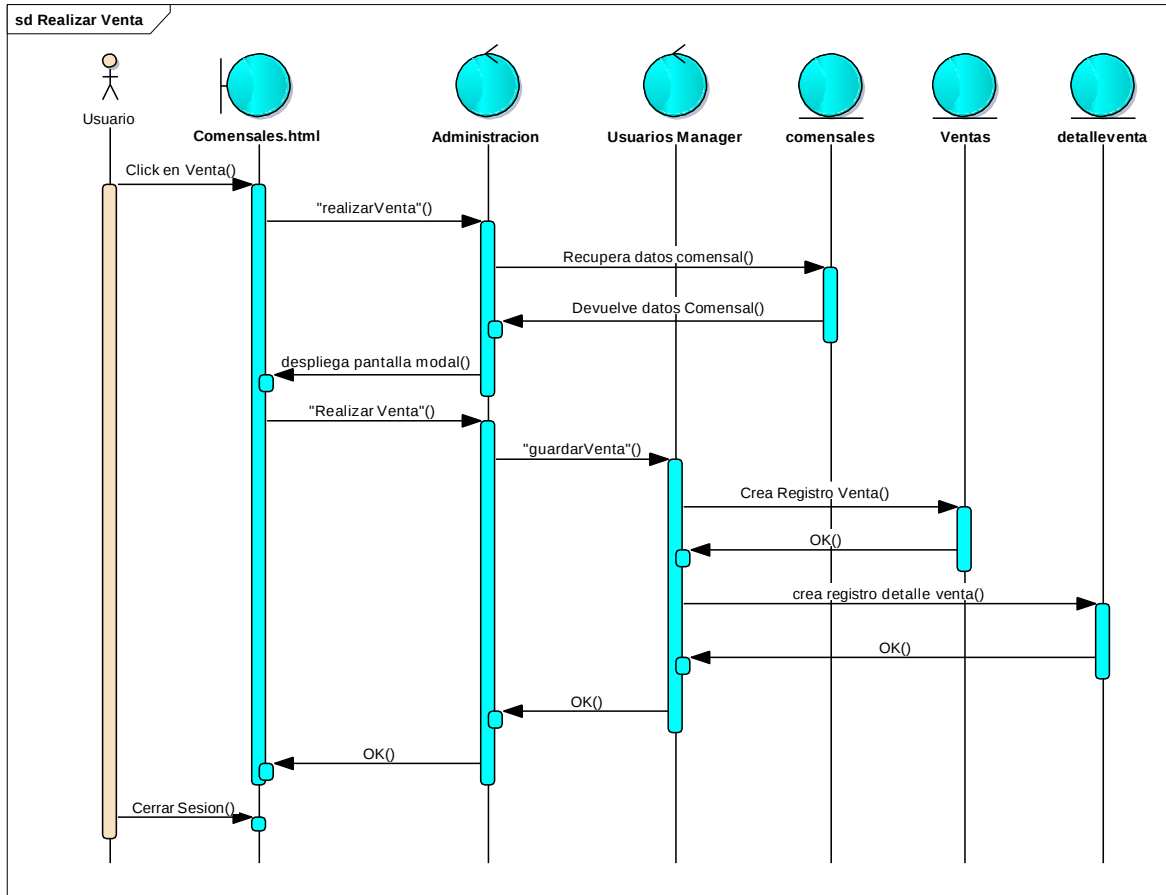


Figura 65. D.S. Realizar Venta

III.6.8.45 Diagrama Secuencia Imprimir Venta

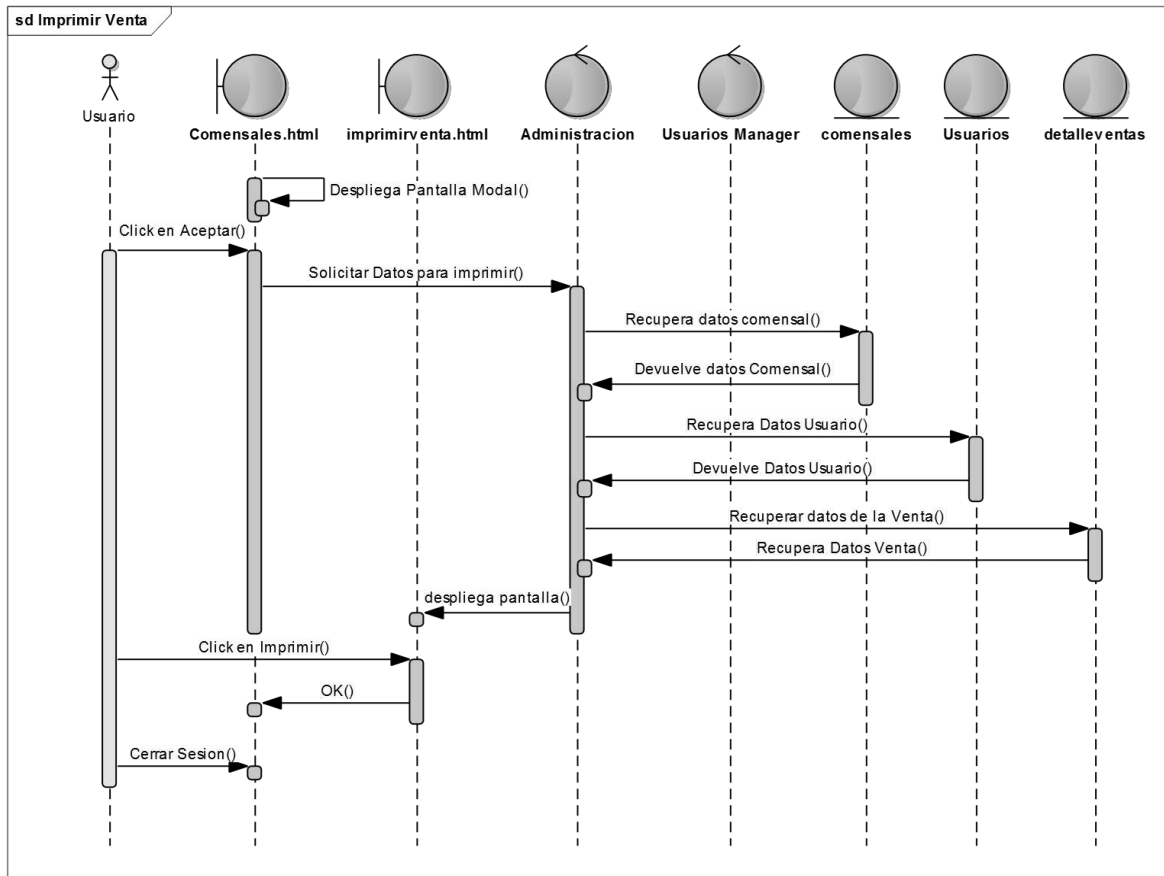


Figura 66. D.S. Imprimir Venta

III.6.8.46 Diagrama Secuencia Gestión Pagos

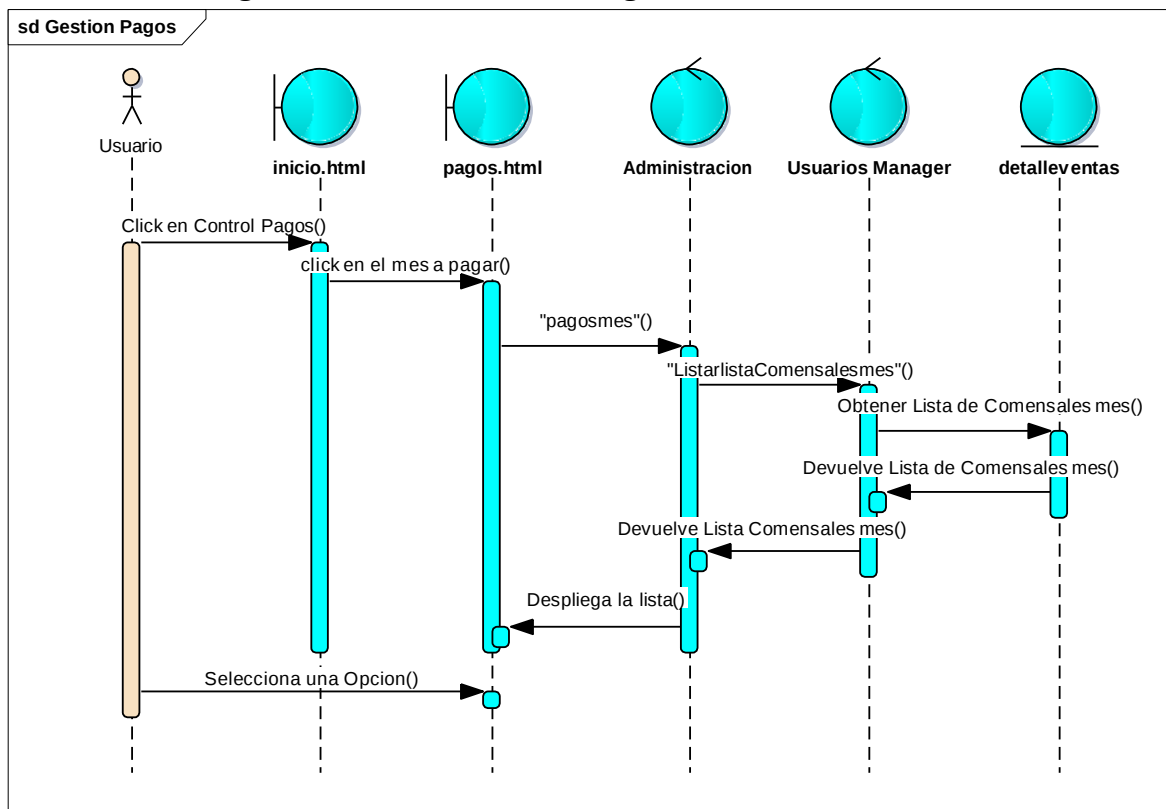


Figura 67.D.S. Gestion Pagos

III.6.8.47 Diagrama Secuencia Realizar Pago

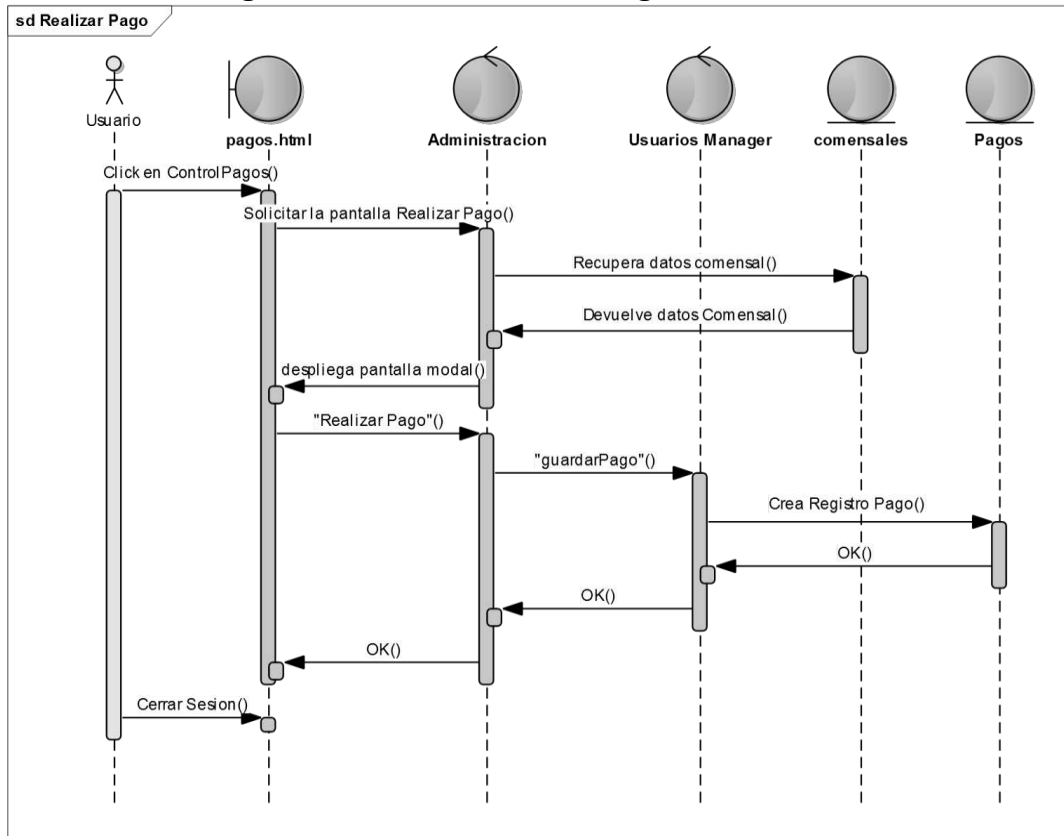


Figura 68. D.S. Realizar Pago

III.6.8.48 Diagrama Secuencia Imprimir Pago

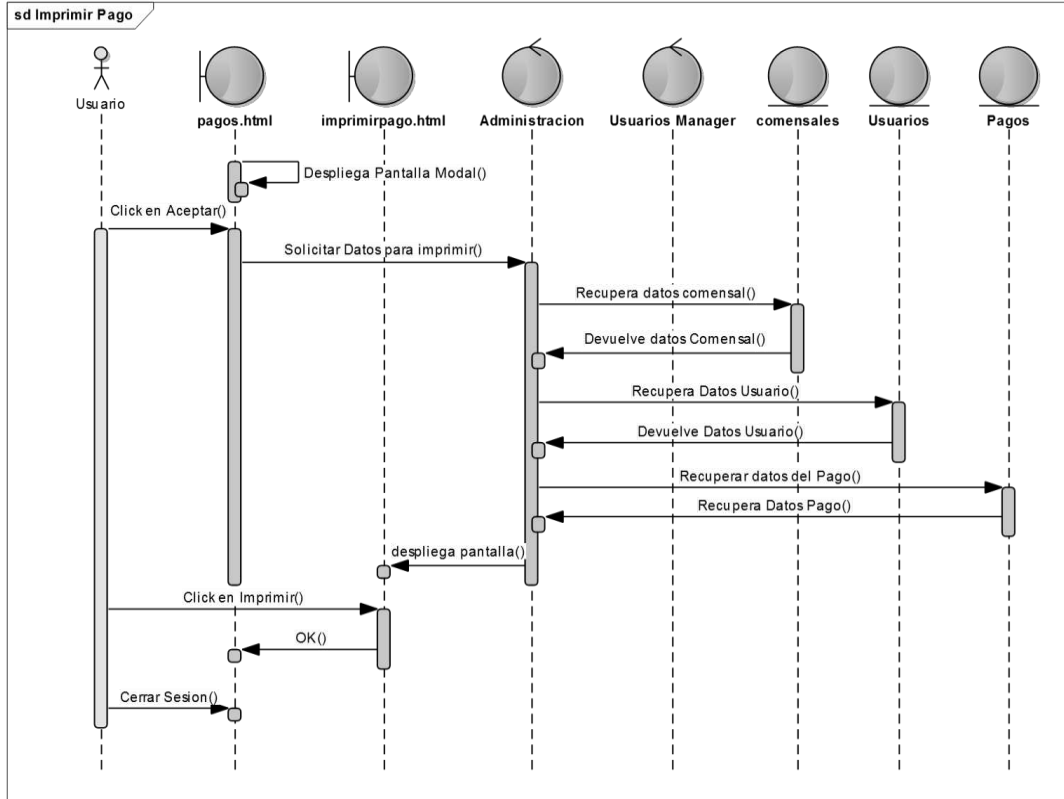


Figura 69. D.S. Imprimir Pago

III.6.8.49 Diagrama Secuencia Compra Productos

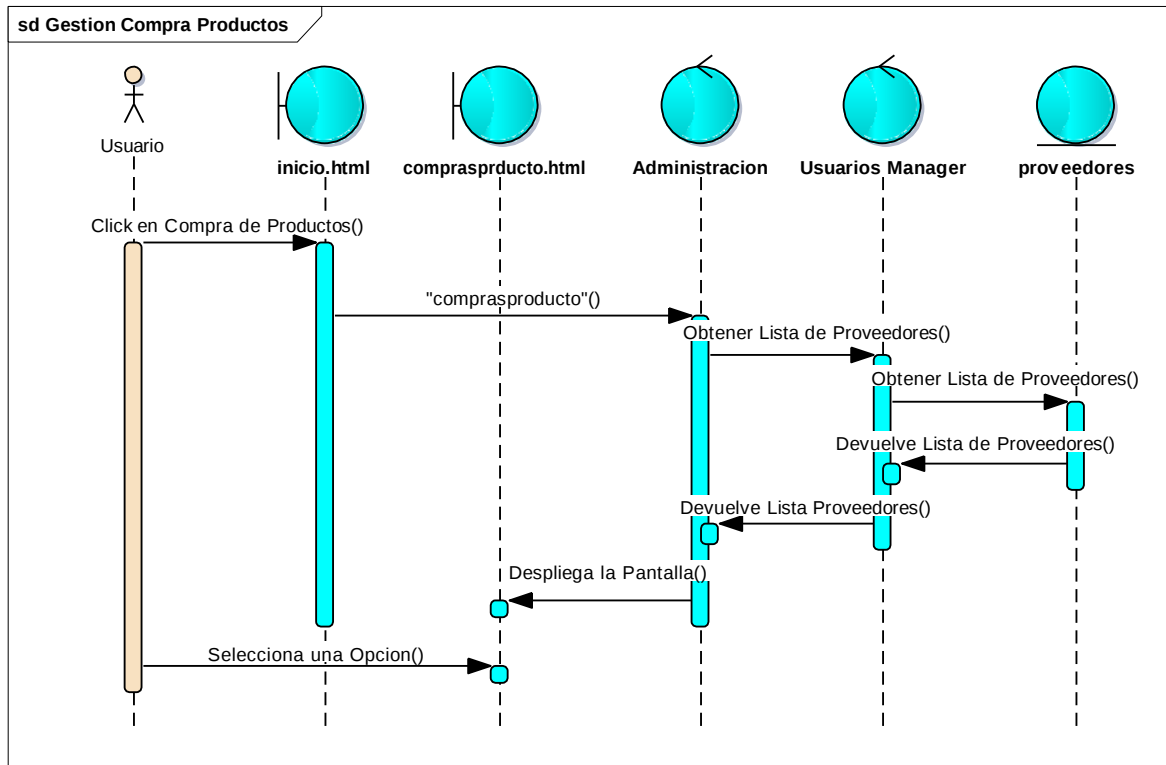


Figura 70. D.S. Compra Productos

III.6.8.50 Diagrama Secuencia Registrar Compra

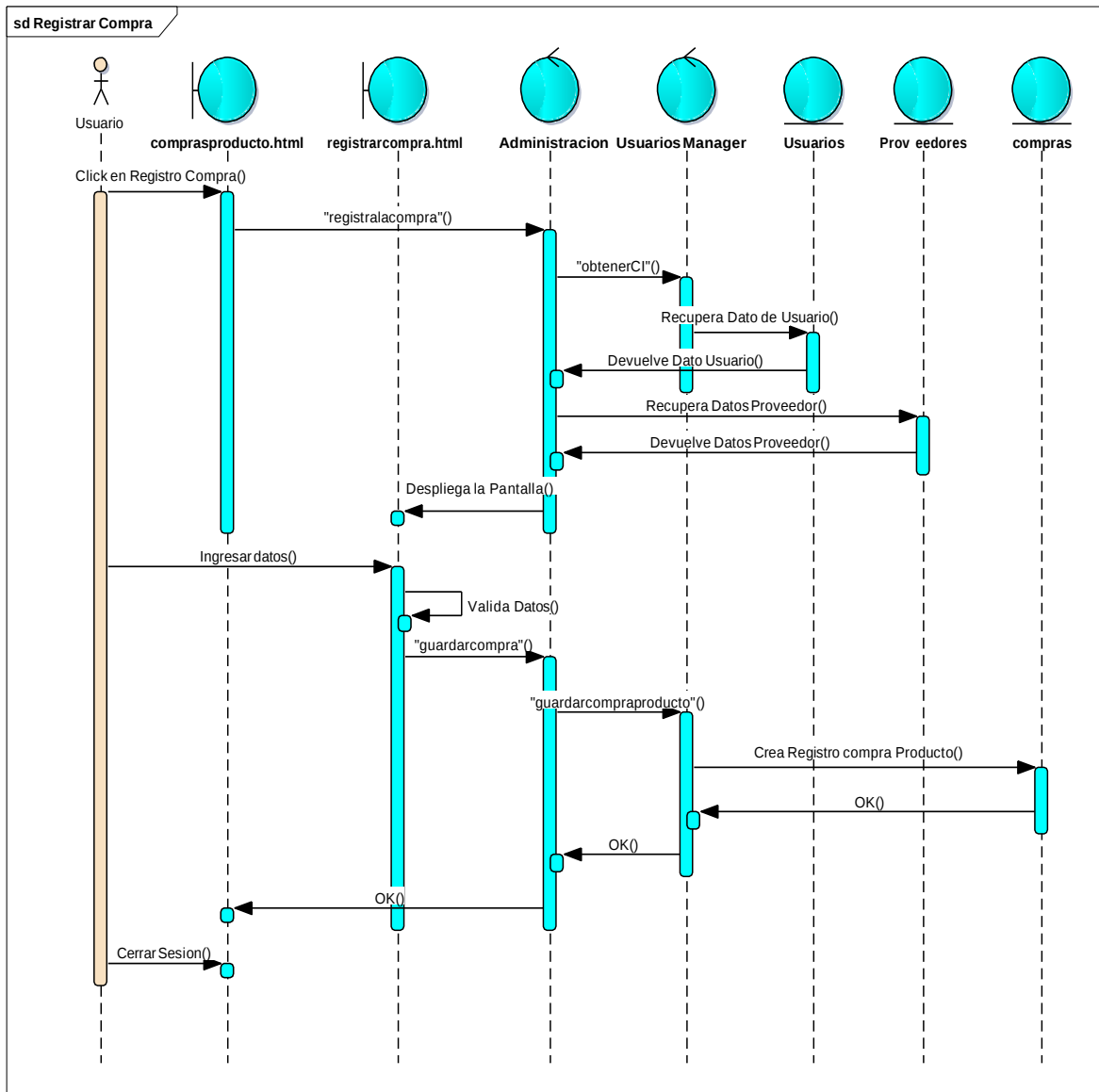


Figura 71. D.S. Registrar Compra

III.6.8.51 Diagrama Secuencia Gestión Registro Comensales

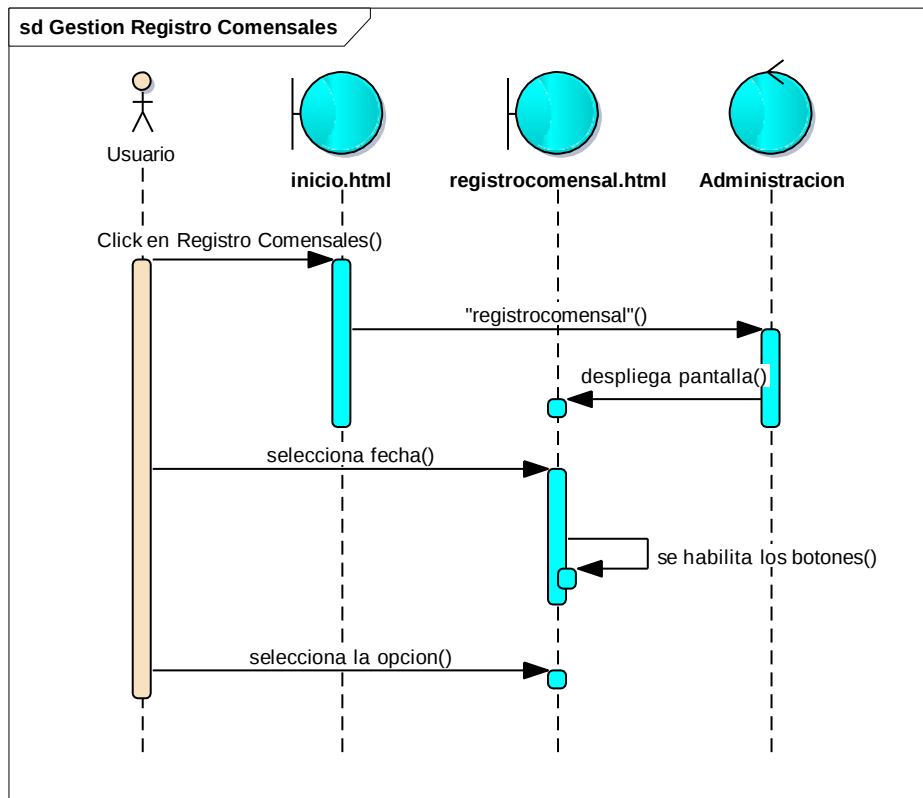


Figura 72. D.S. Registro Comensal (Asistencia)

III.6.8.52 Diagrama Secuencia Registro Almuerzo

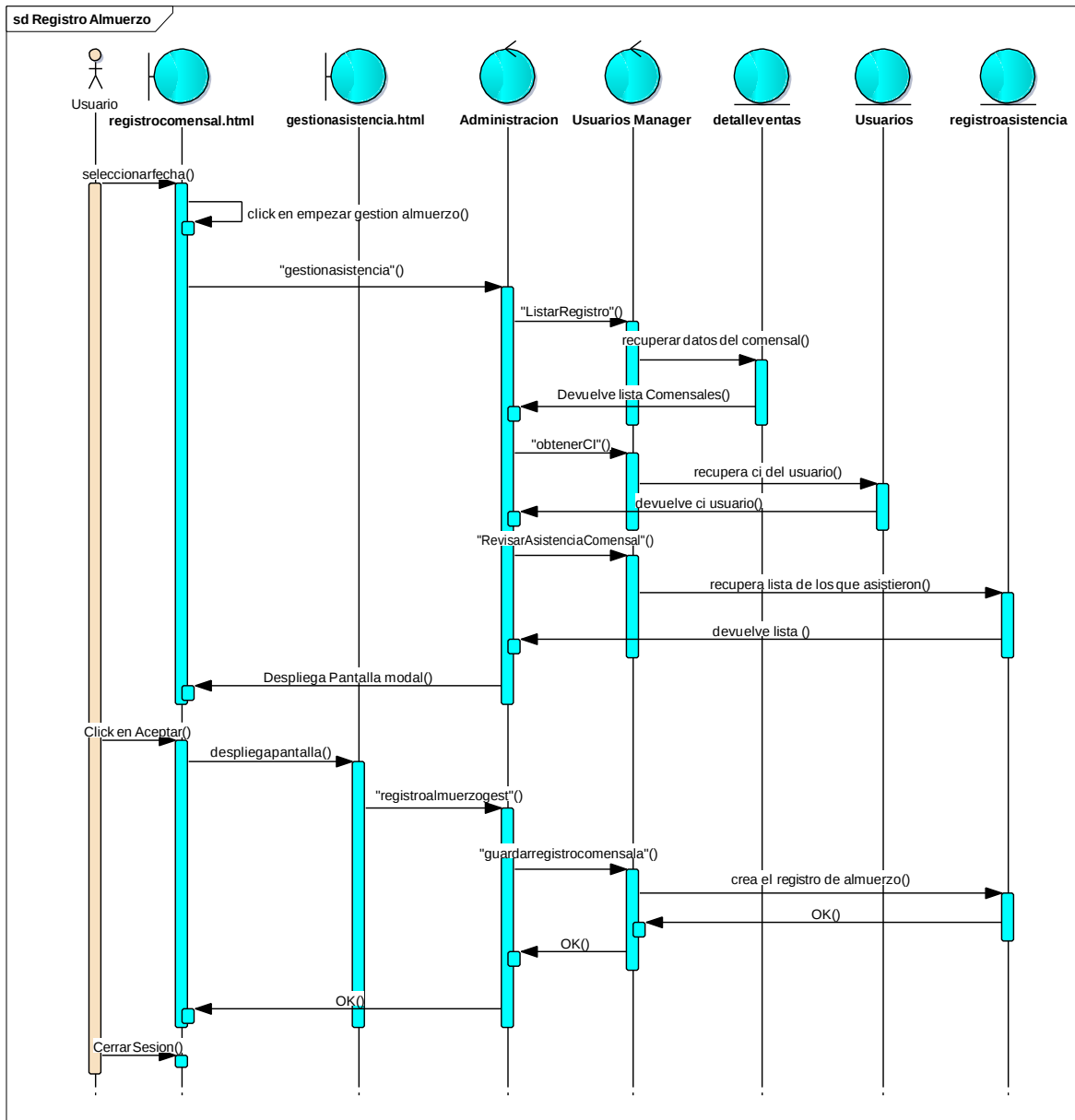


Figura 73. D.S. Registro Almuerzo

III.6.8.53 Diagrama Secuencia Eliminar Registro almuerzo

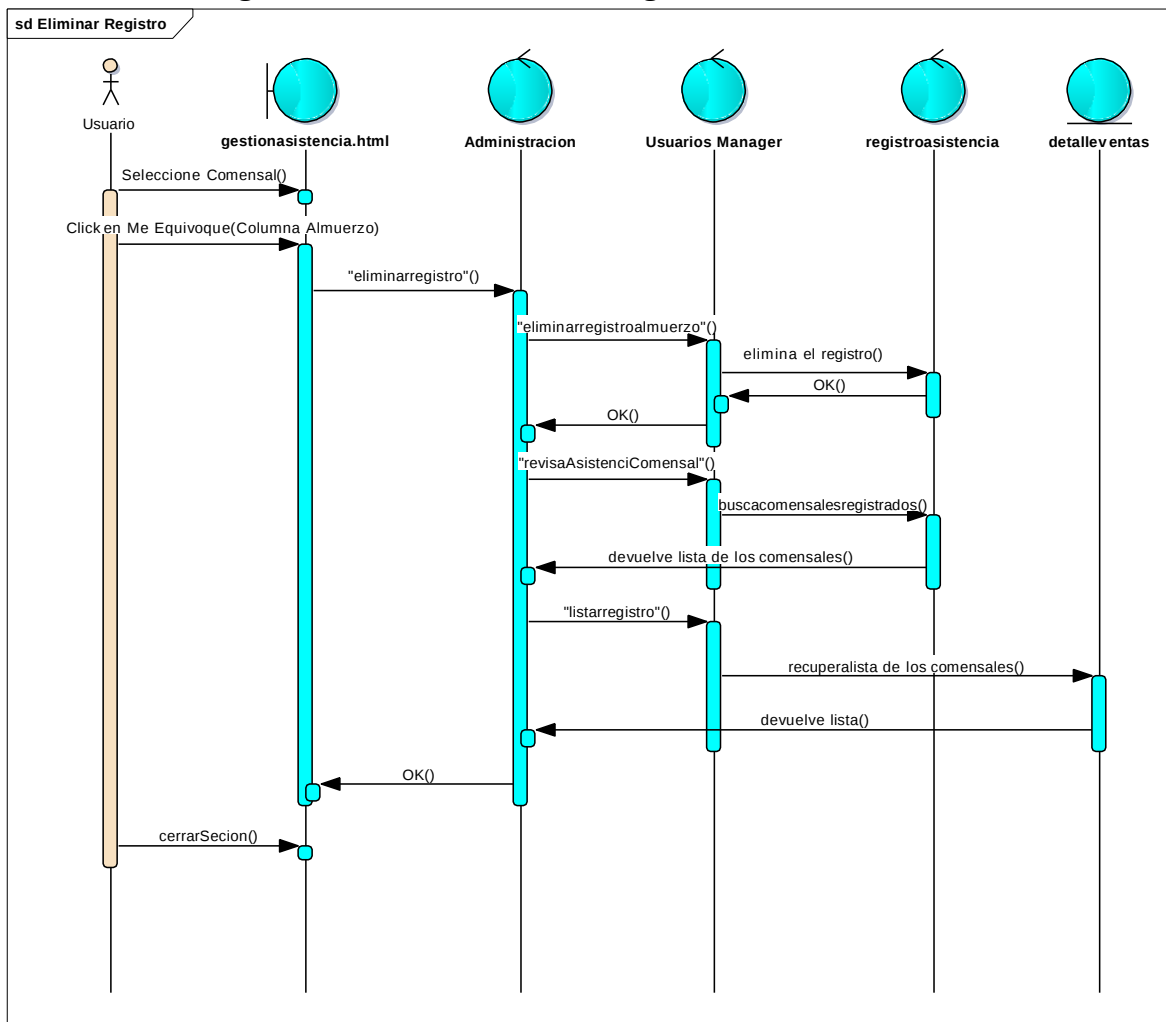


Figura 74. D.S. Eliminar Registro Comensal

III.6.8.54 Diagrama de Secuencia Registro Cena

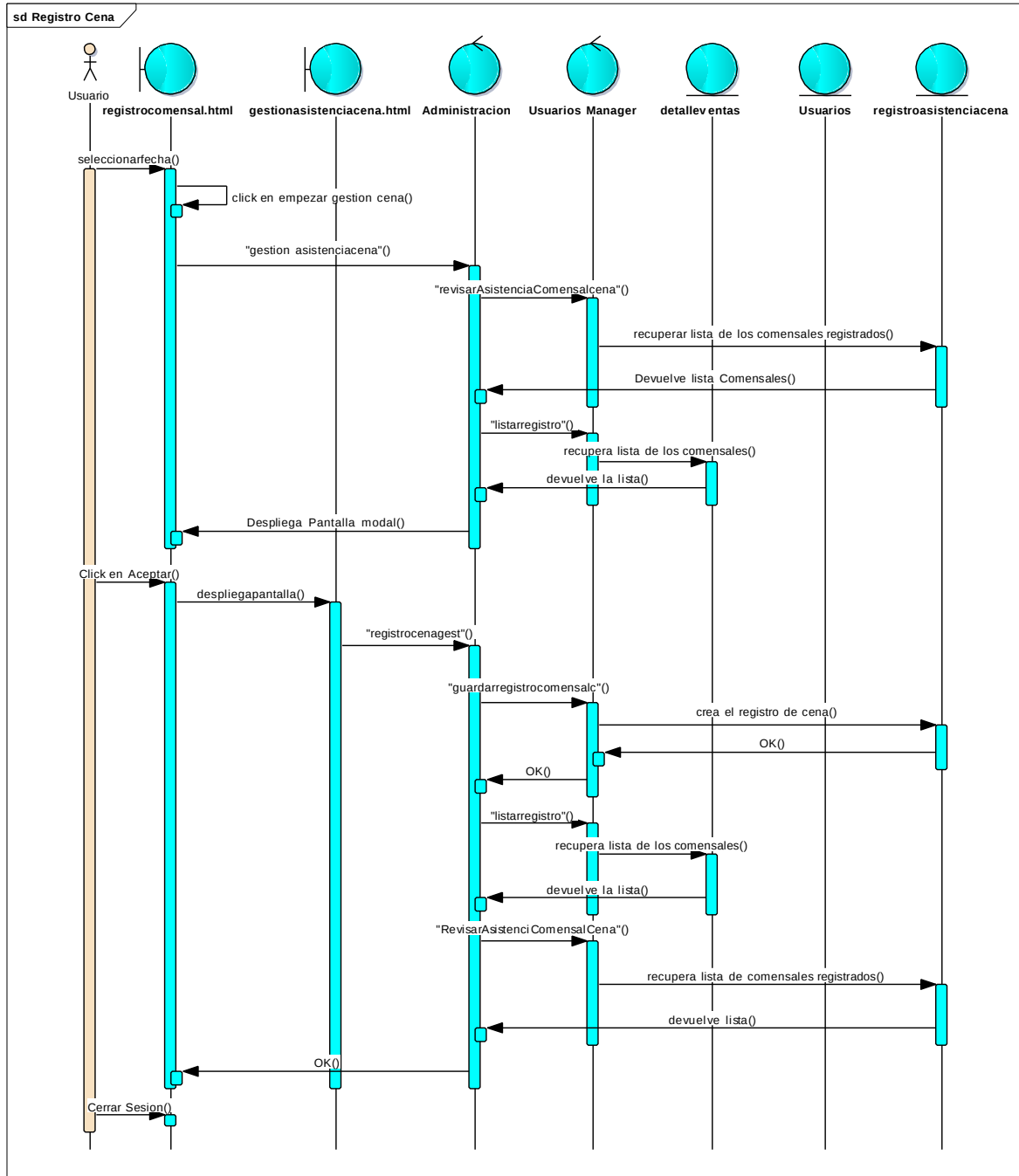


Tabla 96 D.S Registro Cena

III.6.8.55 Diagrama de Secuencia Eliminar Registro Cena

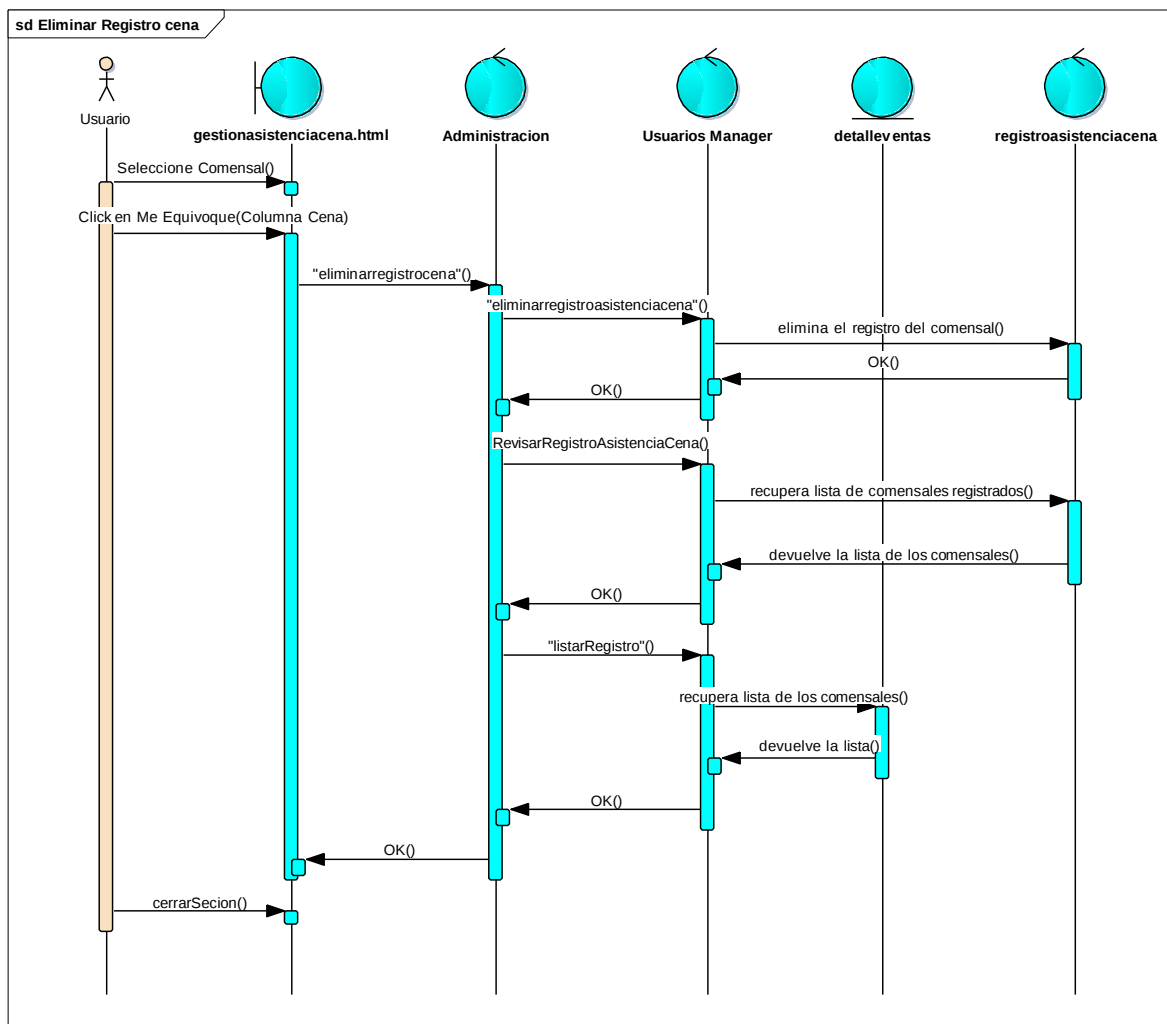


Tabla 97 D.S. Eliminar Registro Cena

III.6.8.56 Diagrama de Secuencia Registro Almuerzo Veloz

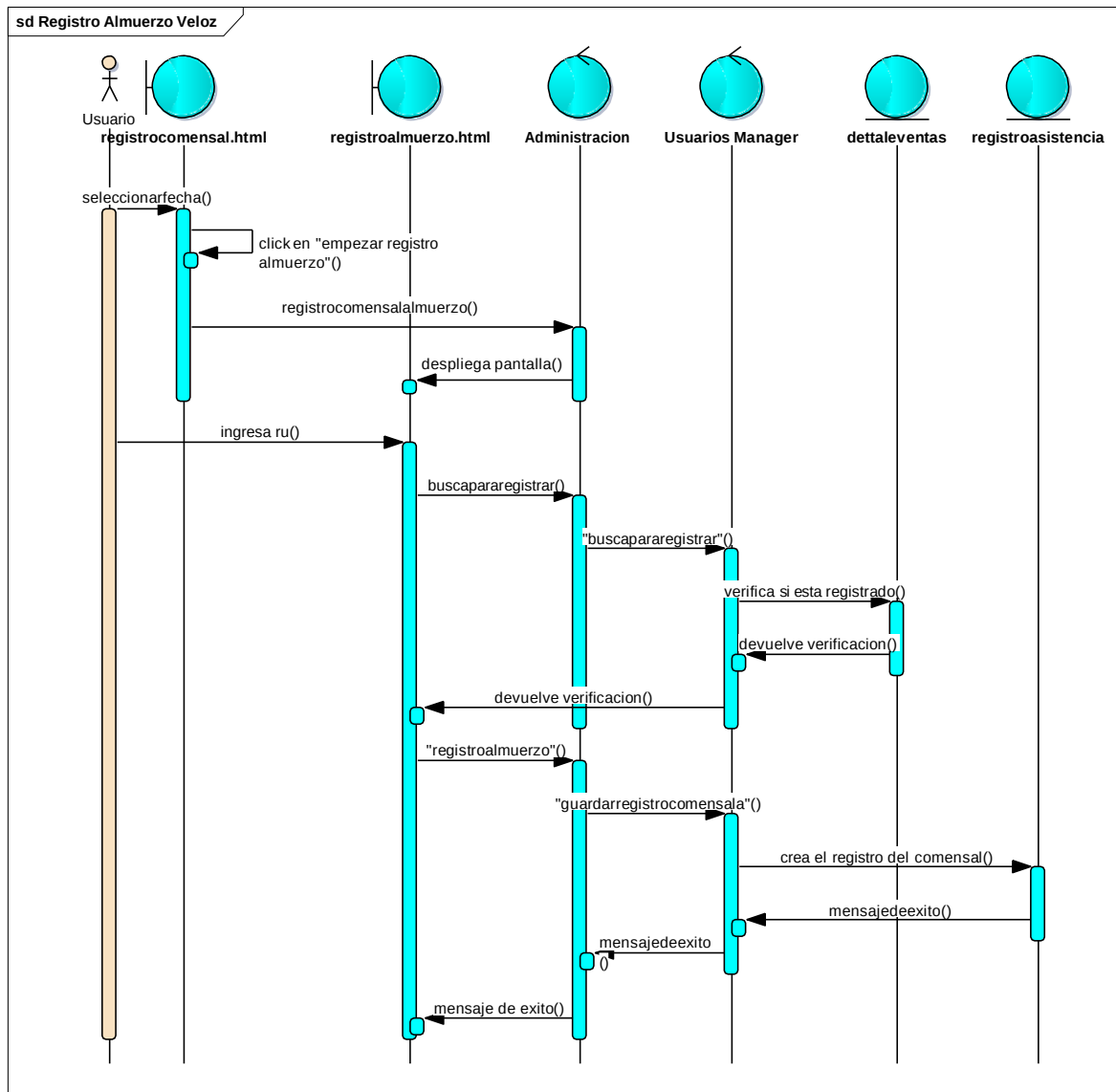


Tabla 98 D.S. Registro Almuerzo Veloz

III.6.8.57 Diagrama de Secuencia Registro Cena Veloz

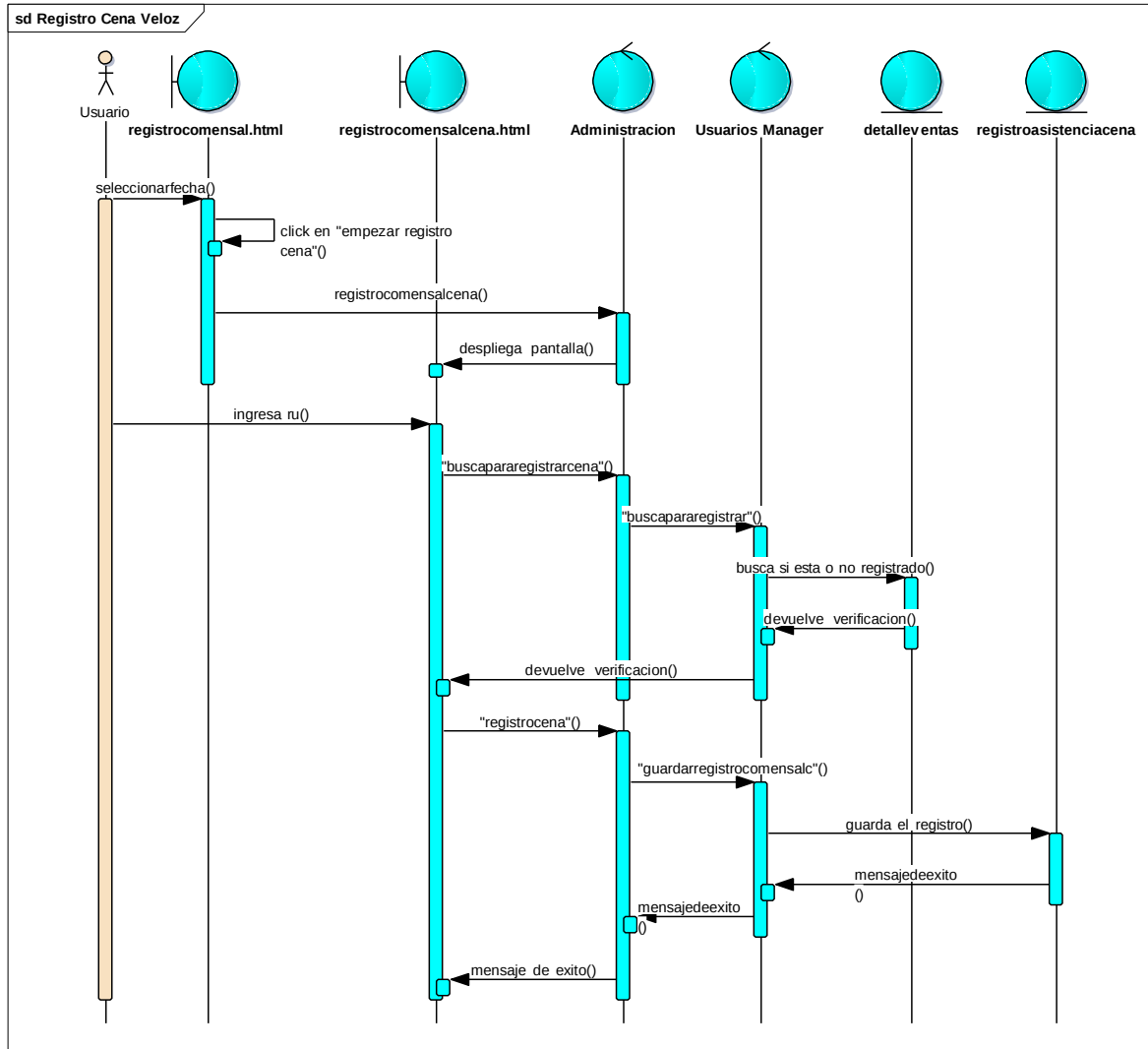


Tabla 99 D.S. Registro Cena Veloz

III.6.8.58 Diagrama Secuencia Gestión Anuncios

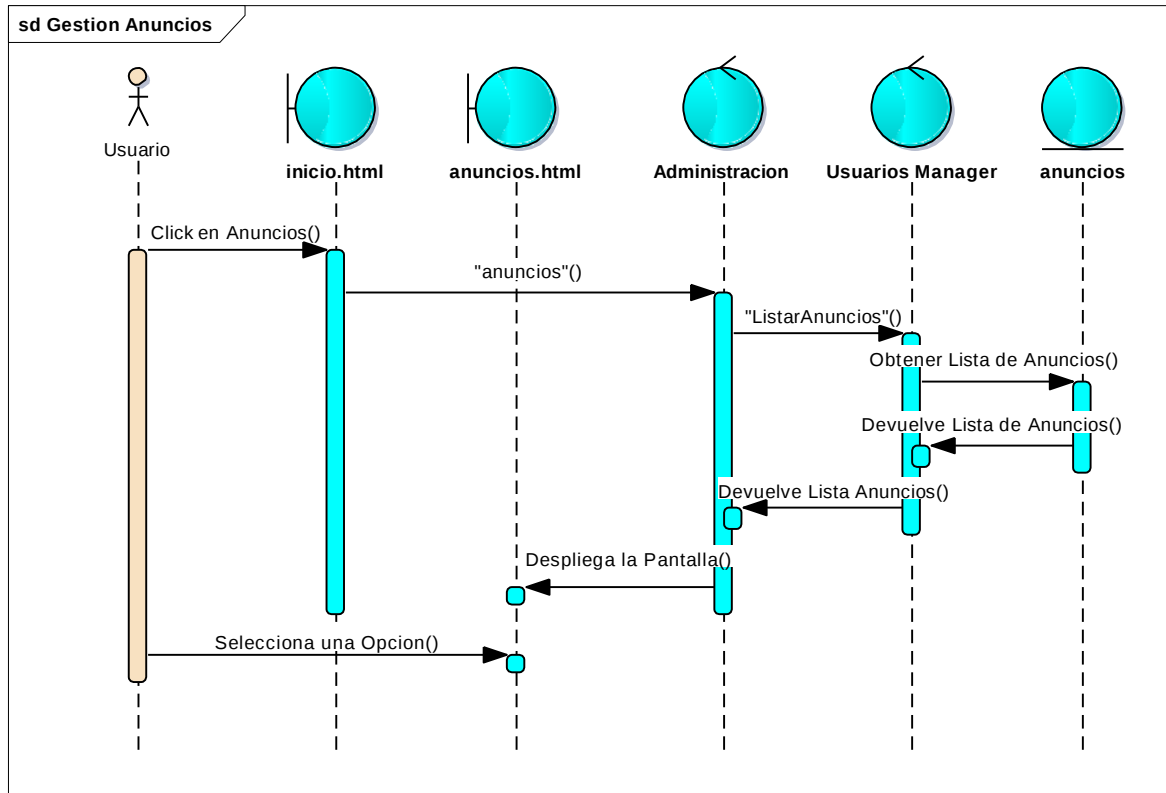


Figura 75. D.S. Gestion Anuncios

III.6.8.59 Diagrama Secuencia Adicionar Anuncio

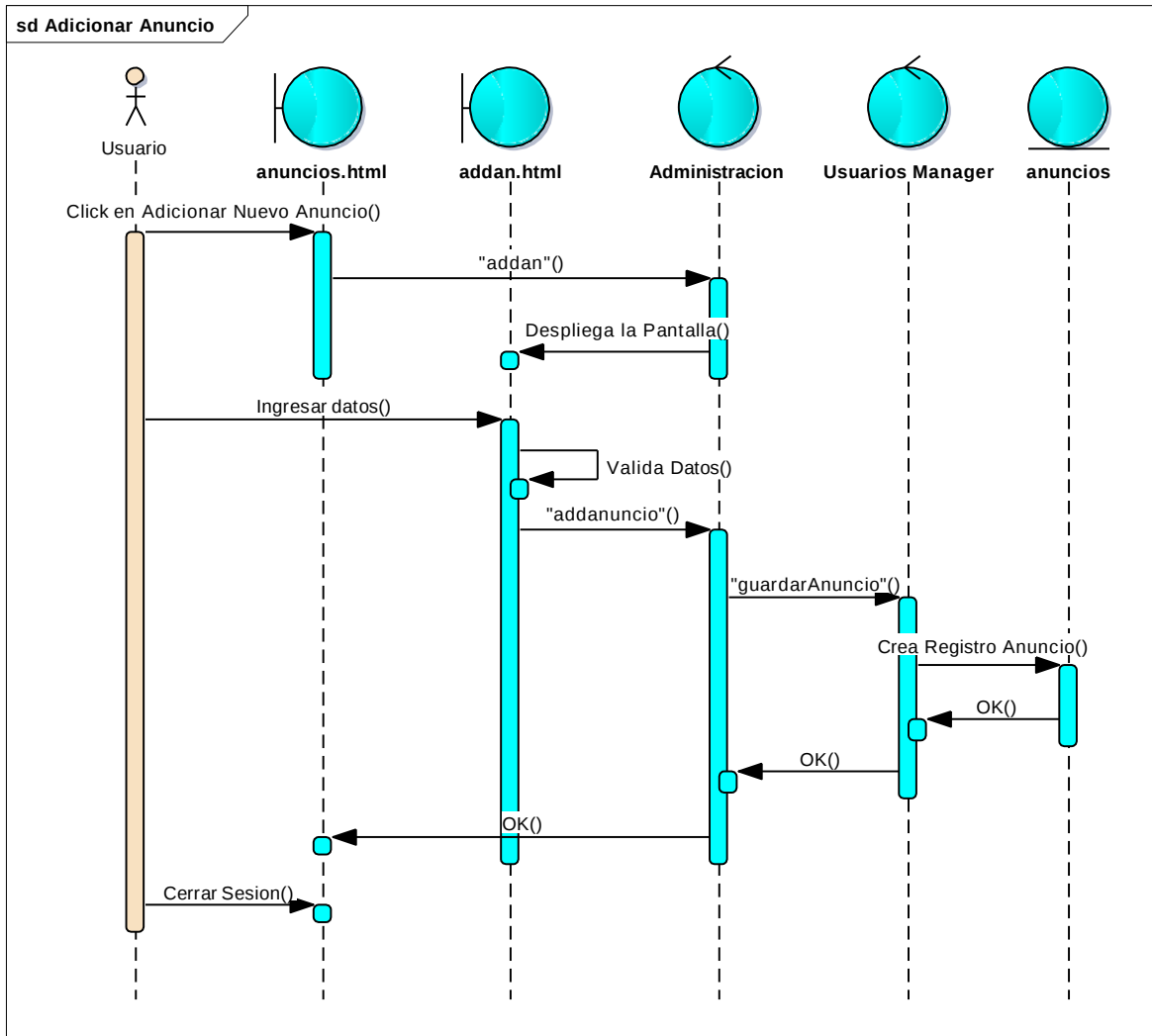


Figura 76. D.S. Adicionar Anuncio

III.6.8.60 Diagrama Secuencia Modificar Anuncio

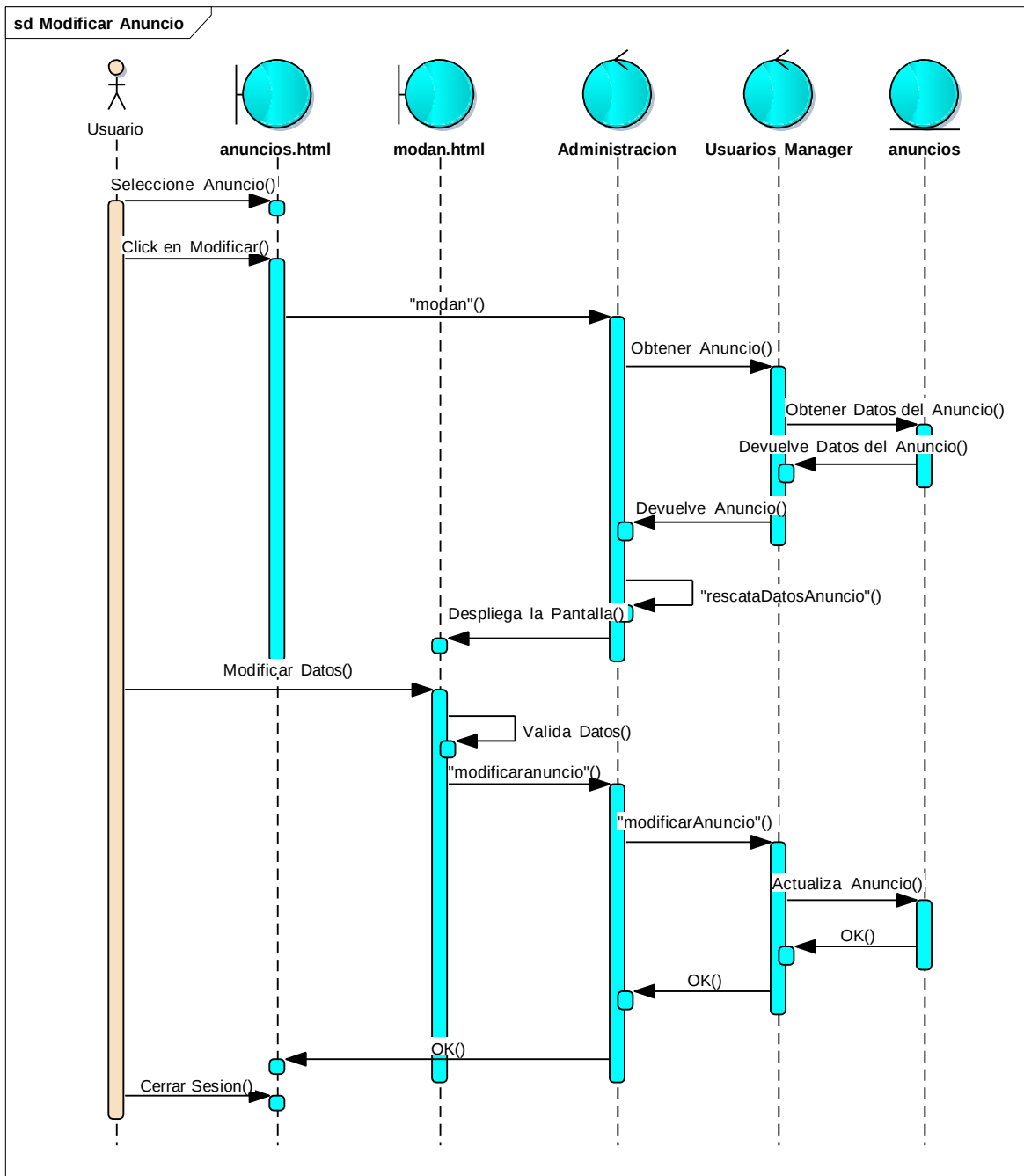


Figura 77. D.S. Modificar Anuncio

III.6.8.61 Diagrama Secuencia Baja Anuncio

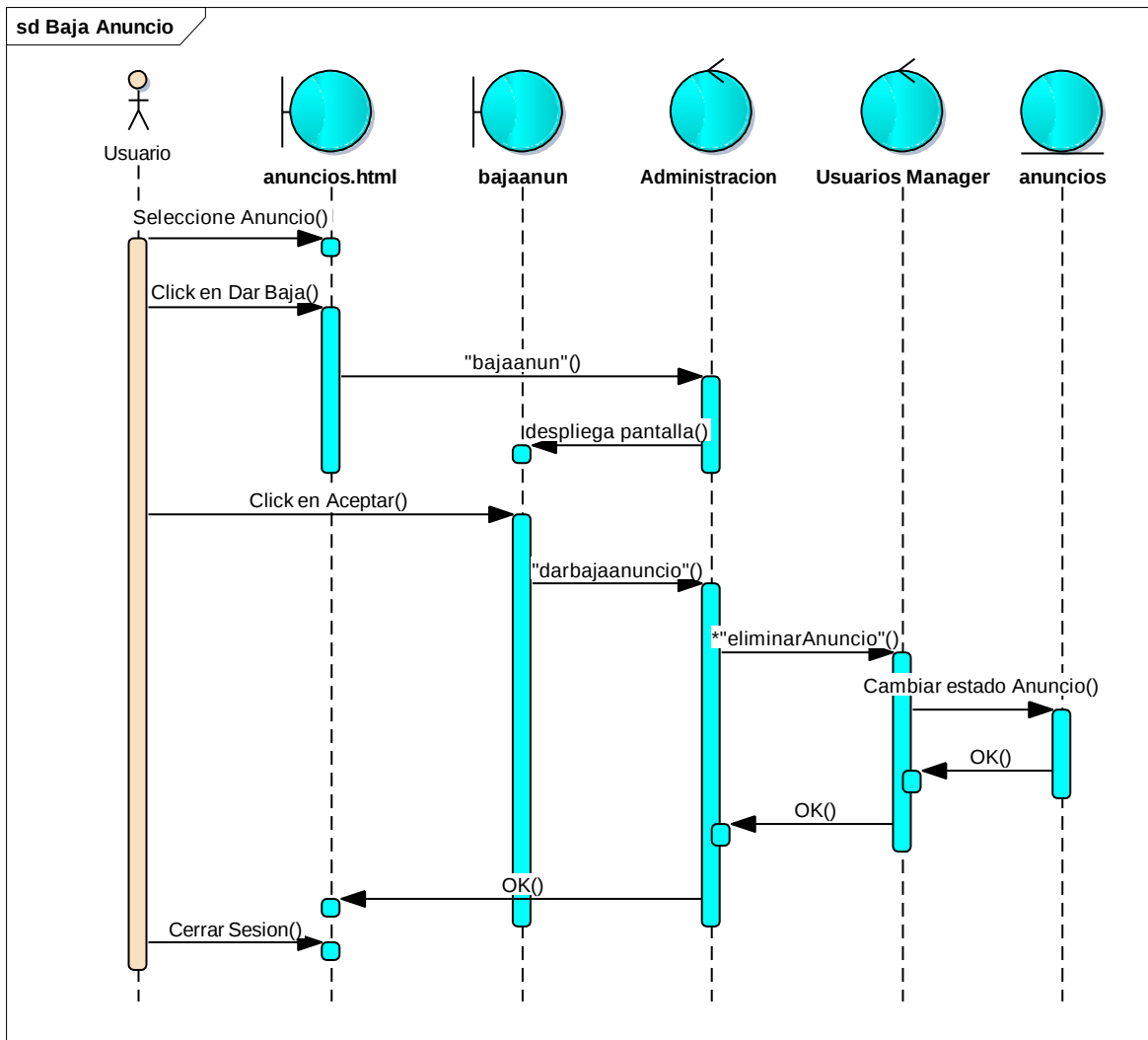


Figura 78. D.S. Baja Anuncio

III.6.8.62 Diagrama Secuencia Alta Anuncio

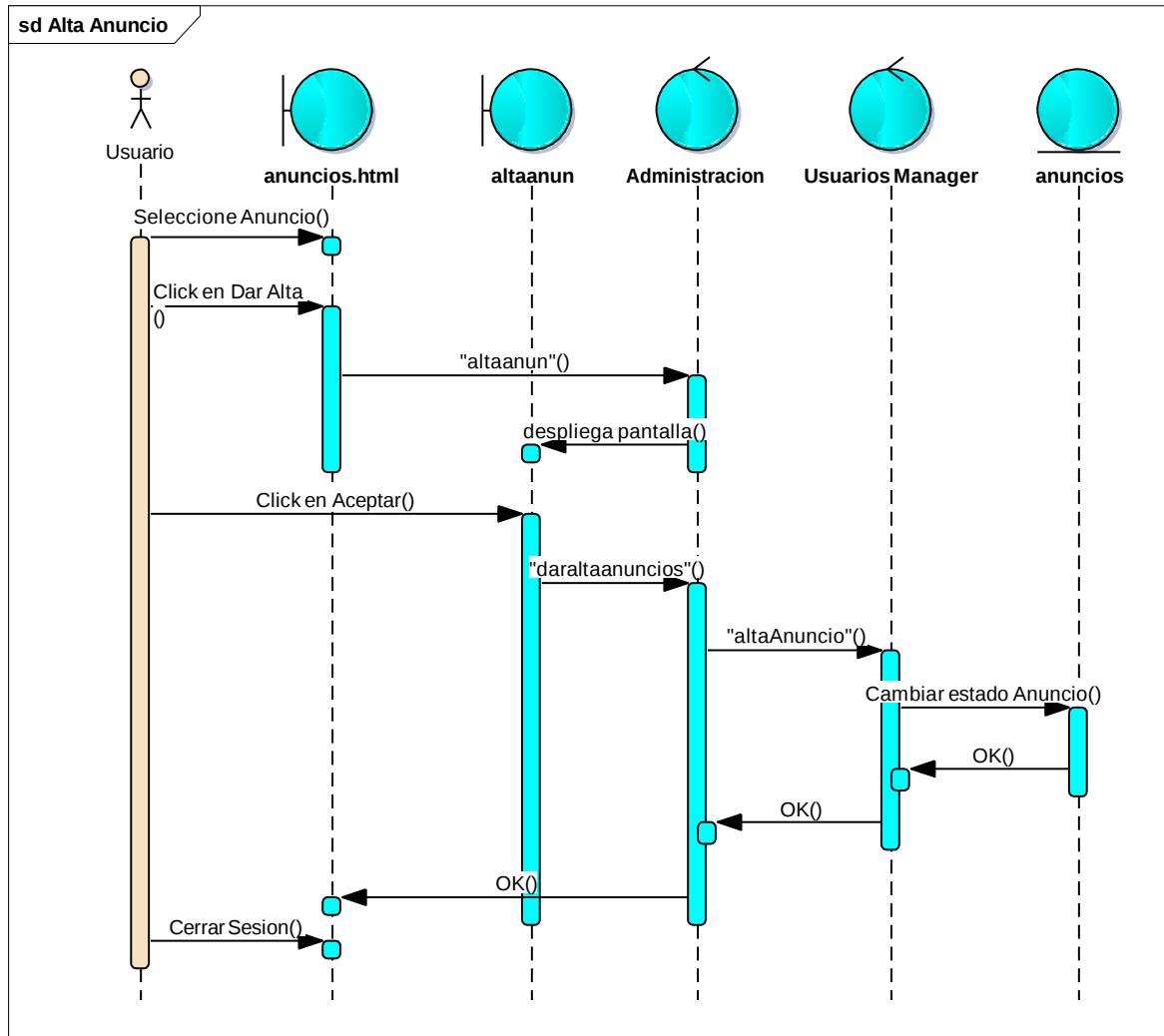


Figura 79. D.S. Alta Anuncio

III.6.8.63 Diagrama Secuencia Ver Anuncio

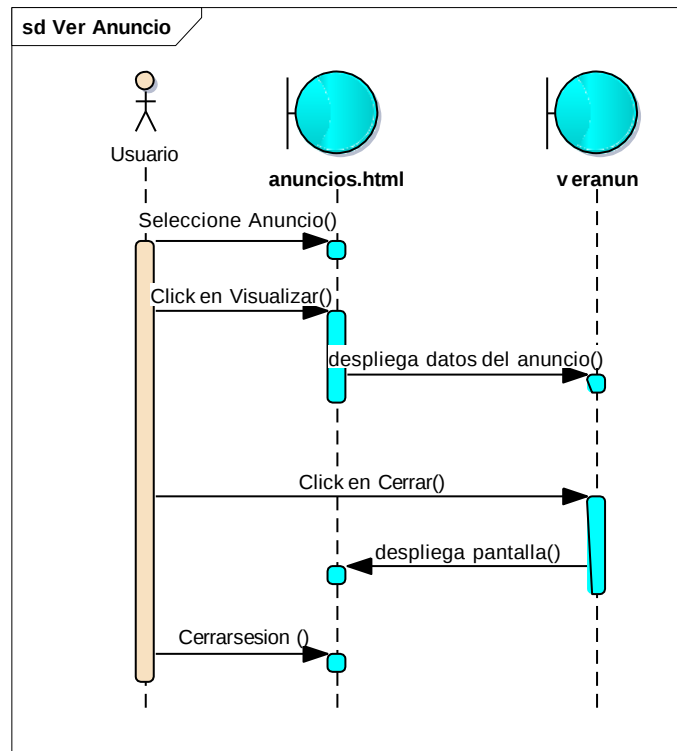


Figura 80. D.S. Ver Anuncio

III.6.8.64 Diagrama Secuencia Gestión Reportes

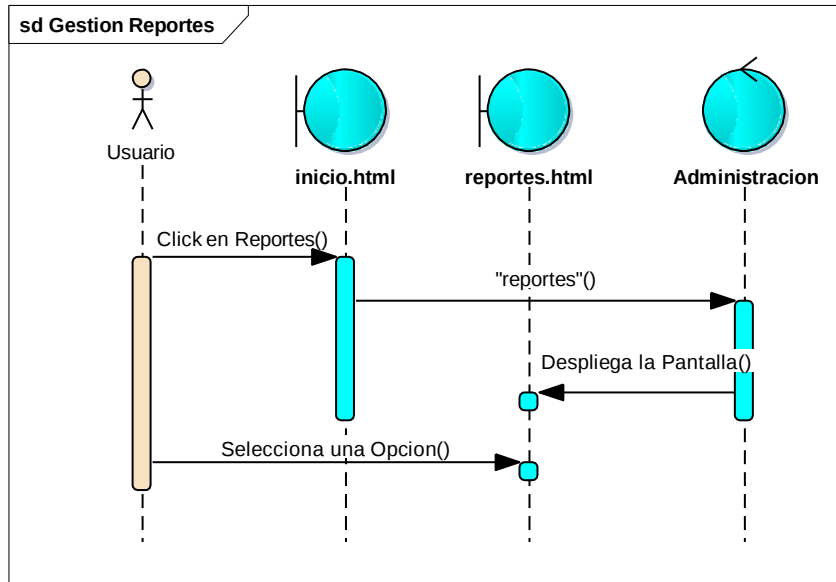


Figura 82. D.S. Gestion Reportes

III.6.8.65 Diagrama Secuencia Reporte Pagos

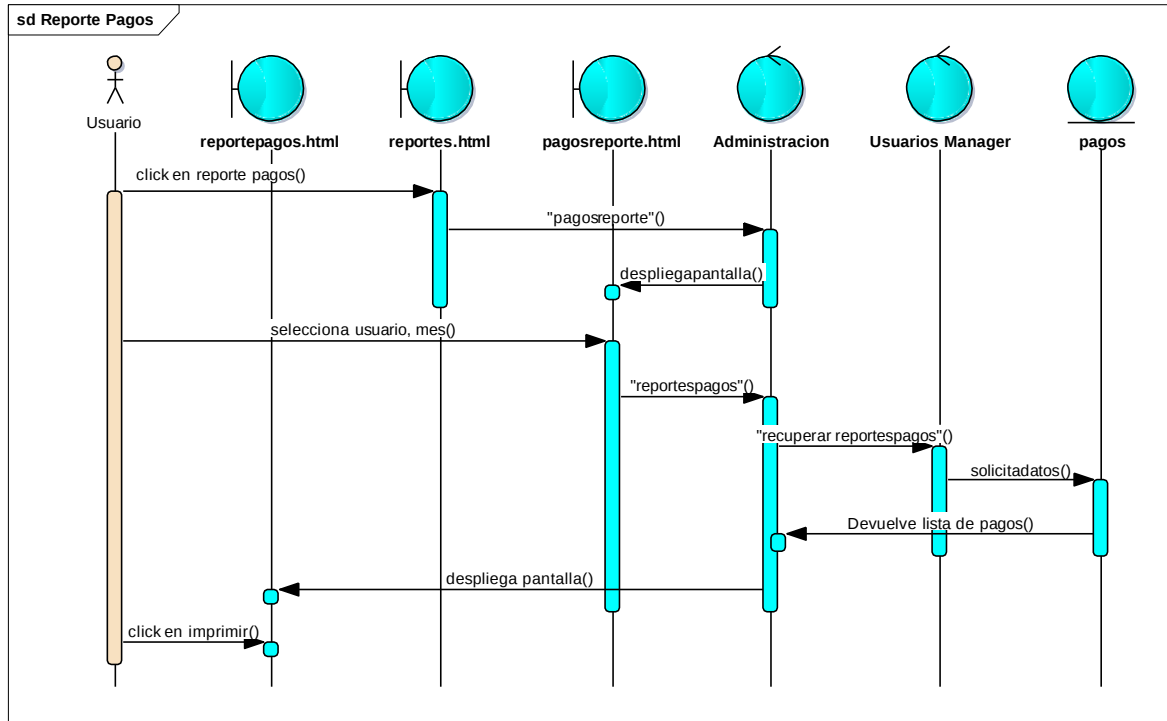


Figura 83. D.S. Reporte Pagos

III.6.8.66 Diagrama Secuencia Reporte compras

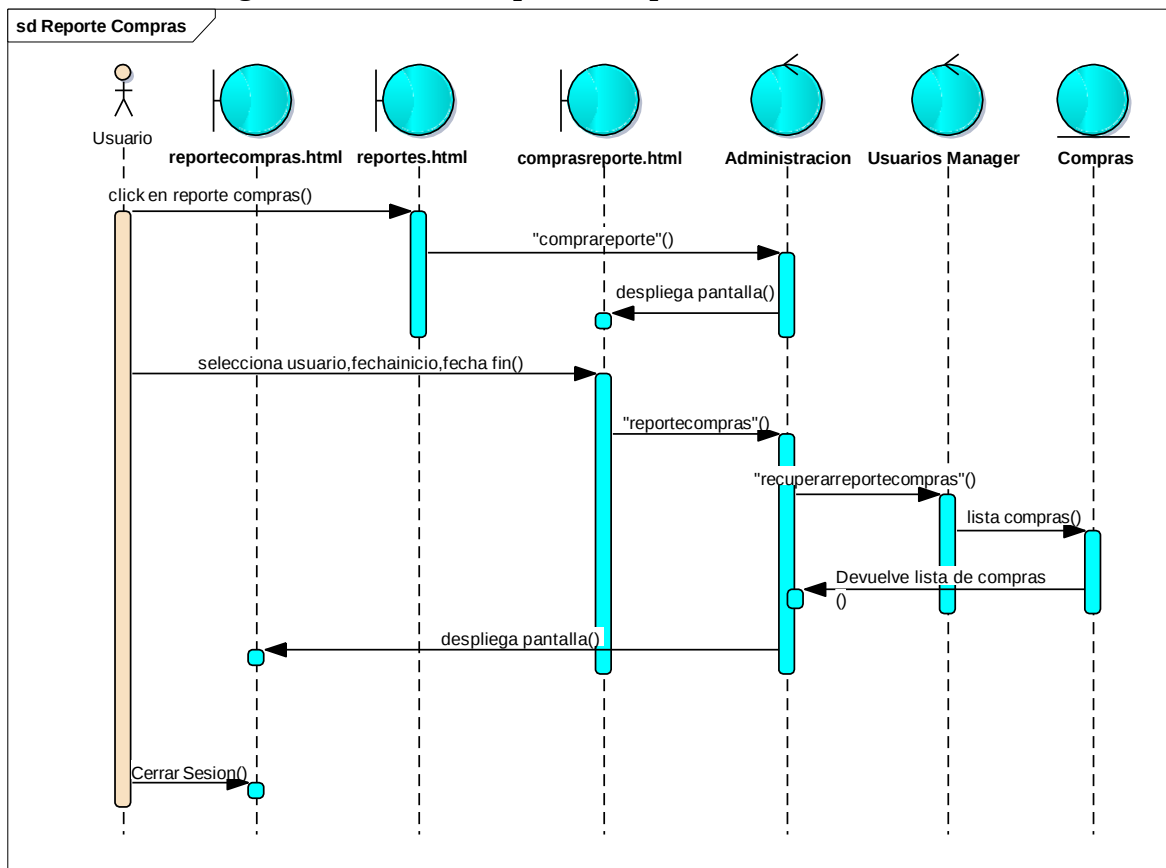


Figura 84. D.S. Reporte Compras

III.6.8.67 Diagrama Secuencia Reporte Ventas

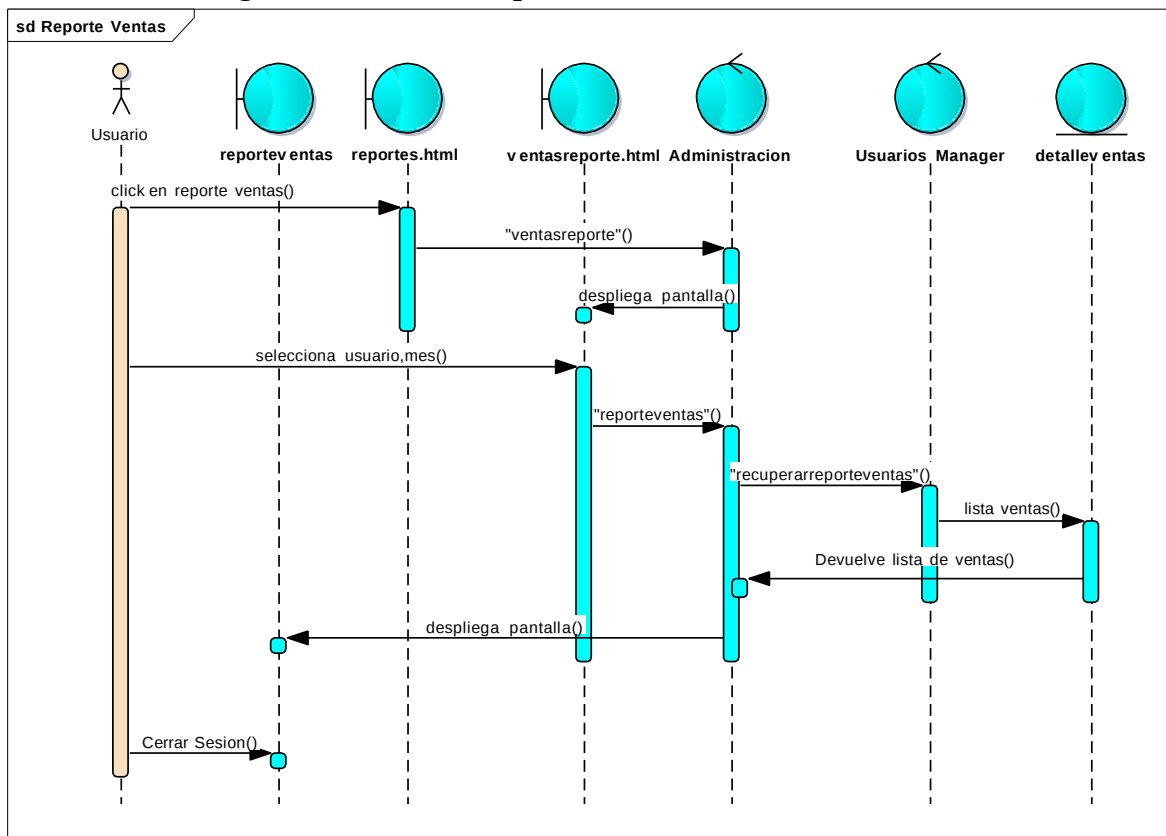


Figura 85. D.S. Reporte Ventas

III.6.8.68 Diagrama Secuencia Reporte Turnos

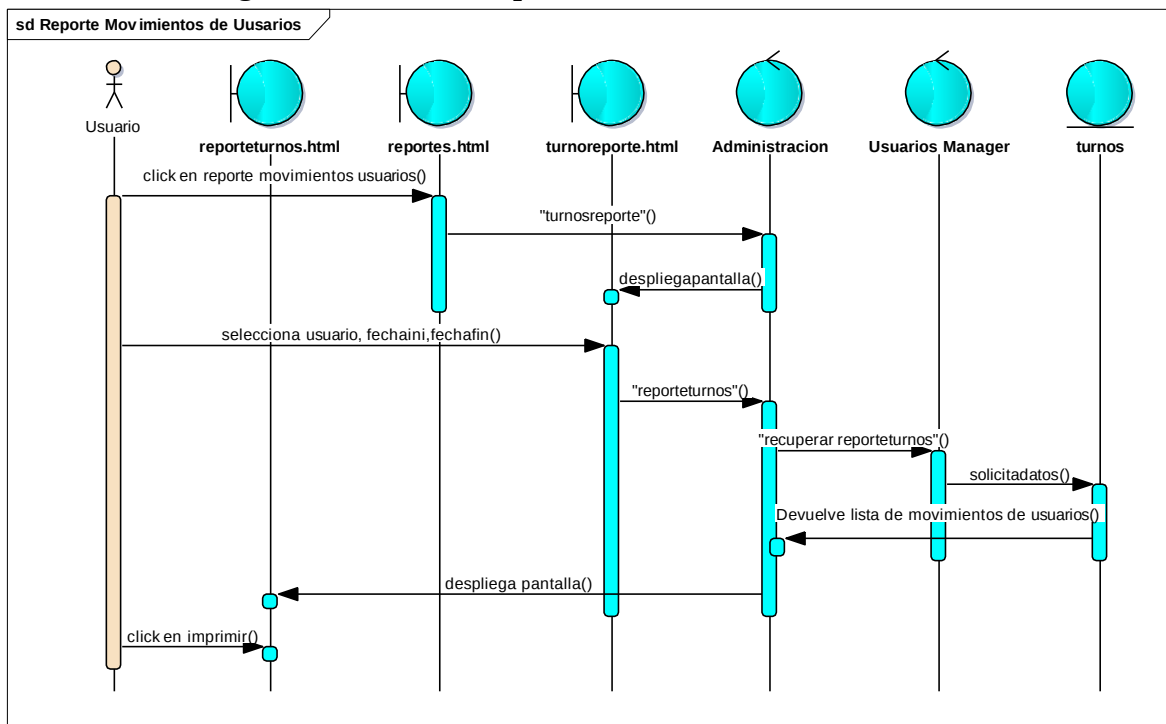


Figura 86. D.S. Reporte Turnos

III.6.8.69 Diagrama de Secuencia Reporte Categorías

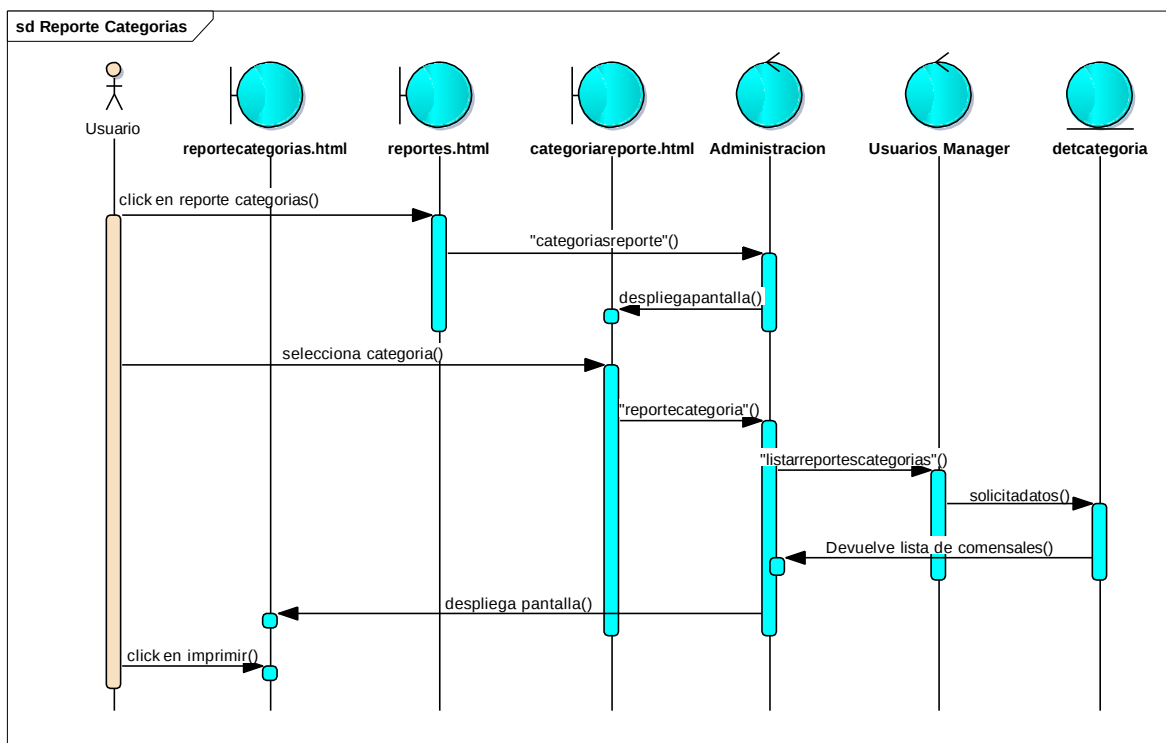


Tabla 100 D.S. Reporte Categorías

III.6.8.70 Diagrama de Secuencia Reporte Asistencia Almuerzo

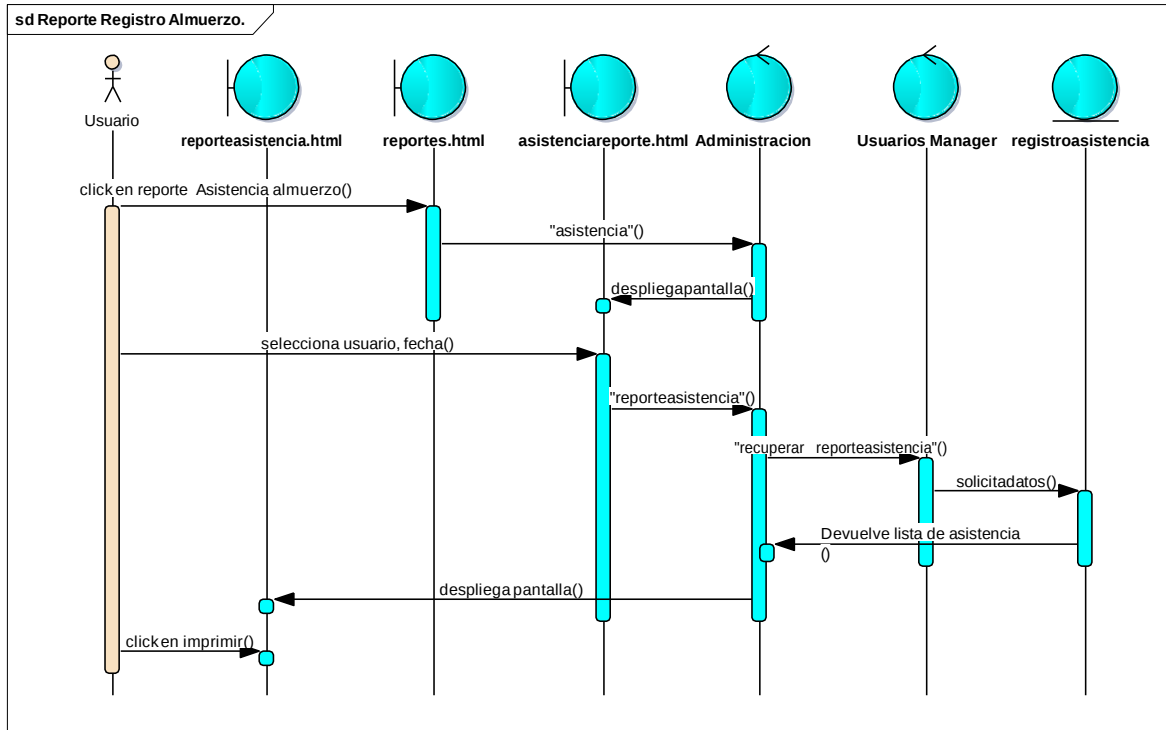


Tabla 101 D.S. Reporte Asistencia Almuerzo

III.6.8.71 Diagrama de Secuencia Reporte Asistencia Cena

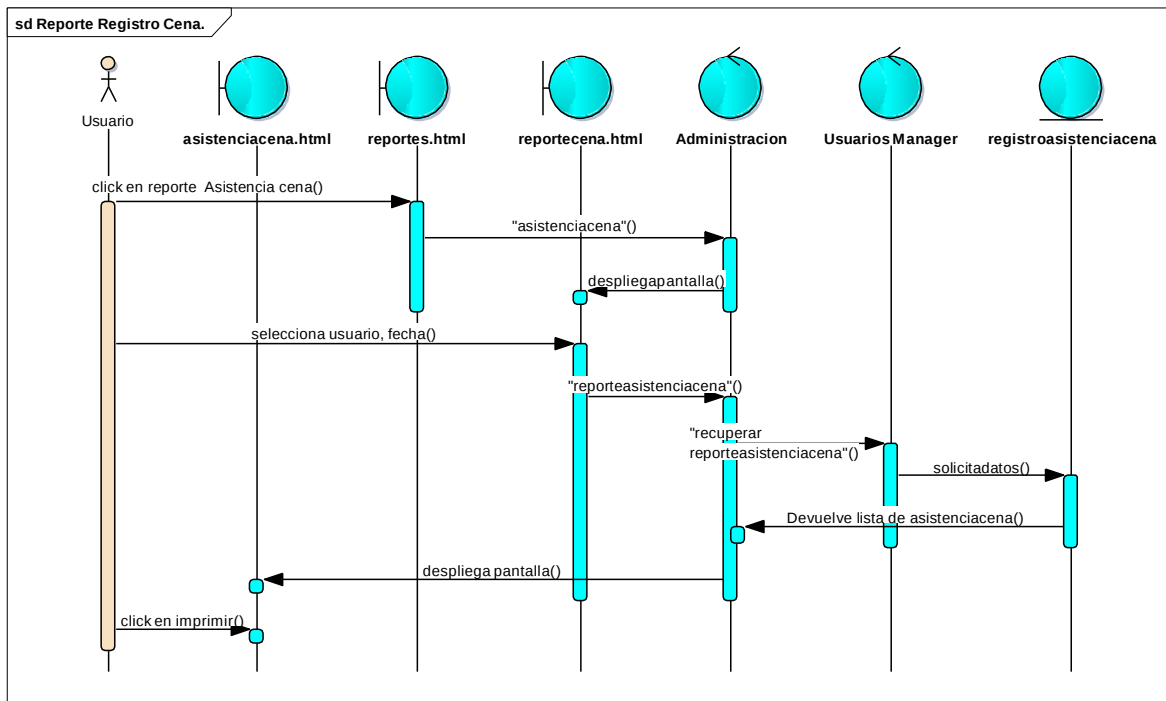


Tabla 102 D.S Reporte Asistencia Cena

III.6.9 Diagramas de Actividades

III.6.9.1 Introducción

Los diagramas de actividad son uno de los diagramas de UML, que muestran el comportamiento dinámico del sistema, consisten en un diagrama de flujo en que se muestran los pasos que deben ejecutarse para cumplir un proceso.

III.6.9.2 Propósito

- ❖ Modelar un proceso de flujo de trabajo y modelar operaciones.
- ❖ Una operación es un servicio proporcionado por un objeto que está disponible a través de una interfaz.

III.6.10 Diagramas de Actividades

III.6.10.1 Diagrama de Actividades Validar Usuarios

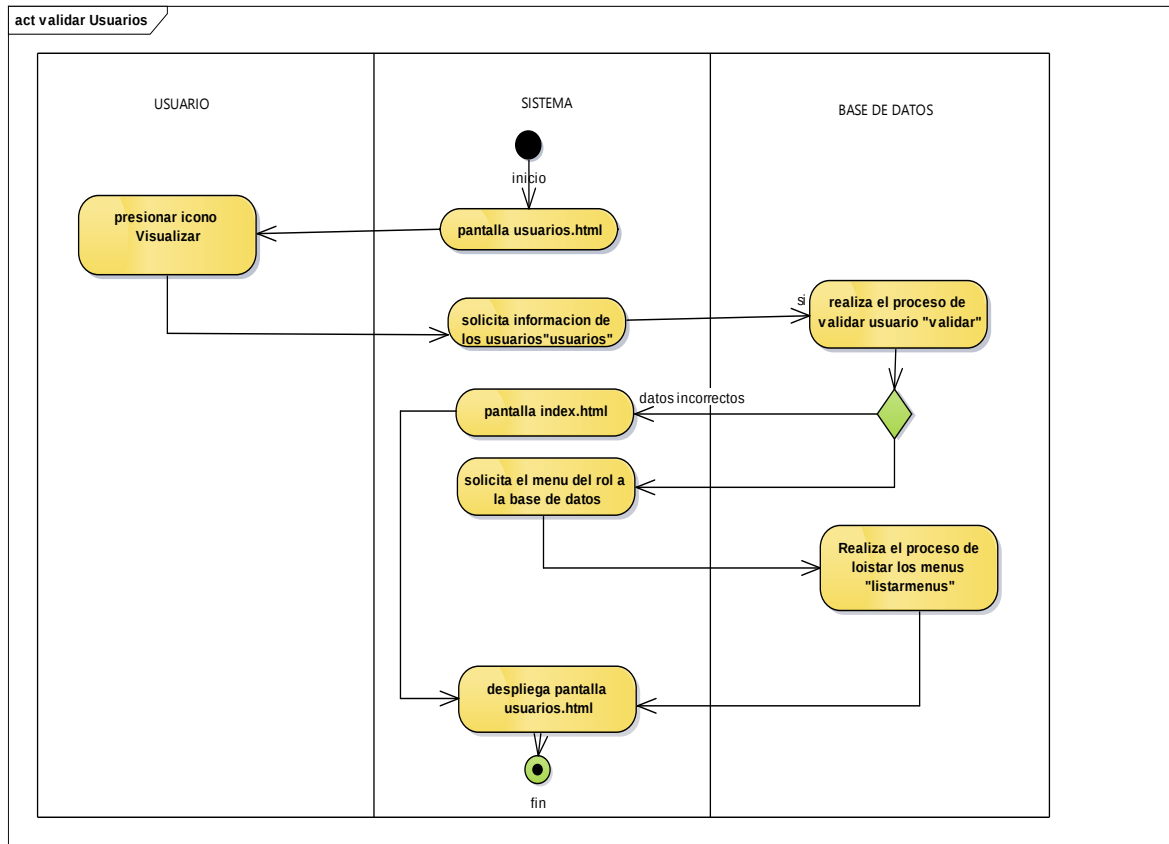


Figura 87 D.A. Validar Usuarios

III.6.10.2 Diagrama de Actividades Gestión Usuarios

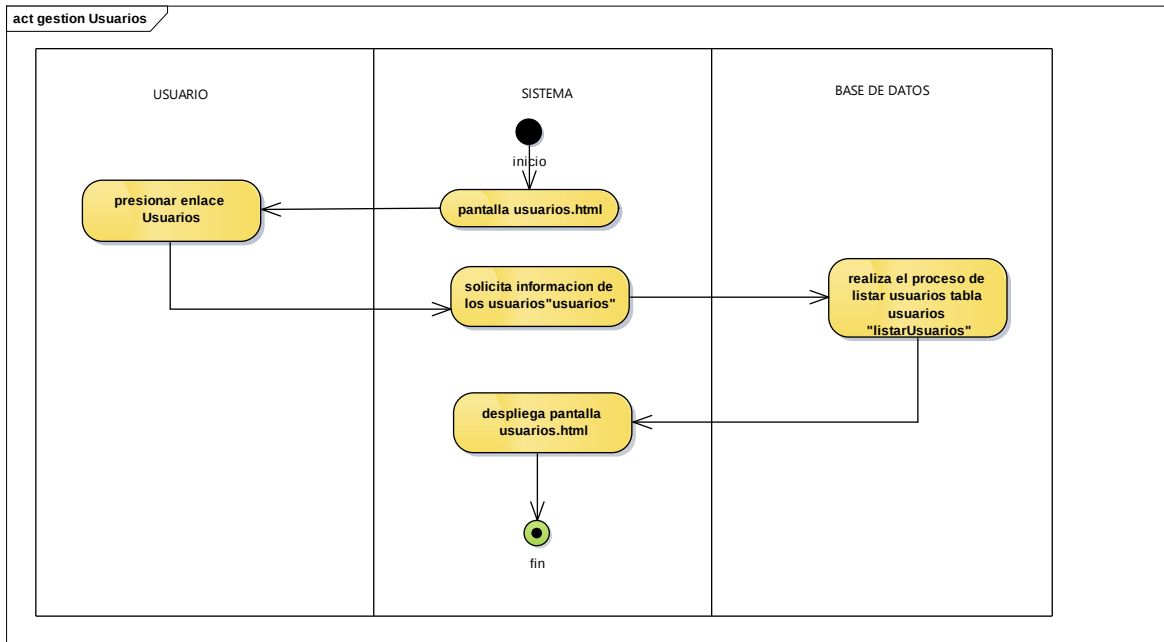


Figura 88 D.A. Gestion Usuarios

III.6.10.3 Diagrama de Actividades Adicionar Usuario

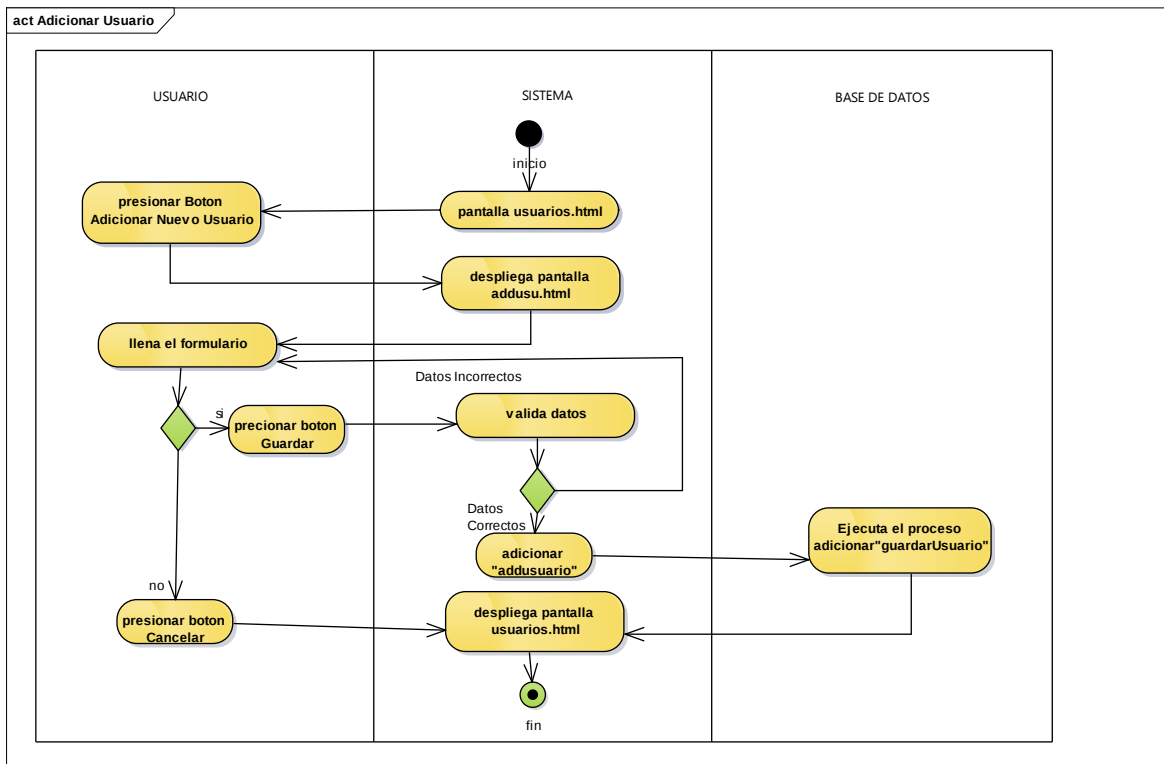


Figura 89 D.A.Adicionar Usuario

III.6.10.4 Diagrama de Actividades Modificar Usuario

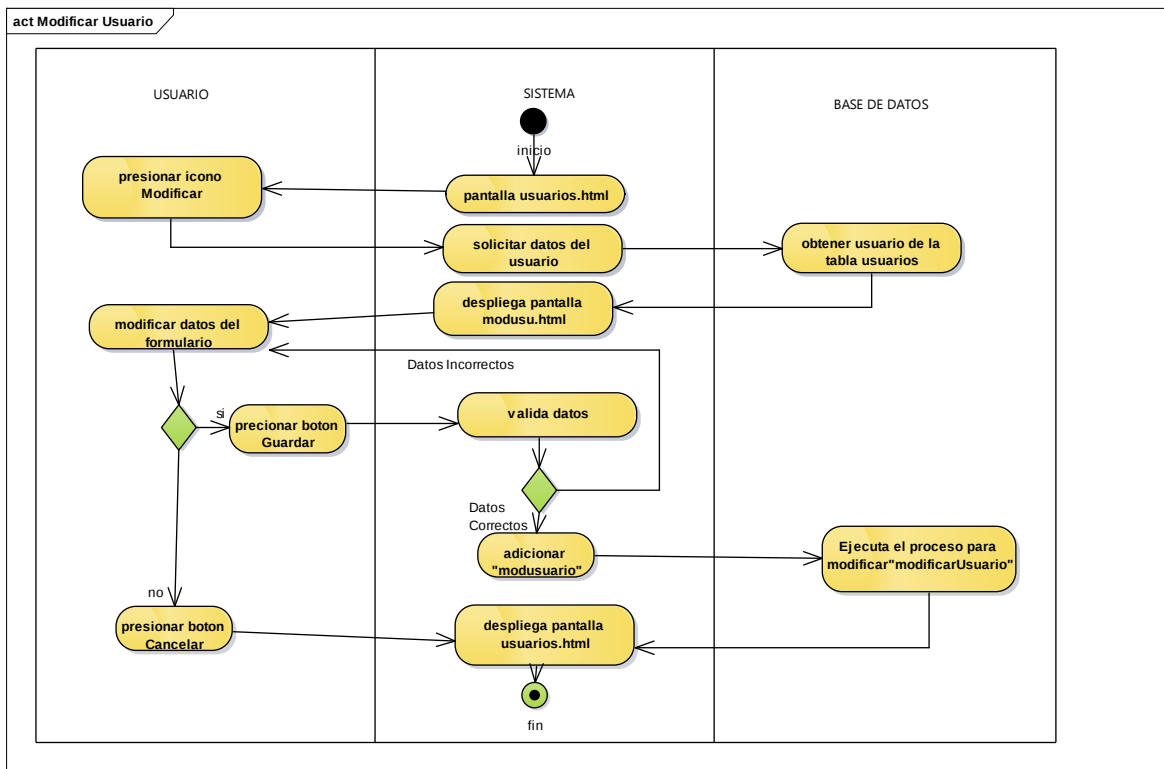


Figura 90 D.A.Modificar Usuario

III.6.10.5 Diagrama de Actividades Baja Usuario

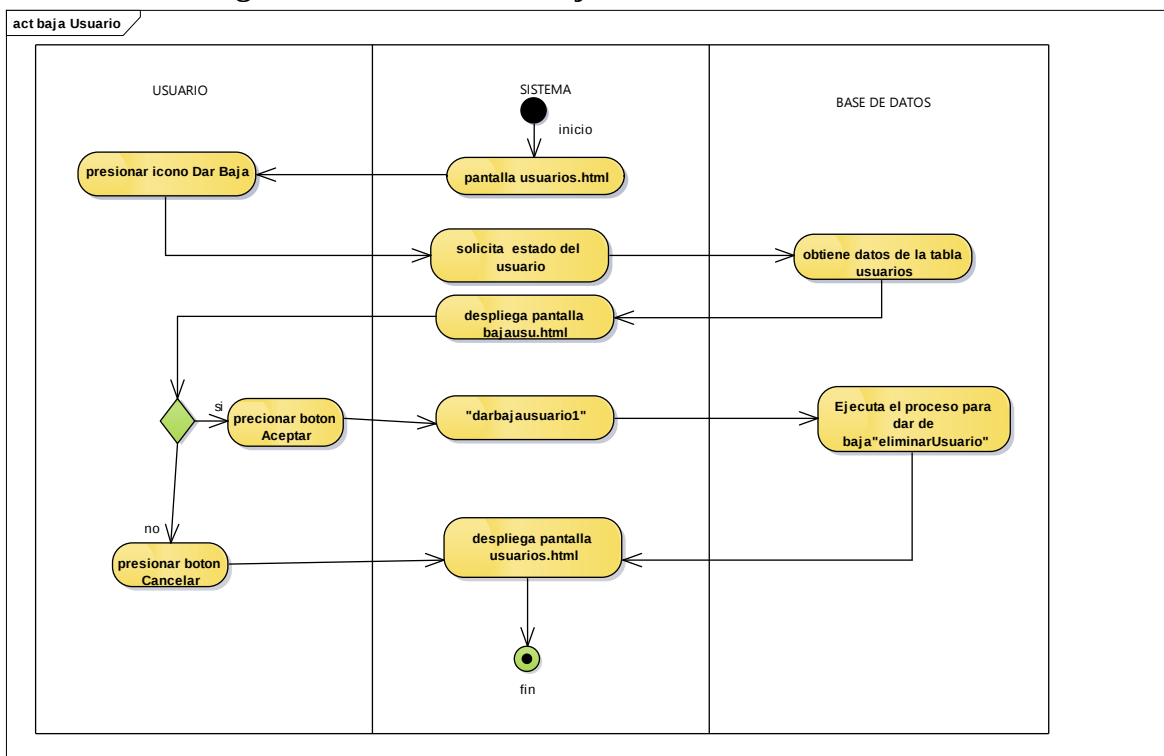


Figura 91 D.A.Baja Usuario

III.6.10.6 Diagrama de Actividades Alta Usuario

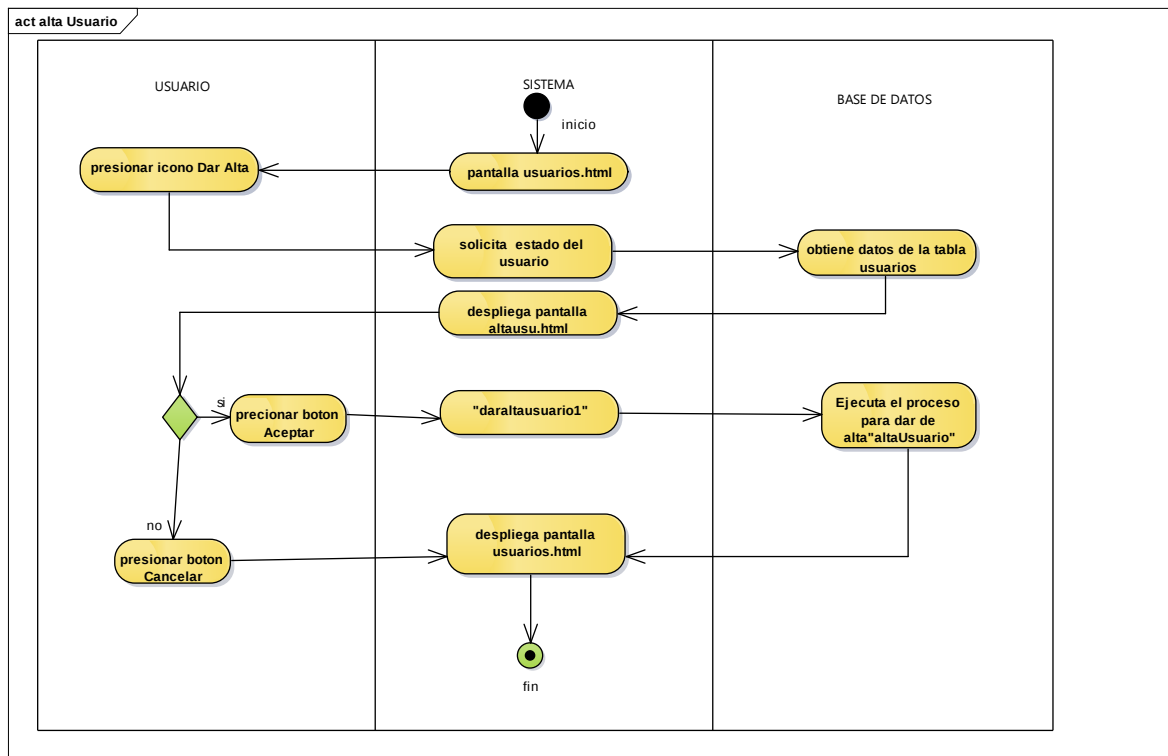


Figura 92 D.A. Alta Usuario

III.6.10.7 Diagrama de Actividades Ver Usuario

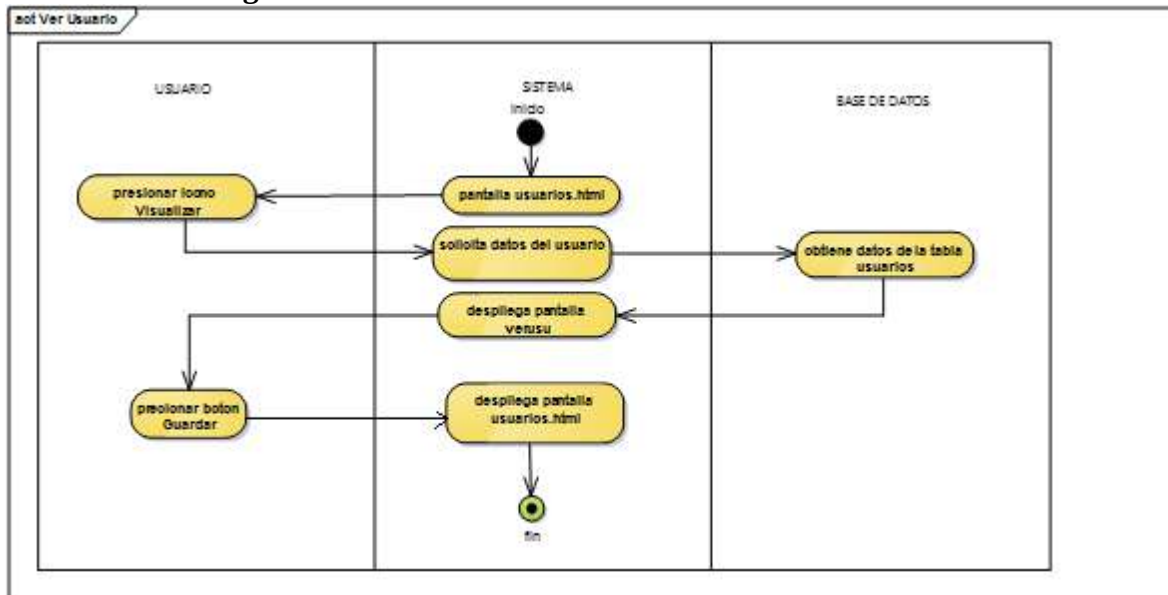


Figura 93D.A. Ver Usuario

III.6.10.8

Diagrama de Actividades Gestión Roles

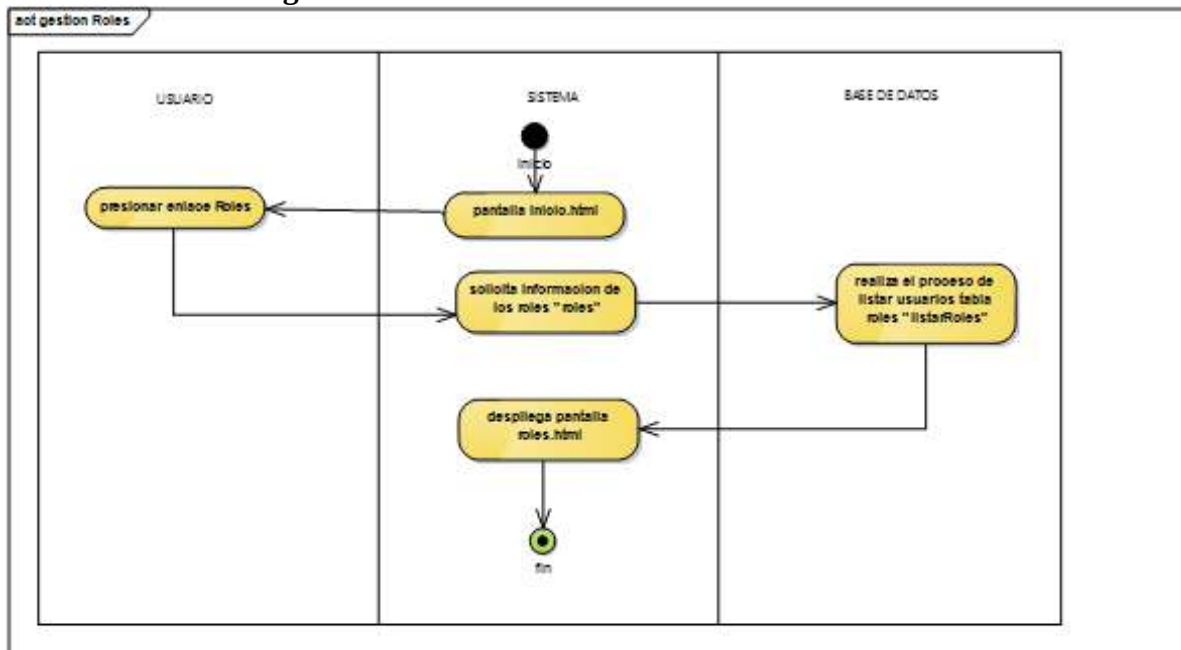


Figura 94D.A.Gestion Roles

III.6.10.9

Diagrama de Actividades Adicionar Rol

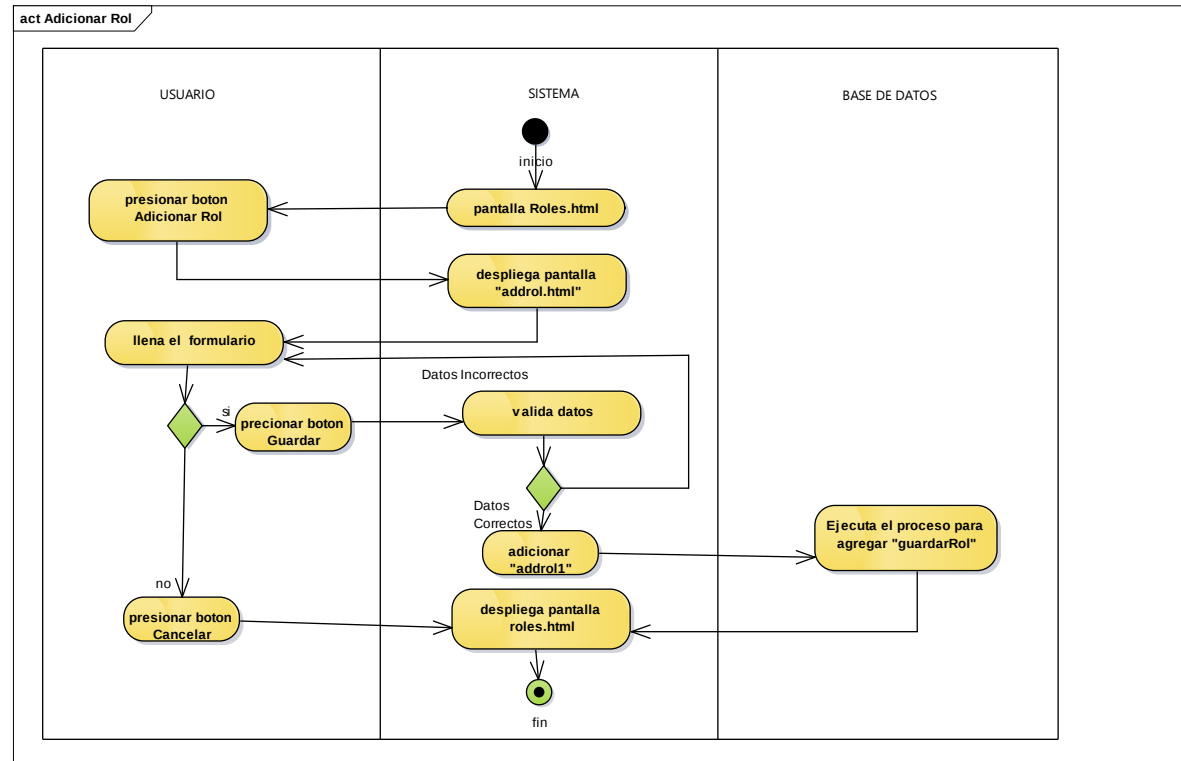


Figura 95 D.A. Adicionar Rol

III.6.10.10 Diagrama de Actividades Baja Rol

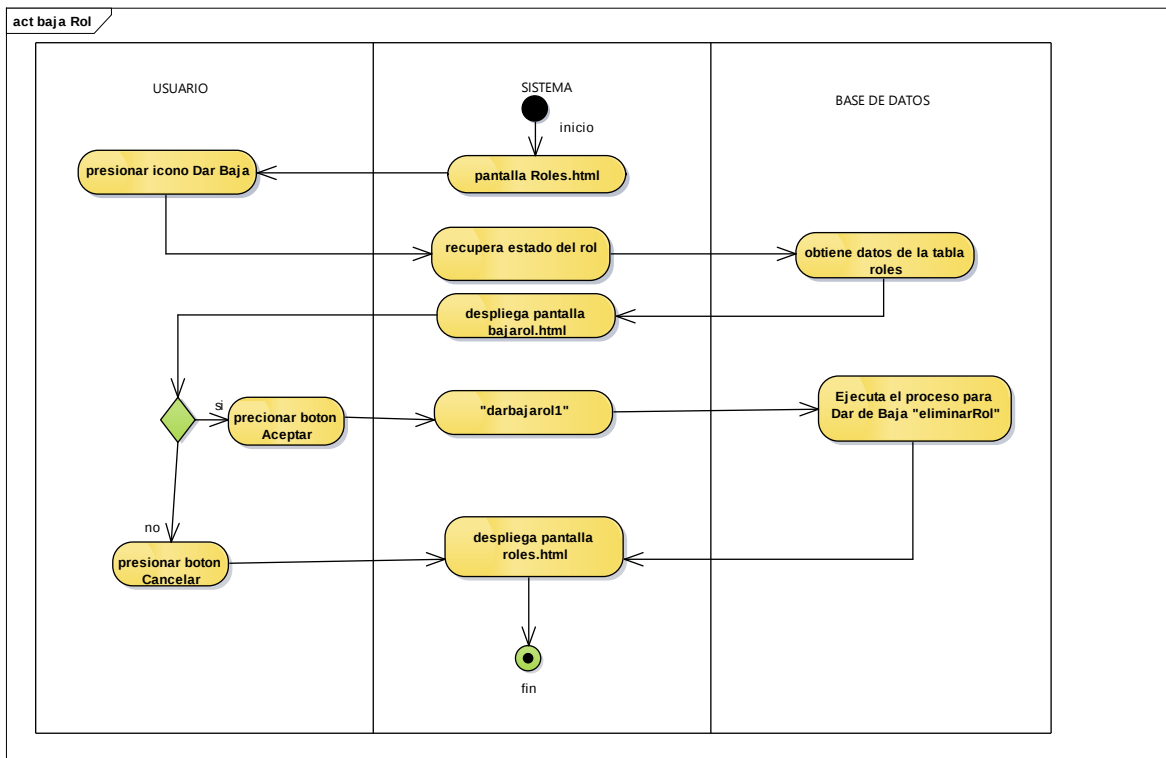


Figura 96 D.A. Baja Rol

III.6.10.11 Diagrama de Actividades Alta Rol

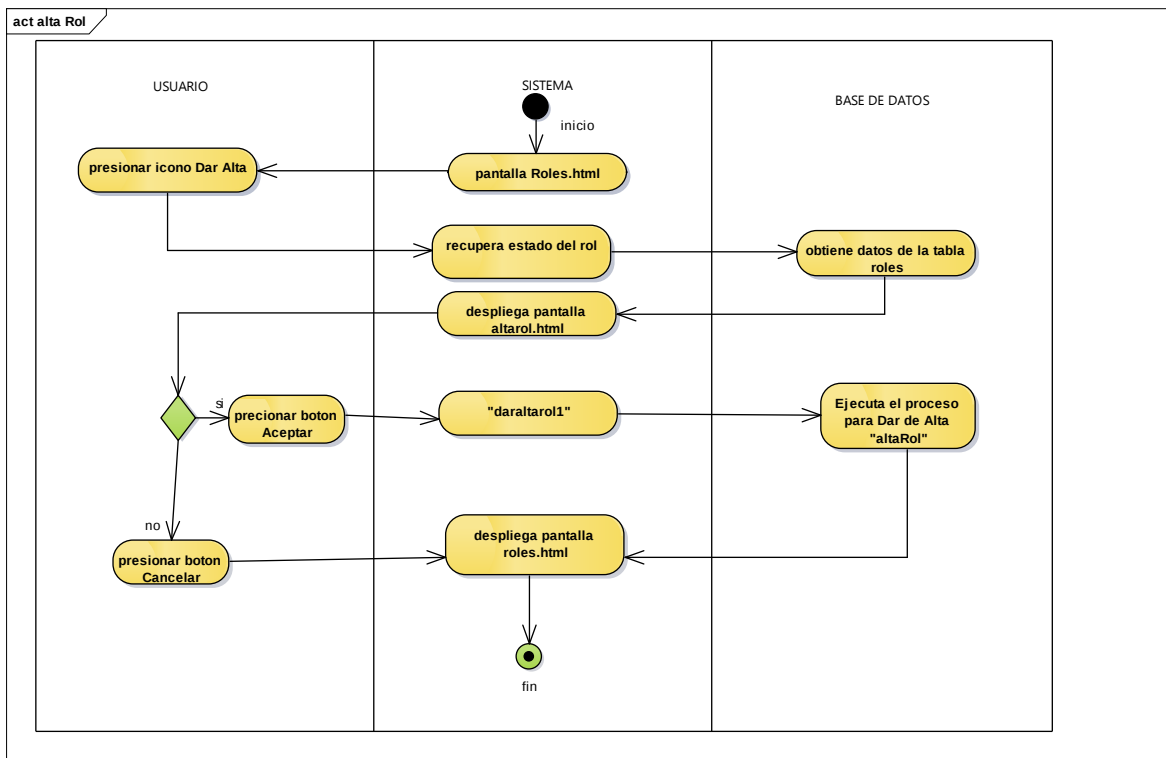


Figura 97 D.A. Alta Rol

III.6.10.12 Diagrama de Actividades Ver Rol

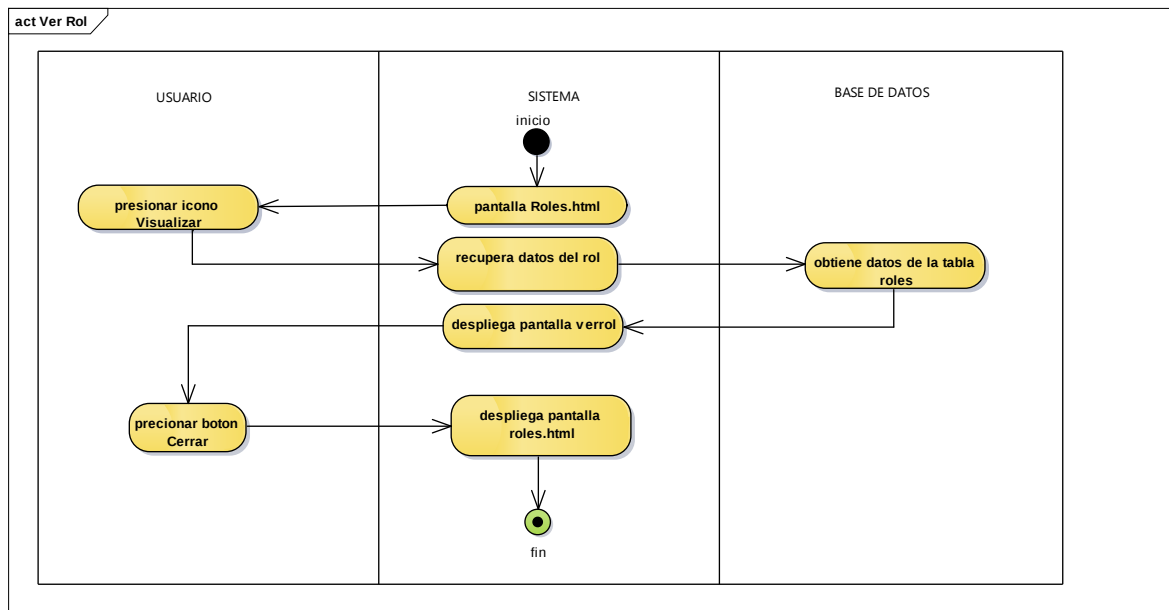


Figura 98 D.A.Ver Rol

III.6.10.13 Diagrama de Actividades Agregar Menu Rol

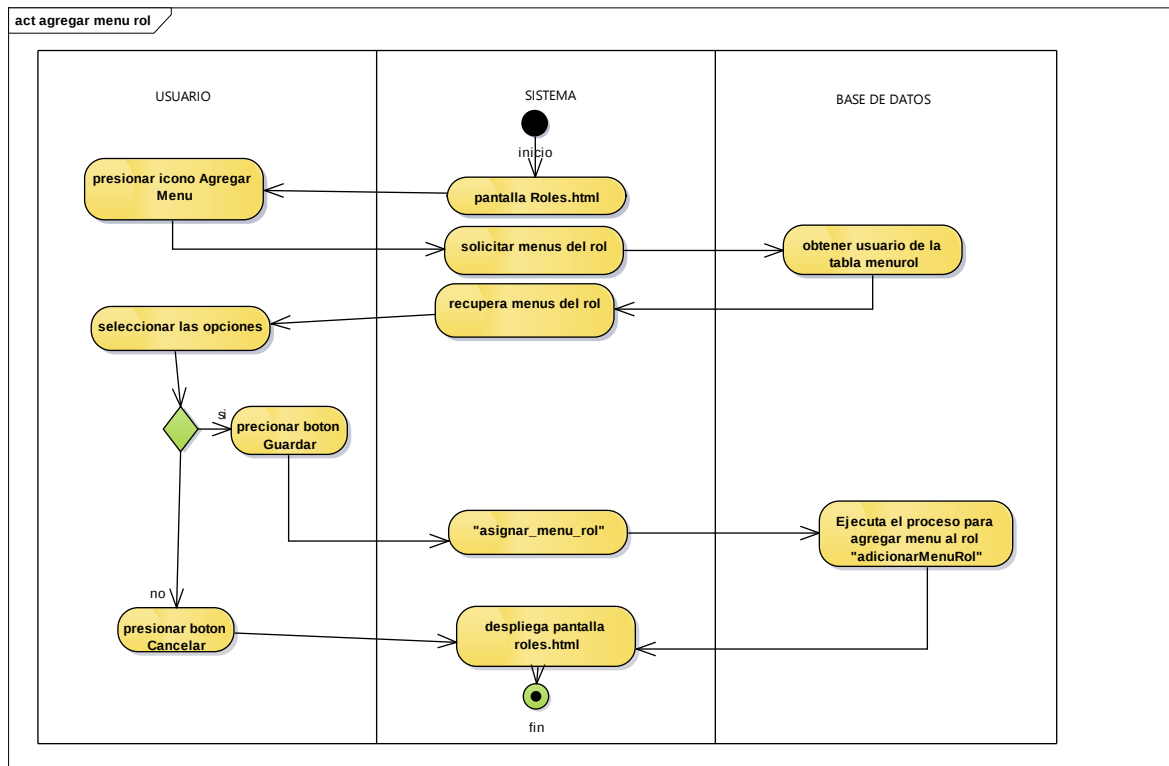


Figura 99 D.A. Agregar Menu Rol

III.6.10.14 Diagrama de Actividades Gestión Comensales

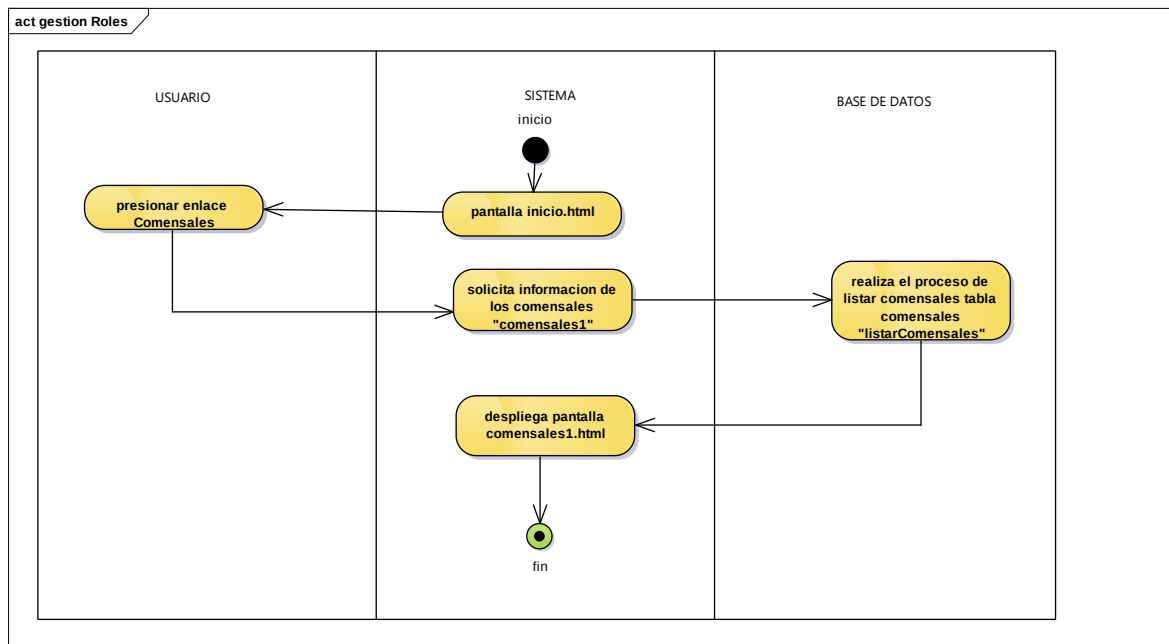


Figura 100 D.A. Gestión Comensales

III.6.10.15 Diagrama de Actividades Adicionar Comensal

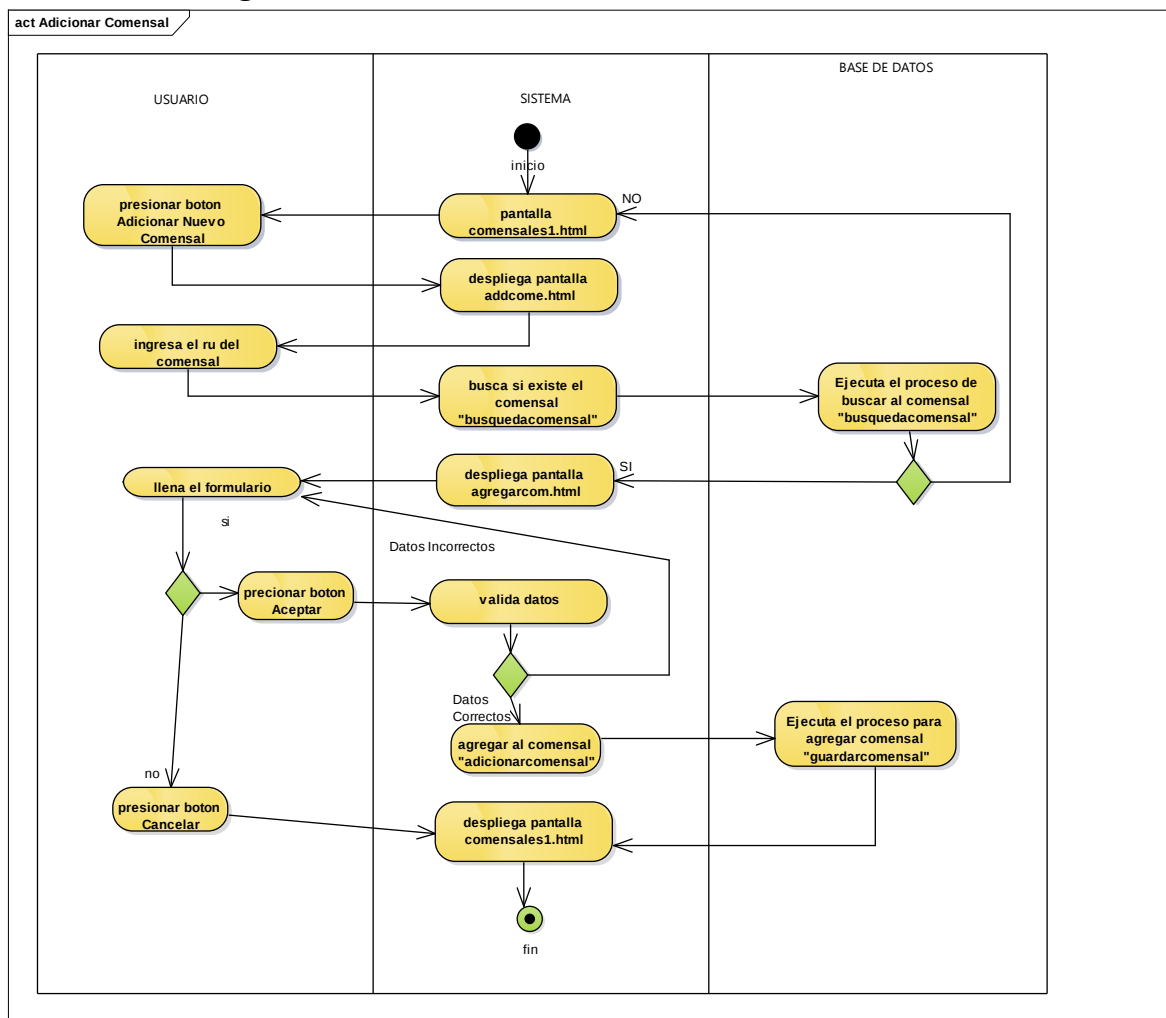


Figura 101 D.A. Adicionar Comensal

III.6.10.16 Diagrama de Actividades Modificar Comensal

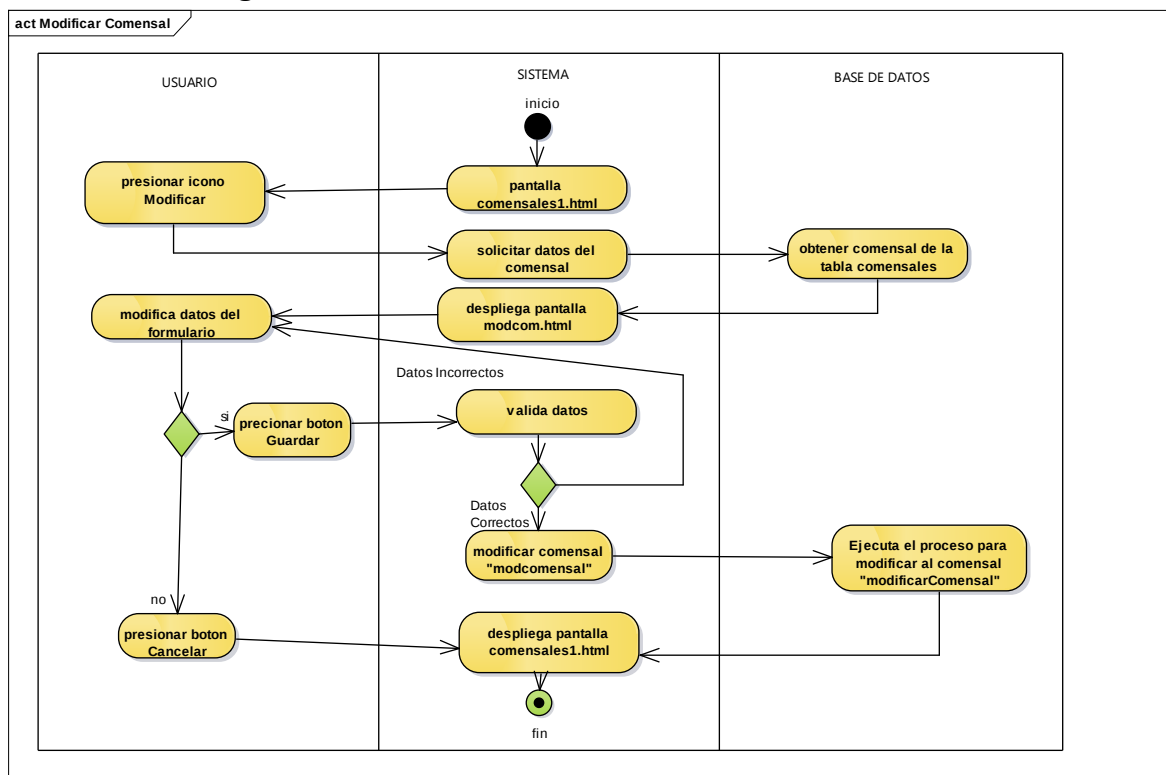


Figura 102 D.A. Modificar Comensal

III.6.10.17 Diagrama de Actividades Dar Baja Comensal

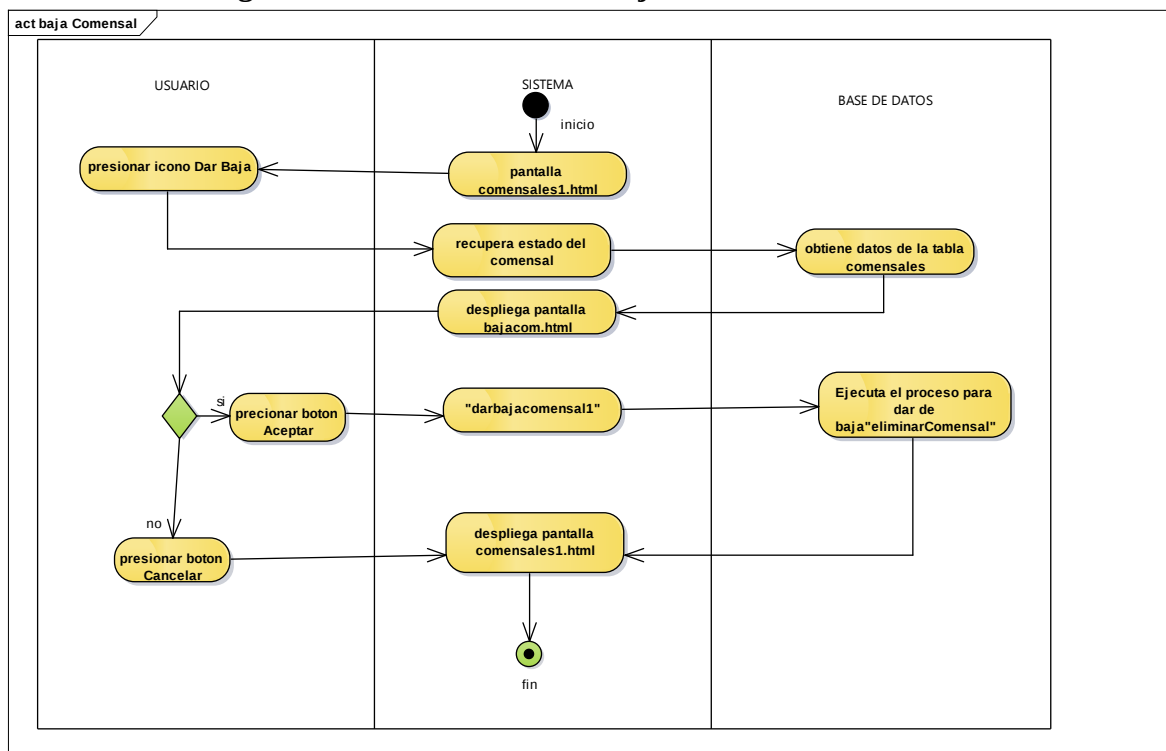


Figura 103 D.A. Baja Comensal

III.6.10.18 Diagrama de Actividades Dar Alta Comensal

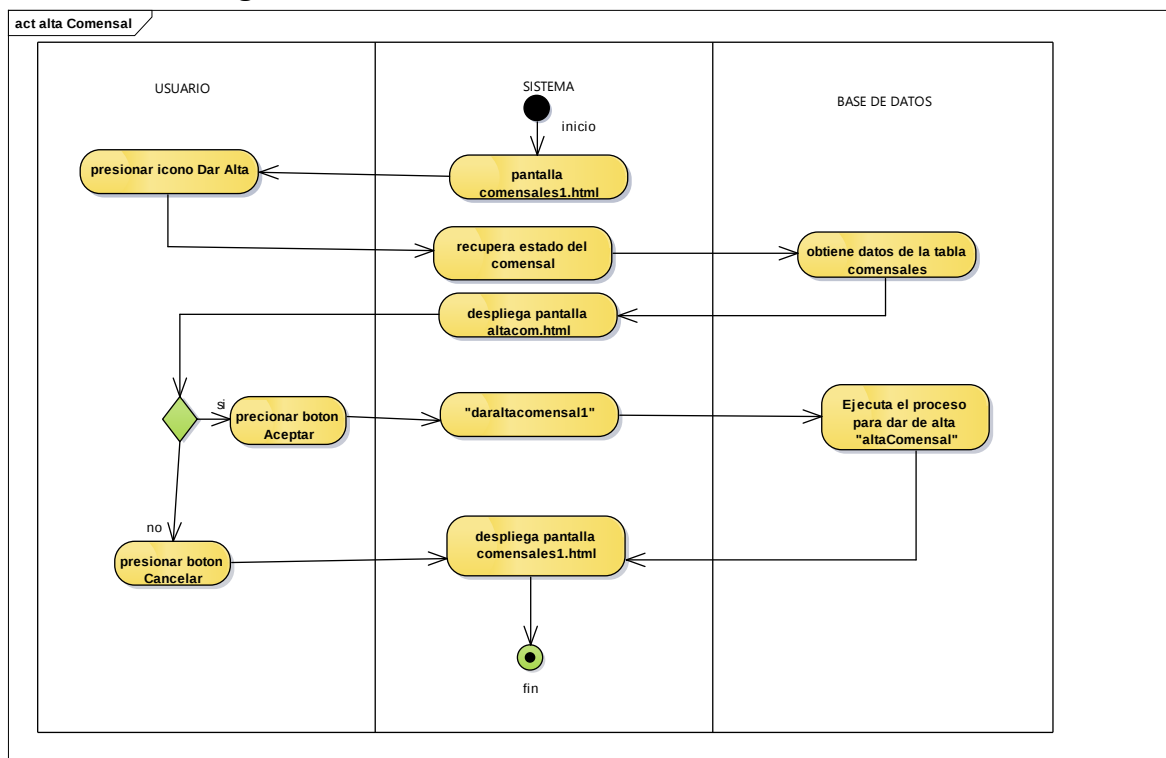


Figura 104 D.A Alta Comensal

III.6.10.19 Diagrama de Actividades Ver Comensal

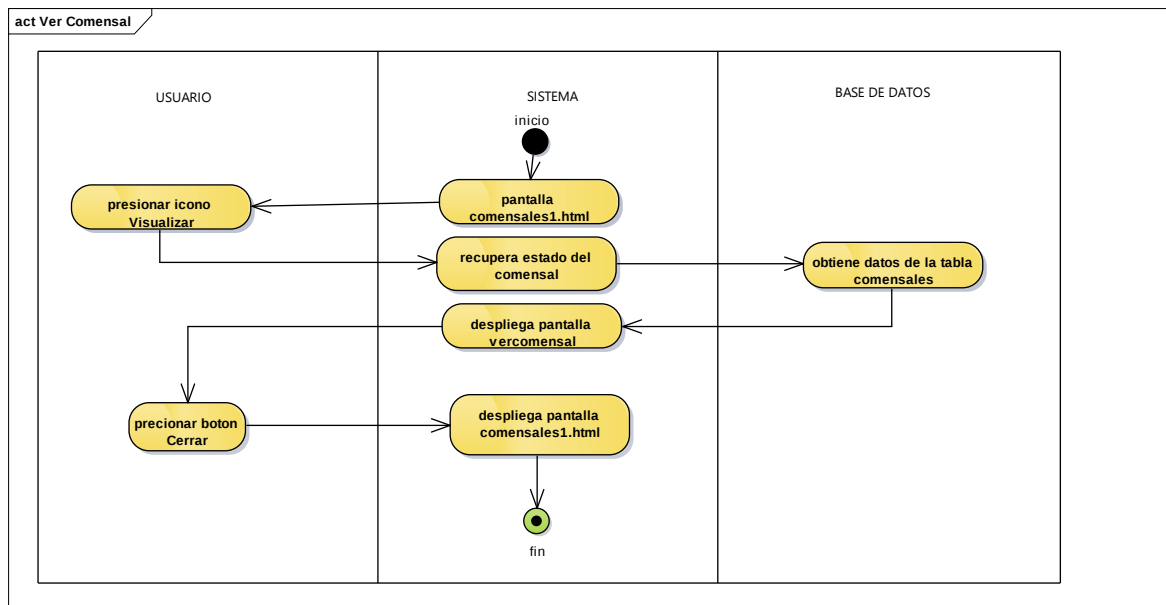


Figura 105 D.A. Ver Comensal

III.6.10.20 Diagrama de Actividades Gestión Categorías

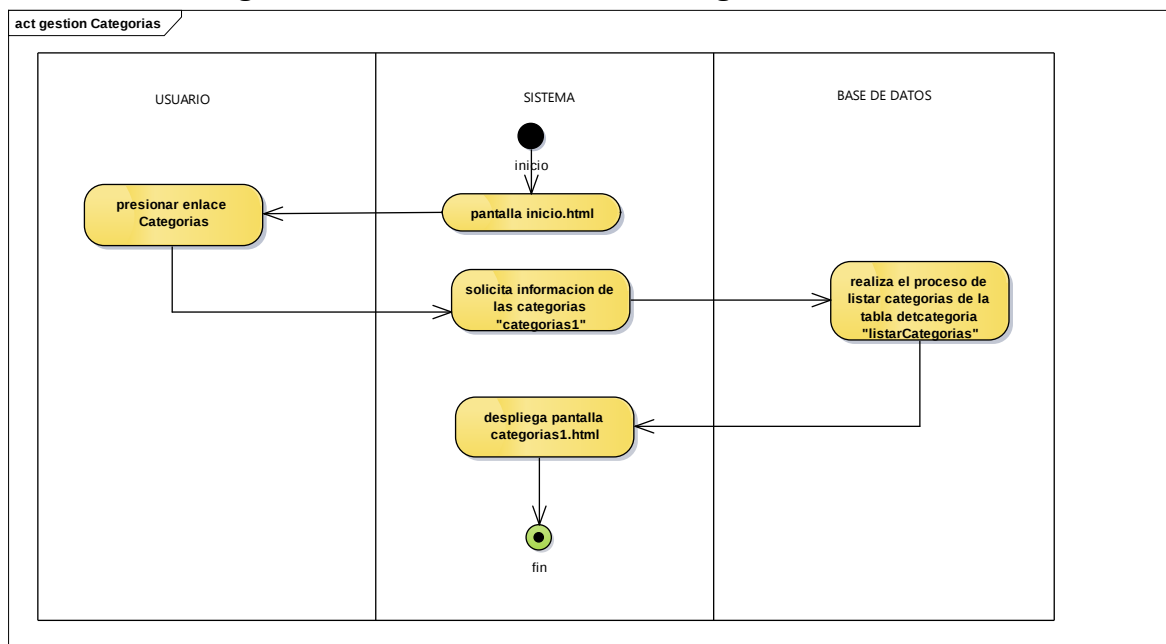


Figura 106 D.A. Gestión Categorías

III.6.10.21 Diagrama de Actividades Habilitar Mes

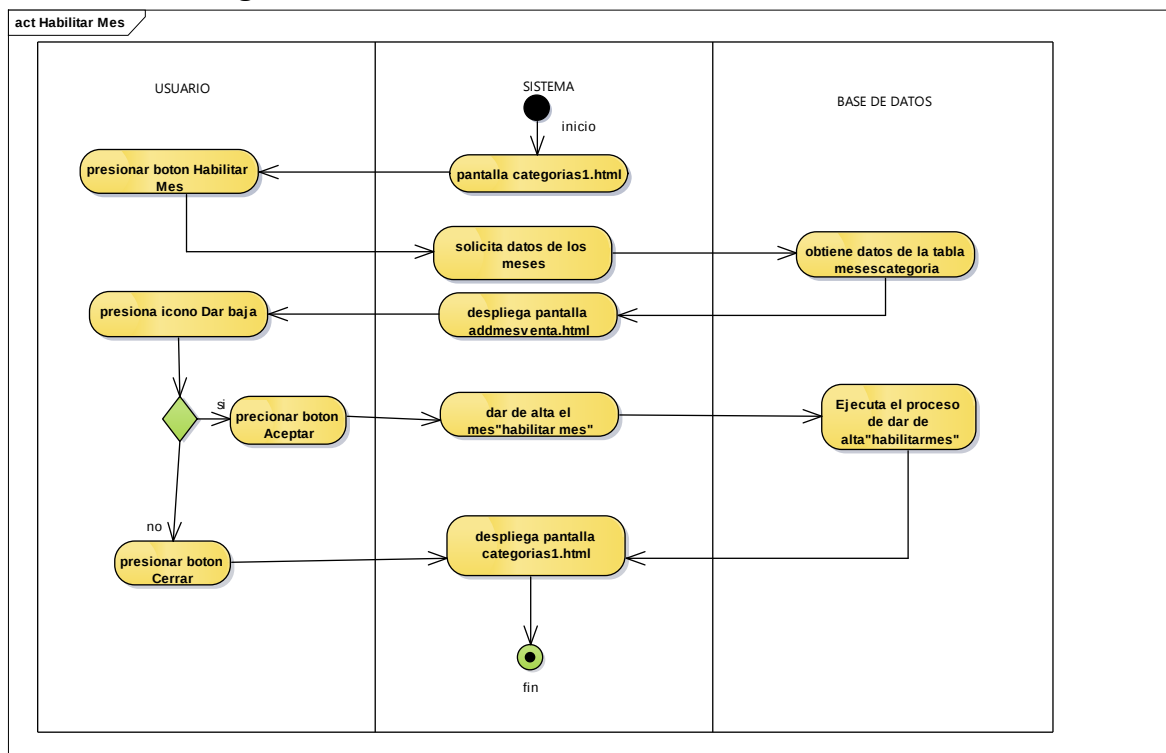


Figura 107 D.A. Habilitar Mes

III.6.10.22 Diagrama de Actividades Deshabilitar Mes

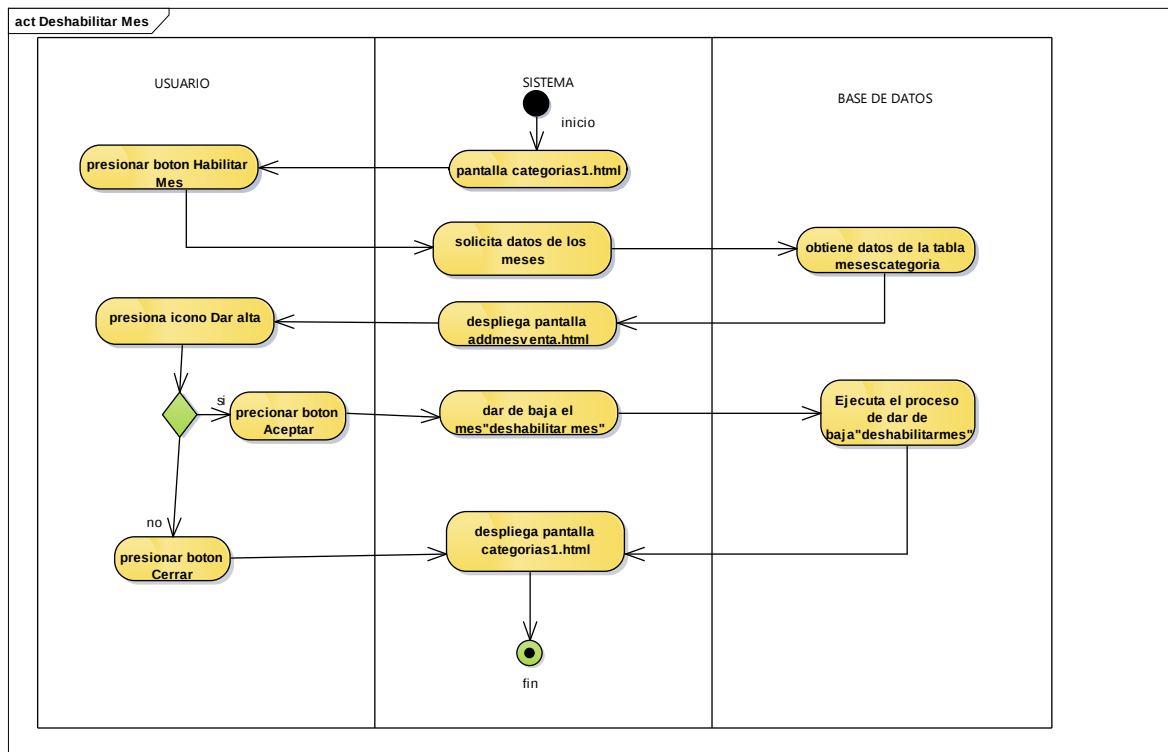


Figura 108 D.A. Deshabilitar Mes

III.6.10.23 Diagrama de Actividades Adicionar Categoría

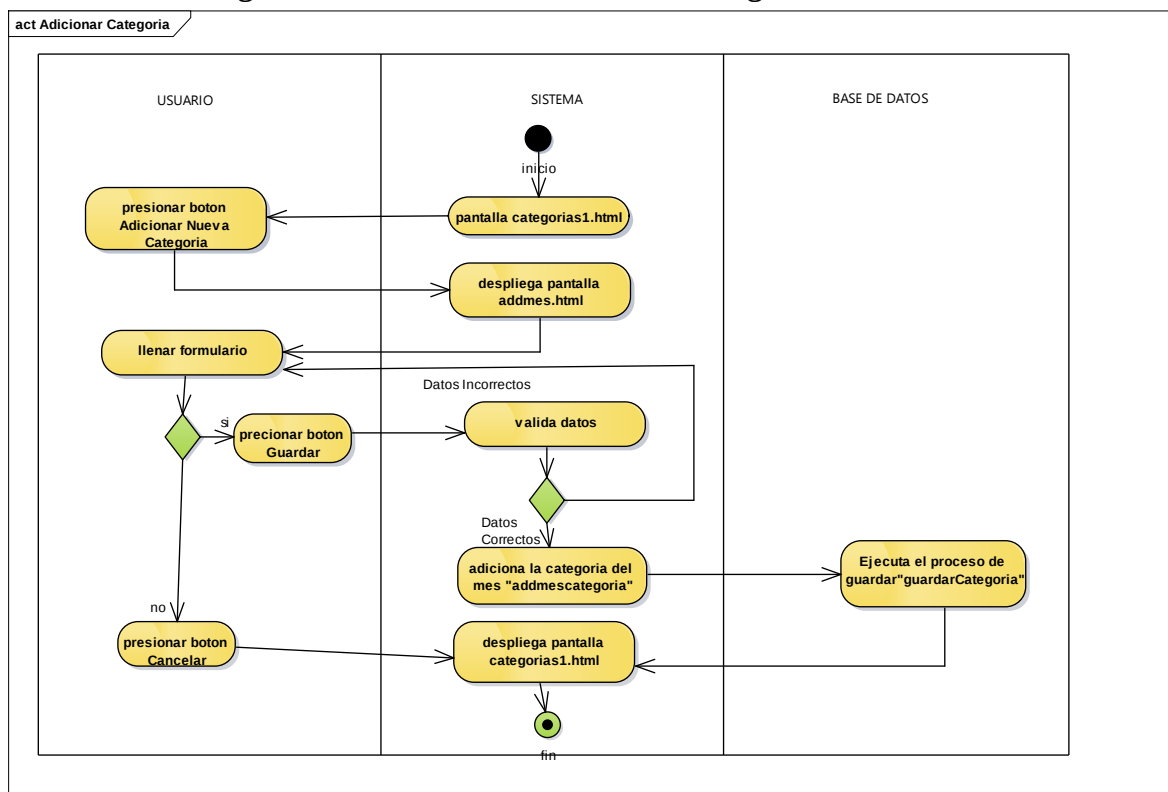


Figura 109 D.A. Adicionar Categoría

III.6.10.24 Diagrama de Actividades Modificar Categoría

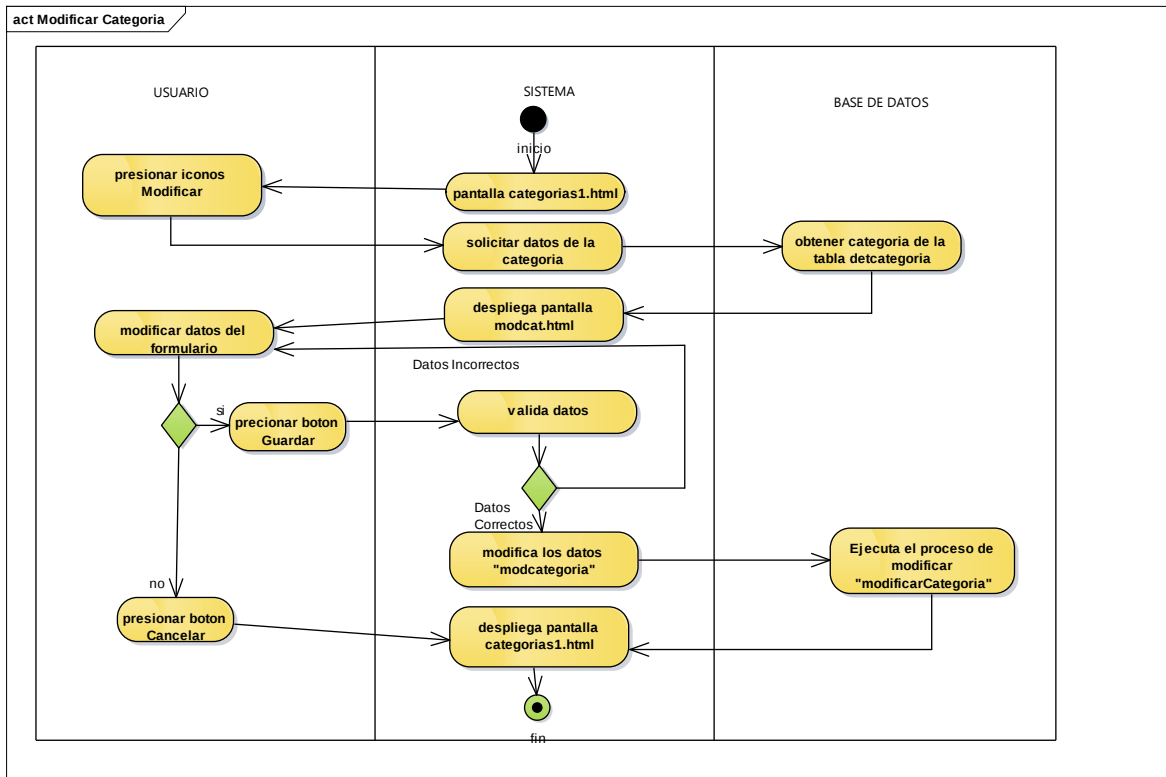


Figura 110 D.A. Modificar Categoría

III.6.10.25 Diagrama de Actividades Baja Categoría

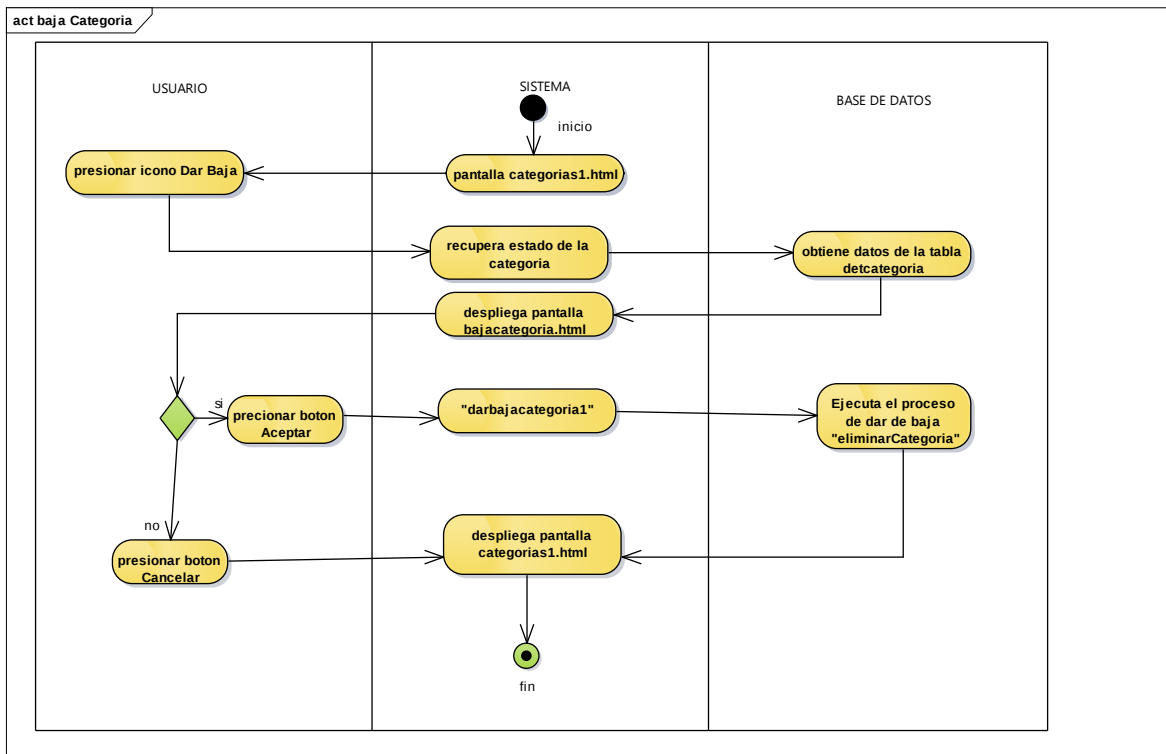


Figura 111 D.A. Baja Categoría

III.6.10.26 Diagrama de Actividades Alta Categoría

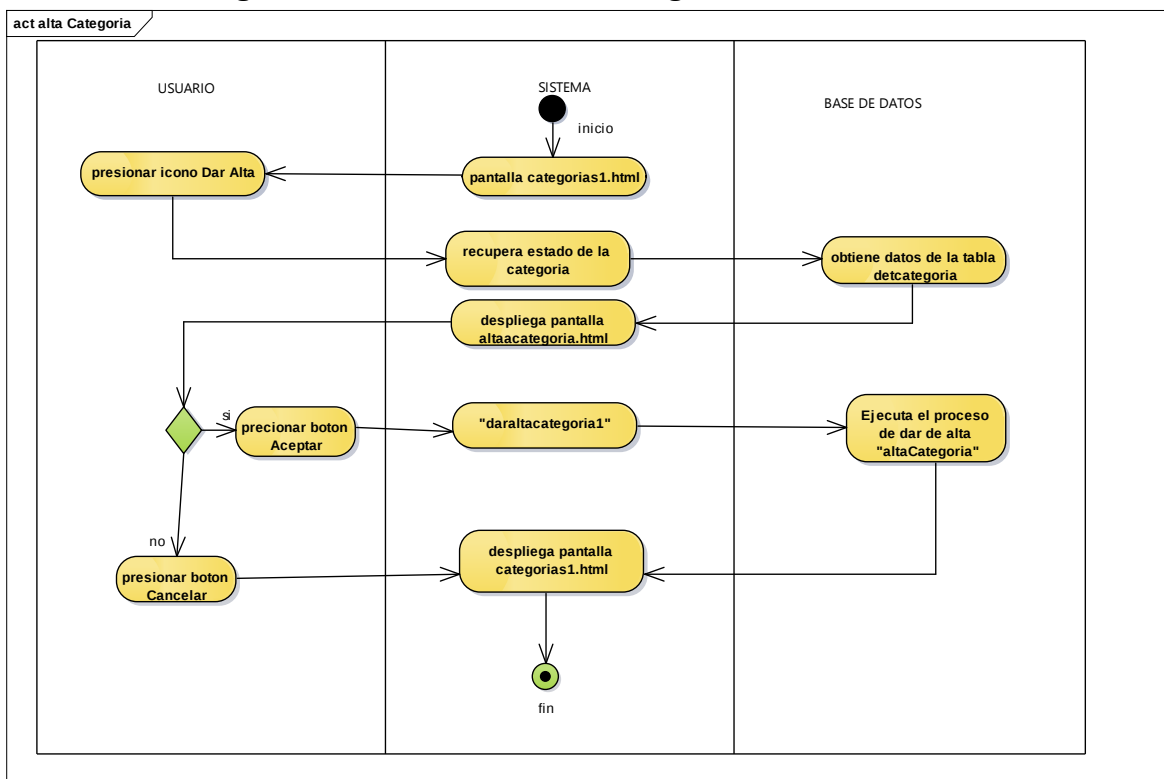


Figura 112 D.A. Alta Categoría

III.6.10.27 Diagrama de Actividades Ver Categoría

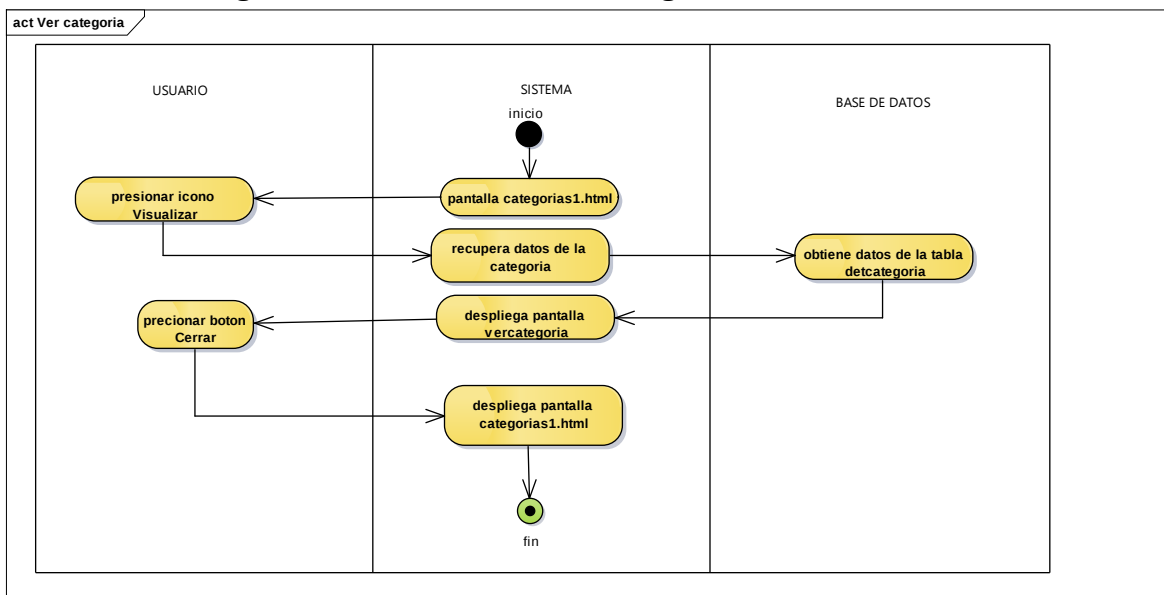


Figura 113 D.A. Ver Categoría

III.6.10.28 Diagrama de Actividades Gestión Proveedores

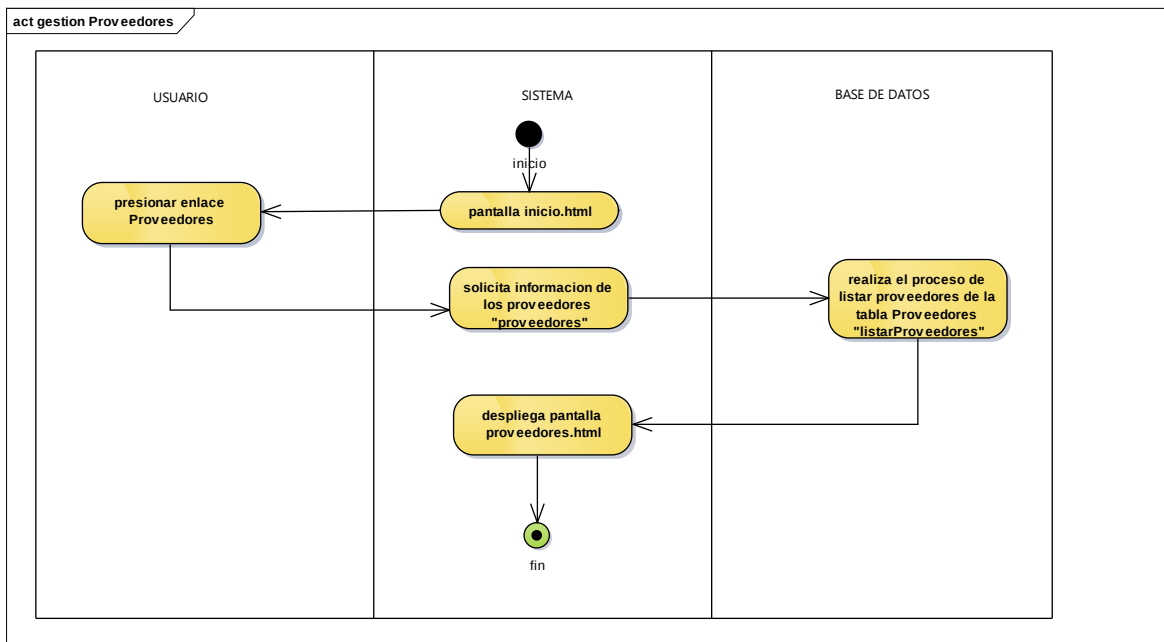


Figura 114 D.A. Gestión Proveedores

III.6.10.29 Diagrama de Actividades Adicionar Proveedor

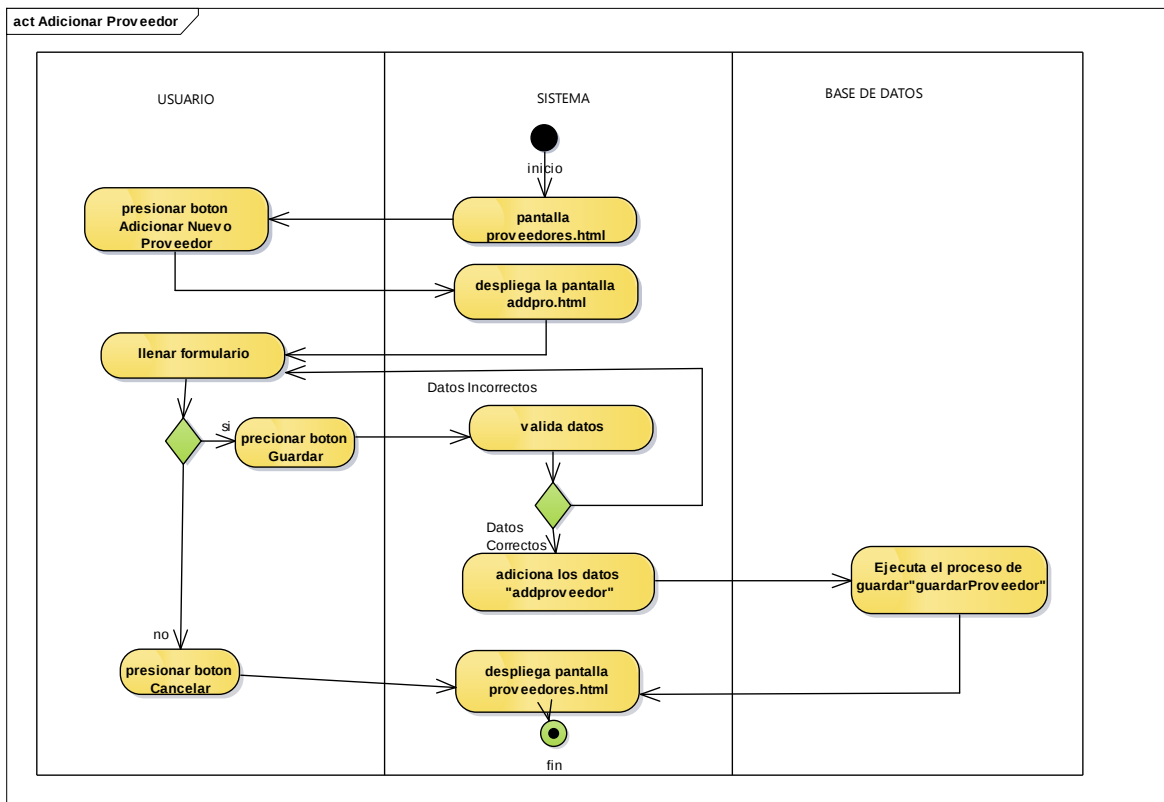


Figura 115 D.A. Adicionar Proveedor

III.6.10.30 Diagrama de Actividades Modificar Proveedor

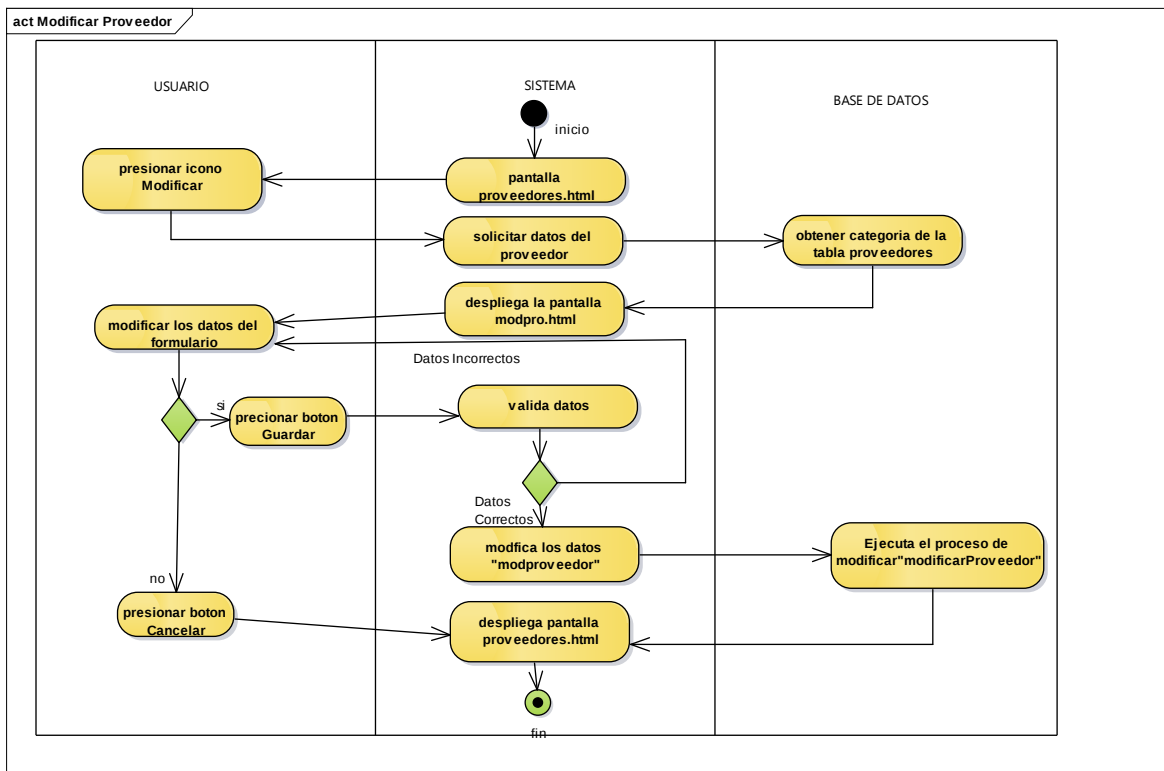


Figura 116 D.A. Modificar Proveedor

III.6.10.31 Diagrama de Actividades Baja Proveedor

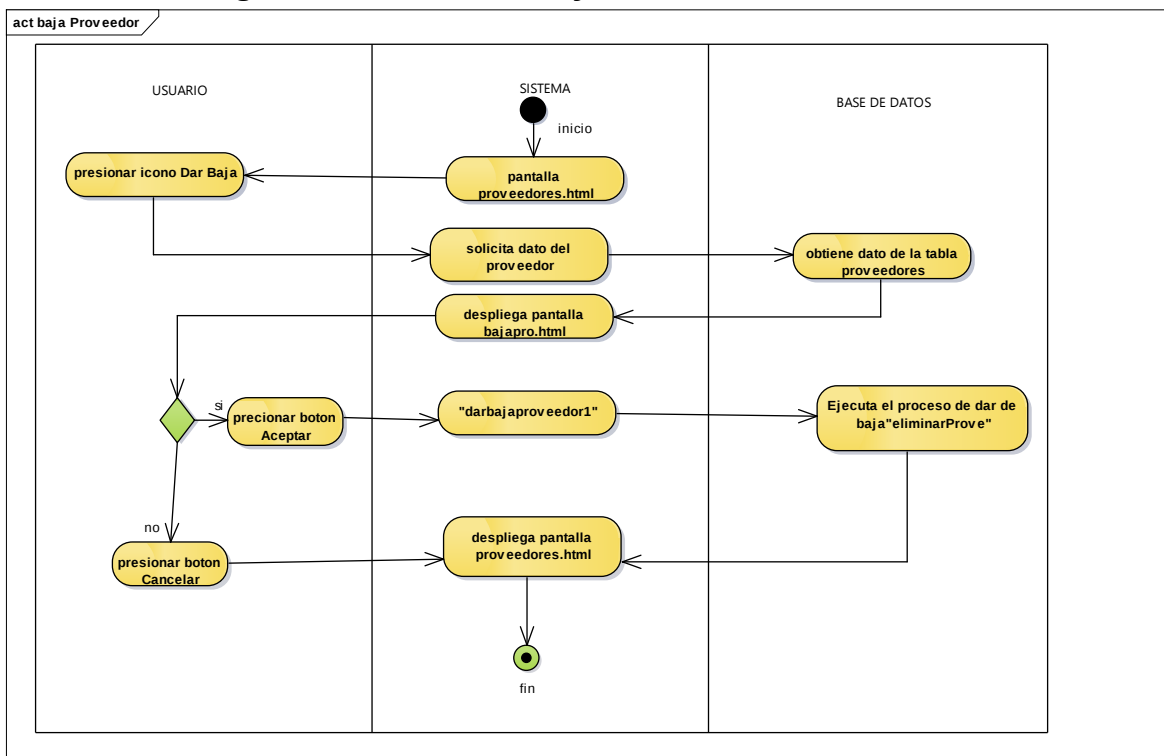


Figura 117 D.A. Baja Proveedor

III.6.10.32 Diagrama de Actividades Alta Proveedor

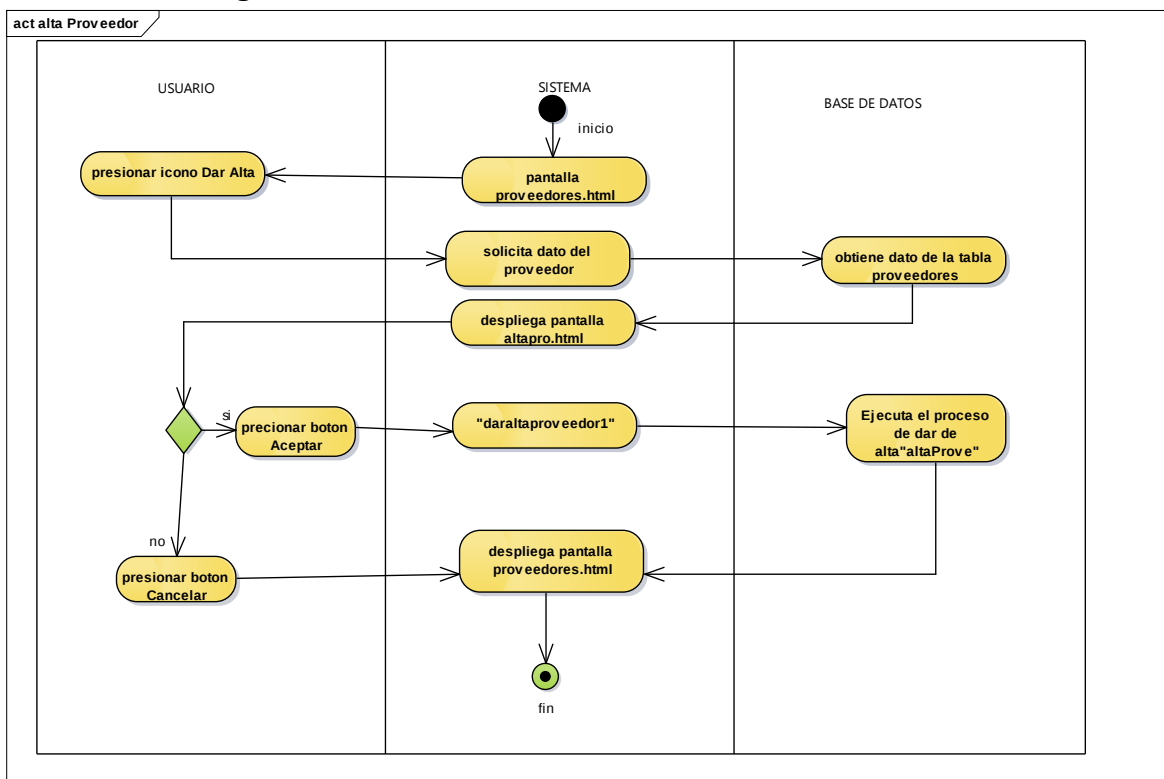


Figura 118 D.A. Alta Proveedor

III.6.10.33 Diagrama de Actividades Ver Proveedor

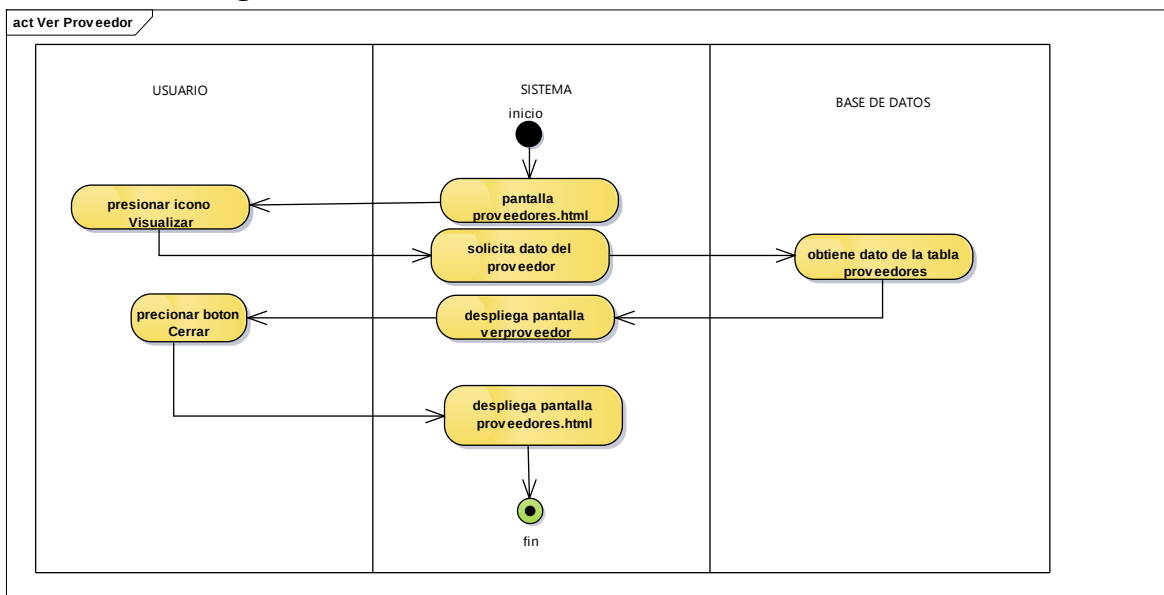


Figura 119 D.A. Ver Proveedor

III.6.10.34 Diagrama de Actividades Gestión Productos

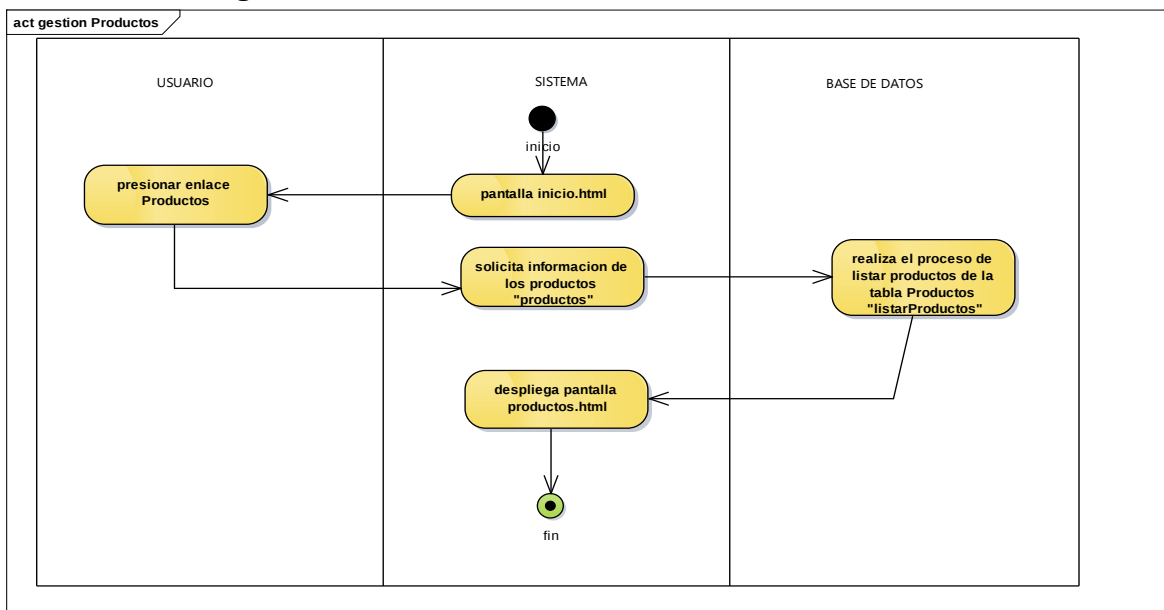


Figura 120 D.A. Gestión Productos

III.6.10.35 Diagrama de Actividades Adicionar Producto

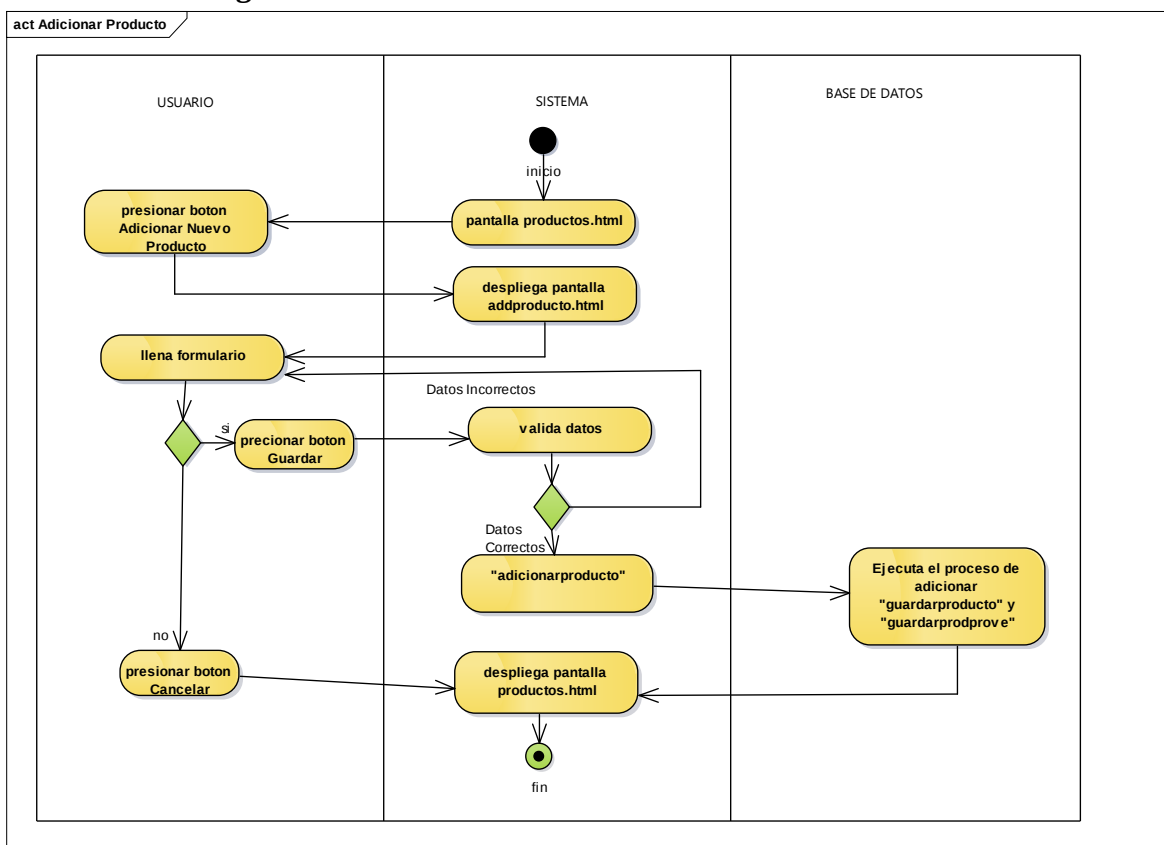


Figura 121 D.A. Adicionar Producto

III.6.10.36 Diagrama de Actividades Modificar Producto

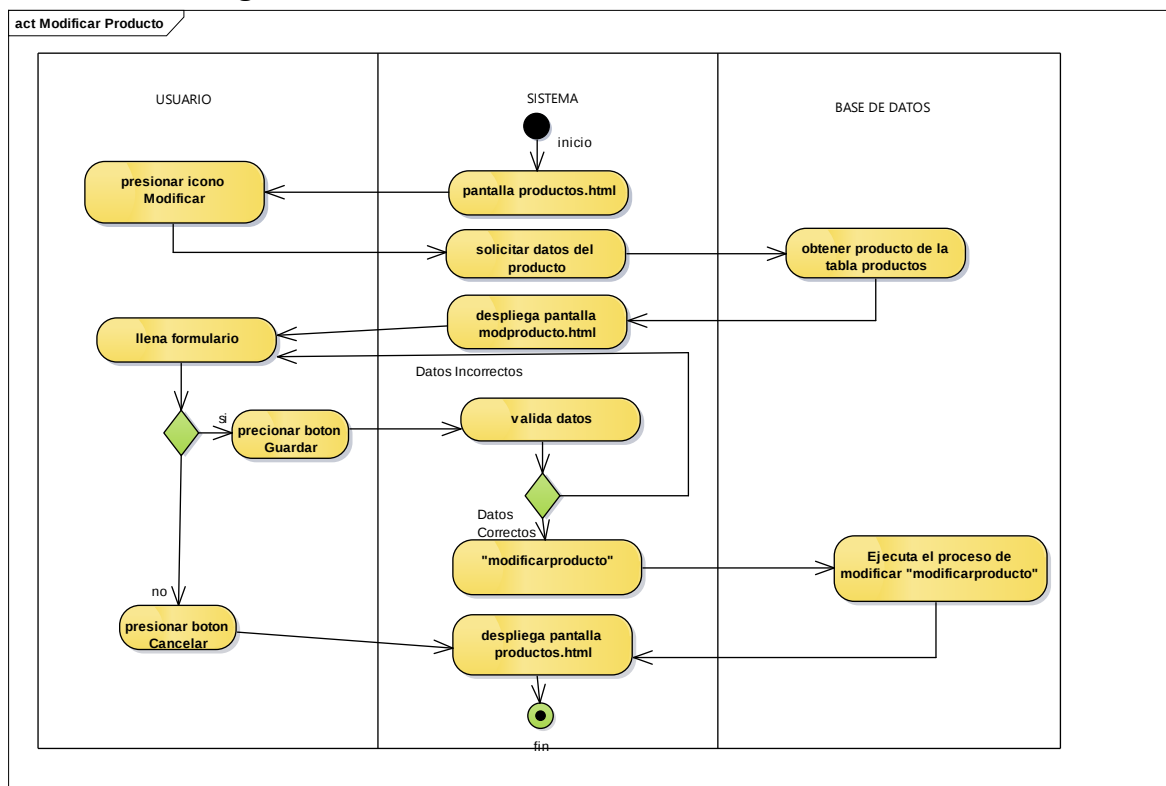


Figura 122 D.A. Modificar Producto

III.6.10.37 Diagrama de Actividades Modificar Precio Producto

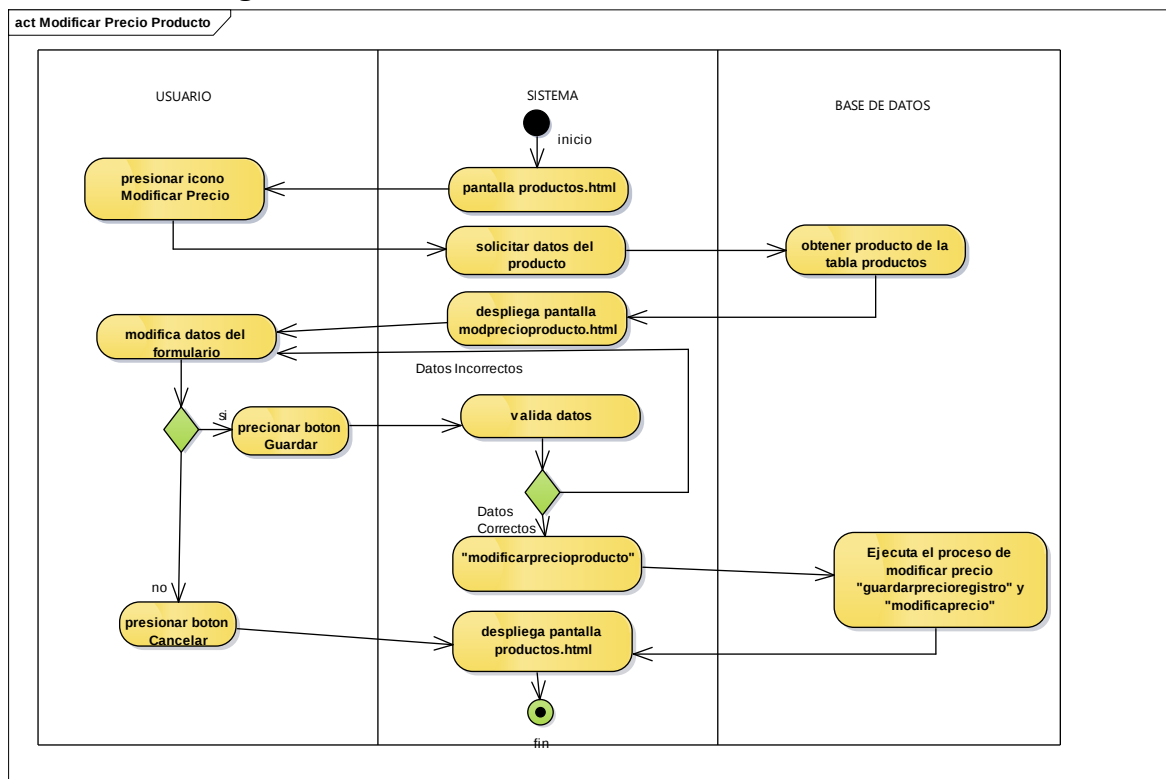


Figura 123 D.A. Modificar Precio Producto

III.6.10.38 Diagrama de Actividades Baja producto

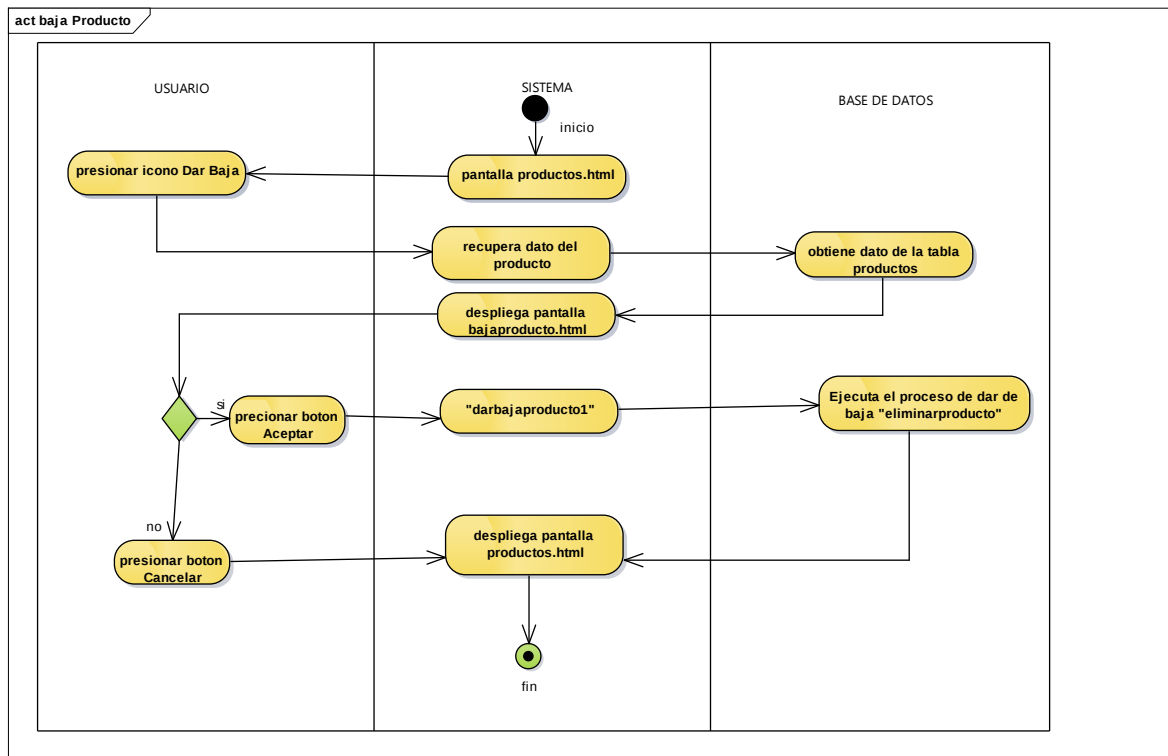


Figura 124 D.A. Baja Producto

III.6.10.39 Diagrama de Actividades Alta Producto

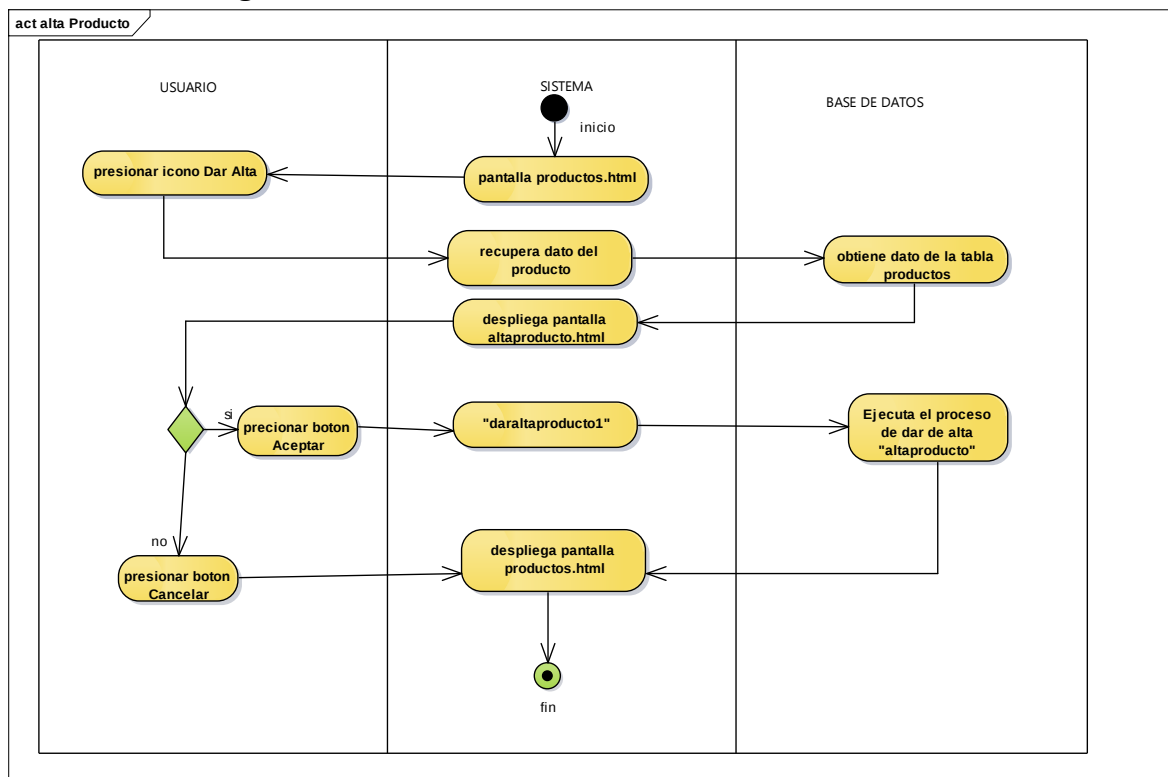


Figura 125 D.A. Alta Producto

III.6.10.40 Diagrama de Actividades Ver Producto

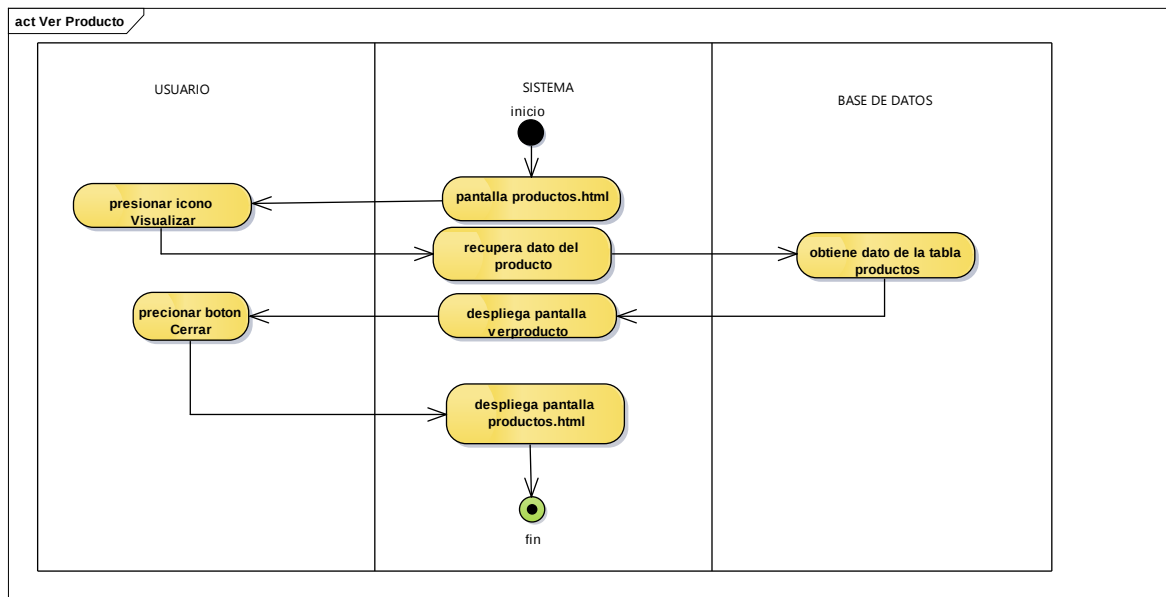


Figura 126 D.A. Ver Producto

III.6.10.41 Diagrama de Actividades Gestión Ventas

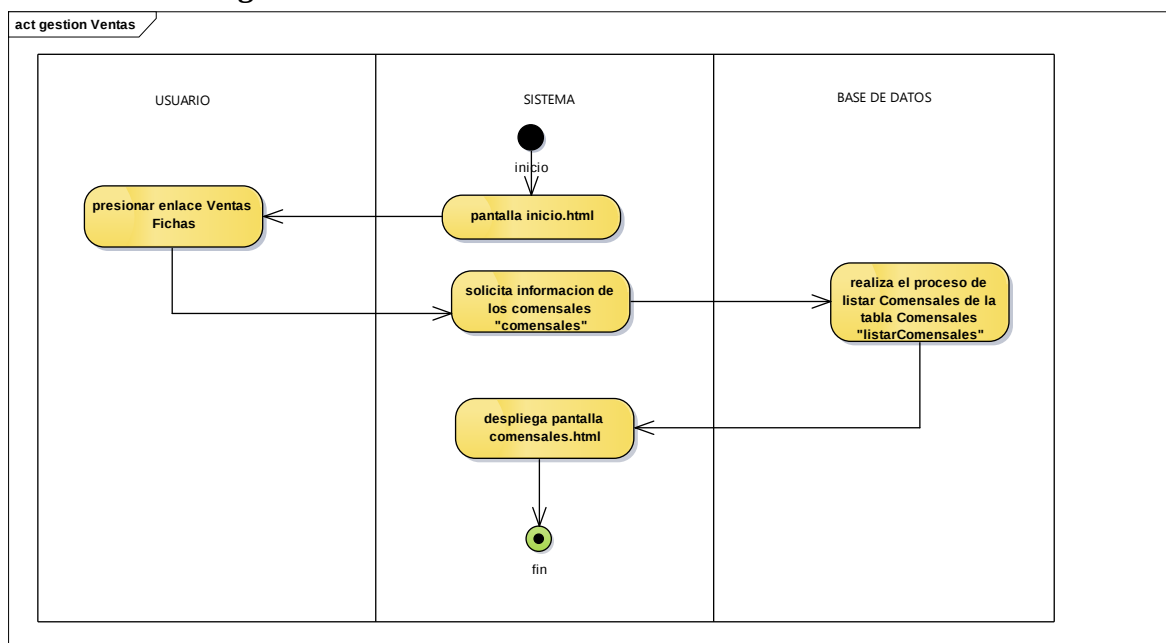


Figura 127 D.A. Gestión Ventas

III.6.10.42 Diagrama de Actividades Realizar Venta

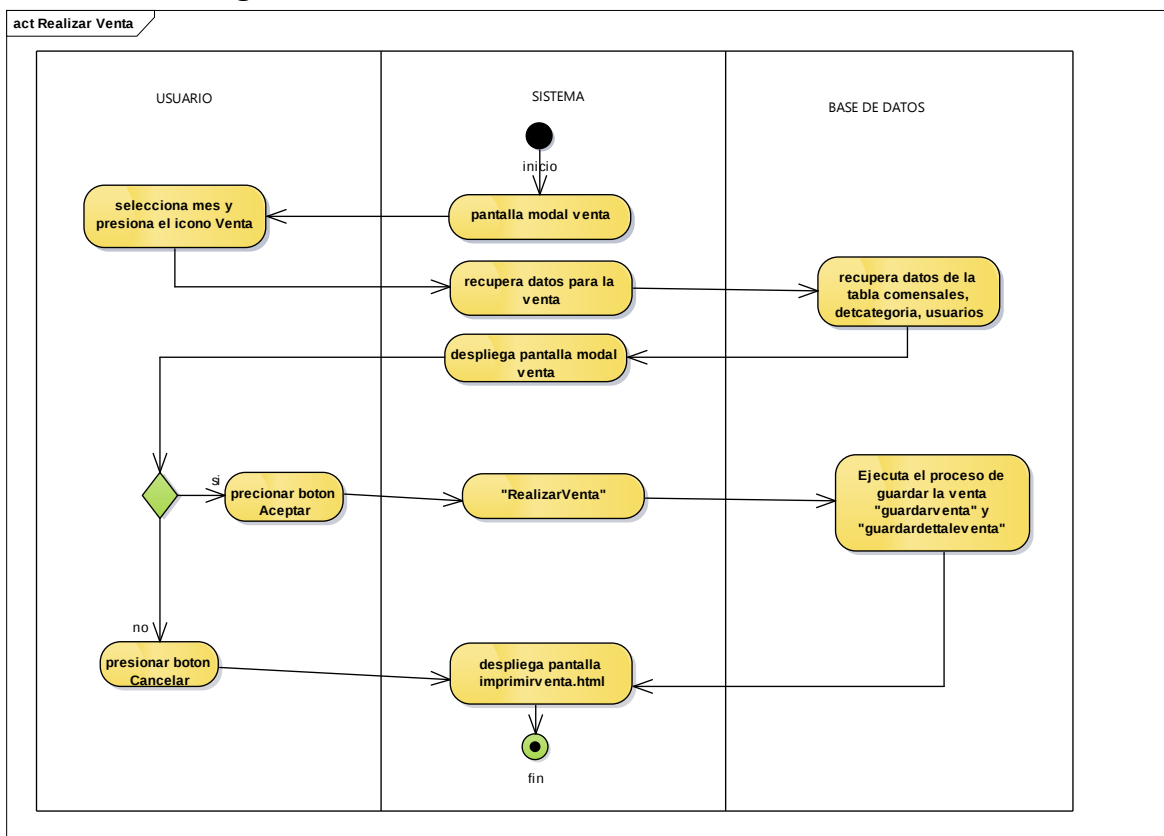


Figura 128 D.A. Realizar Venta

III.6.10.43 Diagrama de Actividades Gestión Pagos

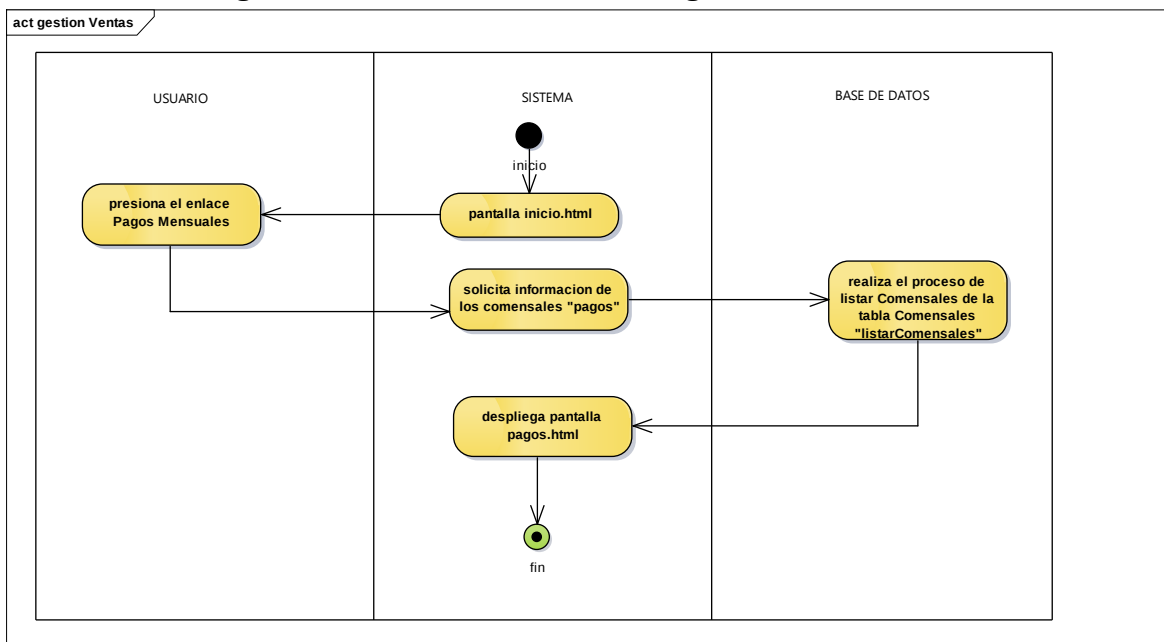


Figura 129 D.A. Gestión Pagos

III.6.10.44 Diagrama de Actividades Realizar Pago

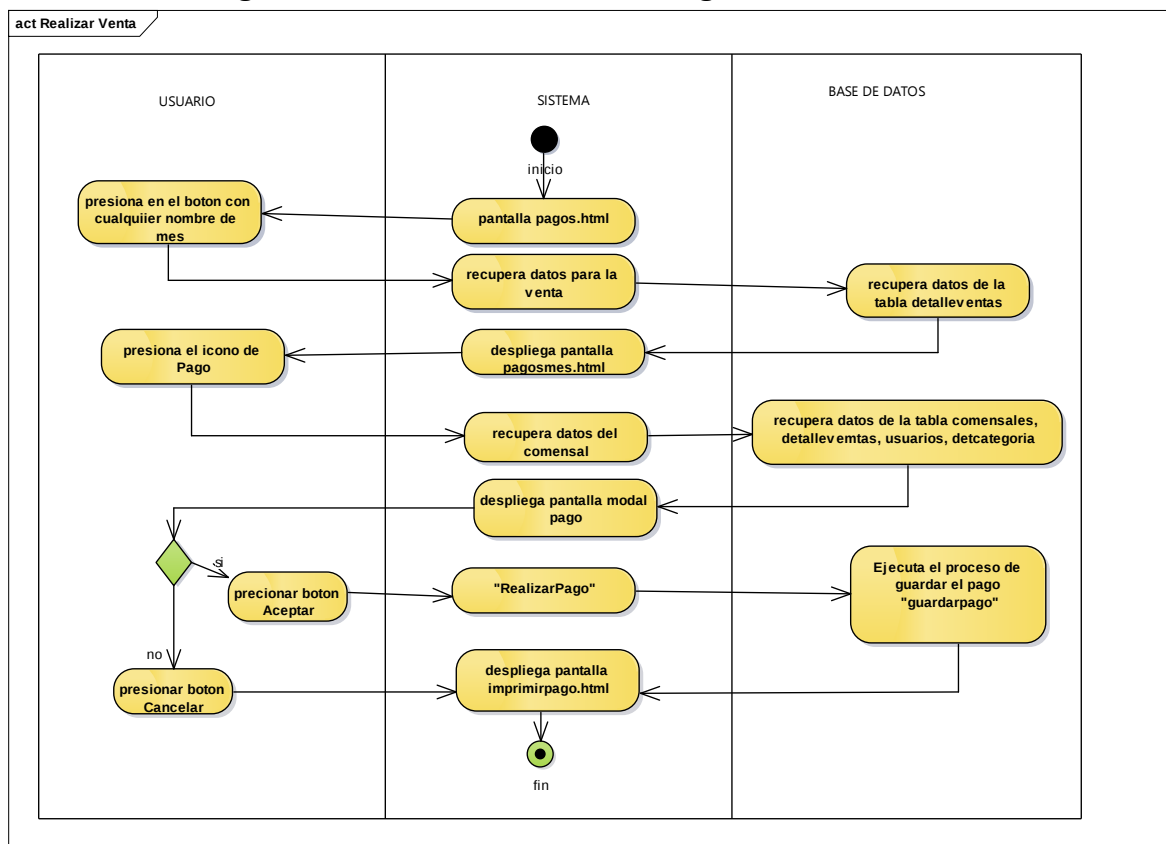


Figura 130D.A.Realizar Pago

III.6.10.45 Diagrama de Actividades Gestión Registro Comensales

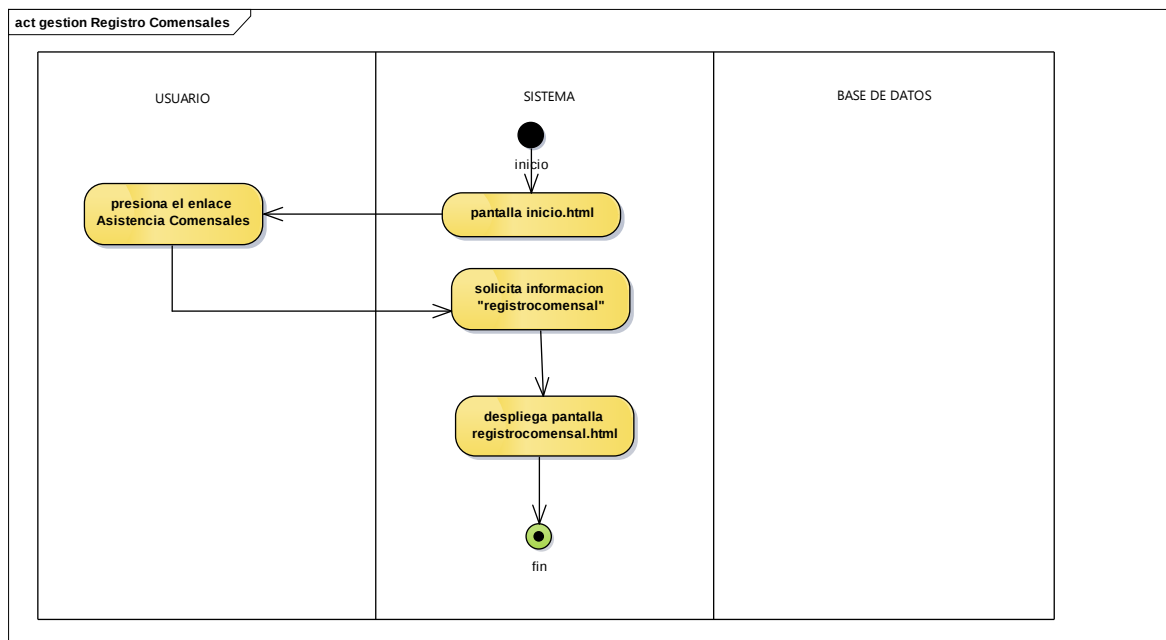


Figura 131D.A. Gestión Registro Comensales

III.6.10.46 Diagrama de Actividades Registro Almuerzo

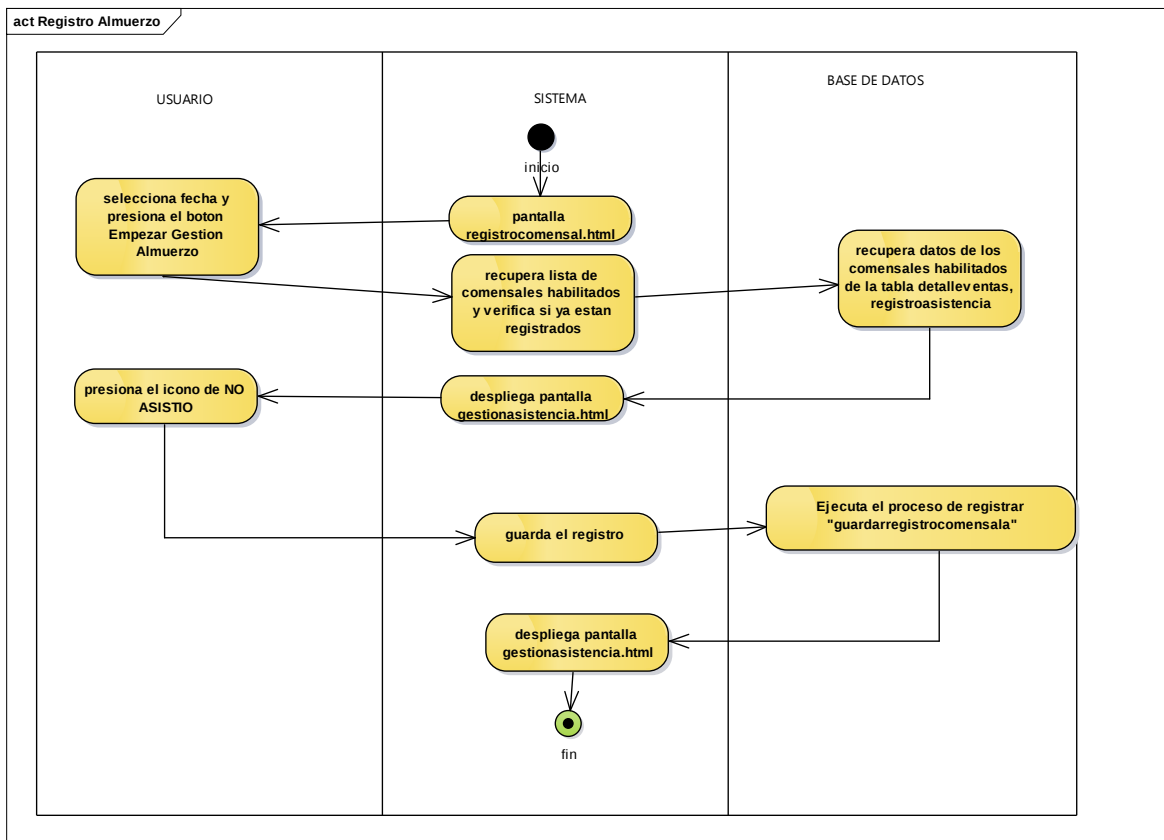


Figura 132 D.A. Registro Almuerzo

III.6.10.47 Diagrama de Actividades Eliminar Registro Almuerzo

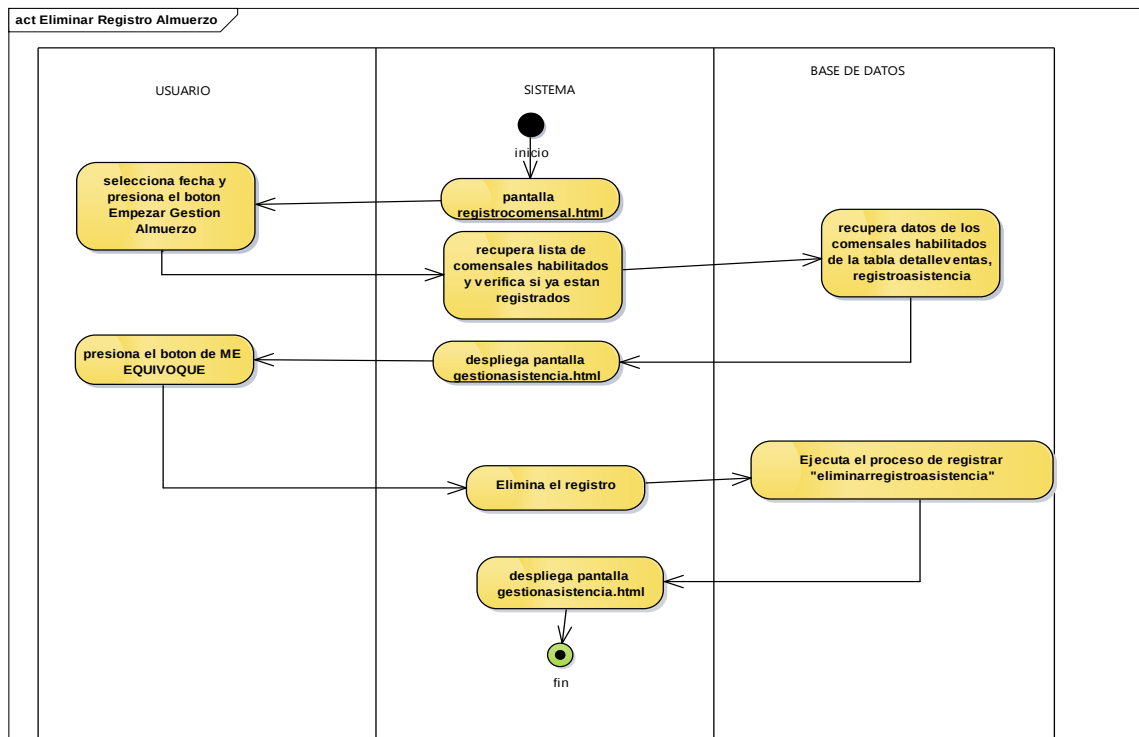


Figura 133 D.A. Eliminar Registro Almuerzo

III.6.10.48 Diagrama de Actividades Registro Cena

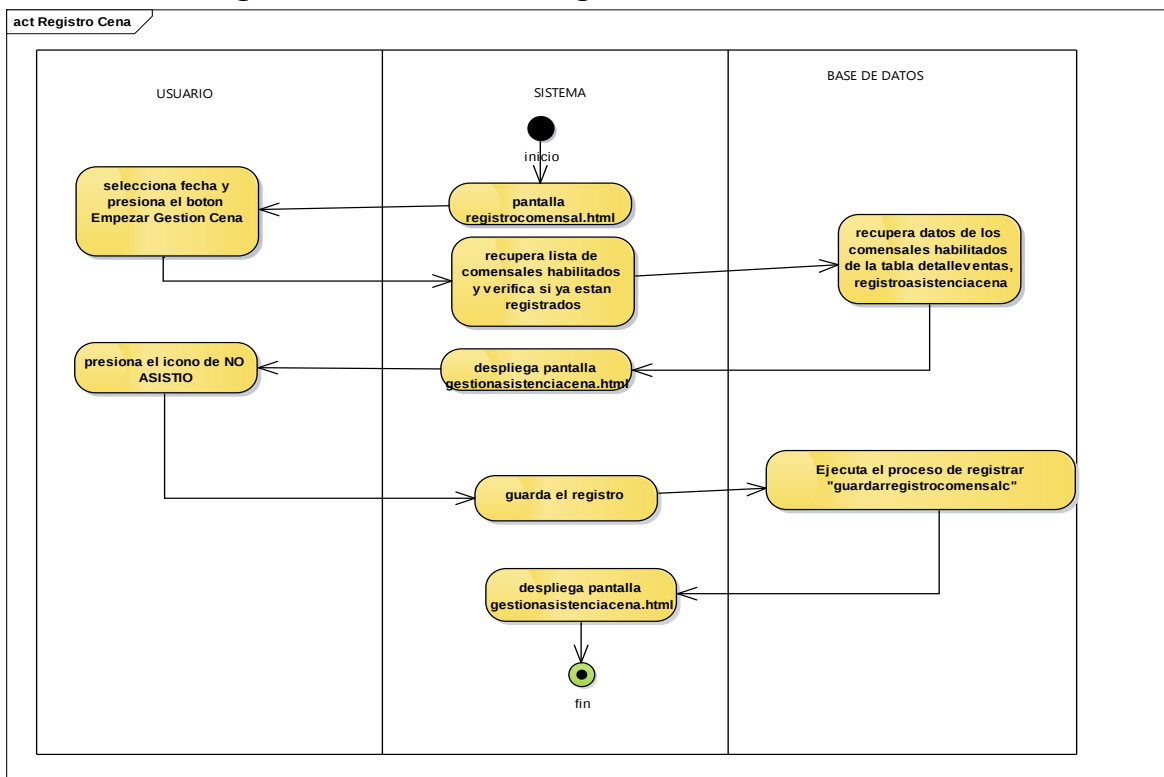


Figura 134 D.A. Registro Cena

III.6.10.49 Diagrama de Actividades Eliminar Registro Cena

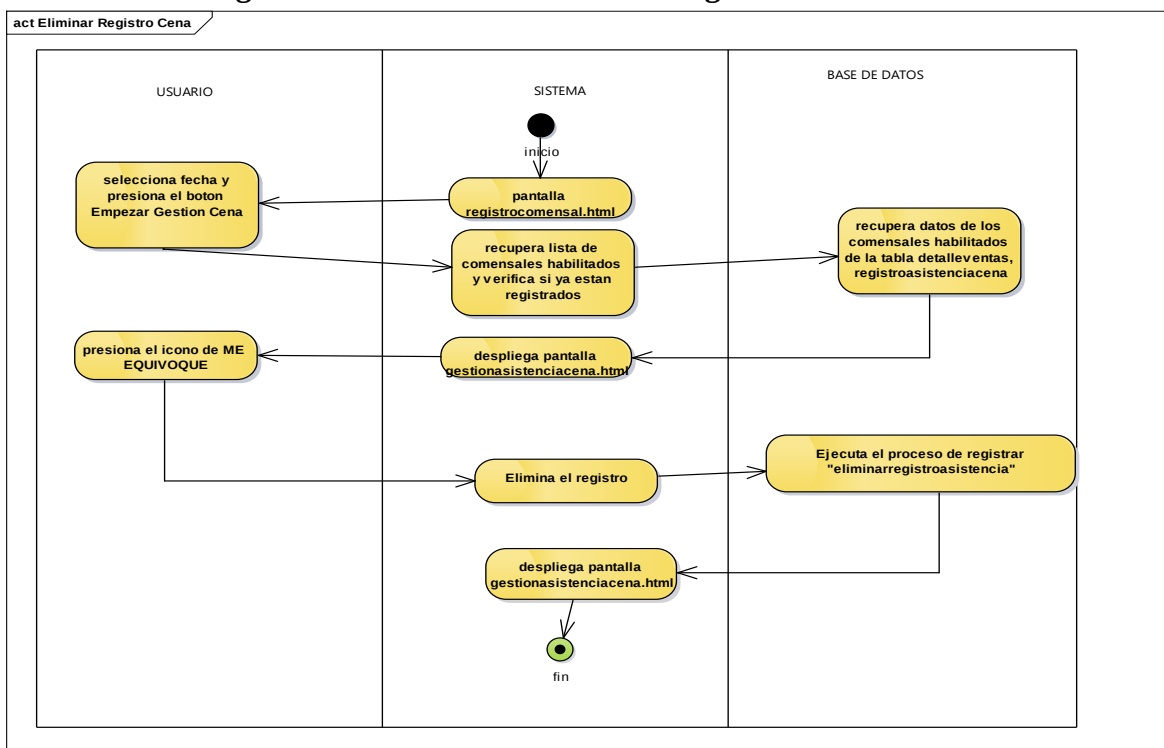


Figura 135 D.A. Eliminar Registro Cena

III.6.10.50 Diagrama de Actividades Registro Almuerzo Veloz

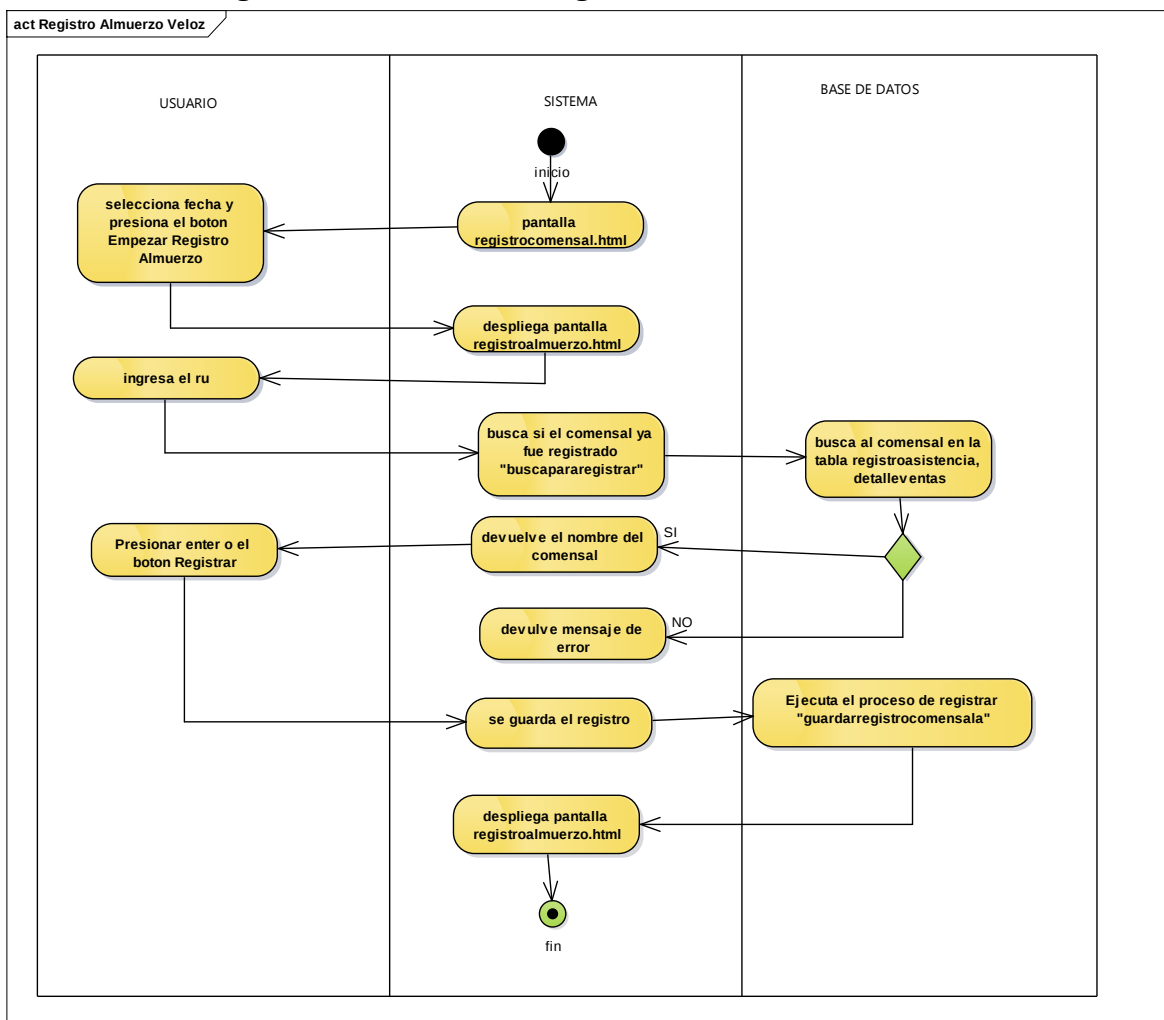


Figura 136 D.A. Registro Almuerzo Veloz

III.6.10.51 Diagrama de Actividades Registro Cena Veloz

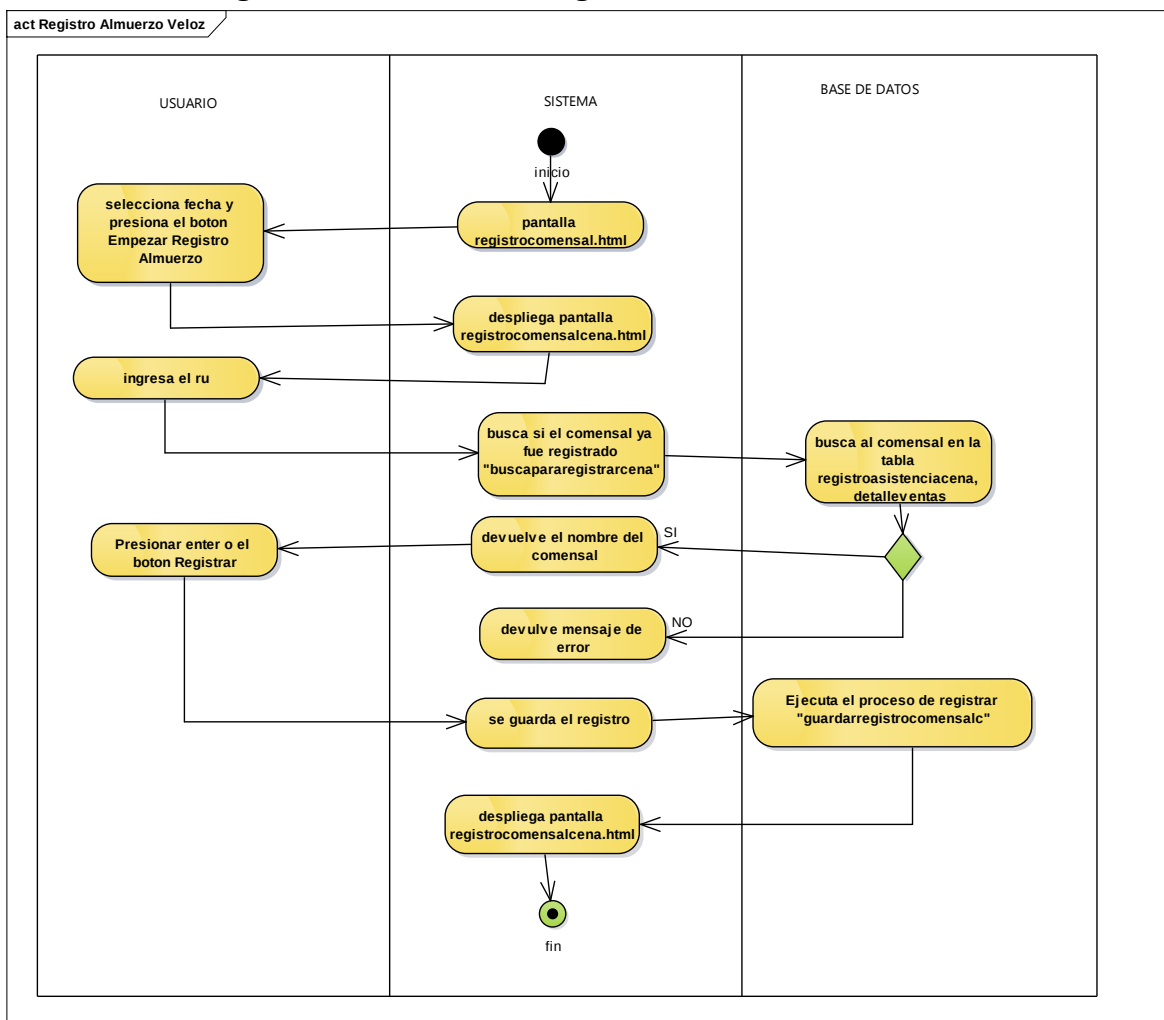


Figura 137 D.A. Registro Cena Veloz

III.6.10.52 Diagrama de Actividades Gestión Anuncio

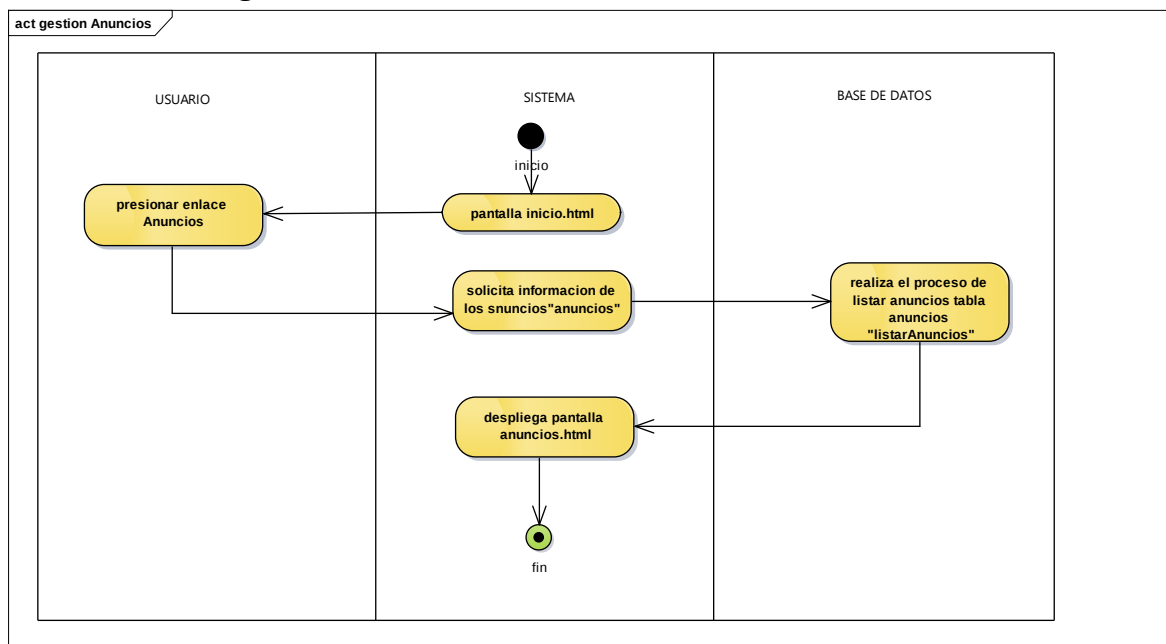


Figura 138 D.A. Gestión Anuncio

III.6.10.53 Diagrama de Actividades Adicionar Anuncio

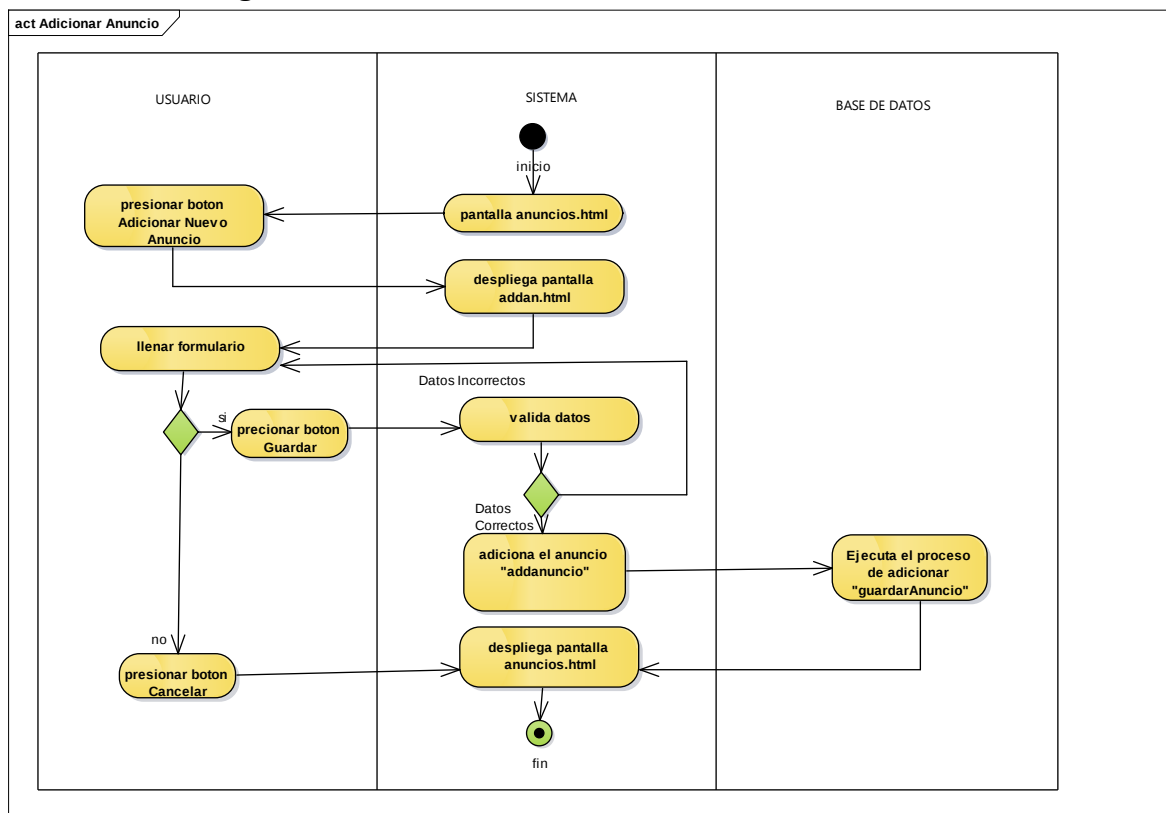


Figura 139 D.A. Adicionar Anuncio

III.6.10.54 Diagrama de Actividades Modificar Anuncio

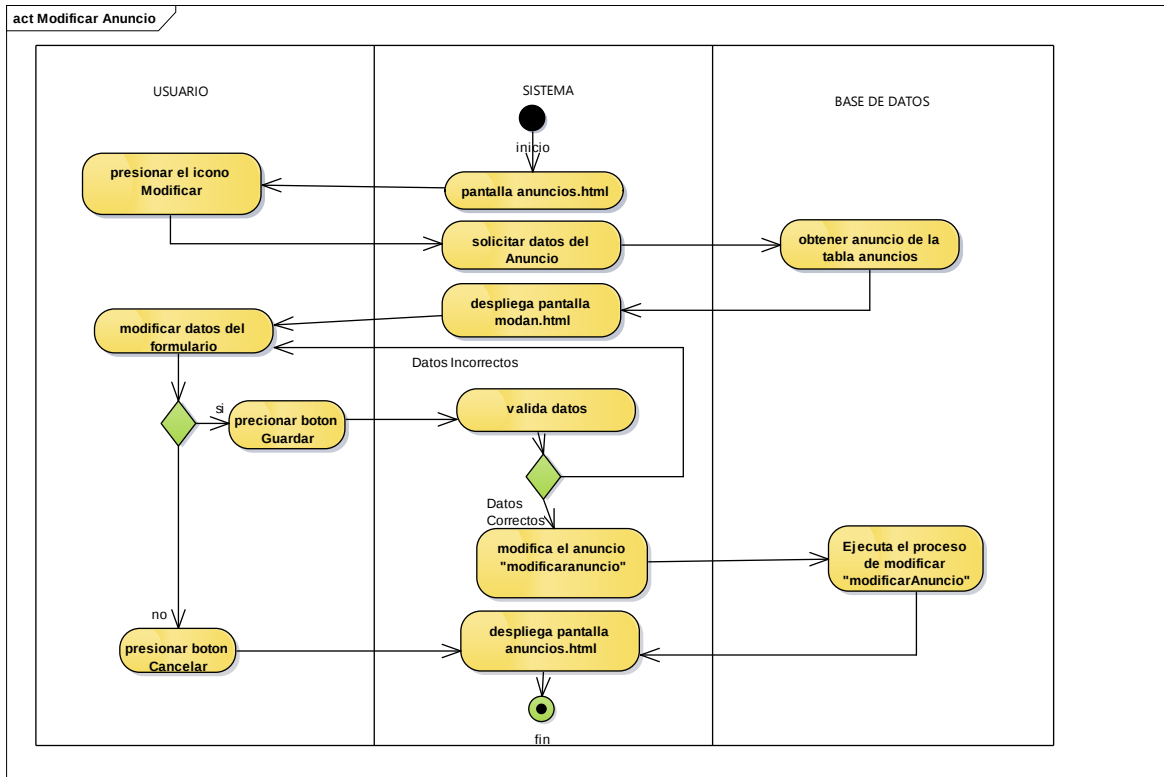


Figura 140 D.A. Modificar Anuncio

III.6.10.55 Diagrama de Actividades Baja Anuncio

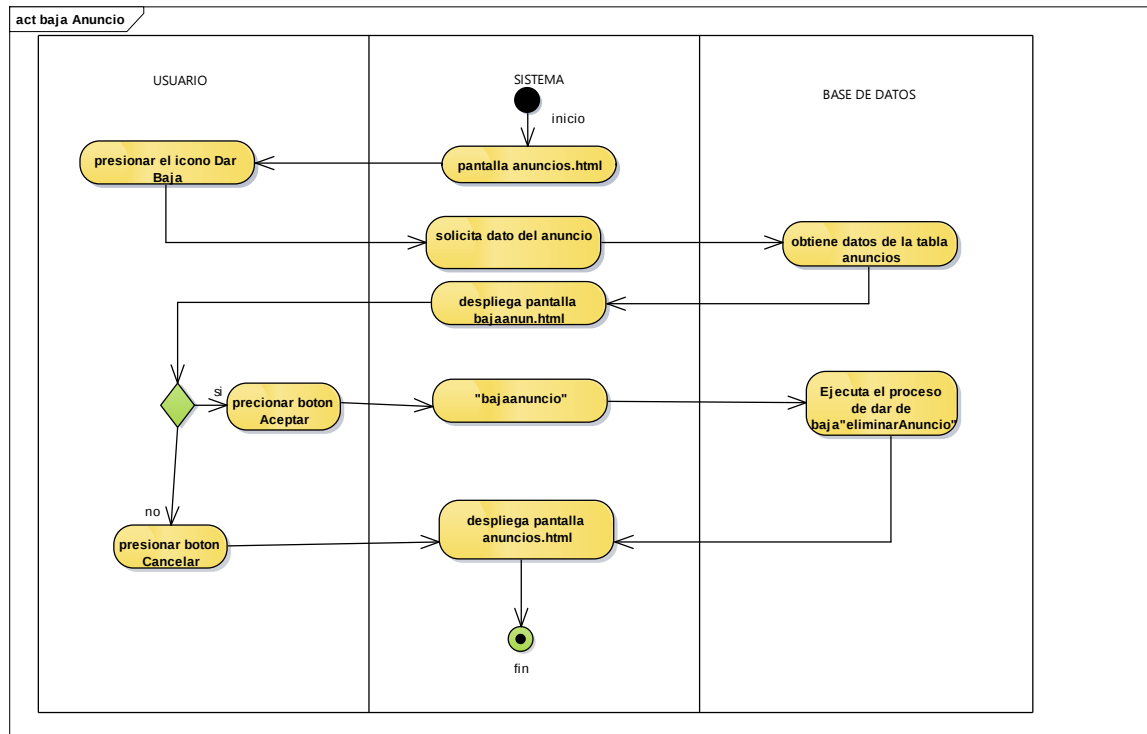


Figura 141 D.A. Baja Anuncio

III.6.10.56 Diagrama de Actividades Alta Anuncio

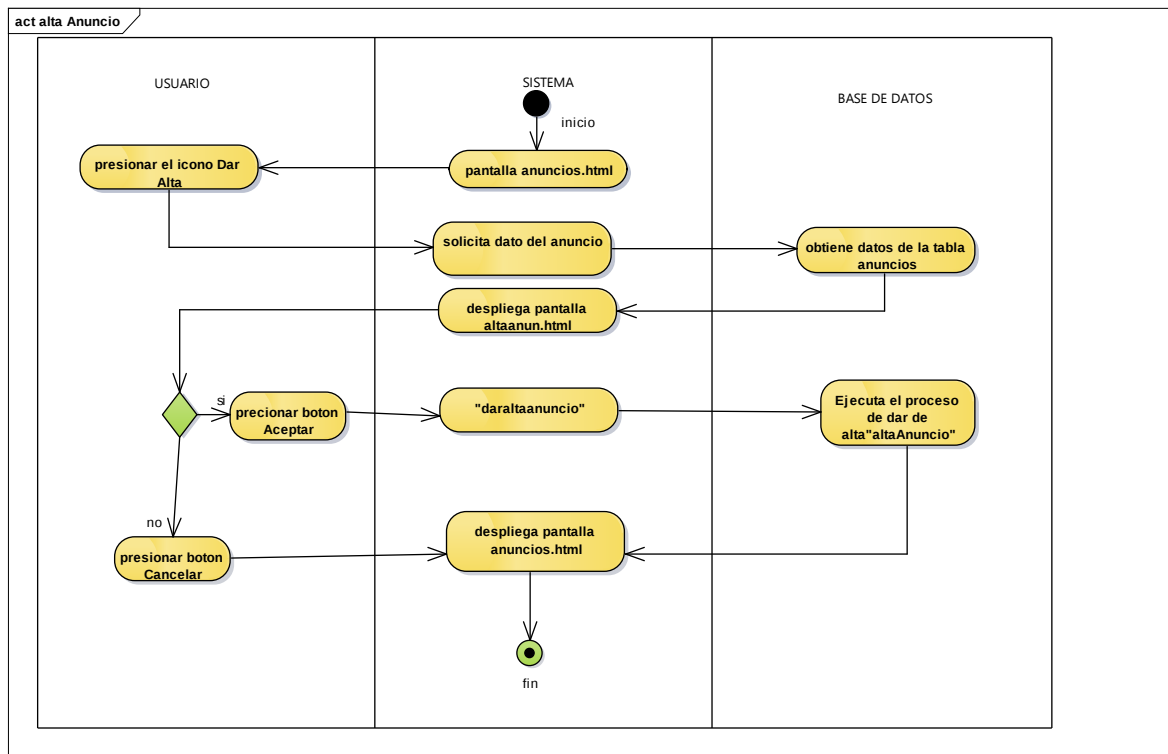


Figura 142 D.A. Alta Anuncio

III.6.10.57 Diagrama de Actividades Ver Anuncio

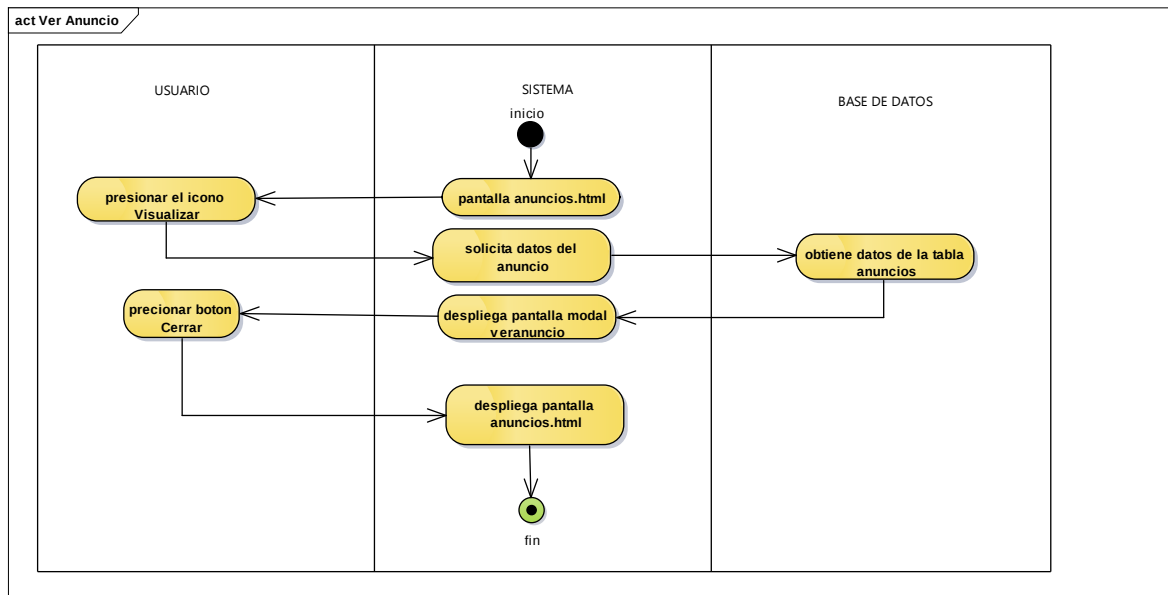


Figura 143 D.A. Ver Anuncio

III.6.10.58 Diagrama de Actividades Gestión Reportes

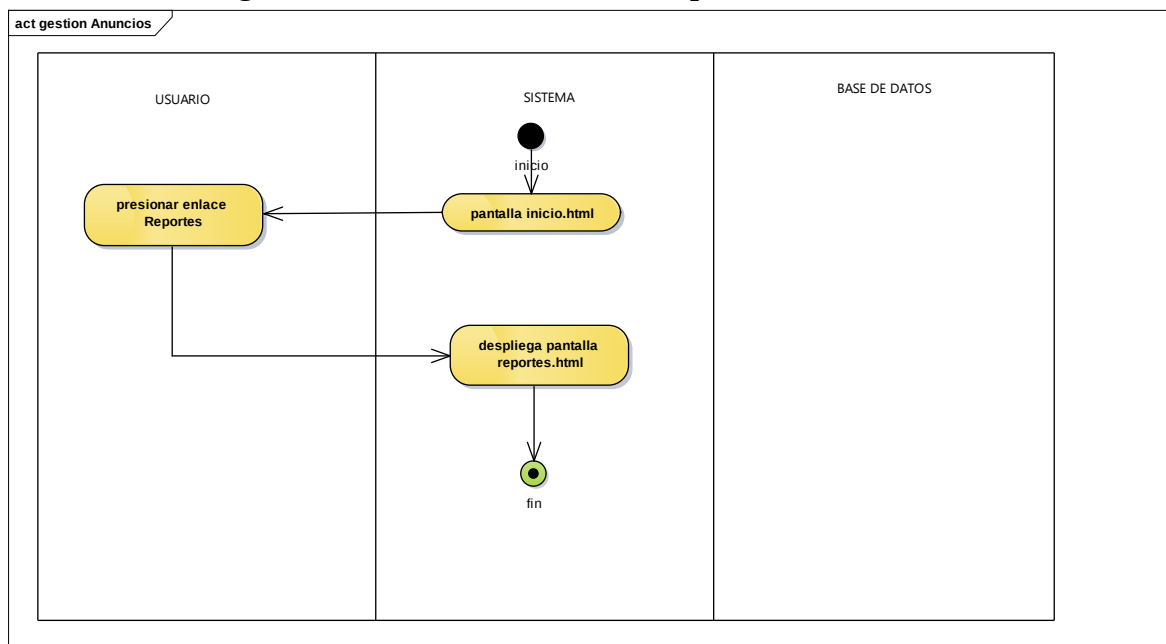


Figura 144 D.A. Gestión Reportes

III.6.10.59 Diagrama de Actividades Reporte Pagos

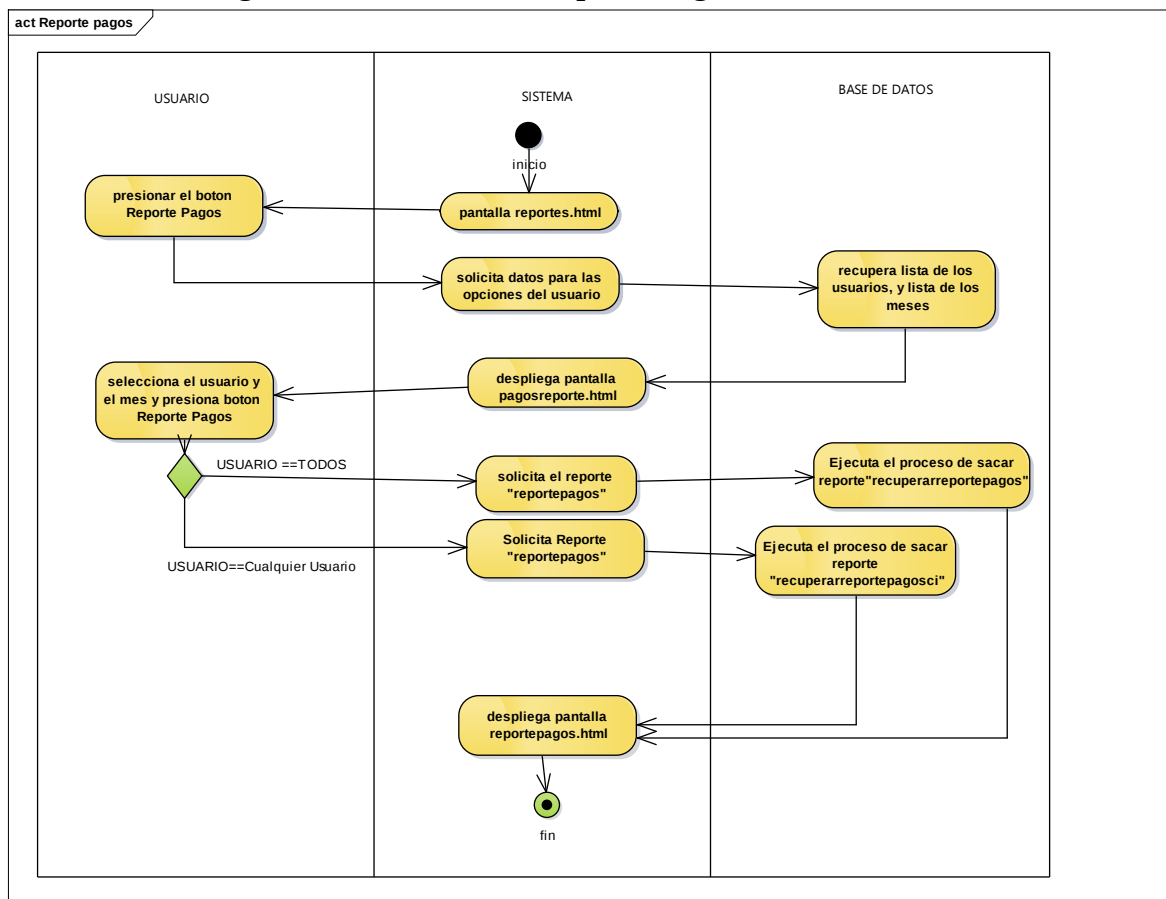


Figura 145 D.A. Reporte Pagos

III.6.10.60 Diagrama de Actividades Reporte Ventas

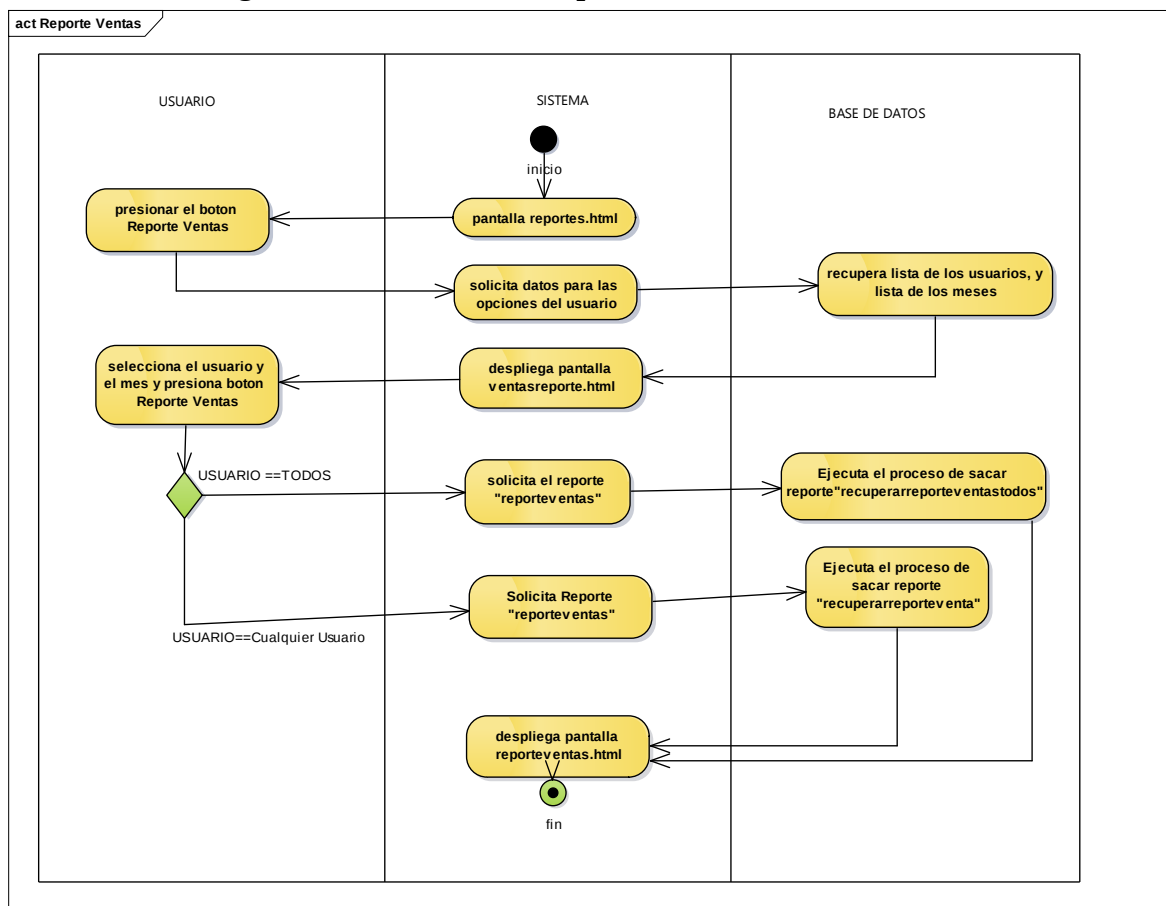


Figura 146 D.A. Reportes Ventas

III.6.10.61 Diagrama de Actividades Reporte Compras

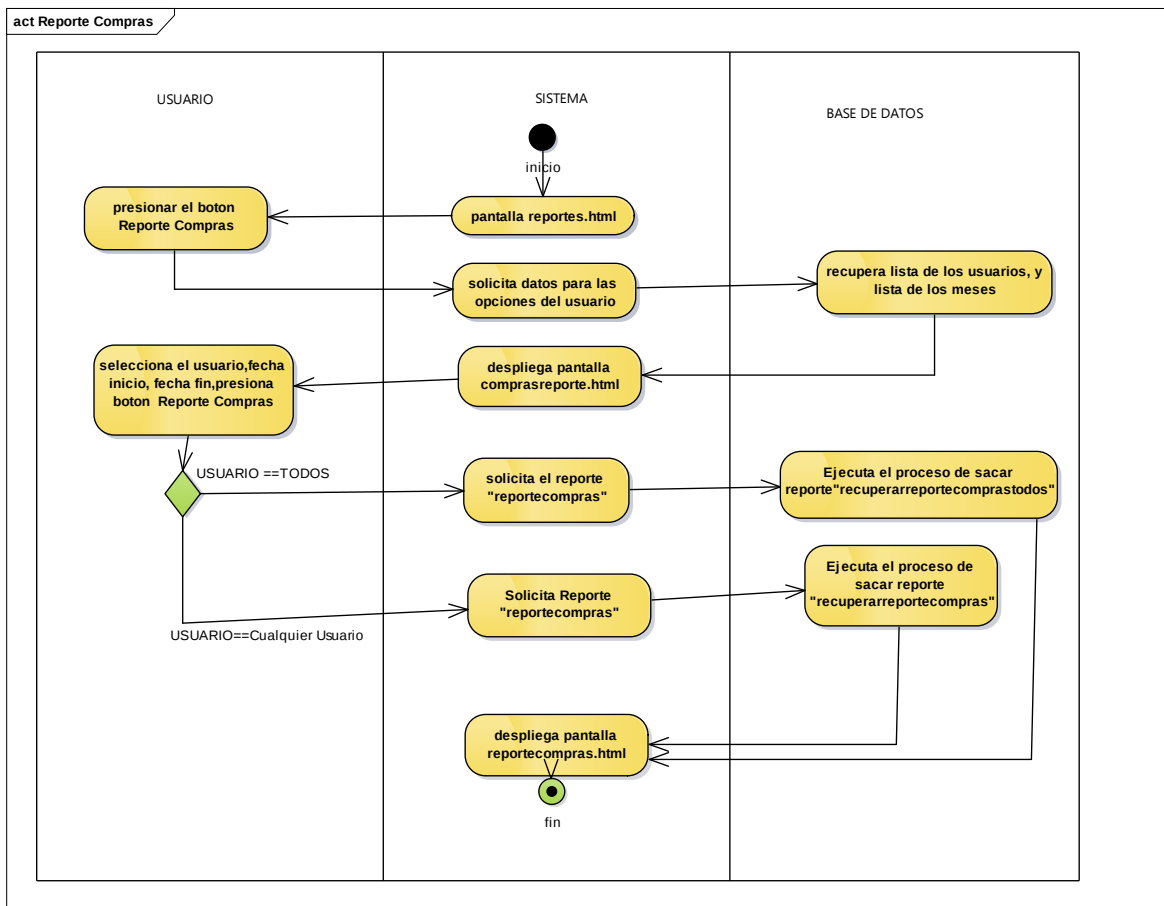


Figura 147 D.A. Reporte Compras

III.6.10.62 Diagrama de Actividades Reporte Movimientos de Usuario

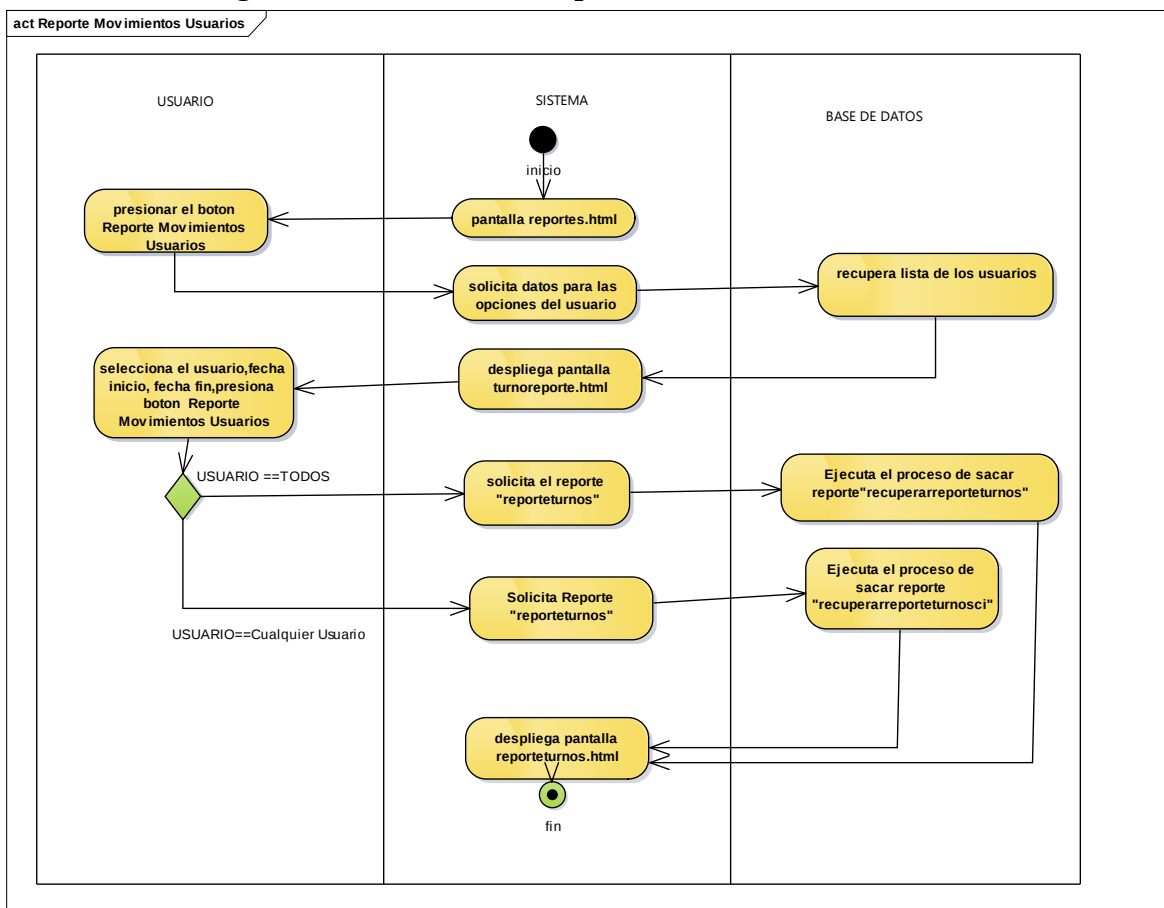


Figura 148 D.A. Movimientos de Usuario

III.6.10.63 Diagrama de Actividades Reporte Categorías

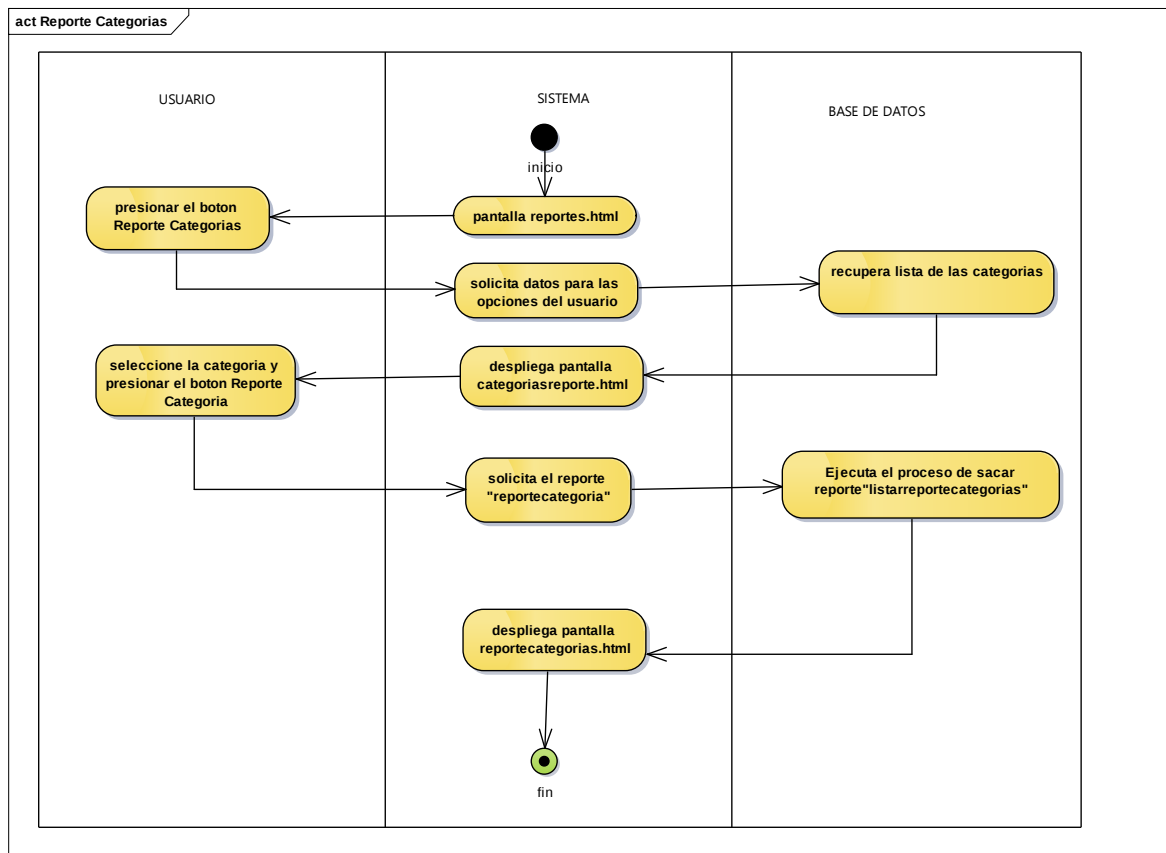


Figura 149 D.A. Reporte Categorías

III.6.10.64 Diagrama de Actividades Reporte Registro Asistencia Almuerzo

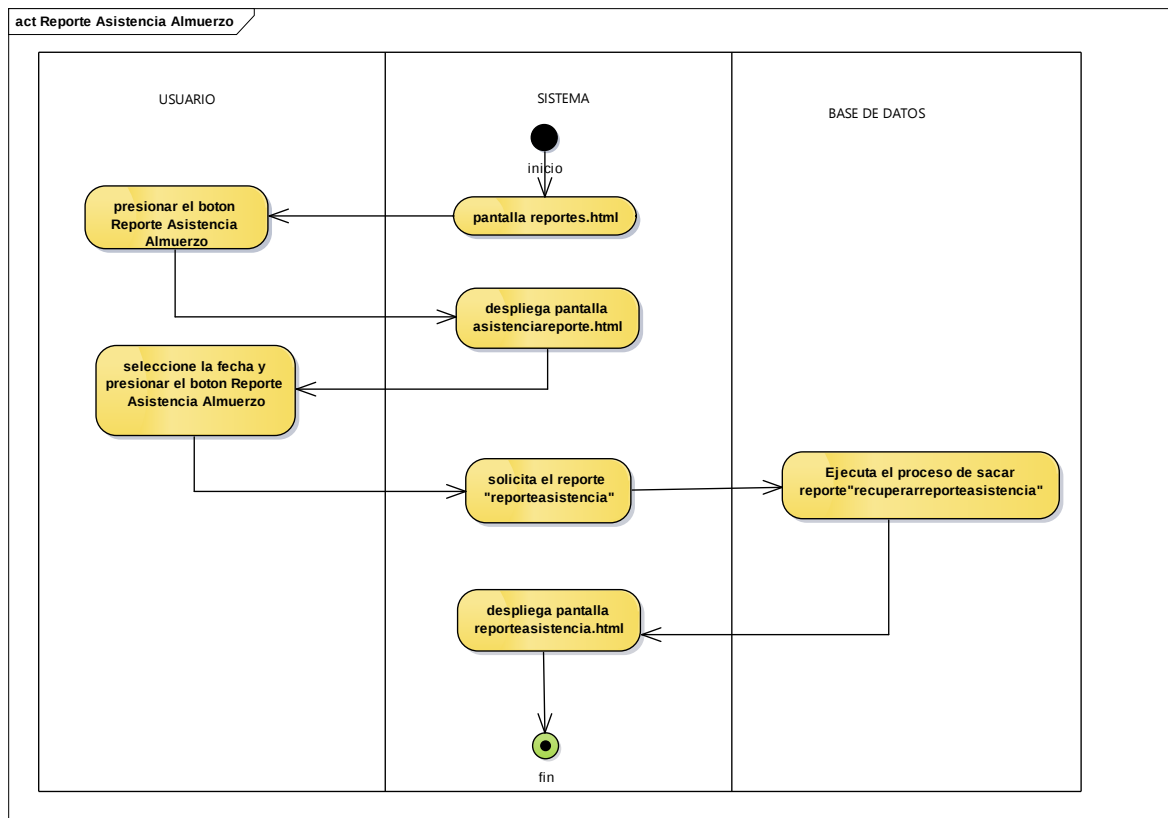


Figura 150 D.A. Reporte Registro Asistencia Almuerzo

III.6.10.65 Diagrama de Actividades Reporte Registro Asistencia Cena

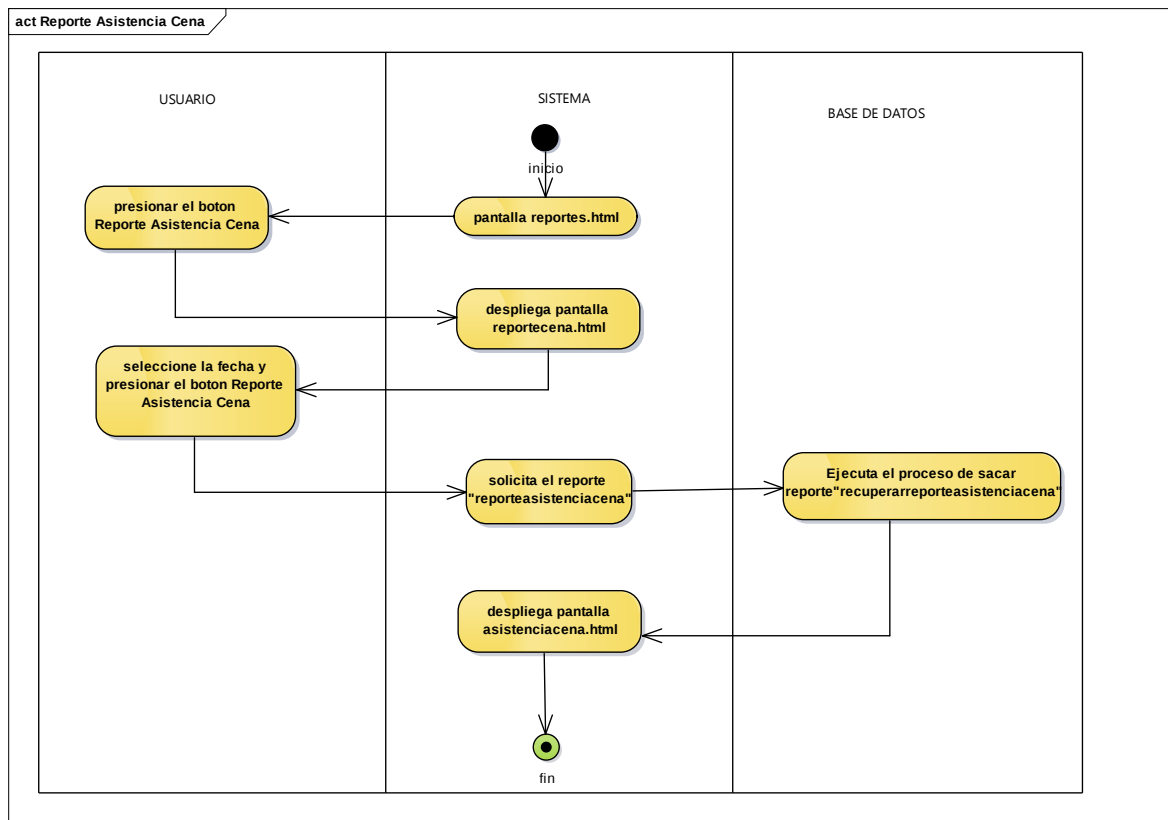


Figura 151 D.A. Reporte Registro Asistencia Cena

III.6.11 Diagrama de Componentes

Un diagrama de componentes representa cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes. Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema

III.6.11.1 Diagrama de Componentes: General

Aquí se muestra un diagrama de componentes del sistema en general haciendo referencia a los diferentes paquetes que necesitan para su posterior funcionamiento del sistema

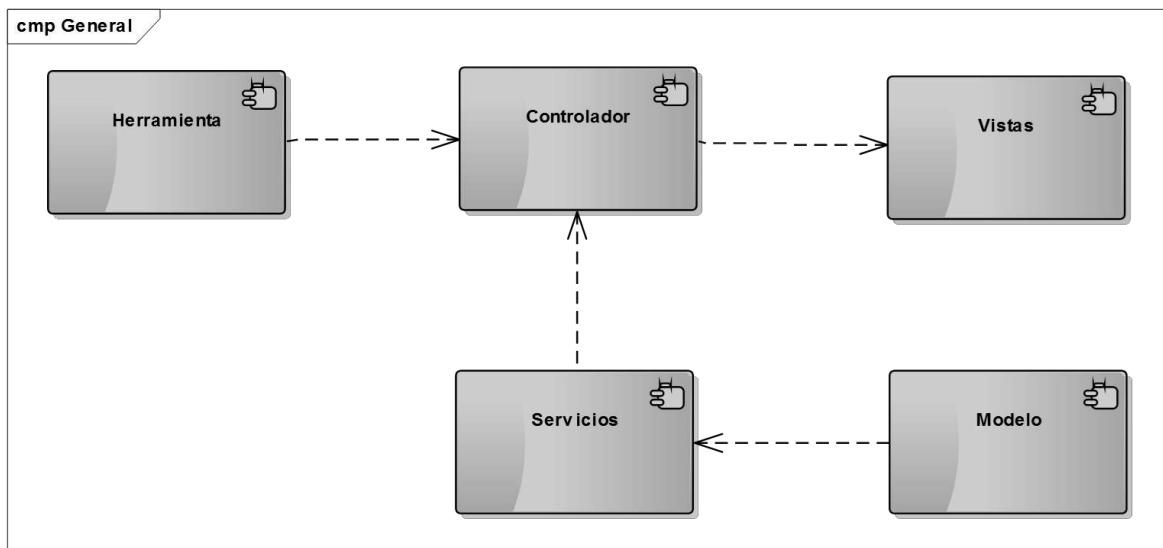


Figura 152.D.C. Componentes General

III.6.12 Diagrama de Clases

III.6.12.1 Introducción

El diagrama de clases es el diagrama principal para el análisis y diseño. Un diagrama de clases representa las clases del sistema con sus relaciones estructurales y de herencia. La definición de clase incluye definiciones para atributos y operaciones. El modelo de casos de uso aporta información para establecer las clases, objetos, atributos, y operaciones.

Cada clase se representa en un rectángulo con tres compartimientos:

- Nombre de la clase
- Atributos de la clase
- Operaciones de la clase

Los atributos de una clase no deberían ser manipulables directamente por el resto de objetos. Por esta razón niveles de visibilidad para los elementos que son:

- (-) Privados: Es el más fuerte. Esta parte es totalmente invisible.
- (#) Los atributos u operaciones protegidas estas visibles para las clases de herencia.
- (+) Los atributos u operaciones públicas son visibles desde otras clases y también por clases de herencia.

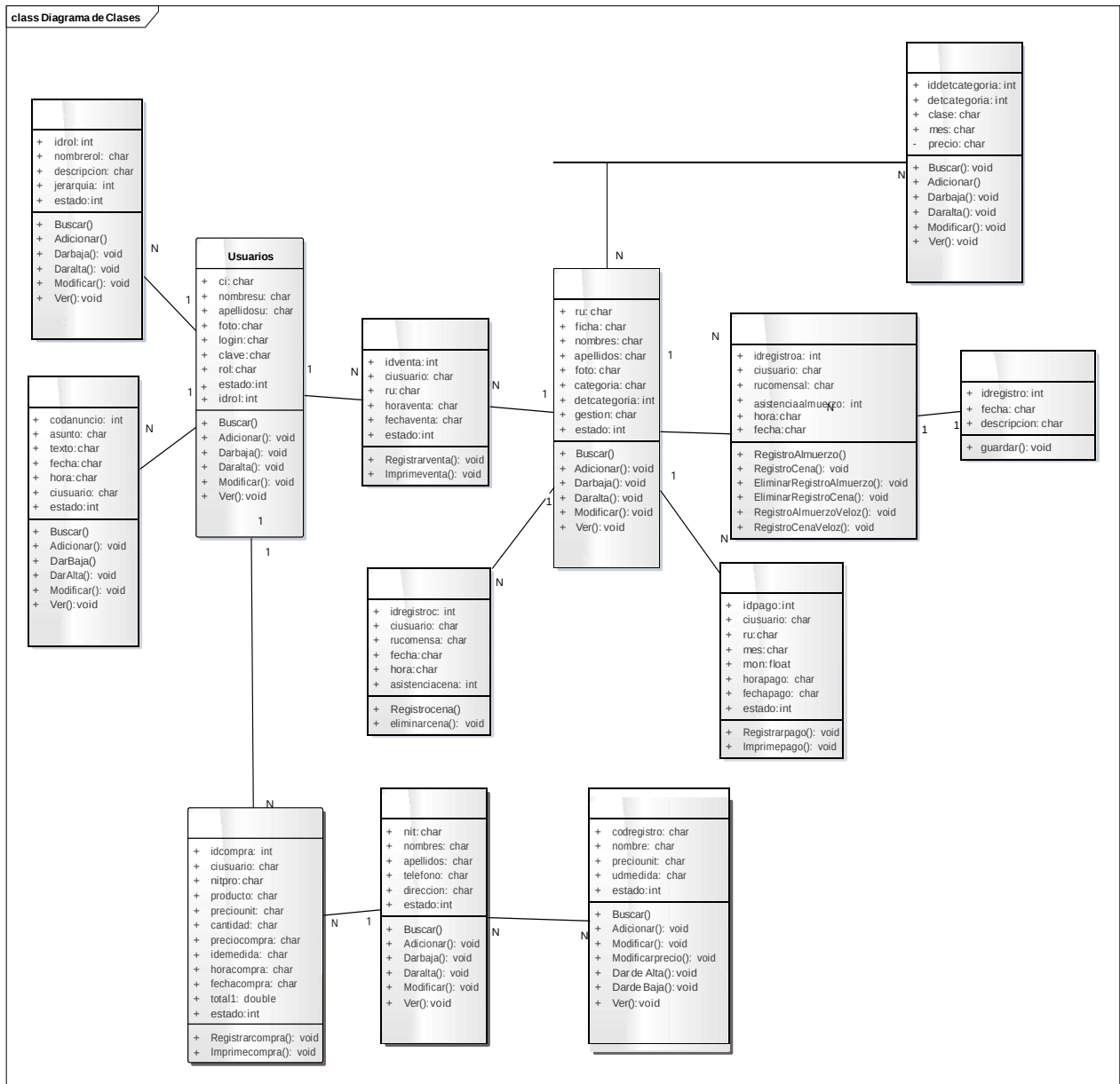


Figura 153. Diagrama de Clases

III.6.13 Modelo de Datos

III.6.13.1 Introducción

Base de Datos es el conjunto de datos almacenados con una estructura lógica. Es decir, tan importante como los datos, es la estructura conceptual con la que se relacionan entre ellos. En la práctica, podemos pensar esto como el conjunto de datos más los programas (o *software*) que hacen de ellos un conjunto consistente.

Si no tenemos los dos factores unidos, no podemos hablar de una base de datos, ya que ambos combinados dan la coherencia necesaria para poder trabajar con los datos de una manera sistemática.

III.6.13.2 Propósito

- Usar el lenguaje estándar

III.6.13.3 Alcance

- Definir la Base de Datos con el lenguaje estructurado

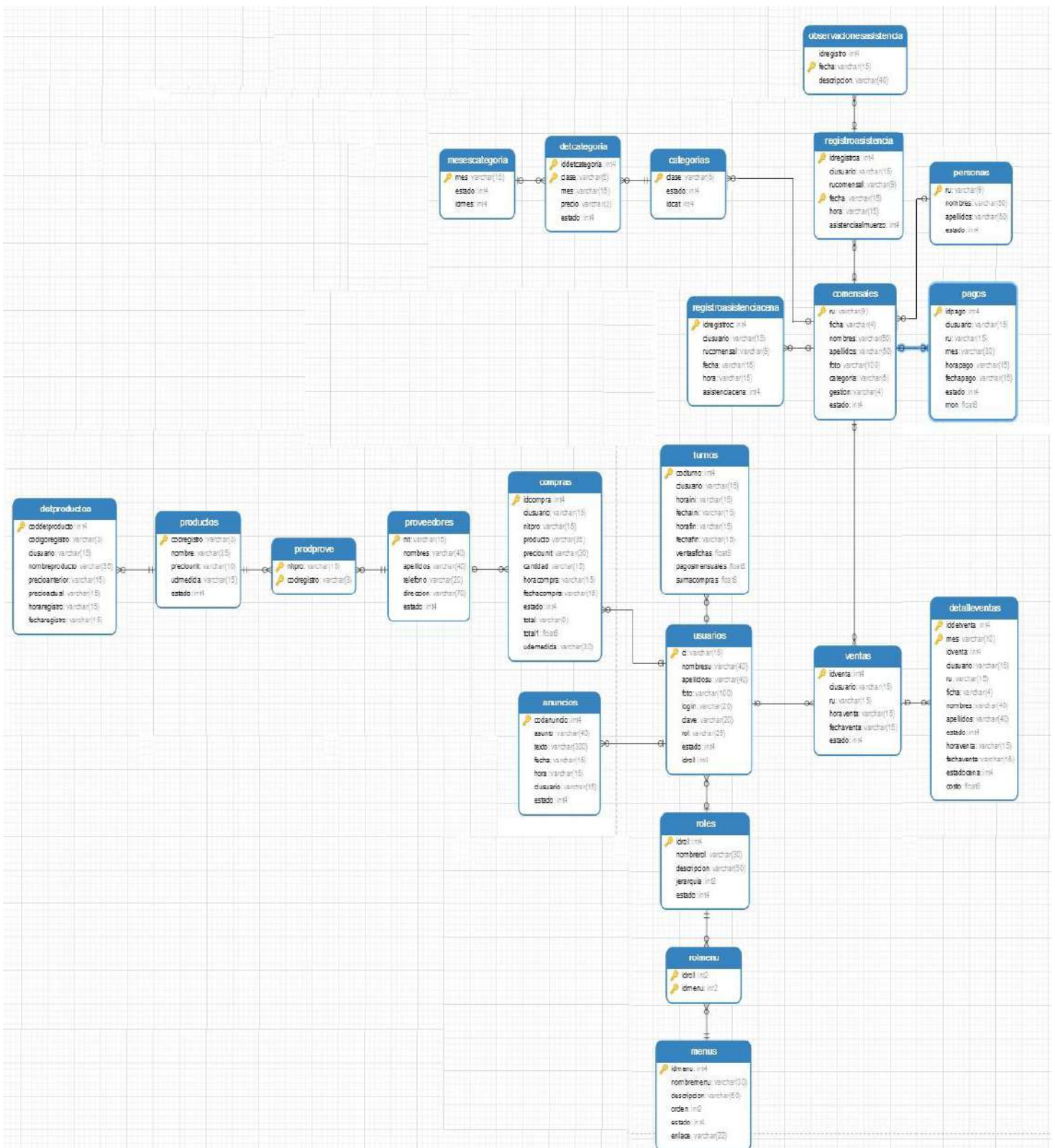


Figura 154. Diagrama Entidad-Relacion

III.6.14 Modelo de Implementación

El Modelo de Implementación es comprendido por un conjunto de componentes y subsistemas que constituyen la composición física de la implementación del sistema. Entre los componentes podemos encontrar datos, archivos, ejecutables, código fuente y los directorios. Fundamentalmente, se describe la relación que existe desde los paquetes y clases del modelo de diseño a subsistemas y componentes físicos.

En el siguiente modelo de implementación realizaremos lo siguiente:

III.6.14.1 Diccionario de Datos

TABLA USUARIOS:

Contiene datos del Usuario que interactúa con el sistema con el rol de: ADMINISTRADOR, AUXILIAR DE ADMINISTRACION, BECA TRABAJO.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	TEXTO	15	SI		Cedula de Identidad
NOMBRESU	TEXTO	40			Nombres del Usuario
APELLIDOSU	TEXTO	40			Apellidos del Usuario
FOTO	TEXTO	100			Foto del Usuario
LOGIN	TEXTO	20			El login de Acceso
CLAVE	TEXTO	20			La clave de Acceso
ROL	TEXTO	29			El rol que desempeña
ESTADO	ENTERO				Estado del Usuario
IDROL	ENTERO			SI	Identificador de rol

Tabla 103.tabla Usuarios

TABLA ROLES:

Contiene datos de Los Roles que interactúa con el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDROL	SERIAL		SI		Identificador de rol
NOMBREROL	TEXTO	30			Nombre del Rol
DESCRIPCION	TEXTO	50			Descripción del Rol
JERARQUIA	ENTERO				Número de jerarquía
ESTADO	ENTERO				Estado del Rol

Tabla 104.Tabla Roles

TABLA MENUS:

Contiene datos de los Menús que interactúa con los Roles del sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDMENU	SERIAL		SI		Identificador de menú
NOMBREMENU	TEXTO	30			Nombre del Menu
DESCRIPCION	TEXTO	50			Descripción del Menu
ORDEN	ENTERO				Número de para ordenar
ESTADO	ENTERO				Estado del Rol
ENLACE	TEXTO	22			Enlace para desplegar pantallas

Tabla 105.Tabla Menus

TABLA ROLMENU:

Contiene datos de los Menús y de los Roles para designar tareas

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDMENU	ENTERO		SI	SI	Identificador de menú
IDROL	ENTERO		SI	SI	Identificador de rol

Tabla 106.Tabla RolMenu

TABLA COMENSALES:

Contiene datos de los Comensales que son beneficiados con la beca Comedor

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
RU	TEXTO	9	SI		El ru del comensal
FICHA	TEXTO	4			Nro. de ficha del comensal
NOMBRES	TEXTO	50			Nombres del Comensal
APELLIDOS	TEXTO	50			Apellidos del Comensal
FOTO	TEXTO	100			Foto del Comensal
CATEGORIA	TEXTO	5			Categoría de la Beca
GESTION	TEXTO	4			Año que es beneficiado con la beca
ESTADO	ENTERO				Estado del Usuario

Tabla 107.Tabla Comensales

TABLA CATEGORIAS:

Contiene datos de las Categorías del Comedor

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CLASE	TEXTO	5	SI		Nombre de la categoría
ESTADO	ENTERO				Estado del Usuario
IDCAT	ENTERO				Identificador de la categoría

Tabla 108.Tabla Categorias

TABLA DETCATEGORIA:

Contiene datos del detalle de las Categorías del Comedor en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDDETCATEGORIA	SERIAL		SI		Identificador de la categoría
CLASE	TEXTO	5	SI	SI	Nombre de la clase de la categoría
MES	TEXTO	15		SI	Nombre del mes
PRECIO	TEXTO	3			El costo de la categoría
ESTADO	ENTERO				Estado del Rol

Tabla 109.Tabla DetCategoria

TABLA MESESCATEGORIA:

Contiene datos de los meses en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
MES	TEXTO	15	SI		Nombre del mes
IDMES	ENTERO				Identificador del mes
ESTADO	ENTERO				Estado del Rol

Tabla 110.Tabla MesesCategoria

TABLA PROVEEDORES:

Contiene datos de los meses en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
NIT	TEXTO	15	SI		El nit del proveedor
NOMBRES	TEXTO	40			Nombres del Proveedor
APELLIDOS	TEXTO	40			Apellidos del Proveedor
TELEFONO	TEXTO	20			El nro. de teléfono
DIRECCION	TEXTO	70			Dirección del proveedor
ESTADO	ENTERO				Estado del proveedor

Tabla 111.Tabla Proveedores

TABLA PRODUCTOS :

Contiene datos de los productos en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODREGISTRO	TEXTO	3		SI	Código del registro
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre del producto
UDMEDIDA	TEXTO	15			Unidad de medida
PRECIOUNIT	TEXTO	20			Precio unitario del producto
ESTADO	ENTERO				Estado del producto

Tabla 112.Tbala Productos

TABLA PRODPROVE :

Contiene datos de los productos y de los proveedores en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODREGISTRO	TEXTO	3		SI	Código del registro del producto
NITPRO	TEXTO	15		SI	Nit del proveedor

Tabla 113 ProdProve

TABLA DETPRODUCTOS:

Contiene datos de los detalles de los productos en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODDETPRODUCTO	SERIAL		SI		Identificador del detalle
CODREGISTRO	TEXTO			SI	Código del producto
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
NOMBREPRODUCTO	TEXTO	35			Nombre del producto

PRECIOANTERIOR	TEXTO	15	Precio anterior del producto
PRECIOACTUAL	TEXTO	15	Precio actual del producto
HORAREGISTRO	TEXTO	15	Hora del registro
FECHA REGISTRO	TEXTO	15	Fecha de registro

Tabla 114.Tabla DetProductos

TABLA COMPRAS:

Contiene datos de los compras en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDCOMPRA	SERIAL		SI		Identificador de la compra
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
NITPRO	TEXTO	15		SI	Nit del proveedor
PRODUCTO	TEXTO	35			Nombre del producto
PRECIOUNIT	TEXTO	10			Precio unitario del producto
CANTIDAD	TEXTO	15			Cantidad de la compra
TOTAL1	TEXTO	15			Precio total de la compra
HORACOMPRA	TEXTO	15			Hora de la compra
FECHACOMPRA	TEXTO	15			Fecha de la compra
UDEMDEDIDA	TEXTO	30			Unidad de medida del producto
ESTADO	ENTERO				Estado de la compra

Tabla 115.Tabla Compras

TABLA TURNOS:

Contiene datos de los turnos en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODTURNO	SERIAL		SI		Identificador del turno
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
HORAINI	TEXTO	15			Hora de ingreso
FECHAINI	TEXTO	15			Fecha de ingreso
HORAFIN	TEXTO	15			Hora de salida
FECHAFIN	TEXTO	15			Fecha de salida
VENTASFICHAS	DOUBLE				Suma de las ventas realizadas
PAGOSMENSUALES	DOUBLE				Suma de las pagos realizados

Tabla 116.Tabla Turnos

TABLA VENTAS:

Contiene datos de las ventas en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDVENTA	SERIAL		SI		Identificador De la venta
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
RU	TEXTO	15		SI	Ru del comensal
HORAVENTA	TEXTO	15			Hora de venta
FECHAVENTA	TEXTO	15			Fecha de venta
ESTADO	ENTERO				Estado de la venta

Tabla 117.Tabla Ventas

TABLA DETALLEVENTAS:

Contiene datos de los detalles de las ventas en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDDETVENTA	SERIAL		SI		Identificador Del detalle ventas
MES	TEXTO	10	SI		Nombre del mes
IDVENTA	ENTERO			SI	Identificador De la venta
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
RU	TEXTO	15		SI	Ru del comensal
FICHA	TEXTO	4			Nro. del ficha del comensal
NOMBRES	TEXTO	40			Nombres del Comensal
APELLIDOS	TEXTO	40			Apellidos del Comensal
PRECIO	TEXTO	3			Precio de la ficha
HORAVENTA	TEXTO	15			Hora de venta
FECHAVENTA	TEXTO	15			Fecha de venta
ESTADO	ENTERO				Estado del detalle venta
COSTO	FLOAT				Costo total de la venta

Tabla 118.Tabla DetalleVentas

TABLA PAGOS:

Contiene datos de los pagos en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDPAGO	SERIAL		SI		Identificador del pago
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
RU	TEXTO	15		SI	Ru del comensal
MES	TEXTO	30			Nombre del mes
MONTO	TEXTO	15			Monto de lo que se pago
HORAPAGO	TEXTO	15			Hora de pago
FECHAPAGO	TEXTO	15			Fecha de pago
ESTADO	ENTERO				Estado de pago
MON	FLOAT				Monto del pago

Tabla 119.Tabla Pagos

TABLA REGISTROASISTENCIA:

Contiene datos de los registros de asistencia al almuerzo del comensal en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDREGISTROA	ENTERO		SI		Identificador de la asistencia
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
RU	TEXTO	15		SI	Ru del comensal
HORA	TEXTO	15			Hora de asistencia almuerzo
FECHA	TEXTO	15			Fecha de asistencia almuerzo
ASISTENCIAALMUERZO	ENTERO				Estado de asistencia almuerzo

Tabla 120.Tabla RegistroAsistencia

TABLA REGISTROASISTENCIACENA:

Contiene datos de los registros de asistencia a la cena del comensal en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDREGISTROC	SERIAL		SI		Identificador de la asistencia cena
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
RU	TEXTO	15		SI	Ru del comensal
HORA	TEXTO	15			Hora de asistencia cena
FECHA	TEXTO	15			Fecha de asistencia cena
ASISTENCIACENA	ENTERO				Estado de asistencia cena

Tabla 121.Tabla RegistrocomensalCena

TABLA OBSERVACIONESASISTENCIA:

Contiene datos de las observaciones en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
IDREGISTRO	SERIAL				Identificador de la observacion
FECHA	TEXTO	15	SI		Fecha de la observacion
DESCRIPCION	TEXTO	40			Descripción de la observacion

Tabla 122 ObservacionesAsistencia

TABLA PERSONAS:

Contiene datos de Los universitarios para agregarlos al sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
RU	TEXTO	9	SI		Identificador de la persona
NOMBRES	TEXTO	50			Nombre del universitario
APELLIDOS	TEXTO	50			Apellidos del universitario
ESTADO	INT				Estado del universitario

Tabla 123 Personas

TABLA ANUNCIOS:

Contiene datos de los anuncios en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODANUNCIO	SERIAL		SI		Identificador del anuncio
CIUSUARIO	TEXTO	15		SI	Cedula del usuario
ASUNTO	TEXTO	40			Título del anuncio
TEXTO	TEXTO	300			Todo el texto del anuncio
HORA	TEXTO	15			Hora de publicación
FECHA	TEXTO	15			Fecha de publicación
ESTADO	ENTERO				Estado de anuncio

Tabla 124.Tabla Anuncios

III.6.15 Prototipo de Interfaces

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Éstos prototipos se realizaron utilizando herramientas gráficas.

Se puntualiza que se presentan los prototipos de interfaces organizados de acuerdo a los módulos del sistema.

III.6.15.1 Modulo General

Este módulo cuenta con un diseño general para el cual sólo el contenido cambia de acuerdo al rol seleccionado

Cada una de las pantallas siguientes sólo incluirá una referencia a la sección de contenido general de cualquier usuario logueado en el sistema.

- Pantallas: tenemos las siguientes pantallas
- index.html



Figura 155. Pantalla index.html

En esta interfaz el usuario debe ingresar el login y el Password para poder ingresar al sistema siempre y cuando este registrado en la base de datos Comedor.

- inicio.html



Figura 156. Pantalla inicio.html

En esta interfaz se visualiza todos los módulos que según el usuario que ingreso al sistema, también se puede apreciar el nombre del usuario ingresado.

- usuarios.html



Figura 157. Pantalla usuarios.html

En esta interfaz puede realizar todo del módulo usuarios como adicionar, modificar, dar de baja, dar de alta y ver los datos del usuario

● addusu.html

Figura 158. Pantalla addusu.html

En esta interfaz el usuario puede agregar a un nuevo usuario llenando un formulario donde le pedirán los datos requeridos.

● modusu.html

Figura 159. Pantalla modusu.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar un usuario y modificar sus datos esto es de acuerdo al usuario dado que el único que puede realizar esto es el administrador.

- bajausu.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:18:13 omar canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Baja Usuario

1

Cedula

Aceptar Cancelar

Figura 160,Pantalla bajausu.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a otro usuario para darlo de baja lógicamente.

- altausu.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:18:46 omar canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Alta Usuario

2222

Cedula

Aceptar Cancelar

Figura 161. Pantalla altausu.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a otro usuario para darlo de alta lógicamente.

- verusuario

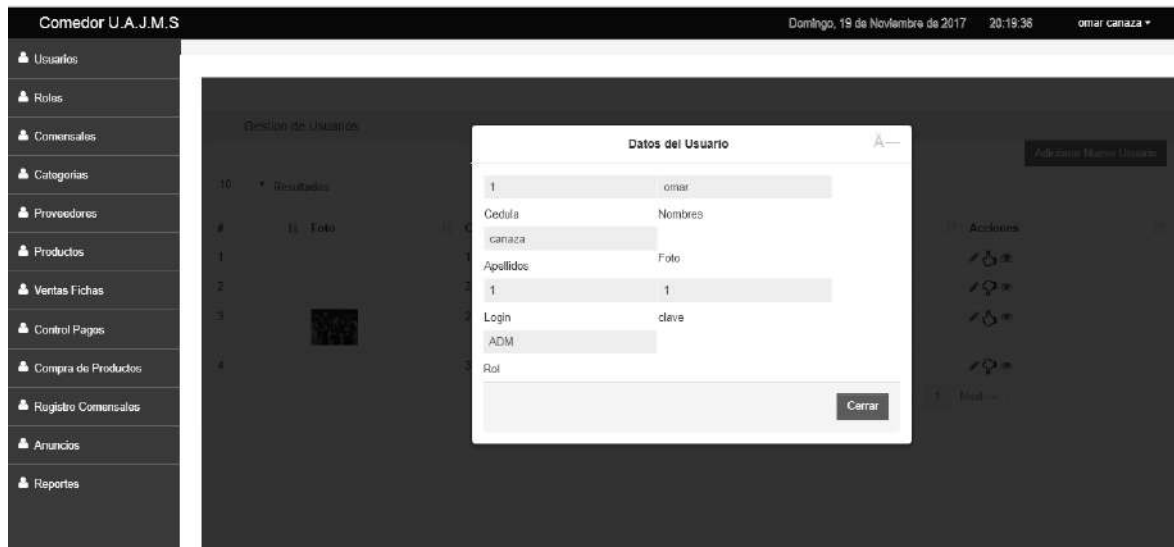


Figura 162. Pantalla verusu

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a otro usuario para poder ver todos sus datos con los que fue agregado.

- roles.html

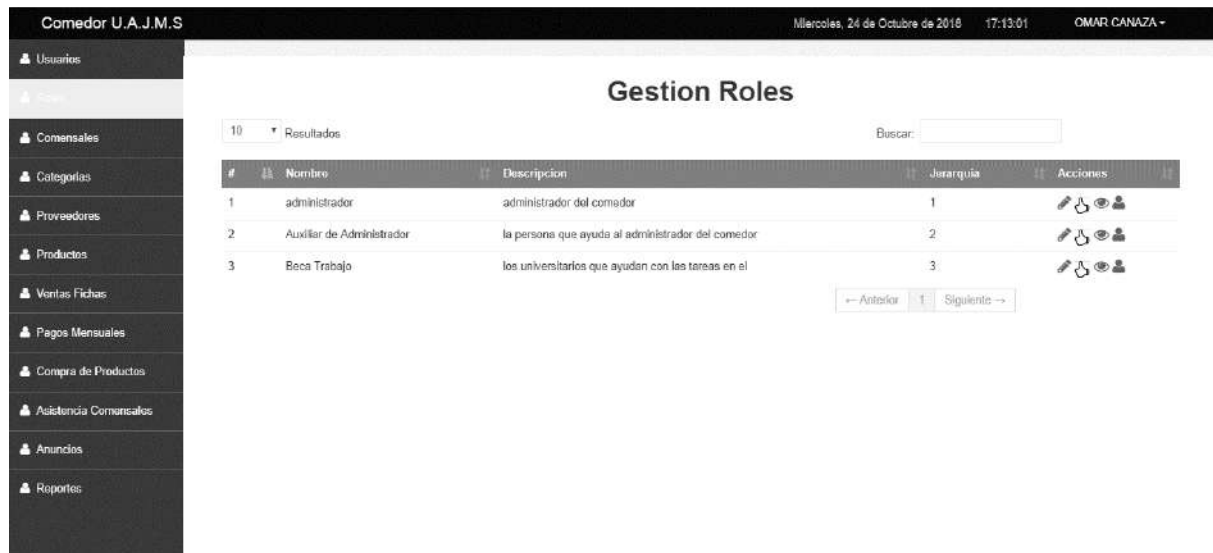


Figura 163. Pantalla roles.html

En esta interfaz puede realizar todo del módulo roles como adicionar, modificar, dar de baja, dar de alta y ver los datos del usuario

● modrol.html

Comedor U.A.J.M.S

Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:21:04 omar canaza

Usuarios

Roles

Comensales

Categorías

Proveedores

Productos

Ventas Fichas

Control Pagos

Compra de Productos

Registro Comensales

Anuncios

Reportes

Modificar Rol

1

IDROL

administrador

Nombre Rol

administrador del comedor

Descripcion

1

Jerarquia

Guardar Cancelar

Figura 165. Pantalla modrol.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar un rol y modificar sus datos esto es de acuerdo al usuario dado que los unicos que pueden realizar esto es el administrador y el auxiliar de administrador.

● bajarol.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S'. The top header bar is black with white text displaying the date and time 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:21:36' and a user profile 'omar canaza'. On the left, there is a dark sidebar menu with icons and labels for various system functions: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is light gray and contains a modal window titled 'Dar de Baja al Rol'. Inside the modal, there is a text input field containing the number '2', followed by the label 'IDROL'. At the bottom of the modal are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Figura 166.Pantalla bajarol.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un rol para darlo de baja lógicamente obteniendo el idrol.

● altarol.html

The screenshot shows the same web application interface as Figure 166, but for the 'altarol.html' screen. The top header and sidebar menu are identical. The main content area displays a modal window titled 'Dar de Alta Rol'. This modal contains a text input field with the number '3', followed by the label 'IDROL'. At the bottom of the modal are the 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Figura 167.Pantalla altarol.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un rol para darlo de alta lógicamente obteniendo el idrol.

- verrol

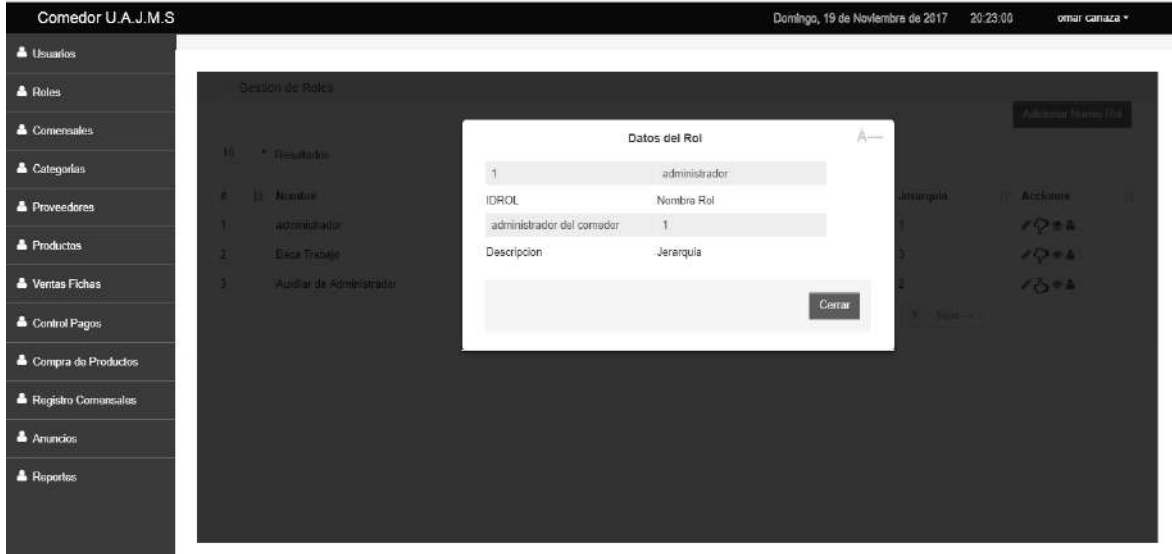


Figura 168. Pantalla verrol

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un rol para poder ver todos sus datos con los que fue agregado.

- comensales1.html

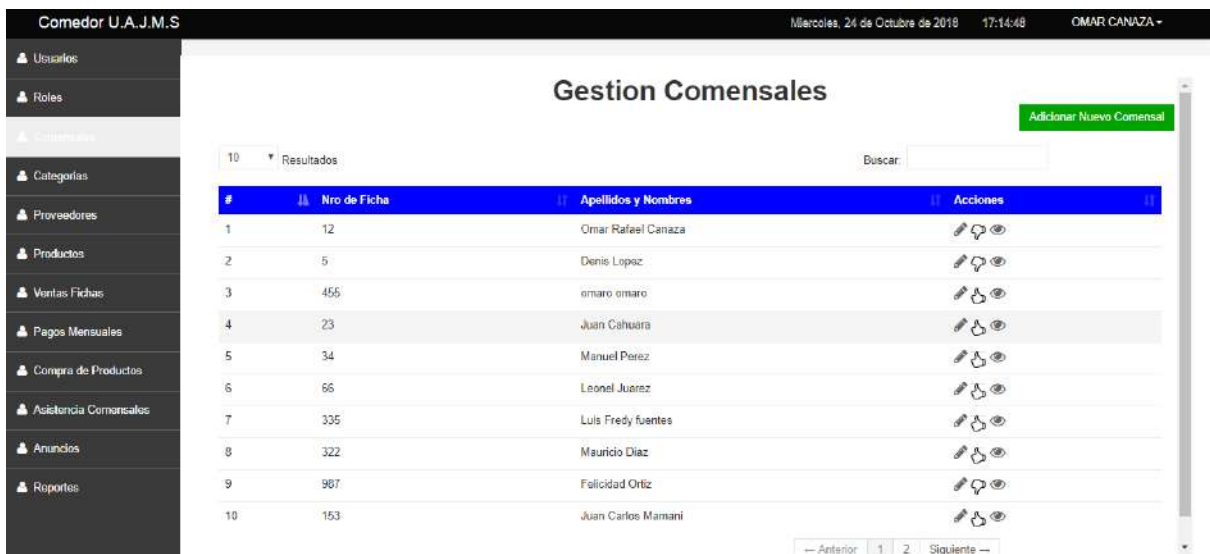


Figura 169. Pantalla comensales1.html

En esta interfaz puede realizar todo del módulo comensales como adicionar, modificar, dar de baja, dar de alta y ver los datos del usuario

- addcome.html

Figura 170. Pantalla addcome.html

En esta interfaz el usuario tiene que ingresar el ru del estudiante si existe en la tabla persona se podrá agregarlo caso contrario saldrá mensajes de advertencia.

- Agregarcome.html

En esta interfaz puede adicionar al comensal para que este registrado en el sistema del comedor.

- modcom.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:32:21 omar canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Modificar Comensal

123 Denis Lopez

RU Nombres Apellidos

Subir Foto

Seleccionar archivo Ningún archi... seleccionado 12

No file selectedChoose File: Ficha

A. 2017

Categoría Gestión

Guardar Cancelar

Figura 171. Pantalla modcom.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar un comensal y modificar sus datos esto es de acuerdo al usuario dado que los únicos que pueden realizar esto es el administrador y el auxiliar de administrador.

- bajacom.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:32:51 omar canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Baja Comensal

12345

RU

Aceptar Cancelar

Figura 172. Pantalla bajacom.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un comensal para darlo de baja lógicamente obteniendo el ru del comensal.

- altacom.html

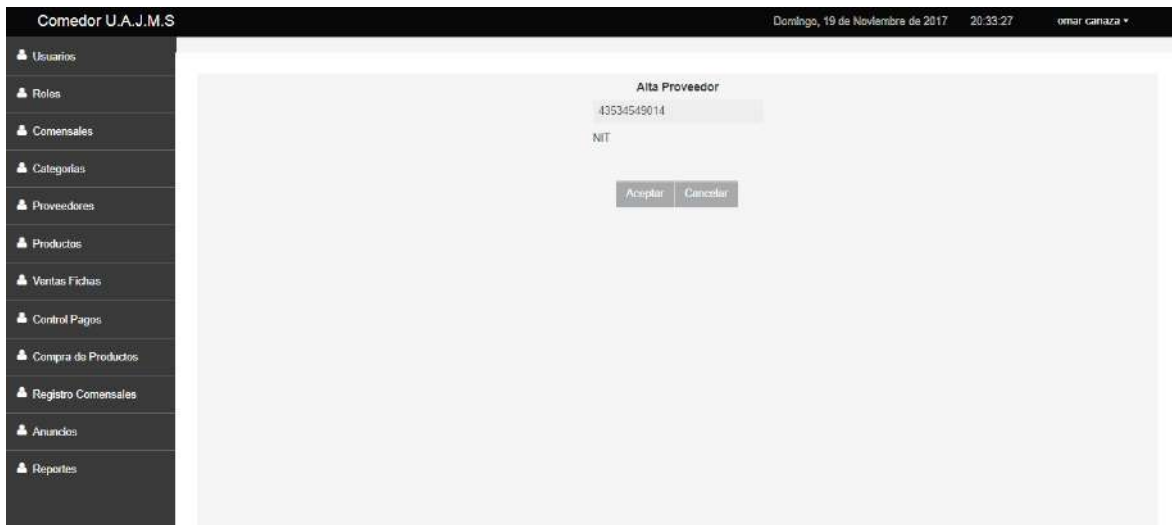


Figura 173. Pantalla altacom.html

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un comensal para darlo de alta lógicamente obteniendo el ru del comensal.

- vercom

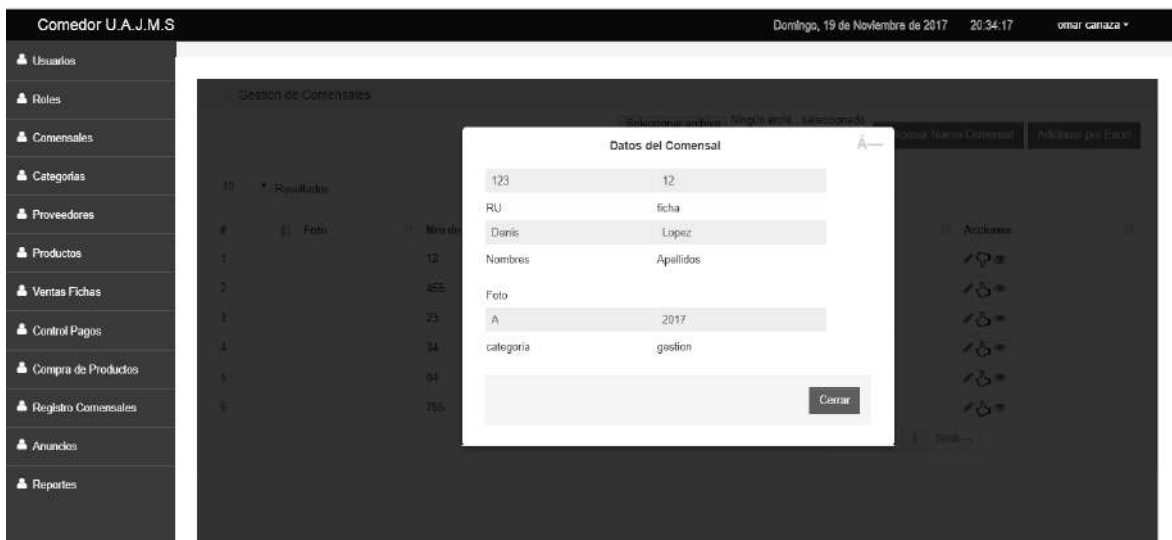


Figura 174. Pantalla vercom

En esta interfaz el usuario puede seleccionar a un comensa para poder ver todos sus datos con los que fue agregado.

- categorias1.html

#	Meses	Categoría	Precio	Acciones
1	FEBRERO	8	33	[icon]
2	FEBRERO			
3	DICIEMBRE			
4	DICIEMBRE			
5	DICIEMBRE			
6	ENERO			
7	NOVIEMBRE			
8	NOVIEMBRE			
9	NOVIEMBRE			
10	MARZO			

Figura 175. Pantalla categorias1.html

En esta interfaz puede realizar todo del módulo categorías como adicionar, modificar, dar de baja, dar de alta y ver los datos de la categoría.

- addmesventa.html

#	Nombre	Acciones
1	ENERO	[icon]
2	FEBRERO	[icon]
3	MARZO	[icon]
4	ABRIL	[icon]
5	MAYO	[icon]
6	JUNIO	[icon]
7	JULIO	[icon]
8	AGOSTO	[icon]
9	SEPTIEMBRE	[icon]
10	OCTUBRE	[icon]

Figura 176. Pantalla addmesventa.html

En esta interfaz el usuario puede dar de alta a los meses para que se pueda vender las fichas de los comensales.

- addmes.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. The top header bar is black with white text displaying the date 'Miércoles, 24 de Octubre de 2018', the time '17:21:35', and the user name 'OMAR CANAZA'. On the left, there is a dark sidebar menu with white text and icons for various functions: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is light gray and contains a form titled 'Adicionar nuevo Mes'. The form has a dropdown menu with 'A' selected, a text input field, a label 'Precio', another dropdown menu with 'ENERO' selected, and two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'.

Figura 177. Pantalla addmes.html

En esta interfaz el usuario puede adicionar un categoría del mes para que este registrado en el sistema del comedor.

- modcat.html

The screenshot shows the same web application interface as Figure 177. The main content area displays a form titled 'Modificar Categoría'. At the top of the form, there is a red warning message: 'Se registrará su CI, Fecha, Hora de los cambios realizados'. Below this, there are four input fields: a text field with '4', a dropdown menu labeled 'DET.CATEGORIA' with 'B' selected, a text field labeled 'CLASE' with '33', and a text field labeled 'PRECIO'. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (green) and 'Cancelar' (red). In the top right corner of the main content area, there is a blue button that says 'Descargar archivo de esta página' with a download icon and a close icon.

Figura 178. Pantalla modcat.html

En esta interfaz el usuario puede modificar los datos de la categoría.

- bajacategoria.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:37:49 omair canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Baja Categoría

6

DETALLE CATEGORIA

Aceptar Cancelar

Figura 179. Pantalla bajacategoria.html

En esta interfaz el usuario puede dar de baja a a categoría de forma lógica recibiendo el detalle de categoría que es único.

- altacategoria.html

Comedor U.A.J.M.S. Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:38:59 omair canaza

Usuarios Roles Comensales Categorías Proveedores Productos Ventas Fichas Control Pagos Compra de Productos Registro Comensales Anuncios Reportes

Alta Categoría

2

DETALLE CATEGORIA

Aceptar Cancelar

Figura 180. Pantalla altacategoria.html

En esta interfaz el usuario puede dar de alta a la categoría de forma lógica recibiendo el detalle de categoría que es único.

- [vercategoria](#)

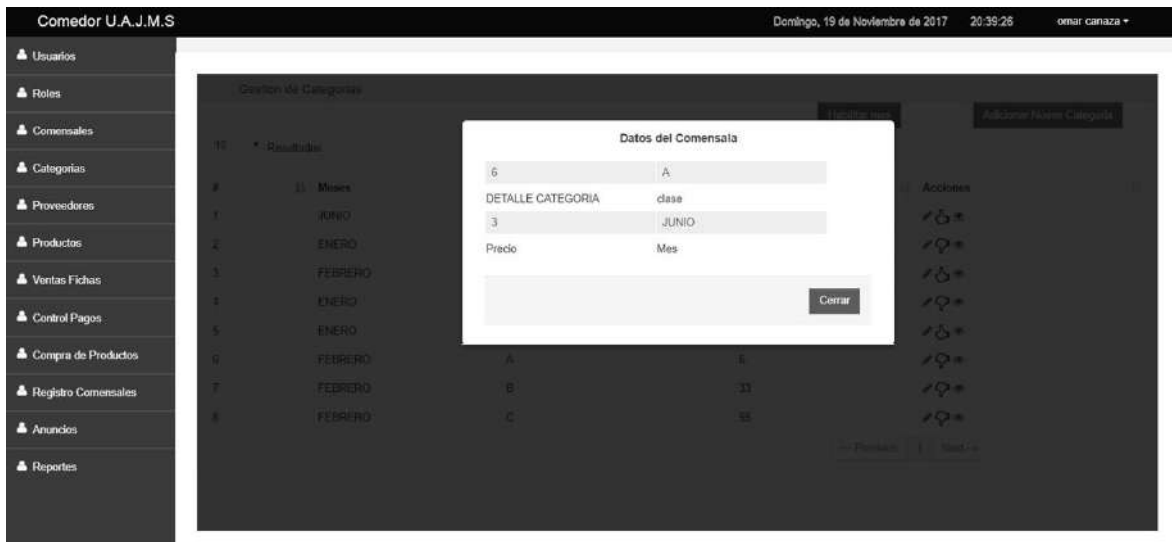


Figura 181.Pantalla vercategoria

En esta interfaz el usuario puede ver los datos con los que registrado la categories solo ver.

- [proveedores.html](#)

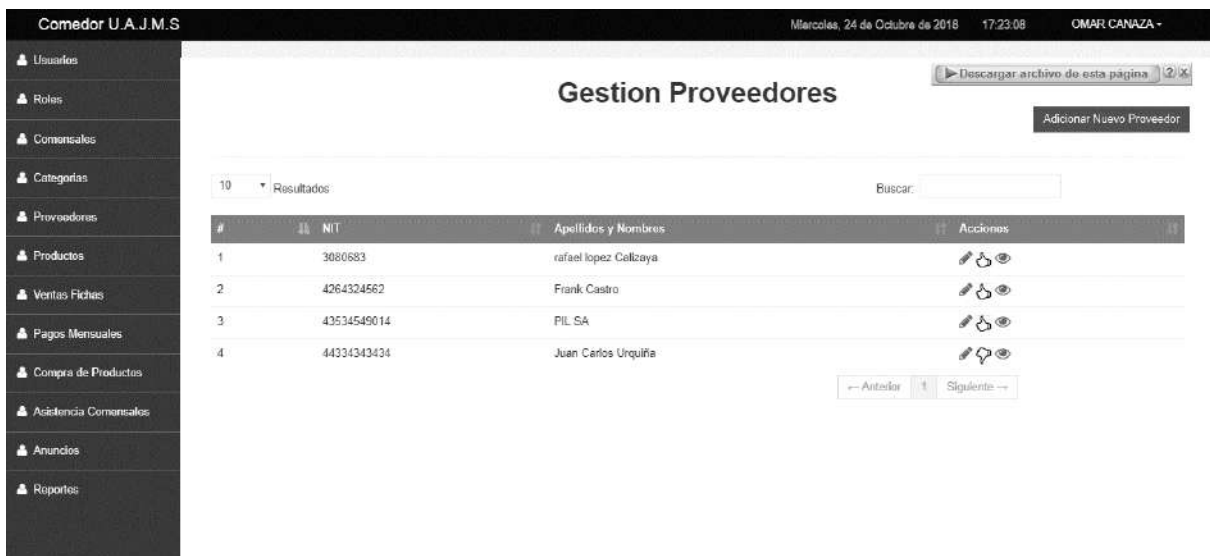


Figura 182.Pantalla proveedores.html

En esta interface el usuario podrá realizar todas las acciones adicionar, modificar, dar de alta, dar de baja, y ver los datos de los proveedores.

- addpro.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for various functions: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is titled 'Agregar Proveedor' and contains a form with the following fields: NIT, Nombres, Apellidos, Telefono, and Direccion. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'. The top of the page features a header with the date 'Miércoles, 24 de Octubre de 2018', the time '17:23:37', and the user name 'OMAR CANAZA'. A download link 'Descargar archivo de esta página' is visible in the top right corner of the form area.

Figura 183. Pantalla addpro.html

en esta interfaz el usuario podrá agregar a un nuevo proveedor para que pueda vender su producto al comedor.

- modpro.html

The screenshot shows the 'Modificar Proveedor' form in the same 'Comedor U.A.J.M.S.' system. The sidebar menu is identical to the previous figure. The main content area is titled 'Modificar Proveedor' and displays the details of an existing provider. The fields are pre-filled with the following information: NIT (3080683), Nombres (rafael), Apellidos (lopez Calizaya), Telefono (23424444), and Direccion (Av. Circunvalación). The 'Guardar' and 'Cancelar' buttons are at the bottom. The header and top right elements are consistent with the previous figure.

Figura 184. Pantalla modpro.html

En esta interfaz el usuario podrá modificar los datos con lo que se registró al proveedor

- bajapro.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. The top header bar is black with white text displaying the date and time: 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:41:20' and the user name 'omar canaza'. On the left, there is a dark sidebar menu with icons and labels for various system functions: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is light gray and contains a form titled 'Baja Proveedor'. The form has a text input field containing the number '3000603', followed by the label 'NIT'. Below the input field are two buttons: 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 185. Pantalla bajapro.html

En esta interfaz el usuario puede dar de baja lógicamente al proveedor obteniendo el nit del mismo.

- altapro.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.', similar to the previous one. The top header bar is black with white text displaying the date and time: 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017 20:41:55' and the user name 'omar canaza'. The left sidebar menu is identical. The main content area is light gray and contains a form titled 'Alta Proveedor'. The form has a text input field containing the number '43534549014', followed by the label 'NIT'. Below the input field are two buttons: 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 186. Pantalla altapro.html

En esta interfaz el usuario puede dar de alta lógicamente al proveedor obteniendo el nit del mismo.

- verpro

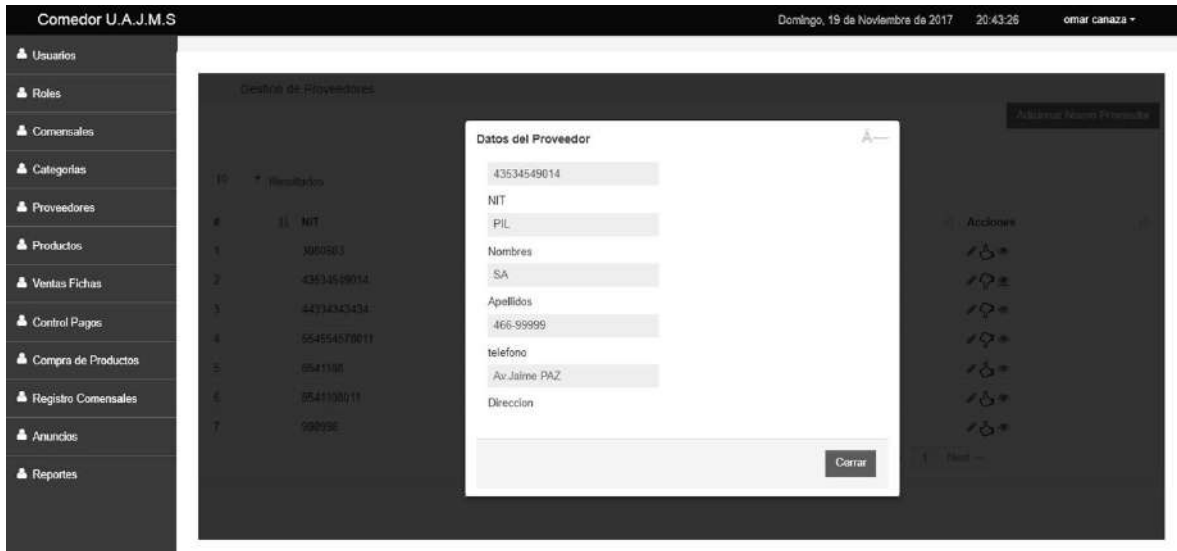


Figura 187. Pantalla verpro

En esta interfaz el usuario puede ver los datos con los que se registró el proveedor solo lectura.

- productos.html

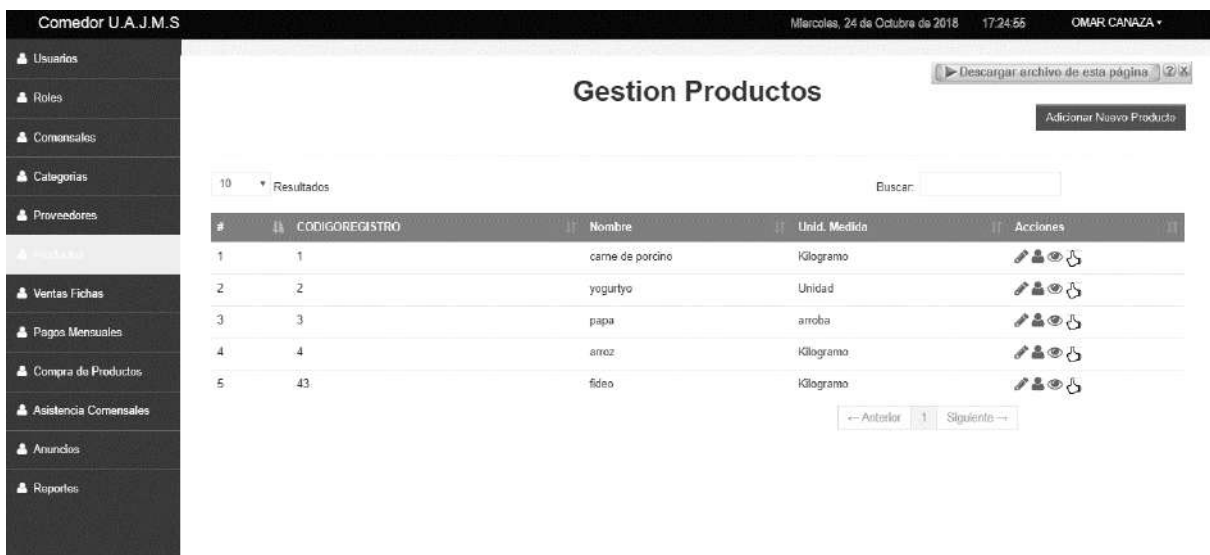


Figura 188. Pantalla productos.html

En esta interface el usuario podrá realizar todas las acciones adicionar, modificar, dar de alta, dar de baja, y ver los datos de los productos.

- addproducto.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for 'Usuarios', 'Roles', 'Comensales', 'Categorías', 'Proveedores', 'Productos', 'Ventas Fichas', 'Pagos Mensuales', 'Compra de Productos', 'Asistencia Comensales', 'Anuncios', and 'Reportes'. The main area is titled 'Agregar Producto' and contains the following fields: 'CODIGO REGISTRO' (text input), 'Seleccione Proveedor' (dropdown menu), 'Seleccione Proveedor' (text input), 'Nombre' (text input), 'Precio' (text input), and 'Unidad de Medida' (text input). At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'. The top header bar displays the date 'Martes, 12 de Diciembre de 2017', the time '09:07:03', and the user 'SILVIA DELGADO'.

Figura 189. Pantalla addproducto.html

En esta interfaz el usuario podrá agregar a un nuevo producto también asignando a su respectivo proveedor.

- modproducto.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for 'Usuarios', 'Roles', 'Comensales', 'Categorías', 'Proveedores', 'Productos', 'Ventas Fichas', 'Control Pagos', 'Compra de Productos', 'Registro Comensales', 'Anuncios', and 'Reportes'. The main area is titled 'Modificar Productos' and contains the following fields: '6' (text input), 'CODIGO PRODUCTO' (text input), '14' (text input), 'CODIGO REGISTRO' (text input), '43534545014' (text input), 'Nit Proveedor' (text input), 'carne cordero' (text input), 'Nombre' (text input), '6.8' (text input), and 'Precio' (text input). At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'. The top header bar displays the date 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017', the time '20:44:47', and the user 'omar canaza'.

Figura 190. Pantalla modproducto.html

En esta interfaz el usuario podrá modificar los datos con lo que se registró el producto.

- modprecioproducto.html

Figura 191. Pantalla modprecioproducto.html

En esta interfaz el usuario podrá modificar el precio con lo que se registró el producto.

- verproducto

Figura 192. Pantalla verproducto

En esta interfaz el usuario puede ver los datos con los que se registró el proveedor solo lectura.

- bajaproducto.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for 'Usuarios', 'Roles', 'Comensales', 'Categorías', 'Proveedores', 'Productos', 'Ventas Fichas', 'Control Pagos', 'Compra de Productos', 'Registro Comensales', 'Anuncios', and 'Reportes'. The top header bar is black and contains the text 'Comedor U.A.J.M.S.', the date 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017', the time '20:46:06', and a user profile 'omar canaza'. The main content area is light gray and displays a form titled 'Baja Producto'. The form has a text input field containing the number '2', followed by the label 'CODIGO PRODUCTO:'. Below the input field are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Figura 193. Pantalla bajaproducto.html

En esta interfaz el usuario puede dar de baja lógicamente al producto obteniendo su código del mismo.

- altaproducto.html

The screenshot shows the same web application interface as Figure 193. The sidebar menu and top header are identical. The main content area displays a form titled 'Alta Producto'. The form has a text input field containing the number '14', followed by the label 'Codigo Producto:'. Below the input field are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Figura 194. Pantalla alaproducto.html

En esta interfaz el usuario puede dar de alta lógicamente al producto obteniendo su código del mismo.

- comensales.html

The screenshot shows the 'comensales.html' interface. On the left is a sidebar menu with options: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main area has a header 'Comedor U.A.J.M.S.' and a date 'Miércoles, 24 de Octubre de 2018'. Below the header, there's a 'Mes de Venta' dropdown set to 'ENERO' and a 'Descargar archivo de esta página' button. A table displays 10 results with columns: #, Nro Ficha, Apellidos y Nombres, and Venta. The table data is as follows:

#	Nro Ficha	Apellidos y Nombres	Venta
1	12	Omar Rafael Canaza	
2	5	Denís Lopez	
3	466	omaro amaro	
4	23	Juan Caluazara	
5	34	Manuel Perez	
6	66	Leonel Juarez	
7	336	Luis Frody fuentes	
8	322	Mauricio Diaz	
9	987	Felicidad Ortiz	
10	163	Juan Carlos Manzan	

At the bottom of the table are navigation buttons: 'Anterior', '1', '2', and 'Siguiente'.

Figura 195. Pantalla comensales.html

En esta interfaz el usuario podrá realizar la venta de fichas de cada mes para que el comensal pueda ser registrado y así asistir normalmente durante dicho mes.

- imprimirventa.html

The screenshot shows the 'imprimirventa.html' interface. On the left is the same sidebar menu as in Figure 195. The main area has a header 'Comedor U.A.J.M.S.' and a date 'Martes, 12 de Diciembre de 2017'. The central content is a receipt titled 'COMPROBANTE DE CAJA' with the following details:

U.A.J.M.S.
 TRANSACCION:246
 NOMBRE: Manuel
 APELLIDOS: Perez
 MES CANCELADO: NOVIEMBRE
 Nro Ficha: 34
 CONCEPTO: Beca Comedor "C"
 Precio: 55 Bs
 Fecha: 16:27:57 2017-12-12
 Cajero/a: SILVIA DELGADO
 RU:131

Below the text is a QR code and a 'Imprimir' button.

Figura 196. Pantalla imprimirventa.html

En esta interfaz el usuario puede imprimir la ficha del comensal dado que el registro ya está hecho.

- pagos.html

Comedor U.A.J.M.S. Miércoles, 24 de Octubre de 2018 17:31:33 OMAR CANAZA

Gestion Pagos Mensuales a los Comensales [Descargar archivo de esta página](#)

Elija el Mes: Enero Febrero Marzo Abril Mayo Junio Julio Agosto Septiembre Octubre Noviembre Diciembre

10 Resultados

#	Nro Ficha	Apellidos y Nombres	Categoria
1	12	Omar Rafael Canaza	B
2	5	Denis Lopez	A
3	455	omero omara	A
4	23	Juan Cahuara	B
5	34	Manuel Perez	C
6	86	Leonel Juarez	A
7	335	Luis Freddy Fuentes	A
8	322	Mauricio Diaz	A
9	987	Felicidad Ortiz	A

Figura 197. Pantalla pagos.html

En esta interfaz el usuario podrá realizar los pagos mensuales a los comensales de los días que no hubo atención en el comedor. También puede seleccionar todos los meses donde se listara a los comensales habilitados para poder cobrar.

- pagosmes.html

Comedor U.A.J.M.S. Miércoles, 24 de Octubre de 2018 17:33:23 OMAR CANAZA

Control Pagos Diciembre [Descargar archivo de esta página](#)

Enero Febrero Marzo Abril Mayo Junio Julio Agosto Septiembre Octubre Noviembre Diciembre

[Detalle de Pagos Mensuales](#)

Gestion Control Pagos Comensales

10 Resultados

#	Nro Ficha	Apellidos y Nombres	PAGO
1	234	Omar Rafael Canaza	🏠
2	755	LOLITA GIMENEZ	🏠
3	23	Juan Cahuara	🏠
4	322	Mauricio Diaz	🏠
5	989	Denis Ortega	🏠
6	153	Juan Carlos Mamani	🏠

Figura 198. Pantalla pagosmes.html

En esta interfaz el usuario podrá realizar el pago y también se muestra los días que se cancelara y un breve detalle de la descripción del porque no hubo atención ese día.

- [imprimirpago.html](#)

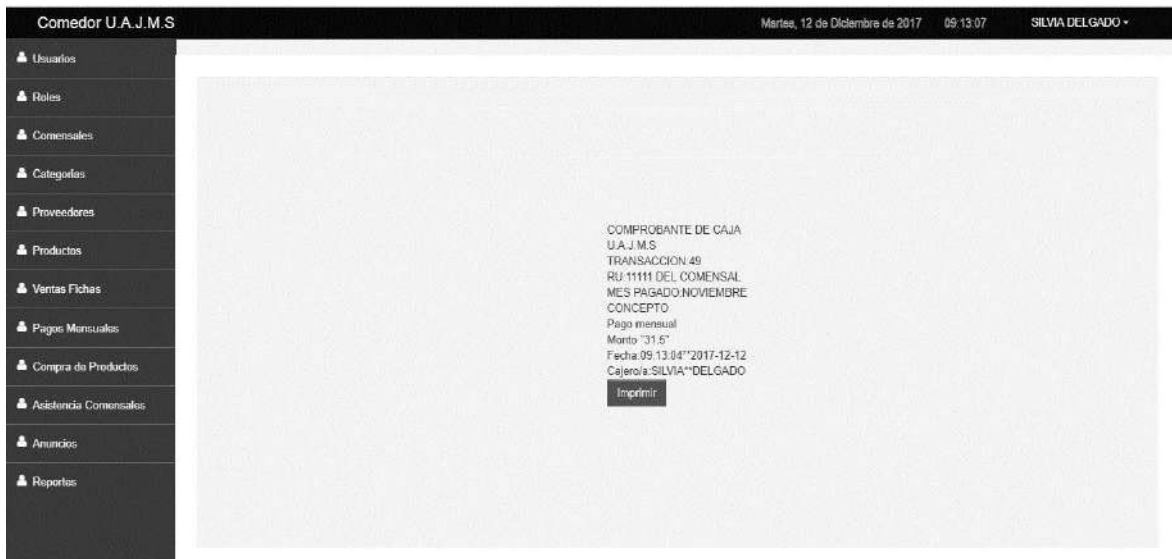


Figura 199. Pantalla imprimirpago.html

En esta interfaz el usuario podrá imprimir el pago para su respectiva rendición de cuentas.

- [compraproducto.html](#)



Figura 200. Pantalla compraproducto.html

En esta interfaz se listara a los proveedores activos que puedan realizar la venta de su producto.

- registrarla compra.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. The top header bar displays the date 'Martes, 12 de Diciembre de 2017', the time '16:34:39', and the user 'SILVIA DELGADO'. A left sidebar contains a menu with items: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is titled 'Registrar la Compra' and contains a form with the following fields: a text input with '43534549014', a 'NIT' label, a 'PIL' label, a 'Nombre' label with 'SA', an 'Apellidos' label, a 'Selecciona Producto' dropdown menu, a 'SELECCIONE PRODUCTO' label, a 'CANTIDAD' label, and a currency label 'Bs'. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'.

Figura 201. Pantalla registrarla compra.html

En esta interfaz el usuario puede registrar la compra de un producto registrando la cantidad y el total que se canceló al proveedor.

- registrocomensal.html (asistencia)

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. The top header bar displays the date 'Viernes, 15 de Diciembre de 2017', the time '06:22:26', and the user 'SILVIA DELGADO'. A left sidebar contains a menu with items: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is titled 'Gestion Asistencia Comensales' and contains a form with the following elements: a 'Seleccione Fecha para Registrar' label, a button 'EMPEZAR REGISTRO ALMUERZO', a button 'EMPEZAR REGISTRO CENA', a button 'EMPEZAR GESTION ALMUERZO', and a button 'EMPEZAR GESTION CENA'.

Figura 202. Pantalla registrocomensal.html

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar la fecha de registro y tiene dos opciones para hacer el registro tanto como almuerzo y como cena.

- [gestionasistencia.html](#)

#	Nro de Ficha	Apellidos y Nombres	ALMUERZO
1	755	LOLITA GIMENEZ	NO ASISTIO
2	234	Omar Rafael Canaza	ME EQUIVOQUE
3	23	Juan Cahuara	NO ASISTIO
4	322	Mauricio Diaz	NO ASISTIO
5	999	Denis Ortega	NO ASISTIO

Figura 203. Pantalla gestionasistencia.html

En esta interfaz el usuario puede registrar a los comensales en el almuerzo de acuerdo a la fecha.

- [gestionasistenciacena.html](#)

#	Nro de Ficha	Apellidos y Nombres	CENA
1	755	LOLITA GIMENEZ	NO ASISTIO
2	234	Omar Rafael Canaza	NO ASISTIO
3	23	Juan Cahuara	NO ASISTIO
4	999	Denis Ortega	NO ASISTIO
5	153	Juan Carlos Mamani	NO ASISTIO
6	322	Mauricio Diaz	NO ASISTIO

Figura 204. Pantalla registrocomensalcena.html

En esta interfaz el usuario puede registrar a los comensales en el almuerzo de acuerdo a la fecha.

- Registroalmuerzo.html (RegistrarAlmuerzoVeloz)

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S'. The top header bar is black with white text displaying 'Martes, 12 de Diciembre de 2017', '16:40:25', and 'SILVIA DELGADO'. On the left, a dark sidebar contains a list of menu items with user icons: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is light gray and titled 'REGISTRO COMENSAL ALMUERZO'. It features a date field set to '01 de Diciembre del 2017', a text input field labeled 'INGRESE RU DEL COMENSAL', and a 'Registrar' button.

En esta interfaz el usuario puede registrar al comensal en el almuerzo solo con ingresar el ru del comensal.

- Registrocomensalcena.html (RegistrarCenaVeloz)

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S'. The top header bar is black with white text displaying 'Martes, 12 de Diciembre de 2017', '16:43:12', and 'SILVIA DELGADO'. On the left, a dark sidebar contains a list of menu items with user icons: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Pagos Mensuales, Compra de Productos, Asistencia Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is light gray and titled 'REGISTRO COMENSAL CENA'. It features a date field set to '09 de Diciembre del 2017', a text input field labeled 'INGRESE RU DEL COMENSAL', and a 'Registrar' button.

En esta interfaz el usuario puede registrar al comensal en la cena solo con ingresar el ru del comensal.

- Observaciones.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 16:44:29 SILVIA DELGADO

Observaciones de Registro

Idr: 45

Fecha: 12/03/2017

Texto:

Guardar Cancelar

En esta interfaz el usuario podrá registrar el día que no habrá atención en el comedor para así tomarlo en cuenta en el módulo pagos comensales.

- anuncios.html

Comedor U.A.J.M.S. Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:30:11 SILVIA DELGADO

Gestion Anuncios

Adicionar Nuevo Anuncio

10 Resultados Bucar:

#	codigo	Asunto	Fecha	texto	Acciones
1	10	REUNION	2017-10-31	Se cita a una reunion de suma urgencia el 13 del presente mes asistencia obligatoria	
2	11	ASAMBLEA	2017-11-22	Se cita a una asamblea de suma urgencia el dia martes 22 del presente a hrs. 12:30 pm en instalaciones del comedor universitario	
3	12	COMUNICADO	2017-11-22	Se comunica a todos los comensales que la atencion del comedor universitario sera hasta el 15 de diciembre.	
4	13	Comunicado	2017-11-22	Se comunica a todos los comensales que este año no habra canaston debido a falta de presupuesto.	
5	14	asamblea	2017-12-10	se cita a una asamblea	

Anterior 1 Siguiente

Figura 205.anuncios.html

En esta interfaz el usuario podrá hacer todas las acciones como adicionar, modificar, dar de alta, dar de baja, y ver los datos del anuncio.

- addan.html

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for 'Usuarios', 'Roles', 'Comensales', 'Categorías', 'Proveedores', 'Productos', 'Ventas Fichas', 'Control Pagos', 'Compra de Productos', 'Registro Comensales', 'Anuncios', and 'Reportes'. The top header bar displays the date 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017', the time '21:04:36', and the user 'omar canaza'. The main content area features a form titled 'Agregar Anuncio'. The form includes a text input field for 'Asunto', a larger text area for 'Texto', and two buttons at the bottom: 'Guardar' and 'Cancelar'.

Figura 206. Pantalla addan.html

En esta interfaz el usuario podrá agregar al sistema un nuevo anuncio.

- modan.html

The screenshot shows the 'Modificar Anuncio' form in the same 'Comedor U.A.J.M.S.' system. The sidebar and header are identical to the previous figure. The form is titled 'Modificar Anuncio' and contains several fields: a dropdown menu for 'ID' with the value '10' selected, a text input for 'Codigo' with the value 'REUNION', a text input for 'Asunto' with the value 'Se cita a una reunión de suma urgencia el 13 del presente mes asistencia obligatoria', and a text area for 'Texto'. At the bottom are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons.

Figura 207. Pantalla modan.html

En esta interfaz el usuario podrá modificar los datos del anuncio para poder así publicarlos.

- [bajaanun.html](#)

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comensales, Anuncios, and Reportes. The top header bar displays the date 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017', the time '21:06:36', and the user 'omar canaza'. The main content area is titled 'Dar Baja Anuncio' and contains a text input field with the value '10' and the label 'Codigo Anuncio' below it. At the bottom of the form are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Figura 208. Pantalla bajaanun.html

En esta interfaz el usuario podrá dar de baja al anuncio lógicamente obteniendo el código del anuncio, los inactivos no podrán ser vistos por el comensal.

- [altaanun.html](#)

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comensales, Anuncios, and Reportes. The top header bar displays the date 'Domingo, 19 de Noviembre de 2017', the time '21:06:12', and the user 'omar canaza'. The main content area is titled 'Alta Anuncio' and contains a text input field with the value '10' and the label 'Codigo Anuncio' below it. At the bottom of the form are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Figura 209. Pantalla altaanun.html

En esta interfaz el usuario podrá dar de alta al anuncio lógicamente obteniendo el código del anuncio, los activos podrán ser visualizados por el comensal.

- veranuncio

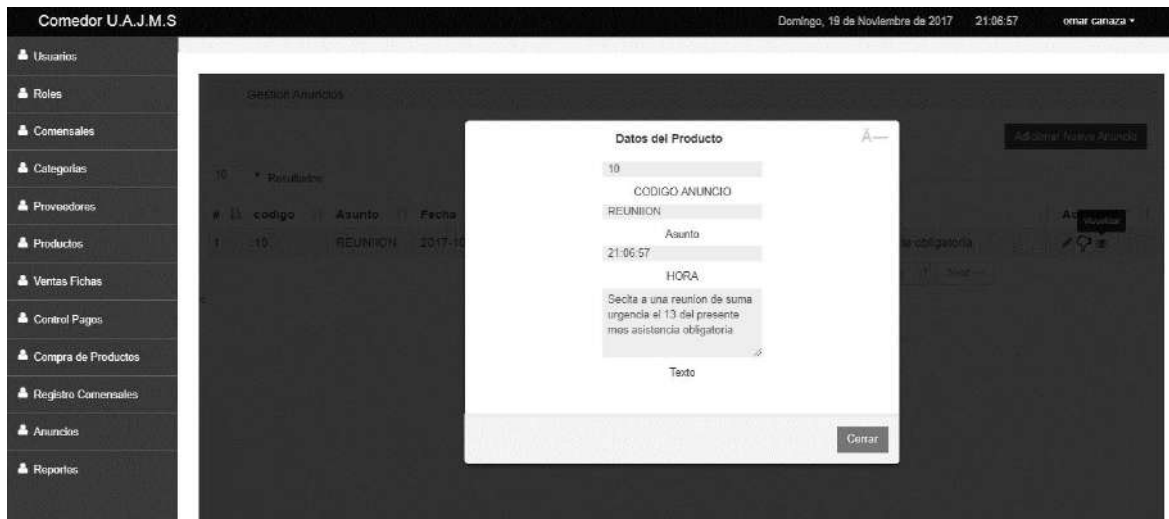
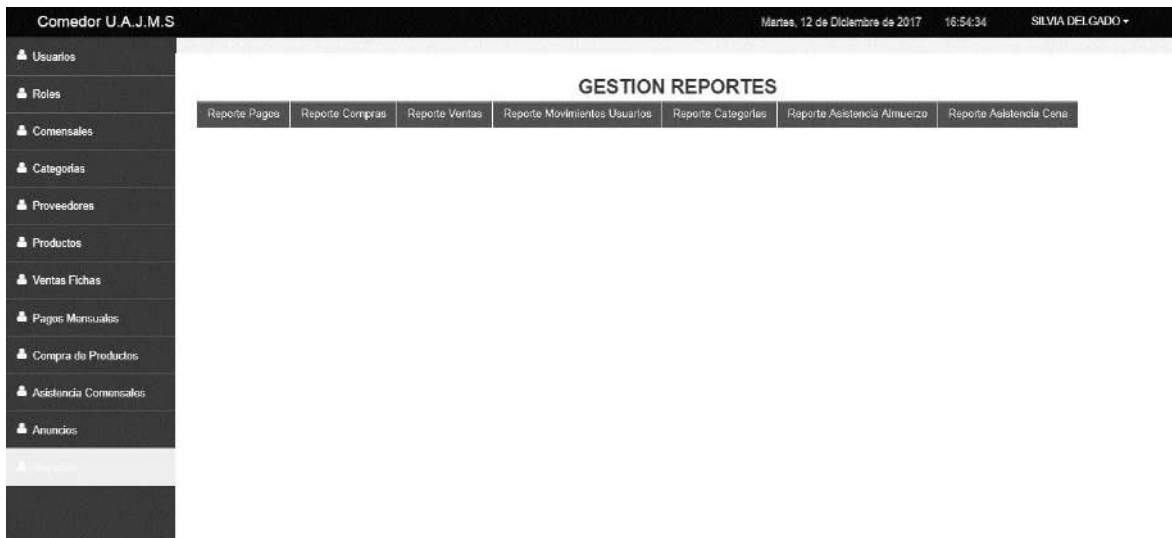


Figura 210. Pantalla veranun

En esta interfaz el usuario podrá ver los datos del anuncio.

- reportes.html



En esta interfaz el usuario podrá seleccionar los reportes que quiera sacar del sistema.

● Pagosreporte.html

Comedor U.A.J.M.S. Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:32:23 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Pagos

Todos

SELECCIONE AL USUARIO

ENERO

SELECCIONE EL MES

Reporte Pagos

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar el usuario y las fechas de las que requiera sacar el reporte.

● Reportepagos.html

Comedor U.A.J.M.S. Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:33:18 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Reportes Pagos Mensuales

Reporte de pagos mensuales a los comensales

Seleccion todos los Usuarios

Mes: ENERO

Observaciones

Fecha	Descripcion
01/11/2017	todos santos
07/12/2017	feriado
10/12/2017	paro de transporte
11/12/2017	Feriado
12/12/2017	jornada del campus

Detalle de Pagos

#	usuario	ni	monto
1	SILVIA DELGADO	Denis Lopez	13/12/2017
2	OMAR CANAZA	LOLITA GIMENEZ	13/12/2017
3	SILVIA DELGADO	Denis Lopez	12/12/2017
4	SILVIA DELGADO	Manuel Perez	12/12/2017
5	SILVIA DELGADO	Juan Pacheco	12/12/2017

En esta interfaz el usuario podrá visualizar el reporte según el usuario y las fechas seleccionadas.

- Comprasreporte.html

Comedor U.A.J.M.S
Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:34:16 SILVIA DELGADO

Usuarios
Roles
Comensales
Categorías
Proveedores
Productos
Ventas Fichas
Pagos Mensuales
Compra de Productos
Asistencia Comensales
Anuncios
Reportes

GESTION REPORTES

Reporte Pagos
Reporte Compras
Reporte Ventas
Reporte Movimientos Usuarios
Reporte Categorías
Reporte Asistencia Almuerzo
Reporte Asistencia Cena

Compras

Selecione Usuario

SELECCIONE AL USUARIO

Selecione Fecha Inicio

Selecione Fecha Inicio

Selecione Fecha Fin

Selecione Fecha Fin

Reporte Compras

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar el usuario y las fechas de las que requiera sacar el reporte.

- Reportecompras.html

Comedor U.A.J.M.S
Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:35:23 SILVIA DELGADO

Usuarios
Roles
Comensales
Categorías
Proveedores
Productos
Ventas Fichas
Pagos Mensuales
Compra de Productos
Asistencia Comensales
Anuncios
Reportes

GESTION REPORTES

Reporte Pagos
Reporte Compras
Reporte Ventas
Reporte Movimientos Usuarios
Reporte Categorías
Reporte Asistencia Almuerzo
Reporte Asistencia Cena

Reportes Compras Diarias

Reporte de Compras de Productos

Selecione todos los Usuarios

De: 13/12/2017 hasta: 14/12/2017

Nro.	Usuario	Nit Proveedor	Producto	Precio Unit.	Cantidad.	Total
1	SILVIA DELGADO	rafael lopez Calizaya	arroz	3.5	50	175.0
2	SILVIA DELGADO	rafael lopez Calizaya	arroz	3.5	23	80.5
3	SILVIA DELGADO	Frank Castro	fideo	4	3	12.0
4	SILVIA DELGADO	Frank Castro	papa	6	4	24.0
						Total: 291.5 Bs.

Imprimir

En esta interfaz el usuario después de seleccionar al usuario y las fechas podrá visualizar el reporte de compras.

● Ventasreporte.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:04:00 SILVIA DELGADO -

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Ventas

Seleccione Usuario ▼

SELECCIONE AL USUARIO

Seleccione Mes ▼

SELECCIONE EL MES

Reporte Ventas

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar el usuario y el mes de lo que requiera sacar el reporte en ventas.

● Reporteventas.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:05:06 SILVIA DELGADO -

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Reporte Ventas de Fichas Mensuales

Reporte de Ventas de fichas a los comensales

Selección todos los Usuarios

Mes: ENERO

Nro.	Usuario	Ru	Nombres	Apellidos	Precio	Fecha
1	SILVIA DELGADO	123	Denis	Lopez	8.0	2017-11-22
2	SILVIA DELGADO	73064	denis raul	camazas nina	50.0	2017-11-24
3	SILVIA DELGADO	1245	Juan	Cahuara	12.0	2017-11-24
4	SILVIA DELGADO	131	Manuel	Perez	0.0	2017-11-24
5	SILVIA DELGADO	9992	LOLITA	GIMENEZ	30.0	2017-12-02

Total: 100.0 Bs

Imprimir

SILVIA DELGADO 2017-12-12

En esta interfaz el usuario después de seleccionar al usuario y el mes podrá visualizar el reporte de ventas.

● Turnoreporte.html

Comedor U.A.J.M.S. Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:37:39 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Movimientos de Usuarios

Seleccione Usuario

SELECCIONE AL USUARIO

Seleccione Fecha Inicio

SELECCIONE FECHA INICIO

Seleccione Fecha Fin

SELECCIONE FECHA FIN

Reporte Movimientos Usuarios

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar el usuario y las fechas para sacar el reporte de movimientos de los usuarios.

● Reporteturnos.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:07:42 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Reporte Movimientos de Usuarios

Reporte de movimientos de Todos los Usuarios

De: 2017-12-01 hasta: 2017-12-12

Nro.	usuario	fecha	ventas	pagos
1	OMAR CANAZA	2017-12-03	0.0	0.0
2	OMAR CANAZA	2017-12-03	46.0	0.0
3	SILVIA DELGADO	2017-12-03	0.0	0.0
4	SILVIA DELGADO	2017-12-04	0.0	0.0
5	SILVIA DELGADO	2017-12-06	0.0	0.0
6	SILVIA DELGADO	2017-12-03	0.0	31.5
7	SILVIA DELGADO	2017-12-05	8.0	0.0
8	RAUL TORREZ	2017-12-06	0.0	0.0
9	RAUL TORREZ	2017-12-04	0.0	0.0
			Total: 54.0 Bs.	Total: 31.5 Bs.

Imprimir

En esta interfaz el usuario después de seleccionar al usuario y las fechas podrá visualizar el reporte de los movimientos de los usuarios.

● Categoriareporte.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:22:40 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Comensales por Categoría

Seleccione Categoría

SELECCIONE LA CATEGORIA

Reporte Categoría

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar la categoría para sacar el reporte de los comensales que pertenecen a dicha categoría.

● Reportecategoria.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:23:53 SILVIA DELGADO

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Reporte Comensales por Categoría

Comensales Con Categoría:: A

Nro.	nu	nombres	apellidos
1	12345	amara	amara
2	123	Denis	Lopez
3	44444	Mauricio	Diaz
4	77777	Denis	Ortega
5	99	no	no
6	33333	Luis Fredy	fuentes

Imprimir

En esta interfaz el usuario después de seleccionar la categoría podrá visualizar el reporte de los comensales que pertenecen a la categoría.

● Asistenciareporte.html

Comedor U.A.J.M.S. Viernes, 15 de Diciembre de 2017 06:40:35 SILVIA DELGADO -

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Asistencia Comensales Almuerzo

Selecciona Fecha

Seleccione fecha

Reporte Asistencia Almuerzo

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar la fecha para sacar el reporte de los comensales que asistieron al almuerzo esa fecha.

● Reporteasistencia.html

Comedor U.A.J.M.S. Miércoles, 24 de Octubre de 2018 17:38:37 OMAR CANAZA -

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Reportes Asistencia Comensales

Reporte de Asistencia Comensales Almuerzo

Fecha de Asistencia: 13/12/2017

#	ru	ficha	nombres	apellidos	categoria	hora
1	11111	12	Omar Rafael	Canaza	B	18:12:03
2	9992	755	LOLITA	GIMENEZ	B	11:54:16

Imprimir

OMAR CANAZA 24/10/2018

En esta interfaz se visualiza los comensales que asistieron dicha fecha.

● Reportecena.html

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 12 de Diciembre de 2017 17:30:03 SILVIA DELGADO ▾

Usuarios

Roles

Comensales

Categorías

Proveedores

Productos

Ventas Fichas

Pagos Mensuales

Compra de Productos

Asistencia Comensales

Anuncios

Reportes

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Asistencia Comensales Cena

Seleccione Fecha Inicio

SELECCIONE FECHA

Reporte Compras

En esta interfaz el usuario podrá seleccionar la fecha para sacar el reporte de los comensales que asistieron a la cena esa fecha.

● Asistenciacena.html

Comedor U.A.J.M.S. Miércoles, 24 de Octubre de 2018 17:39:32 OMAR CANAZA ▾

Usuarios

Roles

Comensales

Categorías

Proveedores

Productos

Ventas Fichas

Pagos Mensuales

Compra de Productos

Asistencia Comensales

Anuncios

Reportes

GESTION REPORTES

Reporte Pagos Reporte Compras Reporte Ventas Reporte Movimientos Usuarios Reporte Categorías Reporte Asistencia Almuerzo Reporte Asistencia Cena

Descargar archivo de esta página

Reportes Asistencia Comensales

Reporte de Asistencia Comensales Cena

Fecha de Asistencia: 12/12/2017

#	ru	ficha	nombres	apellidos	categoria	hora
1	44444	322	Mauricio	Díaz	A	01:39:14
2	9992	755	LOLITA	GIMENEZ	B	17:03:46

Imprimir

En esta interfaz se visualiza los comensales que asistieron a la cena en dicha fecha.

306

- cerrarsesion.html



Figura 211. Pantalla cerrarsesion.html

En esta interfaz el usuario al momento de cerrar sesión podrá visualizar el total de ventas y pagos q realizo.

- indexcomensal.html



Figura 212. Pantalla indexcomensal.html

Esta es la interfaz inicial donde puede ver sin haberse logueado aquí se visualiza todos los anuncios activos que se registró en el módulo anuncios.

- indexcomensal.html (modal ver)

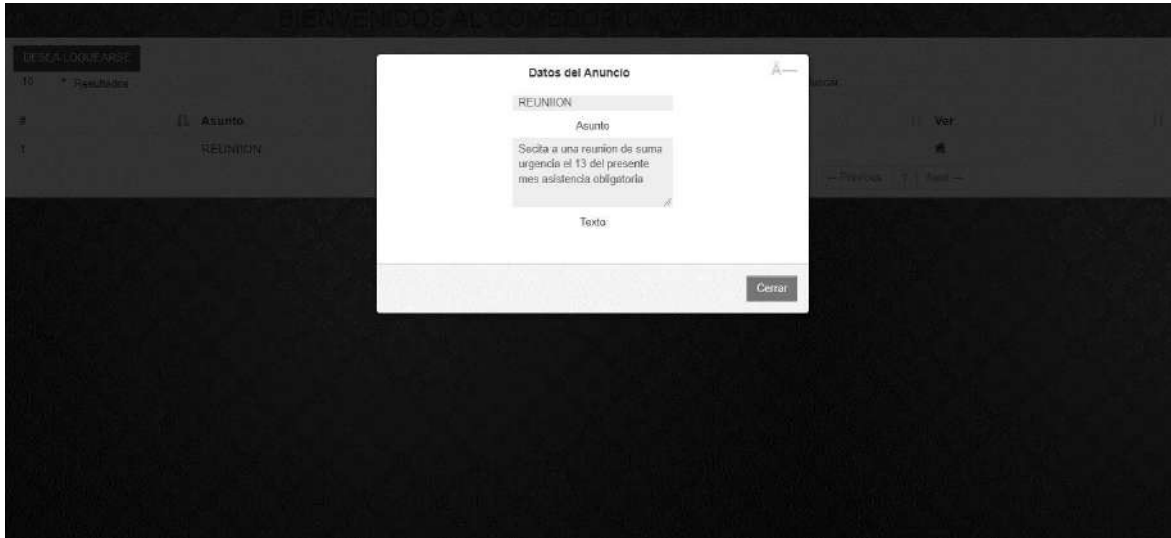


Figura 213.Pantalla indexcomensal.html (modal ver)

El comensal solo podrá ver los anuncios de esta manera dado que no puede ingresar al sistema.

III.6.16 Modelo de Análisis y Diseño

Este modelo establece la realización de los casos de uso en clases y pasando desde una representación en términos de análisis (sin incluir aspectos de implementación) hacia una de diseño (incluyendo una orientación hacia el entorno de implementación) de acuerdo al avance del proyecto.

III.6.16.1 Casos de Prueba

III.6.16.1.1 Pruebas de Caja Negra

Nota1: En cada uno de los módulos contemplados (Gestión de Roles, Usuarios, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Compra de Productos, Anuncios) no se contemplan los casos para eliminar y ver, porque en estos casos no se contemplan ningún tipo de dato de entrada.

Nota2: Para la generación de estas tablas se utilizó la herramienta case Selenium, que luego fue editada, ya que la generación de sus propias tablas de la herramienta es poco entendible para el usuario.

III.6.16.1.2 Caja Negra Validar Usuario



Figura 214. P.C.N. Validar Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Login	Valor	1).Caracteres Numéricos	2).En blanco 3)Caracteres alfabéticos 4)caracteres especiales
Password	Valor	5). Caracteres Numéricos	6).En blanco 7) Caracteres alfabéticos 8)Caracteres Especiales

Tabla 125.Clase Equivalencia Validar Usuario

Numero	Clases de Equivalencia	Propósito del caso	Datos de Prueba	
			Caso de Prueba	Comentarios
1	Valor	Verificar que el Login acepte los números	12345	El login acepta este dato de ingreso
2	Valor	Verificar que el login no acepte vacío		El login no acepta vacío.
3	Valor	Verificar que el login no acepte caracteres alfabéticos	silvia	El login no acepta dato de ingreso
4	Valor	Verificar que el login no acepte caracteres especiales	*\$\$\$/	El login no acepta dato de ingreso
5	Valor	Verificar que el Password acepte los números	12345	El password acepta este dato de ingreso
6	Valor	Verificar que el Password no acepte vacío		El password no acepta vacío.
7	Valor	Verificar que el Password no acepte caracteres alfabéticos	silvia	El password no acepta dato de ingreso
8	Valor	Verificar que el Password no acepte caracteres especiales	*\$\$\$/	El password no acepta dato de ingreso

Tabla 126 Casos de Prueba Validar Usuario

III.6.16.1.3 Caja Negra Adicionar Usuario

Figura 215. P.C.N. Adicionar Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Cedula	Rango Valor	1).10000000<=Ci<=99999999 2). Caracteres Numéricos Enteros	3).Ci<10000000 4).Ci >99999999 5)Decimales 6)En blanco
Nombres	Valor	7)Caracteres alfabéticos	8) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 9) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 10) Caracteres Especiales 11) Caracteres Numéricos 12) En blanco
Apellidos	Valor	13) Caracteres alfabéticos	14) Caracteres Numéricos 15) Caracteres Especiales 16) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 19) Caracteres Alfabéticos de mas de 14 posiciones 20)en blanco
Rol	Valor	21) Seleccionar un rol de la lista	22) en blanco
Foto	Lógico Valor	23) En Blanco 24) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	25) otro formato diferente a preestablecido
Login	Valor	26).Caracteres Numéricos	27).En blanco 28)Caracteres alfabéticos 29)caracteres especiales
Password	Valor	30). Caracteres Numéricos	31).En blanco 32) Caracteres alfabéticos 33)Caracteres Especiales

Tabla 127 Clase de Equivalencia Adicionar Usuario

Adicionar Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/usuarios/adicionar		
click	link=Gestión de Usuarios		
click	Link=Adicionar Nuevo Usuario		
type	name=ci	12345653	”Valido”
type	name=ci	123456	El valor mínimo es 1000000
type	name=ci	123456523	El valor máximo es 99999999
type	name=ci	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name=ci		Por favor introduce tu ci
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkuftdd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
select	name=rol	label=Seleccione Rol	
select	name=rol		Seleccione rol
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png.
type	name=Login	Omar canaza	dato no aceptado
type	name=Login	=*/	dato no aceptado
type	name=Login		Por favor ingrese login
type	name=Login	12345	“Valido”
type	name=Clave	Omar canaza	dato no aceptado
type	name=Clave	=*/	dato no aceptado
type	name=Clave		Por favor ingrese login
type	name=Clave	12345	“Valido”

Tabla 128. Casos de Prueba Adicionar Usuario

III.6.16.1.4 Caja Negra Modificar Usuario

The screenshot shows a web application interface for modifying a user. The header includes the system name 'Comedor U.A.J.M.S.', the date 'Martes, 14 de Noviembre de 2017', the time '23:03:54', and the user 'omar canaza'. A sidebar on the left lists various menu items like 'Usuarios', 'Roles', 'Comensales', etc. The main content area is titled 'Modificar Usuario' and contains several input fields: 'Cedula' with the value '1', 'Nombre' with 'omar', 'Apellidos' with 'canaza', 'Rol' with 'ADM', and a photo upload section with a 'Subir Foto' button and a file selection area. At the bottom, there are fields for 'Assignar Login' and 'Assignar clave', and 'Guardar' and 'Cancelar' buttons.

Figura 216. P.C.N. Modificar Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombres	Valor	1) Caracteres alfabéticos	2) Caracteres alfabéticos de menos de 4 posiciones 3) Caracteres alfabéticos de mas de 17 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres numéricos 6) En blanco
Apellidos	Valor	7) Caracteres alfabéticos	8) Caracteres numéricos 9) Caracteres Especiales 10) Caracteres alfabéticos de menos de 4 posiciones 11) Caracteres alfabéticos de mas de 14 posiciones 19)En blanco
Rol	Valor	20) Seleccionar una rol de la lista	21) en blanco
Foto	lógico Valor	22) En Blanco 23) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	24) otro formato diferente a preestablecido
Foto	lógico Valor	25) En Blanco 26) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	27) otro formato diferente a preestablecido
Login	Valor	26).Caracteres Numéricos	27).En blanco 28)Caracteres alfabéticos 29)caracteres especiales
Password	Valor	30). Caracteres Numéricos	31).En blanco 32) Caracteres alfabéticos 33)Caracteres Especiales

Tabla 129.Clase de Equivalencia Modificar Usuario

Modificar Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/usuarios/modificar		
click	link=Gestión de Usuarios		
click	link=Modificar		
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*_/*_*/	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkuftdd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
select	name=rol	label=Seleccione Rol	
select	name=rol		Seleccione rol
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png.
type	name=Login	Omar canaza	dato no aceptado
type	name=Login	=*/	dato no aceptado
type	name=Login		Por favor ingrese login
type	name=Login	12345	“Valido”
type	name=Clave	Omar canaza	dato no aceptado
type	name=Clave	=*/	dato no aceptado
type	name=Clave		Por favor ingrese login
type	name=Clave	12345	“Valido”
type	name=Login	Omar canaza	dato no aceptado
type	name=Login	=*/	dato no aceptado

Tabla 130. Casos de Prueba Modificar Usuario

III.6.16.1.5 Caja Negra Adicionar Comensal

Figura 217. P.C.N. Adicionar Comensal

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Ru	Rango Valor	1).100000<=Ci<=999999 2). Caracteres numéricos enteros	3).Ci<100000 4).Ci >999999 5)Decimales 6)En blanco
Nombres	Valor	8) Caracteres alfabéticos	9) Caracteres alfabéticos de menos de 4 posiciones 10) Caracteres alfabéticos de mas de 17 posiciones 11) Caracteres Especiales 12) Caracteres numéricos 13) En blanco
Apellidos	Valor	14) Caracteres alfabéticos	15) Caracteres numéricos 16) Caracteres Especiales 17) Caracteres alfabéticos de menos de 4 posiciones 18) Caracteres alfabéticos de mas de 14 posiciones 19)en blanco
Ficha	Rango Valor	20).1<=ficha<=999 21). Caracteres numéricos Enteros	22).ficha<1 23).ficha>999 24)Decimales 25)En blanco
Foto	Lógico Valor	26) En Blanco 27) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	28) otro formato diferente a preestablecido
Categoría	Valor	29) Seleccionar una categoría de la lista	30) en blanco
Gestión	Valor	31) Seleccionar una gestión de la lista	32) en blanco

Tabla 131. Clase de Equivalencia Adicionar Comensal

Adicionar Comensal			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/usuarios/adicionar		
click	link=Gestión de Comensal		
click	Link=Adicionar Nuevo Comensal		
type	name=ci	12345653	”Valido”
type	name=ci	123456	El valor mínimo es 1000000
type	name=ci	123456523	El valor máximo es 999999999
type	name=ci	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name=ci		Por favor introduce tu ci
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*_/*_*/	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkuftdd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png.
type	name=ficha	12	”Valido”
type	name=ficha	0	El valor mínimo es 1
type	name=ficha	123456523	El valor máximo es 9999

Adicionar Comensal			
type	name=ficha	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name=ficha		Por favor introduce el nro. de ficha
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png.
select	name=categoría		Seleccione categoría
select	name=gestión		Seleccione gestión

Tabla 132. Casos de Prueba Adicionar Comensal

III.6.16.1.6 Caja Negra Modificar Comensal

Figura 218. P.C.N. Modificar Comensal

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombres	Valor	1)Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres numéricos 6) En blanco
Apellidos	Valor	7) Caracteres Alfabéticos	8) Caracteres numéricos 9) Caracteres Especiales 10) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 11) Caracteres Alfabéticos de mas de 14 posiciones 19)En blanco
Foto	Lógico Valor	20) En Blanco 21) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	22) otro formato diferente a preestablecido
Ficha	Rango Valor	23).1<=ficha<=9999 24). Caracteres numéricos Enteros	25).Ci<1 26).Ci >9999 27)Decimales 28)En blanco
Categoría	Valor	29) Seleccionar una categoría de la lista	30) en blanco
Gestión	Valor	31) Seleccionar una gestión de la lista	32) en blanco

Tabla 133.Clase de Equivalencia Modificar Comensal

Modificar Comensal			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/comensales/modificar		
click	link=Gestión de Comensales		
click	link=Modificar		
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkuftdd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg, png.
type	name=ficha	12	”Valido”
type	name=ficha	0	El valor mínimo es 1
type	name=ficha	123456523	El valor máximo es 9999
type	name=ficha	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name=ficha		Por favor introduce el nro. de ficha
type	name=foto		“Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png.
select	name=categoría		Seleccione categoría
select	name=gestión		Seleccione gestión
type	name=clave		Introduzca su clave

Tabla 134. Casos de Prueba Modificar Comensal

III.6.16.1.7 Caja Negra Adicionar Rol

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 14 de Noviembre de 2017 23:27:01 omar canaza

Agregar Rol

Nombre del Rol

Descripcion

Jerarquia

Guardar Cancelar

Figura 219. P.C.N. Adicionar Rol

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre Rol	Valor	1) Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 30 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres Numéricos 6) En blanco
Descripcion	Valor	7) Caracteres Alfabéticos	8) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 9) Caracteres Alfabéticos de mas de 30 posiciones 10) Caracteres Especiales 11) Caracteres Numéricos 12) En blanco
Jerarquia	Rango Valor	13).1<=ficha<=9 14). Caracteres Numéricos Enteros	15).ficha<1 16).ficha>9 17)Decimales 18)En blanco

Tabla 135.Clase de Equivalencia Adicionar Rol

Adicionar Rol			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios

Adicionar Rol			
open	/comedor/roles/adicionar		
click	link=Gestión de Roles		
click	Link=Adicionar Nuevo Rol		
type	name=nombre rol	Administrador	”Valido”
type	name=nombre rol	al	Más de 4 caracteres
type	name=nombre rol	abcdetromalfhtamlkuh dasdasfcsvbvsvdvsdfs dfsdfsddffsdfgsgsd	Menos de 30 caracteres
type	name=nombre rol	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre rol	555555	Sólo letras
type	name=nombre rol		Por favor ingresar nombre rol
type	name=Descripción	Es la persona que administra	”Valido”
type	name= Descripción	al	Más de 4 caracteres
type	name= Descripción	abcdetromalfhtamlkuh dasdasfcsvbvsvdvsdfs dfsdfsddffsdfgsgsd dsfsdgsdgsdgsdgsdgsd gdsfsdfdsfds	Menos de 50 caracteres
type	name= Descripción	/*-/*-/	Sólo letras
type	name= Descripción	555555	Sólo letras
type	name= Descripción		Por favor ingresar descripción
type	name=Jerarquía	4	”Valido”
type	name= Jerarquía	0	El valor mínimo es 1
type	name= Jerarquía	123456523	El valor máximo es 99
type	name=jerarquía	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name= Jerarquía		Por favor introduce el nro. de jerarquía

Tabla 136. Casos de Prueba Adicionar Rol

III.6.16.1.8 Caja Negra Modificar Rol

Figura 220. P.C.N. Modificar Rol

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre Rol	Valor	1) Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 30 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres Numéricos 6) En blanco
Descripcion	Valor	7) Caracteres Alfabéticos	8) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 9) Caracteres Alfabéticos de mas de 30 posiciones 10) Caracteres Especiales 11) Caracteres Numéricos 12) En blanco

Tabla 137. Clase de Equivalencia Modificar Rol

Adicionar Rol			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/roles/modificar		
click	link=Gestión de Roles		
click	Link=Modificar Rol		
type	name=nombre rol	Administrador	”Valido”
type	name=nombre rol	al	Más de 4 caracteres
type	name=nombre rol	abcdetromalfhtamlkuh dasdasfcsvbvsdvsdfsf dfsdfsesddffsdfgsgsd	Menos de 30 caracteres
type	name=nombre rol	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre rol	555555	Sólo letras
type	name=nombre rol		Por favor ingresar nombre rol
type	name=Descripción	Es la persona que administra	”Valido”
type	name= Descripción	al	Más de 4 caracteres
type	name= Descripción	abcdetromalfhtamlkuh dasdasfcsvbvsdvsdfsf dfsdfsesddffsdfgsgsd dsfsdgsdgsdgsdgsdgsd gdsfsdfdsfds	Menos de 50 caracteres
type	name= Descripción	/*-/*-/	Sólo letras
type	name= Descripción	555555	Sólo letras
type	name= Descripción		Por favor ingresar descripción

Tabla 138.Casos de Prueba Adicionar Rol

III.6.16.1.9 Caja Negra Adicionar Categoría

Figura 221.P.C.N. Adicionar Categoría

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Clase	Valor	1) Seleccionar una clase	2) en blanco
Precio	Rango Valor	3).1<=precio<=99 4). Caracteres Numéricos Enteros	5).ficha<1 6).ficha>99 7)Decimales 8)En blanco 9)caracteres especiales
Mes	Valor	10) Seleccionar un mes de la lista	11) en blanco

Tabla 139.Clase de Equivalencia Adicionar Categoría

Adicionar Categoría			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/categorías/adicionar		
click	link=Gestión de Categorías		
click	Link=Adicionar Categorías		
select	name=clase		Seleccione clase
type	name=precio	4	”Valido”
type	name= precio	0	El valor mínimo es 1
type	name= precio	123456523	El valor máximo es 99

Adicionar Categoría			
type	name= precio	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name= precio		Por favor introduce el nro. de jerarquía
type	name=precio	**/(	Solo números
select	name=mes		Seleccione mes

Tabla 140.Casos de Prueba Adicionar Categoría

III.6.16.1.10 Caja Negra Modificar Categoría

Figura 222.P.C.N. Modificar Categoría

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Precio	Rango Valor	3).1<=precio<=99 4). Caracteres Numéricos Enteros	5).ficha<1 6).ficha>99 7)Decimales 8)En blanco 9)caracteres especiales
Mes	Valor	10) Seleccionar un mes de la lista	11) en blanco

Tabla 141.Clase de Equivalencia Modificar Categoría

Modificar Categoría			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/categorías/modificar		
click	link=Gestión de Categorías		
click	Link=Modificar Categorías		
type	name=precio	4	”Valido”
type	name= precio	0	El valor mínimo es 1
type	name= precio	123456523	El valor máximo es 99
type	name= precio	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name= precio		Por favor introduce el nro. de jerarquía
type	name=precio	**/(	Solo números
select	name=mes		Seleccione mes

Tabla 142.Casos de Prueba Modificar Categoría

III.6.16.1.11 Caja Negra Adicionar Proveedor

The screenshot shows a web application interface for 'Comedor U.A.J.M.S.'. On the left is a dark sidebar menu with icons and labels for: Usuarios, Roles, Comensales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comensales, Anuncios, and Reportes. The main content area is titled 'Agregar Proveedor' and contains a form with the following fields: NIT, Nombres, Apellidos, Telefono, and Direccion. Below these fields are two buttons: 'Guardar' (highlighted in grey) and 'Cancelar' (in a darker grey box). The top right of the interface shows the date 'Martes, 14 de Noviembre de 2017', the time '00:03:40', and the user name 'omar canaza' with a dropdown arrow.

Figura 223.P.C.N. Adicionar Proveedor

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nit	Rango Valor	1).1000000<=Ci<=999999999999 2). Caracteres Numéricos Enteros	3).Ci<1000000 4).Ci >999999999999 5)Decimales 6)En blanco
Nombres	Valor	8) Caracteres Alfabéticos	9) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 10) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 11) Caracteres Especiales 12) Caracteres Numéricos 13) En blanco
Apellidos	Valor	14) Caracteres Alfabéticos	15) Caracteres Numéricos 16) Caracteres Especiales 17) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 18) Letras de mas de 14 posiciones 19)en blanco
Teléfono	Rango Valor	20). 10000000 <=teléfono<=99999999 21). Caracteres Numéricos Enteros	22). teléfono <10000000 23). teléfono >99999999 24)Decimales 25)En blanco
Direccion	Valor	26) Caracteres Alfabéticos 27) Caracteres Numéricos 29) Caracteres	28) Blanco 30) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 31) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Tabla 143. Clase de Equivalencia Adicionar Proveedor

Adicionar Proveedor			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/proveedores/adicionar		
click	link=Gestión Proveedores		
click	Link=Adicionar Nuevo Proveedor		
type	name=nit	12345653897	”Valido”
type	name=nit	12345	El valor mínimo es 1000000

Adicionar Proveedor			
type	name=nit	123456523787878	El valor máximo es 999999999999
type	name=nit	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name=nit		Por favor introduce su nit
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*-/*-/*-/*-/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkgfuddd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
type	name=teléfono	234567	”Valido”
type	name=teléfono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=teléfono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=teléfono		Por favor introduce tu teléfono
type	name=dirección	av 789	”Valido”
type	name=dirección		Por favor ingresa tu dirección

Tabla 144.Casos de Prueba Adicionar Proveedor

III.6.16.1.12 Caja Negra Modificar Proveedor

The screenshot shows a web application interface for modifying a supplier. On the left is a dark sidebar menu with options: Usuarios, Roles, Comerciales, Categorías, Proveedores, Productos, Ventas Fichas, Control Pagos, Compra de Productos, Registro Comerciales, Anuncios, and Reportes. The main area is titled 'Modificar Proveedor' and contains the following fields: NIT (3080683), Nombre (rafael), Apellidos (lopez Calizaya), Telefono (23424444), and Direccion (Av. Circunvalacio). At the bottom right of the form are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons. The top of the page shows the user 'Comedor U.A.J.M.S.', the date 'Martes, 14 de Noviembre de 2017', the time '00:08:30', and a user profile icon.

Figura 224.P.C.N. Modificar Proveedor

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombres	Valor	8) Caracteres Alfabéticos	9) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 10) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 11) Caracteres Especiales 12) Caracteres Numéricos 13) En blanco
Apellidos	Valor	14) Caracteres Alfabéticos	15) Caracteres Numéricos 16) Caracteres Especiales 17) Caracteres Alfabéticos de menos de 4 posiciones 18) Caracteres Alfabéticos de mas de 14 posiciones 19)en blanco
Teléfono	Rango Valor	20). 10000000 <=teléfono<=99999999 21). Caracteres Numéricos Enteros	22). teléfono <10000000 23). teléfono >99999999 24)Decimales 25)En blanco
Direccion	Valor	26) Caracteres Alfabéticos 27) Caracteres Numéricos 29) Caracteres	28) Blanco 30) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 31) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Tabla 145.Clase de Equivalencia Modificar Proveedor

Modificar Proveedor			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
type	name=nombres	Omar	”Valido”
type	name=nombres	al	Más de tres caracteres
type	name=nombres	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 caracteres
type	name=nombres	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombres	555555	Sólo letras
type	name=nombres		Por favor ingresar nombres
type	name=apellidos	Cardozo	”Valido”
type	name=apellidos	65645	Sólo letras
type	name=apellidos	/*****	Sólo letras
type	name=apellidos	Ro	Mas o igual a 4 caracteres
type	name=apellidos	Rorgfkirdmyslkuftdd	Menos o igual a 17 caracteres
type	name=apellidos		Por favor introduce tus apellidos
type	name=teléfono	234567	”Valido”
type	name=teléfono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=teléfono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=teléfono		Por favor introduce tu teléfono
type	name=dirección	av 789	”Valido”
type	name=dirección		Por favor ingresa tu dirección

Tabla 146.Casos de Prueba Modificar Proveedor

III.6.16.1.13 Caja Negra Adicionar Producto

Comedor U.A.J.M.S
Lunes, 18 de Diciembre de 2017 16:24:41 SILVIA DELGADO

Usuarios
Roles
Comensales
Categorías
Proveedores
Productos
Ventas Fichas
Pagos Mensuales
Compra de Productos
Asistencia Comensales
Anuncios
Reportes

Agregar Producto

CODIGO REGISTRO:
 Seleccione Proveedor
 Seleccione Proveedor
Nombre

Precio

Unidad de Medida

Figura 225.P.C.N. Adicionar Producto

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Código Registro	Rango Valor	1).1<=Ci<=999 2). Caracteres Numéricos Enteros	3).Ci<1 4).Ci >999 5)Decimales 6)En blanco
Proveedor	Valor	7) Seleccionar un proveedor de la lista	8) en blanco
Nombre	Valor	9) Caracteres Alfabéticos	10) Caracteres Alfabéticos de menos de 3 posiciones 11) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 12) Caracteres Especiales 13) Caracteres Numéricos 14) En blanco
Precio	Valor	15). Caracteres Numéricos 16)Decimales	17)En blanco 18)l Caracteres Alfabéticos 19)Caracteres especiales

Tabla 147.Clase de Equivalencia Adicionar Producto

Adicionar Producto			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/productos/adicionar		
click	link=Gestión Productos		
click	Link=Adicionar Nuevo Producto		
type	name=código registro	12	”Valido”
type	name= código registro	-3	El valor mínimo es 1
type	name= código registro	1234565	El valor máximo es 999
type	name= código registro	123,33	El valor tiene que ser entero
type	name= código registro		Por favor introduce su código de registro
select	name=proveedor		Seleccione proveedor
type	name=nombre	Omar	”Valido”
type	name=nombre	al	Más de dos espacios
type	name=nombre	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 espacios
type	name=nombre	/*_/*_/_/	Sólo letras
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=precio	9	”Valido”
type	name=precio	2,6	”Valido”
type	name=precio		Por favor ingresar el precio
type	name=precio	rgtd	Solo números
type	name=precio	/*****	Sólo números

Tabla 148.Clases de Prueba Adicionar Producto

III.6.16.1.14 Caja Negra Modificar Producto

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 14 de Noviembre de 2017 00:11:56 omar canaza

Modificar Productos

2
CODIGO PRODUCTO

11
CODIGO REGISTRO

999999
CODIGO REGISTRO

Nit Proveedor
carne

Nombre
7.9

Precio

Guardar Cancelar

Figura 226.P.C.N. Modificar Producto

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1) Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos de menos de 3 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 17 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres Numéricos 6) En blanco

Tabla 149.Clase de Equivalencia Modificar Producto

Modificar Producto			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
type	name=nombre	pan	”Valido”
type	name=nombre	al	Más de dos espacios
type	name=nombre	abcdetromalfhtamlkuhd	Menos de 17 espacios
type	name=nombre	/*-/*-/*-/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre

Tabla 150.Casos de Prueba Modificar Producto

III.6.16.1.15 Caja Negra Modificar Precio Producto

Comedor U.A.J.M.S. Martes, 14 de Noviembre de 2017 00:13:09 omar canaza

Modificar Precio Producto
Se registrara su CI , Fecha ,Hora de los cambios realizados

2

CODIGO PRODUCTO
1

CI USUARIO
carne

Nombre
7.9

Precio a Modificarse

Precio Actual

Guardar Cancelar

Figura 227.P.C.N. Modificar Precio Producto

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Precio	Valor	1). Caracteres Numéricos Enteros 2)Decimales	3)En blanco 4) Caracteres Alfabéticos 5)Caracteres especiales

Tabla 151.Clase de Equivalencia Modificar Precio Producto

Modificar Producto			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
type	name=precio	9	”Valido”
type	name=precio	2,6	”Valido”
type	name=precio		Por favor ingresar el precio
type	name=precio	rgtd	Solo números
type	name=precio	/*****	Sólo números

Tabla 152.Casos de Prueba Modificar Precio Producto

III.6.16.1.16 Caja Negra Registrar la Compra

Comedor U.A.J.M.S. Lunes, 18 de Diciembre de 2017 16:28:33 SILVIA DELGADO

Registrar la Compra

NIT: 3080603

Nombre: rafael

Apellido: lopez Calizaya

Seleccione Producto: [dropdown]

SELECCIONE PRODUCTO: [input]

CANTIDAD: [input] Bs.

Guardar Cancelar

Figura 228.P.C.N. Registrar la Compra

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Producto	Valor	1) Seleccionar un producto de la lista	2) en blanco
Cantidad	Valor	3). Caracteres Numéricos enteros	4)En blanco 5)l Caracteres Alfabético 6)Caracteres especiales 7)Decimales

Tabla 153. Clase de Equivalencia Registrar la Compra

Registrar la Compra			
open	/comedor/compra de Productos/registrar compra		
click	link=Gestión Compra Productos		
click	Link=Registrar Compra		
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
select	name=producto		Seleccione producto
type	name=cantidad	9	”Valido”
type	name=cantidad		Por favor ingresar el precio
type	name=cantidad	rgtd	Solo números
type	name=cantidad	/*****	Sólo números
type	name=cantidad	2,6	Solo números enteros

Tabla 154. Casos de Prueba Registrar la Compra

III.6.16.1.17 Caja Negra Adicionar Nuevo Anuncio

Figura 229.P.C.N. Adicionar Nuevo Anuncio

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Asunto	Valor	1)Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos letras de menos de 3 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 11 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres Numéricos 6) En blanco
Texto	Valor	7) Caracteres Alfabéticos 5) Caracteres Numéricos 6)Caracteres Especiales	8) Caracteres Alfabéticos de menos de 10 posiciones 9) Caracteres Alfabéticos de mas de 300 posiciones 6) En blanco

Tabla 155.Clase de Equivalencia Adicionar Nuevo Anuncio

Adicionar Anuncio			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/comedor/ Anuncios/Adicionar		
click	link=Gestión Anuncios		
click	Link=Adicionar Nuevo Anuncio		
type	name=asunto	Reunión	”Valido”
type	name=asunto	a	Más de 11 espacios
type	name=asunto	alxcacsbbsbfsvsd	Menos de 11 espacios
type	name=asunto	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=asunto	555555	Sólo letras
type	name=asunto		Por favor ingresar nombre
type	name=texto	Reunión	”Valido”
type	name=texto	Reunión de urgencia este 23 del presente	“Valido”
type	name=texto	Reunión este 23 del presente, asistencia obligatoria.	“Valido”
type	name=texto	alvcxx	Más de 10 espacios
type	name=texto	iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii iiiiiii iiii iiii	Menos de 300 espacios
type	name=texto		Por favor ingresar texto

III.6.16.1.18 Caja Negra Modificar Anuncio

Figura 230. P.C.N. Moficicar Anuncio

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Asunto	Valor	1) Caracteres Alfabéticos	2) Caracteres Alfabéticos de menos de 3 posiciones 3) Caracteres Alfabéticos de mas de 11 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Caracteres Numéricos 6) En blanco
Texto	Valor	7) Caracteres Alfabéticos 5) Caracteres Numéricos 6)Caracteres Especiales	8) Caracteres Alfabéticos de menos de 10 posiciones 9) Caracteres Alfabéticos de mas de 300 posiciones 6) En blanco

Tabla 157.Clase de Equivalencia Modificar Anuncio

Modificar Anuncio			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
type	name=asunto	Reunión	”Valido”
type	name=asunto	a	Más de 11 espacios
type	name=asunto	alxcxacsbbbfsvsd	Menos de 11 espacios
type	name=asunto	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=asunto	555555	Sólo letras
type	name=asunto		Por favor ingresar nombre
type	name=texto	Reunión	”Valido”
type	name=texto	Reunión de urgencia este 23 del presente	“Valido”
type	name=texto	Reunión este 23 del presente, asistencia obligatoria.	“Valido”
type	name=texto	alvcxx	Más de 10 espacios
type	name=texto	iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii iiiiiiii iiii iiii	Menos de 300 espacios
type	name=texto		Por favor ingresar texto

Tabla 158.Casos de Prueba Modificar Anuncio

III.6.17 Medios de Verificación del Componente I

Se muestra todos los medios de verificación del Componente I de acuerdo a la matriz de Marco Lógico.

Señores

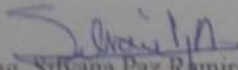
**DOCENTES DE LA MATERIA DE TALLER III DE LA CARRERA DE
INGENIERIA INFORMATICA UAJMS.**

Por medio de la presente y a solicitud de parte interesada, Ing. Silvana Paz Ramirez docente de taller III certifico que

El estudiante Omar Rafael Canaza Nina alumno de Taller III realizo el proyecto "MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS." Implementando el código QR en las fichas de cada Comensal para su mejor control.

Sin otro particular me despido muy cordialmente.

Atte.



Ing. Silvana Paz Ramirez

DOCENTE

ASESOR DEL PROYECTO

Señores:

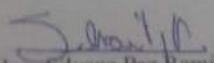
**DOCENTES DE LA MATERIA DE TALLER III DE LA CARRERA DE
INGENIERIA INFORMATICA UAJMS.**

Por medio de la presente y a solicitud de parte interesada, Ing. Silvana Paz Ramirez docente de taller III certifico que:

El estudiante Omar Rafael Canaza Nina alumno de Taller III realizo el proyecto "MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS." Cumpliendo con la Especificación de Requisitos de Software IEEE 380.

Sin otro particular me despido muy cordialmente.

Atte.


Ing. Silvana Paz Ramirez
DOCENTE
ASESOR DEL PROYECTO

CERTIFICADO

EL QUE EJECUTA:

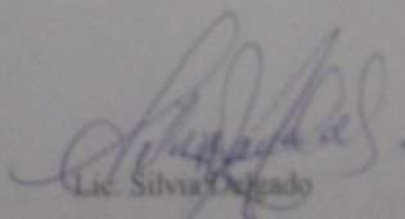
ADMINISTRADORA-COMEDOR UNIVERSITARIO "UAJMS."

CERTIFICA:

Que el Sr. OMAR RAFAEL CANAZA NINA con CI: 8541108 PT. A desarrollado el proyecto: "Mejoramiento de la Administración del Comedor Universitario UAJMS.". En el comedor universitario de la universidad "UAJMS". Ubicada dentro del campus universitario, demostrando eficiencia, responsabilidad y puntualidad en el trabajo realizado por el universitario.

En cuanto certifico en honor a la verdad para fines que convenga al interesado.

Tarija, 14 de Noviembre 2017



Lic. Silvia Delgado

ADMINISTRADORA

COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS.



Tarija 14 de Octubre de 2016

Señores

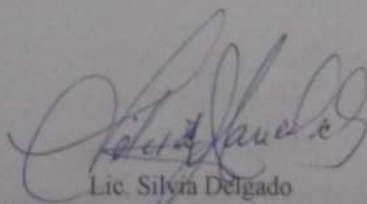
Docentes de Taller III

REF: PROYECTO "MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR
UNIVERSITARIO"

De mi mayor consideración:

El motivo de la presente, es para hacerle conocer que como Administradora del Comedor Universitario de la "UAJMS". Doy por aprobado la etapa de **Especificación de Requerimientos** del proyecto titulado "**Mejoramiento de la Administración del Comedor Universitario UAJMS.**", elaborado por el universitario Omar Rafael Canaza Nina al cual se le otorgo toda la información necesaria, demostrando eficiencia, responsabilidad y puntualidad en el trabajo realizado por el universitario.

Es cuanto certifico en honor a la verdad para fines que convenga al interesado.



Lic. Silvia Delgado

ADMINISTRADORA

COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS.



III.7 COMPONENTE II

III.7.1 PROGRAMA DE CAPACITACION AL PERSONAL

III.7.2 Introducción.

El objetivo de este componente es capacitar a los usuarios en el uso del sistema “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS.” según el nivel de los mismos empleando métodos y medios de enseñanza.

El propósito del proyecto es: realizar la capacitación en base a un cronograma y un contenido planificado para la actualización en las TIC al personal del Comedor Universitario, de manera que podamos fortalecer sus conocimientos y habilidades logrando un manejo confiado del ordenador y así también del sistema académico para una mejor productividad de todo el personal del Comedor Universitario, la capacitación en el uso del sistema informático al personal afectado por el proyecto se convierte en un componente fundamental para el logro del mismo.

El componente capacitación, se encamina hacia el siguiente objetivo: usar adecuadamente el sistema informático “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS.” por el personal del Comedor Universitario explotando las fortalezas del mismo.

La Capacitación será presencial dada la corta duración de la misma, la disponibilidad de ambientes, de materiales didácticos y la importancia de posibilitar que el Administrador, asistente de Administración, Becas Trabajo reciba asesoramiento oportuno ante cualquier consulta.

III.7.3 Contexto

La Capacitación se desarrollará en dos partes: la primera parte tiene como objetivo que el personal a capacitar conozca en forma global los alcances y beneficios que el sistema informático “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO UAJMS.” Aporta al Comedor Universitario así como los cambios positivos y responsabilidades que esto implica para la institución.

Se realizarán actividades de capacitación personalizadas de acuerdo al rol que a cada uno le compete.

En este contexto el Capacitador confeccionó la Guía para Capacitación tomando en cuenta los diferentes niveles de preparación del usuario final.

El rol del capacitador estará en función a las categorías de los usuarios según el siguiente detalle:

Nivel ejecutivo:

- Se mostrará la importancia de la capacitación, objetivos y participación del personal seleccionado.

Personal Involucrado en la capacitación:

Se realizarán actividades de capacitación acorde a las siguientes categorías:

- Administrador.
- Auxiliar o Asistente de Administración.
- Becas Trabajo.

III.7.4 Propuesta Pedagógica.

La propuesta pedagógica a utilizar dada las características de los usuarios del sistema “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO

UAMJS.” tendrá en cuenta sus particularidades, el rol que juega dentro de la institución y niveles de conocimiento.

Los métodos de enseñanza a utilizar pondrán su énfasis principalmente en tres teorías de aprendizajes: la cognitiva, con su máximo exponente en el constructivismo, la colaborativa, fundamentalmente para ser explotada con intensidad en la formación del personal y finalmente la significativa aunque también estará presente en la formación del personal de las categorías de nivel ejecutivo y de usuarios finales.

Finalmente se pone de manifiesto el aprendizaje significativo porque el usuario tiene que incorporar los nuevos conocimientos en forma sustantiva en su estructura cognitiva. Esto se logra cuando el usuario relaciona los nuevos conocimientos con los anteriormente adquiridos; pero también es necesario que el alumno se interese por aprender lo que se le está mostrando. De esta forma el usuario no solo obtendrá resultados satisfactorios en un trabajo final, sino que será capaz de enfrentarse a diversas situaciones donde podrá aplicar los conocimientos adquiridos.

III.7.5 Contenido de la capacitación

- Lección 1: Ingreso al Sistema
- Lección 2: Sistema Comedor Universitario Modulo Administrador
- Lección 3: Sistema Comedor Universitario Auxiliar de Administración.
- Lección 4: Sistema Comedor Universitario Beca Trabajo.
- Lección 5: Examen Final Sobre la Capacitación

III.7.5.1 Plan de Clases

Nro	CONTENIDO	OBJETIVO	Fecha	DURACION (horas)	MATERIAL DIDÁCTICO	MEDIOS DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE	DESTINATARIO
1	Lección 1: Ingresar al sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	11/11/2017	10 min	Guía de laboratorio , manual de usuario	computadora conectada en red	Administrador
2	Lección 2: Sistema Comedor Universitario Administrador	Que el usuario administrador pueda realizar prácticas de cómo administrar su propio rol dentro del sistema	11/11/2017	2 horas	Guía de laboratorio , manual de usuario	computadora conectada en red	Administrador
3	Lección 1: Ingresar al sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	11/11/2017	10 min	Guía de laboratorio , manual de usuario	Computadora conectada en red	Auxiliar de Administración
4	Lección 3: Sistema Comedor Universitario Auxiliar de Administración	Que el usuario auxiliar de Administración pueda realizar prácticas de cómo administrar su propio rol dentro del sistema	11/11/2017	2 horas	Guía de laboratorio , manual de usuario	Computadora conectada en red	Auxiliar de Administración
5	Lección 1: Ingresar al sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	11/11/2017	10 min	Guía de laboratorio , manual de usuario	Computadora conectada en red	Becas Trabajo
6	Lección 4: Sistema Comedor Universitario Beca trabajo	Que el usuario Beca Trabajo pueda realizar	11/11/2017	1 hora	Guía de laboratorio , manual de usuario	Computadora conectada en red	Beca Trabajo

		prácticas de cómo administrar su propio rol dentro del sistema					
7	Lección 5: Examen Final Sobre la Capacitación	Se realizara una práctica a los usuarios sobre la administración de sus diferentes módulos dentro del sistema	11/11/2017	2 horas	Guía de laboratorio	computadoras conectadas al servidor	Administrador, Auxiliar de Administración, Beca trabajo

Tabla 159. Plan de Clases Capacitacion

III.7.6 Cronograma de la Capacitación.

Actividades			TIEMPO DE DURACION				
			NOVIEMBRE				
			11				
	10 min	2 horas	10 min	2 horas	10 min	1 hora	2 horas
ingresar al Sistema							
Sistema Web Comedor Universitario Administrador							
ingresar al Sistema							
sistema Web Comedor Universitario Auxiliar de Administrador							
ingresar al Sistema							
sistema Web Comedor Universitario Beca Trabajo							
Examen Final Sobre la Capacitación							

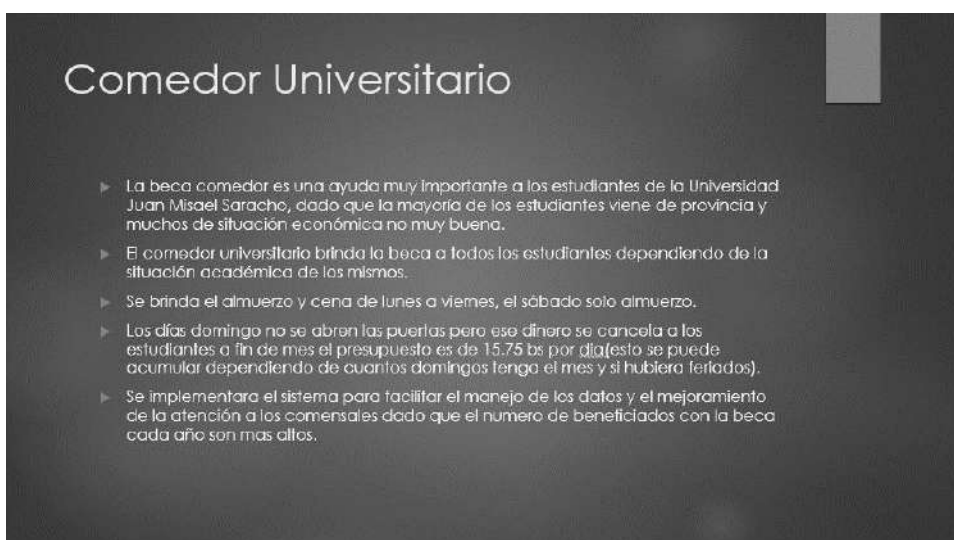
Tabla 160 Cronograma de la Capacitación

III.7.7 Resultados.

De los 2 postulantes a capacitación entre Administrador y Auxiliar de Administración, asistieron 2 personas, y las 6 becas trabajo lo cual representa un 100% de asistencia a la capacitación.

III.7.8 Medios de Verificación

CAPACITACION AL PERSONAL DEL COMEDOR UNIVERSITARIO



Comedor Universitario

- ▶ **Misión:** desarrollar, prestar y orientar los servicios del comedor a toda la comunidad universitaria, con el fin de que esta adquiera la atención eficaz y veloz de parte del personal del comedor universitario.
- ▶ **Visión- propósito:** El propósito de éste documento es recoger, definir y analizar las necesidades más importantes y las características del desarrollo del Sistema Informático encargado del mejoramiento de la administración del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S, con el objetivo de llevar a cabo un producto que tome en cuenta las estrategias necesarias para poder brindar información valiosa para el Usuario final.

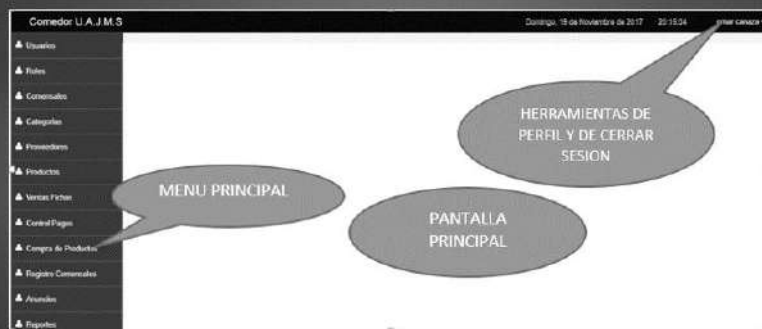
OBJETIVOS

- ▶ **OBJETIVO GENERAL:** Mejorar el registro de la información referente a las compras y ventas del Sistema Informático para la Administración de la institución del Comedor Universitario de la U.A.J.M.S.
- ▶ **OBJETIVOS ESPECIFICOS:** Obtener un sistema para el uso en la Administración de compras y ventas y/o difusión de información.
- ▶ - Crear una base de datos de acuerdo a las necesidades de la institución.
- ▶ - Brindar información confiable a los comensales que son parte de la institución.

Pagina logue para ingresar al sistema



PAGINA PRINCIPAL DEL SISTEMA



ROL DE ADMINISTRADOR: Se encarga de la gestión de todos los módulos

- ◆ Módulo Usuarios: lista usuarios.
- ◆ Módulo Roles: lista roles.
- ◆ Módulo Comensales: lista a los comensales.
- ◆ Módulo Categorías: lista a todas las categorías.
- ◆ Módulo Proveedores: lista a los proveedores.
- ◆ Módulo Productos: lista a los productos.
- ◆ Módulo venta Fichas: lista las ventas que se realiza.
- ◆ Módulo Control de Pagos: lista los pagos que se realizan.
- ◆ Módulo Compra productos: lista las compras.
- ◆ Módulo registro Comensales (asistencia): lista la asistencia de todos los días.
- ◆ Módulo Anuncios: lista los anuncios.
- ◆ Módulo Reportes: lista los reportes que se necesita.

ROL DE AUXILIAR DE ADMINISTRADOR: Se encarga de los siguientes módulos

- ◆ Módulo Comensales: lista a los comensales.
- ◆ Módulo Categorías: lista a las categorías.
- ◆ Módulo Proveedores: lista a los proveedores.
- ◆ Módulo Productos: lista a los productos.
- ◆ Módulo venta Fichas: lista las ventas que se realiza.
- ◆ Módulo Control de Pagos: lista los pagos que se realizan.
- ◆ Módulo Compra productos: lista las compras.
- ◆ Módulo registro Comensales (asistencia): lista la asistencia de todos los días.
- ◆ Módulo Anuncios: lista los anuncios.
- ◆ Módulo Reportes: lista los reportes que necesita.

Se aclara que los módulos pueden ser adicionados o quitados por el administrador

ROL DE BECA TRABAJO: Se encarga de los siguientes módulos

- ❖ Modulo venta Fichas: lista las ventas que se realiza.
- ❖ Modulo Control de Pagos. Lista los pagos que se realizan.
- ❖ Modulo registro Comensales (asistencia): lista la asistencia de todos los días.

Se aclara que los módulos pueden ser adicionados o quitados por el administrador

Tarija 11 de Noviembre de 2017

Capacitación al personal del Comedor Universitario U.A.J.M.S. del proyecto
"Mejoramiento de la Administración del Comedor Universitario U.A.J.M.S."

Capacitador: Omar Rafael Canaza Nina.

Lista de Asistencia

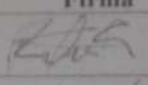
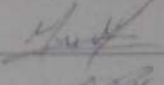
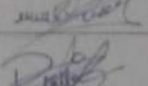
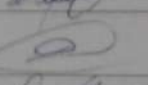
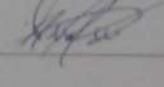
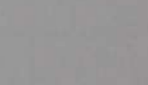
Cedula	Nombres	Apellidos	Cargo	Firma
1862432	Silvia	Delgado	Alm. Com.	[Firma]
9143489	Marcela	Crocco	Auxiliar Adm.	[Firma]

Tarija 11 de Septiembre de 2017

Capacitación al personal del Comedor Universitario UAJMS. Del proyecto
"MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DEL COMEDOR UNIVERSITARIO
UAJMS."

Capacitador: Omar Rafael Canaza Nina

Lista de Asistencia Becas Trabajo

Nombres	Apellidos	Firma
Isaias	Rios Cusi	
Roxana	Mozcoso Vilca	
Allison	Quisbert Bautista	
David Samuel	Cisneros	
Jhoau Javier	Flores Calle	
Luis Hector	Almazan Cano	



Capacitación a la Administradora Lic. Silvia Delgado

Nº	Nro. Ficha	R.U.	Apellidos y Nombres	ALMUERZO	CENA	Nº	Nro. Ficha	R.U.	Apellidos y Nombres	ALMUERZO	CENA
1	1	93466	ARRIGO PUJIA YESSICA	X		34	58	78734	LARSA JEREZ NICOLAS ABEL	X	X
2	3	79462	AGUIRERA PEREZ ELDY ROQUE	X		35	58	81304	LEON SALAZAR CARLOS DANIEL	X	X
3	5	95140	ALVAREZ LEON BENAN	X		36	59	80912	LOPEZ FLORES CHARLES ABRAHAM	X	X
4	6	93740	AMPUEYO LOPEZ LAURA RUTH	X		37	60	75029	LOPEZ LOPEZ ADRIANA	X	X
5	7	84749	ARAMAYO CASAZOLA ALEJANDRO GABRIEL	X		38	61	83641	MACHUCA FERNANDO	X	X
6	8	90713	ARAMAYO PARRALES ROSA MARIA	X		39	62	80540	MARI DONADO OLIVERA ROCIO	X	X
7	9	78644	ARANCIBIA SOTO JOHANNA	X		40	64	78722	MIRANDA CALAPHA GABRIEL ETIEN	X	X
8	10	87427	ARANDA MACHUCA CARLOS FERNANDO	X		41	65	84312	MIRANDA CHOCOL MORIS	X	X
9	11	85710	AUCHACHO SALDAMANI ALONSO	X		42	66	85487	NEVES GEREZ TOMAS ALAN	X	X
10	12	84962	AVILA CUPA DEYVI JEFFERSON	X		43	67	80500	ORTIZ ARACHUJI MARLEN YERESA	X	X
11	13	78879	AYARDE KIVERA VICTORIA	X		44	68	82633	ORTIZ VELAZCO BRENDA	X	X
12	14	80885	CAICINA ARAMAYO JAMES JOSELIN	X		45	69	87427	PERALES CASHUANA EDGAR WILSON	X	X
13	15	74081	CALLE GUISPE EDGAR	X		46	70	79454	PEREZ CACERES YONATAN	X	X
14	16	89374	CARRASCO CAMPERO ELVA	X		47	71	84186	PUNTO FLORES LUIS ADAN	X	X
15	17	82847	CARRERO CESPEDES CHRISTHIAN HERIB	X		48	72	81844	QUILVEDO HUMBERTO LINDORIS GABRIELA	X	X
16	18	92403	CASTELO CUELLAR GORDO HUMBERTO	X		49	73	93273	QUISPE IBARRA MELISSA JANETH	X	X
17	19	88395	CAVO MARTINEZ EOL RAMIRO	X		50	74	79485	RAMOS JOSE CARLOS	X	X
18	20	81877	CAZON OVANDO GERSON AENER	X		51	75	83405	ROCADADO MARTINEZ GUINAR	X	X
19	21	82718	CONDORI MAMANI ZHEUNA MARGOTH	X		52	76	95781	RODRIGUEZ JUAN CARLOS	X	X
20	22	85788	COPA HUATA JHONATAN ELIE	X		53	78	74992	RODRIGUEZ AVILES ROCIO DAYSI	X	X
21	23	87828	CORATTE AINA DANIEL	X		54	79	78735	RODRIGUEZ FLORES ROLDA	X	X
22	24	70761	CORRA QUISPE WALMA SOLEDAD	X		55	80	80520	RODRIGUEZ ANNE MARIEL VALERIA	X	X
23	25	93346	CRUZ JIMLYER	X		56	81	75554	RUIZ ARAMAYO GUIDO	X	X
24	26	80591	CHOCUE BURGOS AUCIA BEATRIZ	X		57	82	71180	RUIZ CARLA ANGELICA	X	X
25	27	88202	CHOCUE RUIZ JUAN RICARDO	X		58	84	74901	SEROVIV CAZON OMAR EDISON	X	X
26	28	78315	CHUCHEN CHOCQUEVELLA LUIS FERNANDO	X		59	86	81736	ALVARADO OLIVERA ROSE EDMERTO	X	X
27	29	87886	ESTRADA MARIA ROCIO	X		60	87	81907	SULLCA PEREZ RENE JESUS	X	X
28	30	85668	FERNANDEZ RUIZ USAGAI	X		61	88	79465	TEJERINA VELAZQUEZ YADUVRA FATIMA	X	X
29	31	83221	FLORES CALLE DAVID NESTOR	X		62	89	78703	TEJERINA VELAZQUEZ YADUVRA FATIMA	X	X
30	32	89542	FLORES GUISPE MARIA HELENA	X		63	90	88628	VALDEZ COLCUT LONIS	X	X
31	33	79693	GALLARDO BLANCO YONARA MICATLA	X		64	91	92489	VALDEZ CHINCHILA NELVI	X	X
32	34	87288	GARCIA LESAMA CATHARINA	X		65	92	75214	VALDEZ RAMOS CRISTIAN ANTONIO	X	X
33	35	89342	GUIMAZ MEDRANO JHESSICA	X		66	93	83798	VARGAS VACA MIGUEL FERNANDO	X	X

Control de Asistencia de los Comensales

Comensales		Almuerzo		Cena	
No.	Nombre	No.	Nombre	No.	Nombre
1	...	1	...	1	...
2	...	2	...	2	...
3	...	3	...	3	...
4	...	4	...	4	...
5	...	5	...	5	...
6	...	6	...	6	...
7	...	7	...	7	...
8	...	8	...	8	...
9	...	9	...	9	...
10	...	10	...	10	...
11	...	11	...	11	...
12	...	12	...	12	...
13	...	13	...	13	...
14	...	14	...	14	...
15	...	15	...	15	...
16	...	16	...	16	...
17	...	17	...	17	...
18	...	18	...	18	...
19	...	19	...	19	...
20	...	20	...	20	...
21	...	21	...	21	...
22	...	22	...	22	...
23	...	23	...	23	...
24	...	24	...	24	...
25	...	25	...	25	...
26	...	26	...	26	...
27	...	27	...	27	...
28	...	28	...	28	...
29	...	29	...	29	...
30	...	30	...	30	...
31	...	31	...	31	...
32	...	32	...	32	...
33	...	33	...	33	...
34	...	34	...	34	...
35	...	35	...	35	...
36	...	36	...	36	...
37	...	37	...	37	...
38	...	38	...	38	...
39	...	39	...	39	...
40	...	40	...	40	...
41	...	41	...	41	...
42	...	42	...	42	...
43	...	43	...	43	...
44	...	44	...	44	...
45	...	45	...	45	...
46	...	46	...	46	...
47	...	47	...	47	...
48	...	48	...	48	...
49	...	49	...	49	...
50	...	50	...	50	...
51	...	51	...	51	...
52	...	52	...	52	...
53	...	53	...	53	...
54	...	54	...	54	...
55	...	55	...	55	...
56	...	56	...	56	...
57	...	57	...	57	...
58	...	58	...	58	...
59	...	59	...	59	...
60	...	60	...	60	...
61	...	61	...	61	...
62	...	62	...	62	...
63	...	63	...	63	...
64	...	64	...	64	...
65	...	65	...	65	...
66	...	66	...	66	...
67	...	67	...	67	...
68	...	68	...	68	...
69	...	69	...	69	...
70	...	70	...	70	...
71	...	71	...	71	...
72	...	72	...	72	...
73	...	73	...	73	...
74	...	74	...	74	...
75	...	75	...	75	...
76	...	76	...	76	...
77	...	77	...	77	...
78	...	78	...	78	...
79	...	79	...	79	...
80	...	80	...	80	...
81	...	81	...	81	...
82	...	82	...	82	...
83	...	83	...	83	...
84	...	84	...	84	...
85	...	85	...	85	...
86	...	86	...	86	...
87	...	87	...	87	...
88	...	88	...	88	...
89	...	89	...	89	...
90	...	90	...	90	...
91	...	91	...	91	...
92	...	92	...	92	...
93	...	93	...	93	...
94	...	94	...	94	...
95	...	95	...	95	...
96	...	96	...	96	...
97	...	97	...	97	...
98	...	98	...	98	...
99	...	99	...	99	...
100	...	100	...	100	...

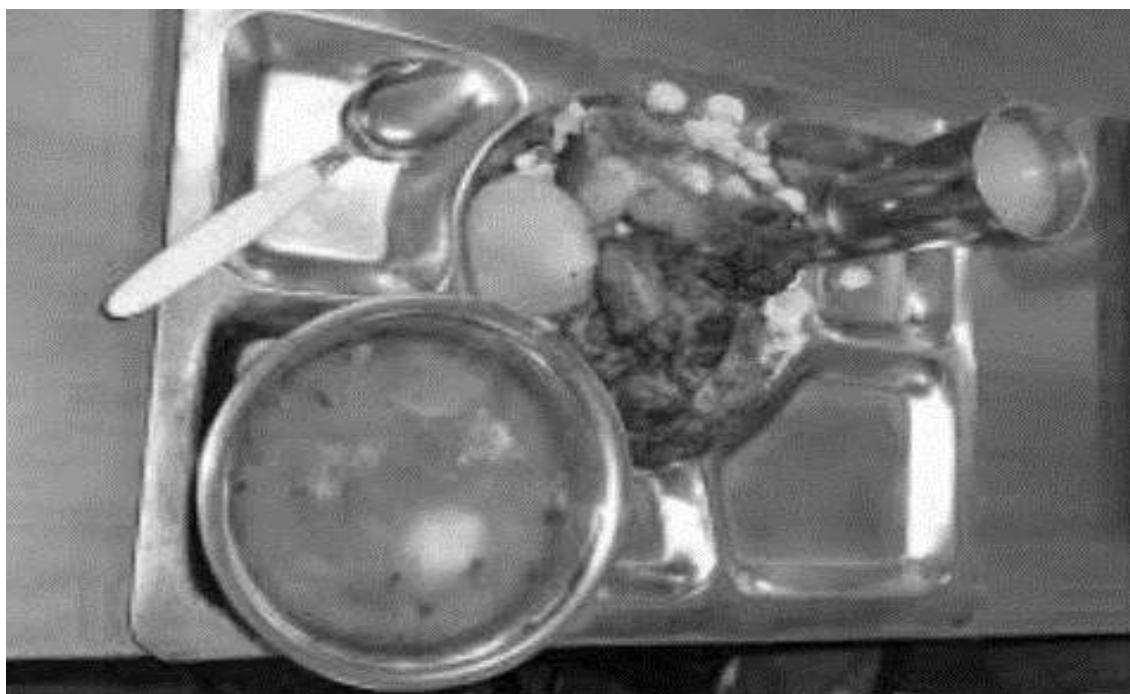
Control de Asistencia de los Comensales (Almuerzo, Cena)



Preparación de los Alimentos



Ambientes del Comedor



Bandeja de almuerzo

III.7.9 Conclusiones.

- Se logró la capacitación del personal del Comedor Universitario en las fechas establecidas en el cronograma.
- Se logró que la asistencia del personal del Comedor Universitario fuera mayor a lo esperado.
- Después de haber hecho la capacitación, hubo comentarios positivos en relación a la capacitación.

IV. Conclusiones y Recomendaciones

IV.1 Conclusiones

La necesidad de incorporar las Tics en las microempresas y instituciones es un hecho que no puede pasar desapercibido, así mismo el de realizar esta inserción, aplicación de manera responsable y siguiendo las normas propias a cada caso.

Siguiendo este concepto de responsabilidad informática, se ha detectado los siguientes aspectos importantes para este proyecto:

- **Primer Aspecto.** La intención de informatizar y realizar el “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DEL COMEDOR UNIERSITARIO”, este propósito se logra a través de un sistema informático y un programa de capacitación efectivo.
- **Segundo Aspecto.** Tiene relación con la responsabilidad de relacionar las necesidades de los usuarios con la funcionalidad del sistema.
- **Tercer Aspecto.** Relevante en el proyecto, tiene que ver con el uso de lenguaje gráfico, metodologías, herramientas de desarrollo, los cuales coadyuvaron al desarrollo del sistema. En el caso del lenguaje grafico UML acompañada de herramientas CASE, que permitió especificar, construir y documentar el sistema. RUP permitió un mejor control en todas las etapas del sistema, para el desarrollo del sistema se utilizó Eclipse Kepler para la programación del sistema, Bootstrap (.js,.css) y postgreSQL para el diseño de la base de datos.

Por otro lado el Administrador, Auxiliar de Administración, y los becas trabajo al notar la facilidad del uso del sistema y además de evidenciar la rapidez, la manera ordenada de la obtención de información, mostraron bastante interés en implementarlo en un futuro cercano. En conclusión el Sistema cumplió las expectativas, del desarrollo del proyecto para “CONTRIBUIR A FORTALECER LOS PROCESOS DEL MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DEL COMEDOR UNIVERSITARIO.”

IV.2 Recomendaciones

- Contratar un servicio de internet continuo y con una velocidad media para el mejor uso de COMEDOR UNIVERSITARIO. El uso del sistema depende de la velocidad de conexión a WebHosting.
- Establecer estrategias de seguridad que acompañen la implementación del sistema.
- Asignar presupuesto para capacitación y material impreso (manuales).
- Se recomienda la implementación de un Servidor Web para la administración y funcionamiento del sistema
- Se recomienda la formación de un departamento u organización que pueda hacerse cargo de la administración del sistema para que éste sea mantenible y no pierda su valor con el tiempo las 24 horas.
- Por último, se recomienda, utilizar patrones de diseño en el desarrollo de sistemas ya que éstas aseguran una mayor calidad del Software en cuanto a usabilidad, escalabilidad, fiabilidad y mantenibilidad del sistema.