5 BIBLIOGRAFIA.

[1] MATERIAL DIDÁCTICO. Lic Gustavo Succi Aguirre; Lic. Ludmila Benitez Montero; M. Sc. Ing Richard Sivila Rios: Taller III.

[2] METODOLOGIA PARA EL DESARROLLO DE LAS APLICACIONES. El Proceso Unificado del Desarrollo del Software. Autor: Ivar Jacobson Grady brosh. Pag: 55-60. [Consulta 26/04/2015]

[3] Jorge de la Fuente Olguín. LA MATRIZ DE MARCO LÓGICO: El árbol de problemas y resumen narrativo. http://www.eclac.org/ilpes/noticias/paginas/3/34583/jdelafuente_MarcoLogico.pdf [Consulta 27/03/2015].

[4] METODOLOGÍA PARA LA ELABORACIÓN DE MATRIZ DE MARCO LÓGICO. Dirección de Presupuestos. División de Control de Gestiónhttp://www.clad.org/siare_isis/innotend/evaluacion/chile2/m2004.pdf

[Consulta 28/03/2015].

[4] GOBIERNO DE CHILE MINISTERIO DEL INTERIOR SUBSECRETARIA DE DESARROLLO REGIONAL Y ADMINISTRATIVO. MARCO LÓGICO LA METODOLOGIA.

http://www.educ.cl/fedra/marcoLogicoMetodologia.pdf [consulta 01/04/2015]. [5]

Metodologia Rup (Rational Unified Process)

https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_Unificado_de_Rational [consulta 01/04/2015].

[6] UML (Lenguaje Unificado de Modelado)

http://www.uml.org/#UMLProfiles [consulta 02/04/2015].

[7] DISEÑO EN EL NIVEL DE COMPONENTES – DIAGRAMA DE CLASES. Ingenieria en software – un enfoque práctico, 7ma edición Autor: Roger S. Pressman Pag: 102-112 [consulta 05/04/2015].

[8] DISEÑO EN EL NIVEL DE COMPONENTES – DIAGRAMA DE CASOS DE USO. Ingenieria en software – un enfoque práctico, 7ma edición Autor: Roger S. Pressman Pag: 115-120 [consulta 05/04/2015].

[9] DISEÑO EN EL NIVEL DE COMPONENTES – DIAGRAMA DE SECUENCIAS. Ingenieria en software – un enfoque práctico, 7ma edición Autor: Roger S. Pressman Pag: 135-140 [consulta 05/04/2015].

[10] DISEÑO EN EL NIVEL DE COMPONENTES – DIAGRAMA DE COMPONENTES. Ingenieria en software – un enfoque práctico, 7ma edición Autor: Roger S. Pressman Pag: 125-130 [consulta 05/04/2015].

[11] DISEÑO EN EL NIVEL DE COMPONENTES – DIAGRAMA DE DESPLIEGUE. Ingenieria en software – un enfoque práctico, 7ma edición Autor: Roger S. Pressman Pag: 140-145 [consulta 05/04/2015].

[12] MODELO Y VISTA TEMPLATE.

http://www.lab.inf.uc3m.es/~a0080802/RAI/mvc.html [consulta 20/04/2015]

[13] ECLIPSE KEPLER

http://todo-freeware.blogspot.com/2013/10/eclipse-java-ee-kepler-sr1-y-eclipse.html [consulta 22/04/2015]

[14] HOJAS DE ESTILO CSS3

http://www.desarrolloweb.com/manuales/css3.html [consulta 30/04/2015]

[15] JQUERY

http://www.desarrolloweb.com/manuales/manual-jquery.html [consulta 02/05/2015]

[16] ENTERPRICE ARCHITECT

http://www.sparxsystems.com.ar/ [consulta 06/05/2015]

[17] JAVA

Java 2 – Curso de Programacion – Autor: Javier Ceballos. Pag: 7 [consulta 02/05/2015]

[18] POSTGRESQL

https://es.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL [Consulta 06/06/2015].

[19] APACHE TOMCAT

https://es.wikipedia.org/wiki/Tomcat [Consulta 22/08/15].

[20] ¿QUÉ ES BOOTSTRAP Y CÓMO FUNCIONA EN EL DISEÑO WEB?

http://www.arweb.com/chucherias/editorial/%C2%BFque-es-bootstrap-y-como-funciona-en-el-diseno-web.htm [Consulta 29/08/15].

[21] POSTGRESQL – CARACTERÍSTICAS PGADMIN

http://www.solvetic.com/tutoriales/article/305-postgresql-%E2%80%93-caracteristicas-pgadmin/

[Consulta 29/08/15].

[22] NORMALIZACIÓN DE BASE DE DATOS

Análisis y Diseño de Base de Datos, Hawryszkiewyez, I. T, Autor Páginas 83-111 [Consulta 02/09/15].

[23] INTERNET

http://definicion.de/internet/ [consulta 05/09/2015]

[24] LA WORD WIDE WEB

https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web [consulta 09/09/2015]