

## **BIBLIOGRAFÍA**

- [1] Ramírez Rodríguez Renato, Sobre el Proceso de Enseñanza Aprendizaje. Instituto de Educación y Pedagogía IEP, Universidad del Valle, Cali, Colombia.
- [2] Diez Hochleitner, Ricardo. Informe sobre educación para el siglo xxi. Club de roma.
- [3] Teoría del Constructivismo: BORRAS, Isabel. FTP. Anonimus. Artículo “Enseñanza y aprendizaje con la Internet: Una aproximación critica. San Diego States University. San Diego. 1998.
- [4] SALINAS, Ibañes Jesús..Enseñanza flexible, aprendizaje abierto. las redes como herramientas para la formación Revista electrónica de tecnología educativa. Num. 10 Febrero 1999 .Universitat de les Illes Balears.
- [5] DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIMEDIA INTERACTIVAS: Consuelo Belloch Ortí Unidad de Tecnología Educativa (UTE). Universidad de Valencia.
- [6] VAUGHAN, Tay. Todo el poder de la Multimedia. Segunda Edición. Editorial Mc Graw Hill. México.
- [7] Senach, B. (1990). Evaluation ergonomique des interfaces homme-machine: une revue de la littérature (Rapport Technique 1180).
- [8] Luria, Leontiev y Vygotsky. (1973). Psicología y Pedagogía, Akal, Madrid.
- [9]. Vigostki LS. Historia del desarrollo de las funciones psíquicas superiores. La Habana: Editorial Ciencia y Técnica; 1997.
- [10] Constructivismo: Ermúdez R, Rodríguez M. Construcción del conocimiento científico: misión de la universidad contemporánea. Rev Cubana Educ Sup 2001; XXI (1):97-10.
- [11] Ergonomía: Senach, B. (1990). Evaluation ergonomique des interfaces homme-machine: une revue de la littérature (Rapport Technique 1180).
- [12] Impacto de la usabilidad de los software sobre la ZDP (zonas de desarrollo próximo) para crear ambientes educativos usables. Isabel Velázquez Mabel Sosa.

- [13] Usabilidad en la multimedia: J. Nielsen. Usability Engineering. AP Professional, 1993.
- [14] Principios Importantes de Usabilidad en Multimedia: A. Andrés, J. Bosch, A. Charalampos, R. Chatley, X. Ferre, E. Forlmer, N. Juristo, J. Magee, S. Menegos, A. Moreno. Usability attributes affected by software architecture.
- [15] Metáfora: CACHEIRO, M.L. (1996): "Interfaz de navegación multimedia. Diseño Pedagógico". En Informática Educativa 96, UNED. Madrid, pp. 149-157.

## WEB GRAFÍA

[1] UAJMS: [www.ujms.edu.bo](http://www.ujms.edu.bo)

[2] Normas ISO <http://www.iso.org/iso/>

[3] Moodle: <http://moodle.org>.

[4] Algunas Tendencias Actuales de la Pedagogía : Blog de Ciencias Jurídicas y Ciencias de la Educación del Dr. José de Paula.

<http://www.jurisblogeducativo.blogspot.com/>

[5] Desafíos y fundamentos de educación virtual:

<http://www.monografias.com/trabajos13/educvirt/educvirt.shtml>

[6] Acosta, Willman, Diseño de cursos virtuales, Venezuela, 2002: monografias.com

TECNOLOGIA MULTIMEDIA: Carlos Corrales Díaz.

<http://iteso.mx/~carlosc/pagina/documentos/multidef.htm>

[7] Dr. Pere Marqués Graells:

<http://www.pangea.org/peremarques/uabppgra/Mmfuncio.htm>

[8] La utilización del color en las interfaces de usuario: José Antonio Collado Vega e-mail: [jacv55@tid](mailto:jacv55@tid)

[9] Aplicaciones de la Multimedia: Manuel Matos Moquete colaboración para

<http://www.agendistas.com>

[10] Metáfora, Recursos Interactivos y Ambientes Hipermedia para el Aprendizaje:

M. Ester del Moral Pérez [emoral@pinin.ccu.uniovi.es](mailto:emoral@pinin.ccu.uniovi.es)

[11] El Texto: <http://www.monografias.com/trabajos20/el-texto/el-texto.shtml>

[12] Organización del Texto:

[Http://usuarios.lycos.es/pilarsanchezgarcia/organizacion/organizacion1.htm](http://usuarios.lycos.es/pilarsanchezgarcia/organizacion/organizacion1.htm)

[13] Metodología Pedagógica: <http://virtual.ces.edu.co/course/>

[14] Historia de los colores: <http://www.fotonostra.com/grafico/historiacolor.htm>

[15] Teoría del color: <http://es.wordpress.com/tag/teoria-del-color/>

[16] Historia de la multimedia:

[http://www.cnice.mecd.es/eos/Materiales\\_Educativos/mem2001/](http://www.cnice.mecd.es/eos/Materiales_Educativos/mem2001/)