

BIBLIOGRAFÍA

- [1] Joseph Schmuller: Aprendiendo UML en 24 horas
- [2] Ingeniería de Software: Roger S. Presman España, 1993
- [3] Kendall & Kendall: Análisis y Diseño de Sistemas México, Prentice Hall 1993
- [4] Yourdon Edward: Análisis Estructurado Moderno México, Prentice Hall 1993
- [5] Korth Siverschatz Fundamentos de Base de Datos
- [6] David M. Kroenke Procesamiento de Base de Datos
- [8] R. J. Wieringa Requeriments Engineering
- [9] Torres Letelier Patricio Desarrollo de Software Orientado a Objeto usando UML
Valencia – España, Pág. 20-35
- [JBR00] Jacobson, I., Booch, G., Rumbaugh J El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, 2000 Addison Wesley
- [KRU00] Kruchten, P., The Rational Unified Process: An Introduction, 2000 Addison Wesley
- [KRU95] Kruchten, P. Architectural Blueprints—The “4+1” View Model of Software Architecture. IEEE Software 12 (6), November 1995, pp. 42-50.
- [RSC02] Rational Software Corporation, Product: Rational Software Corporation, 2002
- [RSC98] Rational Software Corporation, Rational Unified Process. Best Practices for Software Development Teams, 1998

REFERENCIAS DE INTERNET

- [9] <http://www.intraschool.net/info/beneficio.php>
- [10] <http://www.claroline.net/>
- [11] <http://www.multiserviciose.com/sistac.html>
- [12] <http://www.fcyt.umss.edu.bo/>
- [13] <http://coimata.uajms.edu.bo>
- [14] <http://es.wikipedia.org/wiki/red>
- [15] <http://es.wikipedia.org/wiki/internet>
- [16] <http://es.wikipedia.org/wiki/web>
- [17] http://es.wikipedia.org/wiki/pagina_web
- [18] http://es.wikipedia.org/wiki/sitio_web
- [19] http://es.wikipedia.org/wiki/portal_web
- [20] Internet:<http://eonline.eurosystems.es/html/seguridad.asp>
- [21] http://es.wikipedia.org/wiki/AES#Descripci.C3.B3n_del_cifrado
- [22] <http://www.terra.es/personal2/jrodriguezpe/kinovi/descargas/transacciones-0.2.6.pdf>
- [23] <http://es.wikipedia.org/wiki/javascript>
- [24] <http://es.wikipedia.org/wiki/ajax>
- [25] <http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor>
- [26] <http://es.wikipedia.org/wiki/Dreamweaver>
- [27] <http://es.wikipedia.org/wiki/Photoshop>
- [28] <http://es.wikipedia.org/wiki/Cliente-servidor>
- [29] <http://es.wikipedia.org/wiki/Uml>