

BIBLIOGRAFÍA

1. Cartilla capacitación Ley Municipal 094 Tarija.
2. DECRETO FIRMADO Y REGLAMENTO DE LEY 094.
3. Segundo Informe Consultoría Sistema Gestión de Conocimiento para uso racional y eficiente de agua potable en tres Municipios Tarija, Bermejo y Yacuiba.

Metodología de Desarrollo de Videojuegos

1. Metodología para Desarrollo de Videojuegos.pdf --Instituto de Computación - Facultad de Ingeniería--Universidad de la Republica, Uruguay.
2. PADILLA-ZEA, Natalia. Metodología para el diseño de videojuegos educativos sobre una arquitectura para el análisis del aprendizaje colaborativo. Granada: Universidad de Granada, 2011.
3. Gómez Martín, Marco Antonio. "Arquitectura y metodología para el desarrollo de sistemas educativos basados en videojuegos." (2008).

Pedagogía a través de Videojuegos

1. González, Carina Soledad González, and Francisco Blanco Izquierdo. "Videojuegos educativos sociales en el aula." *Revista Icono14* 9.2 (2011): 59-83.
2. Pindado, Julián. "Las posibilidades educativas de los videojuegos. Una revisión de los estudios más significativos." *Pixel-bit. Revista de medios y educación* 26 (2005): 55-67.
3. Jiménez, C. "La inteligencia lúdica." Juego y neuropedagogía en tiempos de transformación. Bogotá, Colombia: Cooperativa Editorial Magisterio (2005).

Lúdica

1. Romera, Eva M. "Impacto de la actividad lúdica en el desarrollo de la competencia social." *Revista Internacional de Psicología y Terapia Psicológica* 8.2 (2008): 193-202.
 2. Arispe, R., S. Martin, and V. Collarana. "Plataformas de entrenamiento virtuales usando el sensor Kinect, Unity y técnicas de Gamificación." *Acta Nova* 8.1 (2017): 109-130.
 3. Arjó Carrillo, Sergio. *Producto audiovisual para realidad virtual*. BS thesis. Universitat Oberta de Catalunya, 2015.
- Contaminación del Agua
1. Monge, Sergio Abarca, and Bernardo Mora Brenes. "Contaminación del agua." *Biocenosis* 20.1-2 (2016).