

BIBLIOGRAFÍA

1. (s.f.). Obtenido de <http://www.genbeta.com/herramientas/sublime-text-un-sofisticado-editor-de-codigo-multiplataforma>
2. (s.f.). Obtenido de <http://android.scenebeta.com/noticia/android-sdk>
3. (s.f.). Obtenido de <http://www.xatakandroid.com/roms-android/genymotion-el-emulador-mas-rapido-de-android>
4. (s.f.). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Apache_Ant
5. ajpdsoft. (s.f.). *ajpdsoft*. Obtenido de <http://www.ajpdsoft.com/modules.php?name=Encyclopedia&op=content&tid=769>
6. Angular JS. (s.f.). *Angular JS*. Obtenido de <https://angularjs.org/>
7. Beldomenico, P. (2006). Medicina y animales silvestres: Desafio para las ciencias veterinarias en el siglo XXI. *FAVE- Medicinas Veterinarias*, 7-20.
8. black-byte. (s.f.). *black-byte*. Obtenido de <http://black-byte.com/review/staruml/>
9. CalidadSoftware. (s.f.). *CalidadSoftware*. Obtenido de http://www.calidadsoftware.com/testing/pruebas_funcionales.php.
10. CIBERAULA. (s.f.). Obtenido de http://www.ciberaula.com/curso/word/que_es/
11. Cordova. (s.f.). Obtenido de <https://cordova.apache.org>
12. Corporation, O. (s.f.). *MySQL*. Obtenido de <http://www.mysql.com>
13. *dbvis*. (s.f.). Obtenido de <https://www.dbvis.com>
14. Desarrolloweb. (s.f.). Obtenido de <http://www.desarrolloweb.com/articulos/844.php>
15. desarrolloweb. (s.f.). *desarrolloweb*. Obtenido de <http://www.desarrolloweb.com/articulos/codeigniter.html>
16. EdrawSoft. (s.f.). *EdrawMax*. Obtenido de <http://www.edrawsoft.com/EDrawMax.php>.
17. Escofet, C. M. (s.f.). El lenguaje SQL.
18. Gonzalez, C. H. (s.f.). *Cliven, Software Veterinario*. Obtenido de <http://www.cliven.cl>
19. Hostname. (s.f.). Obtenido de <http://clientes.hostname.cl/knowledgebase.php?action=displayarticle&id=35>
20. IBM. (s.f.). *Web Application Extensions (WAE)*. Obtenido de http://pic.dhe.ibm.com/infocenter/rsysarch/v11/index.jsp?topic=%2Fcom.ibm.sa.oomet.hod.doc%2Ftopics%2Fc_Web_app_Extensions_WAE.html
21. Ionic. (s.f.). *Ionic*. Obtenido de <http://ionicframework.com/>

22. JSON. (s.f.). *JSON*. Obtenido de <http://www.json.org/json-es.html>
23. Mancuso, M. (s.f.). *Vetter Sistemas*. Obtenido de <http://www.vetter.com.ar>
24. Mozilla Foundation. (s.f.). *MDN*. Obtenido de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
25. Mozilla Foundation. (s.f.). *MDN*. Obtenido de <https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5>
26. Mozilla Foundation. (s.f.). *MDN*. Obtenido de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS3>
27. Muños, R. (1 de Mayo de 2011). Obtenido de <http://www.rmuno.net/introduccion-a-node-js.html>
28. PostgreSQL. (s.f.). *PostgreSQL*. Obtenido de http://www.postgresql.org.es/sobre_postgresql
29. Qsoft. (s.f.). *Qvet*. Obtenido de <http://www.qvet.net>
30. RODRÍGUEZ, T. (s.f.). *Genbetadev*. Obtenido de <http://www.genbetadev.com/desarrollo-aplicaciones-moviles/metodos-aplicables-para-el-desarrollo-de-aplicaciones-moviles>
31. Salazar, G. M. (10 de Marzo de 2011). *TIC TAC*. Obtenido de Tecnologías Información y Comunicaciones Tamén Amigos y Colegas): <http://tic-tac.teleco.uvigo.es/profiles/blogs/java-development-kit-jdk>
32. Sommerville, I. (s.f.). *Ingeniería Del Software*. Madrid: Pearson Educación S.A.
33. *Wikipedia*. (s.f.). Obtenido de [https://es.wikipedia.org/wiki/Dia_\(programa\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Dia_(programa))
34. *Wikipedia*. (s.f.). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_informaci%C3%B3n_para_la_administraci%C3%B3n
35. *Wikipedia*. (s.f.). Obtenido de <https://es.wikipedia.org/wiki/XAMPP>
36. *Wikipedia*. (s.f.). Obtenido de <https://es.wikipedia.org/wiki/Git>
37. *Wikipedia*. (s.f.). *Wikipedia*. Obtenido de <http://es.wikipedia.org/wiki/AJAX>.
38. W. L. Ann, de Software orientado a objetos, 2004.
39. R. S. Pressman, «Ingeniería del Software,» de Un enfoque práctico, Mc Graw Hill, 2006.