

BIBLIOGRAFIA.

- Ackerman, Leiz(1995) “PsicologiaFamilia”Editorial. Tiella, Mexico, 1995
- Castellana, M. Sanchez-Carbonell, X Beranuy, M, y Graner, C (2006).
La Relación de la Adolescencia con las Tics. Un tema de Relevancia Social.Editorial Papeles del Psicologo. Madrid España
- Cangas, A. Moldes, P. (2007) Claves: Habla con tus Hijos. Editorial Koala Mexico.
- Congreso Nacional (1994); Ley de Reforma Educativa Bolivia 1994
- Cuestionario de Personalidad para Adolescentes (1998) H.S.P.Q (12 a 18 años) Catell R. B.; Manual (4 edicion) . Editorial Paidos Buenos Aires
- Echeburúa, E. (1999). ¿Adicciones... Sin Drogas? Editorial Desclee de Brouwer
- Echeburúa, E; Griffiths, M. y otros (2000); La Adicción a Internet y al Móvil: ¿Moda o Trastorno? Adicciones Editorial Kairos.
- Estallo, J. A. (1994). Videojuegos, Personalidad y Conducta Editorial Spain
- Estallo, J.A. (1995). Los Videojuegos. Juicios y Prejuicios. Editorial Planeta Barcelona
- Estallo J.A. (2000) Usos y Abusos del Internet. Editorial SpainAnuario de Psicología
- Gee, J.P. (2004). Lo que nos enseñan los Videojuegos sobre el Aprendizaje y el Analfabetismo. y Enseñanza Abierta de Andalucía.) Editorial Aljibe Malaga. (España).
- Llorca Díez Maria de los Angeles (2006): Los Videojuegos, Marcadores de Tendencias de Ocio Tecnológico Editorial Paidos
- Rojas Montes Enrique ¿Quién Eres? (2001) De la Personalidad a la Autoestima Editorial Kairos
- Tecnologías Informáticas en la Educación. A principios del siglo XXI Roxana Cabello y Diego LevisEditorial Prometeo. Buenos Aires, 2007: ISBN: 978-987-574-144-7.

- REVISTA Blanquerna. Universidad Ramón LLull Barcelona. España. Rodriguez, E. (2002). Jovenes y Videojuegos: Espacio, Significación y Conflictos. Madrid Fundacion de Ayuda contra la Drogadiccion.
- REVISTAPerspetiva EscolarNoviembre 2005 , 36-41. Malo, S. Figuer, C. Gonzales, M. y Casas, F. "[El mónadolescent en l'entorn de l'ús de l'ordinador i Internet.](#)"
- REVISTA ICONO 14, 2009, N° 15, pp. 59-74. ISSN 1697-8293. Madrid (España) Jerjes Loayza Javier: Los Videojuegos On-line en Latino América.
- REVISTA ANUALES DE LA PSICOLOGIA 2002, vol. 18, nº 2 (diciembre),273-292 Murcia (España). ISSN: 0212-9728 Gracia M, de Vigo M, Fernández MJ y Marcó M (2002). Problemas conductuales relacionados con el uso de Internet: Un estudio exploratorio.

PAGINAS VIRTUALES

[http://www.World of Warcraft Hits 10 Million.com](http://www.WorldofWarcraftHits10Million.com) ("2008").

<http://es.wikipedia.org>. Enciclopedia Wikipedia, (2006).

<http://www.Psicologia-Online.com>

<http://AdiccionVideojuegos.wordpress.com/>

Blaszczynski A (2006). Internet Use: In Search of an Addiction. International Journal of Mental Health and Addiction

FundacionGaudium: Guia para padres con hijos en educación primaria sobre el uso saludable de las nuevas tecnologías. <http://www.gaudiumproyectos.com>

Griffiths, M. (2000). Does Internet and computer "addiction" exist? Some case study evidence. Cyberpsychology & Behavior

McClure, R. F. y Mears, F. G (1986). Videogame Playing and Psychopathology.

Rojas; J; 2011: Derechos en internet y democratización, <http://giswatch.org/es/country-report/internet-rights/bolivia>

Paloma Díaz Soloaga: Efectos del uso de Videojuegos en niños y Adolescentes en España y Estados Unidos.

Tejeiro Ricardo: El abuso de los videojuegos: ¿una adicción conductual? <http://publicacionestejeiro.blogspot.com/2008/08/el-abuso-de-los-videojuegos-una-adiccion.html>

Pifarre, M., Rubies, T (1997) Nenes, nens i videojocs. Perspectiva escolar

Vega, Garcia; Educacion y Pedagogia 1998 www.vent-educ.com.ar

Yee Nick; 2010: Videojuegos online atracción y motivación: <http://www.pamf.org/research>

Wayer, Komarowsky; 2000: Relación familiar

